

```
1 public class Program
2 {
3
4     static void Main()
5     {
6         AreaCirculo(5);
7         AreaCuadrado(11, 12);
8         AreaTriangulo (5 , 13);
9         VolumenCilindro (5 , 14);
10        Console.ReadKey();
11    }
12
13    static void AreaCirculo(double radio)
14    {
15        Console.WriteLine("Escribe el radio del circulo:");
16        radio = double.Parse(Console.ReadLine());
17        double areacir = 3.14 * (radio * radio);
18        Console.WriteLine($"El area del circulo es: {areacir}");
19    }
20
21    static void AreaCuadrado(int n1, int n2)//parametros
22    {
23        int area = n1 * n2;
24        Console.WriteLine($"Area Cuadro: {n1} * {n2} = {area}");
25    }
26
27    static void AreaTriangulo(int ba, int altura)
28    {
29        float areatri = (ba * altura) / 2;
30        Console.WriteLine($"Area del Triangulo: {ba} * {altura} / 2 =
31                                {areatri}");
32    }
33
34    static void VolumenCubo( int lado)
35    {
36        Console.Write("Inserte el valor del lado: ");
37        lado = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
38        int volumen = lado * lado * lado;
39        Console.WriteLine($"El Volumen del cubo es : {lado}");
40    }
41
42    static void VolumenCilindro(double radios, int height)
43    {
44        double volumencilin = radios * radios * height * 3.14 ;
45        Console.WriteLine($"El volumen del cilindro es: {volumencilin}");
46    }
47 }
```