



Application Web

Projet ejb

Léane Hauteville Adrien Narkiewicz Antoine Tribout

2A Systèmes Logiciel

2021-2022

1 Introduction

Le but de ce projet est d'aller plus loin que les tps et proposer un site développé avec les connaissances acquises grâce à ceux là et au cours, mais également découvrir de nouveaux aspects non vu en cours.

A la lumière de ce sujet nous avons pensé un site qui pourrait nous aider dans le cadre de nos rôles de Membres Organisateurs de L'Association Étudiante. En effet nous voulons implanter un site qui ferait effet de Tableau de Bord pour l'AE pour chaque élève de l'ENSEEIH.

2 Explication du Projet

2.1 Intérêt de notre projet

Notre but est d'améliorer la communication interne et externe de l'association et de standardiser des actions simples tels que :

1. Regarder les évènements à venir auxquels on a accès en tant qu'utilisateur (dépendrait des clubs dont l'élève fait partie)
2. Pouvoir réserver des salles en tant que club
3. Pouvoir créer des événements et demander des staffeurs pour celui-ci
4. Pouvoir se proposer en tant que staffeurs d'un événement
5. Faire de la pub pour un événement ou un club
6. Faire partie d'une

2.2 Implementation

Pour la partie front nous utiliserons du html/css et pour la partie back end nous utiliserons JQuery. Nous allons également utiliser, pour notre base de données du SQL. Pour les données que nous créerons nous pouvons nous référer à la figure 1.

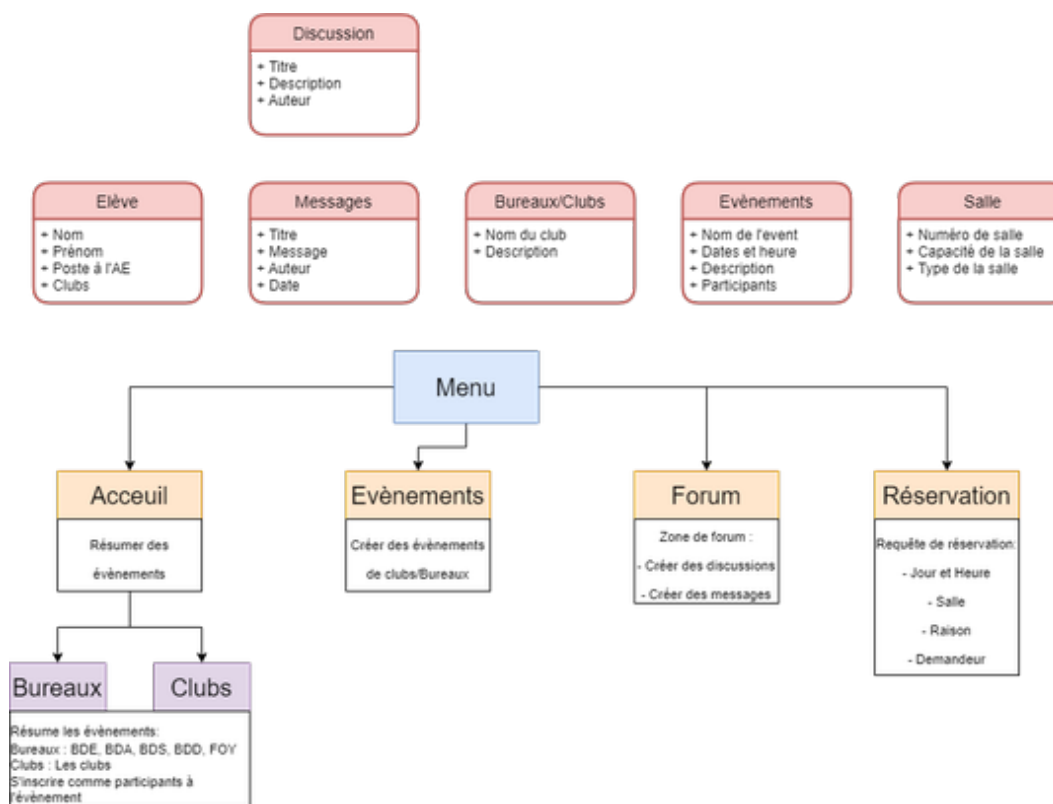


FIGURE 1 – Schéma de données TDB AE