Installer Opency et ses exemples avec CMake,

Prérequis:

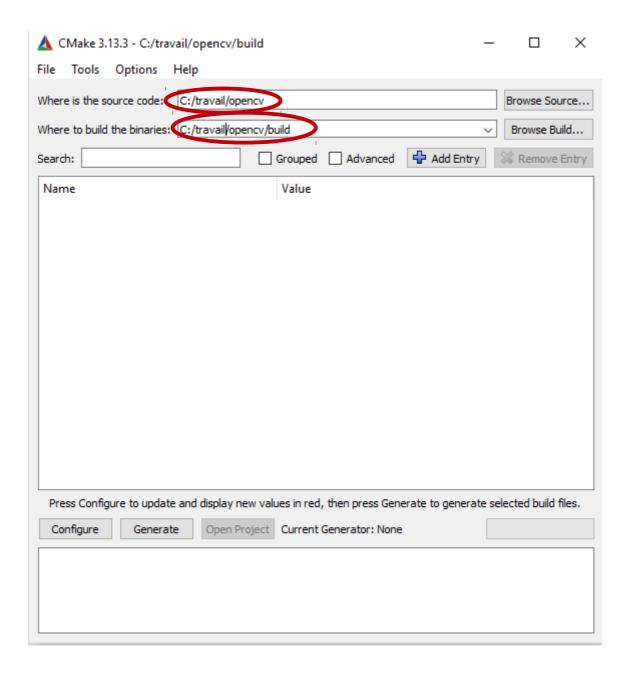
Télécharger Opencv : https://github.com/opencv/opencv

Télécharger Opencv_contrib: https://github.com/opencv/opencv_contrib

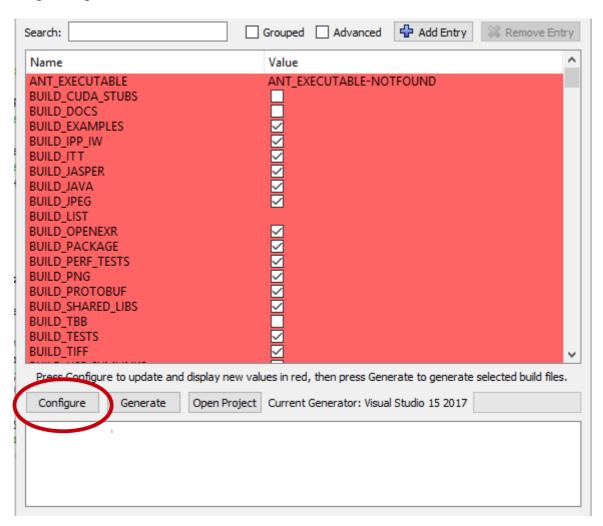
Télécharger Cmake gui : https://cmake.org/download/

Télécharger VSCode: https://code.visualstudio.com/download

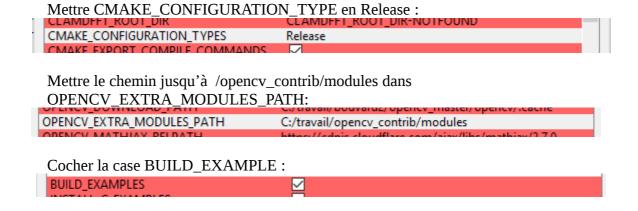
1) Ouvrir Cmake gui et chercher votre fichier Opencv et votre Build.



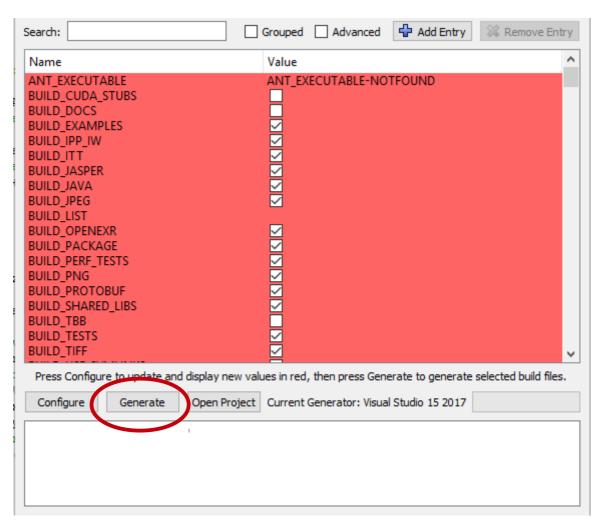
2) Configurer Opency.



3) Changer les paramètre suivant, vous pouvez vous aider de la barre de recherche.

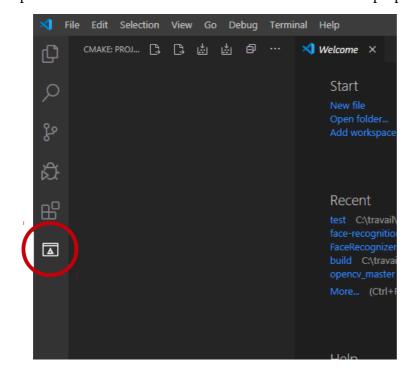


4) Générer Opencv paramétré.

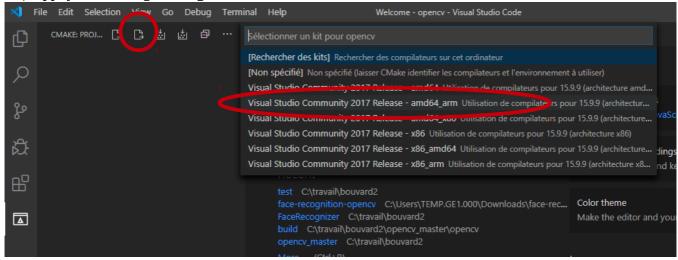


5) Maintenant nous allons aller sur VS Code afin d'installer les modules complémentaire de Opency,

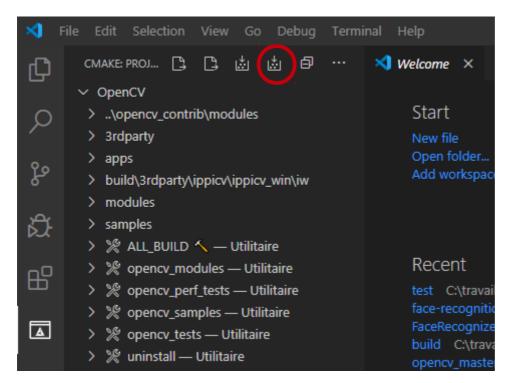
Ouvrir Opency dans VS Code et installer les extensions CMake proposées.



6) Appuyer sur le logo **configure** et choisisser le mode « ...amd64_arm



7) Apres la configuration appuyer sur le logo **build.**



8) Si le terminal affiche La build s'est achevée avec le code de sortie 0 vous avez terminer! Opencv et Opencv_contrib sont opérationnels.

```
OUTPUT TERMINAL DEBUG CONSOLE PROBLEMS
                                                                         CMake/Build
                                                                                                ■ 6 0 ∧ x
[build]
              FinalizeBuildStatus:
[build]
                Suppression du fichier "Win32\Release\ALL_BUILD\ALL_BUILD.tlog\unsuccessfulbuild".
                Mise à jour de l'horodatage "Win32\Release\ALL_BUILD\ALL_BUILD.tlog\ALL_BUILD.lastbuildstate".
[build]
[build]
            1>Génération du projet "C:\travail\bouvard2\opencv_master\opencv\build\ALL_BUILD.vcxproj" terminée (cibles
[build]
[build] La génération a réussi.
[build]
           0 Avertissement(s)
[build]
           0 Erreur(s)
[build]
[build] Temps écoulé es
[buil La build s'est achevée avec le code de sortie 0
```

9) Si le terminal affiche La build s'est achevée avec le code de sortie 1 cela signifie une erreur, alors aller dans le fichier .\opencv\build\bin et supprimer tout ce qui si trouve, vérifier les étapes précédente, notamment les erreurs qui peuvent être indiquer dans les terminaux et refaite la procédure depuis le début. Pour la partie sur VS Code vous pouvez aussi utiliser les touches suivantes :

