# Numérisation de façades par un essaim de drones

Projet d'étude et de développement



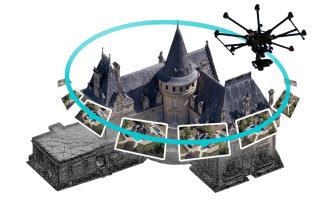
Etudiants : Guillaume Dupont - Jérémy Poirier - Alexandre Troncy

Encadrants: Vincent Autefage - Matthieu Barjon - Serge Chaumette - Pascal Desbarats

#### Introduction

- > Photogrammétrie
  - Nuage de points

- Recouvrement vidéo par drones
  - Caméra 2D
  - Essaim



Collaboration étudiants ISV et RSM

## Étude de l'existant

> Projets menés par des entreprises









- > Positionnement
  - Essaim de drones (de loisir)
  - Numérisation d'une seule façade
  - Automatisation

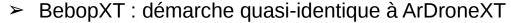
# **Drone Bebop**

#### > Spécifications :

- Appareil photo 14Mpx avec objectif "Fisheye"
- Processeur graphique quadri-coeur

#### Particularités :

- Adresse par défaut *192.168.42.1*
- o *c2dport : 54321 et d2cport : 43210*
- o SDK disponible



- De ext2 à ext3
- De Squeeze à Wheezy



### Initialisation de la communication

> Connexion sur le port *TCP* 4444

> Requête JSON

```
{"controller_name": "toto", "controller_type": "toto", "d2c_port": 43210}
```

➤ Système type KeepAlive

#### **Protocole ArDrone3**

#### ➤ En-tête

```
type id seq size

id (1 octet): identifiant du buffer

seq (1 octet): numéro de séquence

size (4 octets): taille du message
```

#### Message d'acquittement

7	8 15	16 23	24 55	56 63
type	id	seq	size	ack

ack (1 octet) : numéro de séquence à acquitter

#### **Protocole ArDrone3**

Envoi de données avec ou sans acquittement :

(	7	8 15	16 23	24 55	56 63
	type	id	seq	size	project
	class	cmd		*args (size-11)	

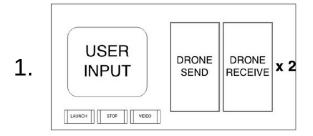
- project (1 octet) : projet auquel le message appartient
- o class (1 octet) : classe du projet
- o cmd (2 octets) : commande de la classe du projet
- \*args (taille 11) : arguments d'une commande

Exemple d'une commande du SDK :

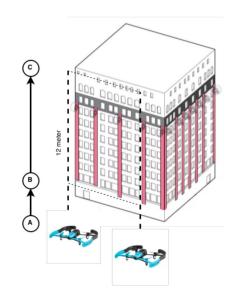
# **Plugin** Wireshark

```
Filter: ad3
                               Expression... Clear Apply Save
      Time
               Source
                            Destination
                                          Protocol
                                                 Length
                                                                  77 49027 > 54321 [DATA (2)]
   164 0.829677
              192.168.42.5
                            192.168.42.1
                                          AR_DRONE3
              192,168,42,5
   165 0.830246
                            192, 168, 42, 1
                                          AR DRONE 3
                                                                  67 49027 > 54321 [LOW_DELAY (3)]
   166 0.830265
              192, 168, 42, 5
                            192.168.42.1
                                          AR DRONE 3
                                                                  67 49027 > 54321 [LOW_DELAY (3)]
   167 0.831864
              192.168.42.5
                            192.168.42.1
                                                                  67 49027 > 54321 [LOW_DELAY (3)]
                                          AR_DRONE 3
   168 0.831884
               192.168.42.5
                            192, 168, 42, 1
                                          AR DRONE 3
                                                                   67.49027 > 54321 [LOW DELAY (3)]
# Frame 174: 53 bytes on wire (424 bits), 53 bytes captured (424 bits)
Ethernet II, Src: Tp-LinkT_1c:4e:01 (64:70:02:1c:4e:01), Dst: ParrotSa_4e:2c:cf (a0:14:3d:4e:2c:cf)
B Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.42.5 (192.168.42.5), Dst: 192.168.42.1 (192.168.42.1)
• User Datagram Protocol, Src Port: 49027 (49027), Dst Port: 54321 (54321)
AR_DRONE3 Protocol, type: DATA_WITH_ACK (4) size: 11
 ■ header
   type: DATA_WITH_ACK (4)
   id: 11
   sea: 7
   size: 11
  project: BEBOP (1)
  class: 0
  cmd: 1
  appended message or not ?
..=N..dp
0008
                                                         ..N...E.
    .'..@.?.
    0028
```

# Scénario d'utilisation





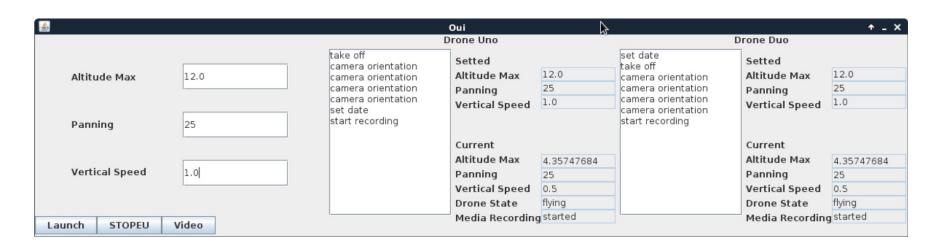


3.

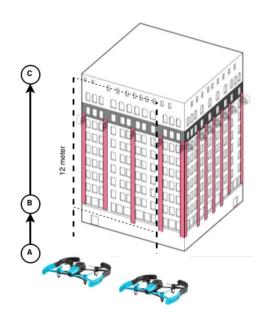
- > Implémentation des commandes :
  - Nécessaires au projet : takeOff, landing, ...
  - La classe Command
  - Inspirées du SDK (déclaration de constantes)

- Implémentation du Parser :
  - Récupération des informations utiles : altitude, vitesse, état,
  - Acquittement des messages
  - Mise à jour du modèle de navigation de données

## ➤ Aperçu de l'IHM :



- Synchronisation entre drones par phase :
  - Décollage
  - Configuration
  - Début enregistrement
  - Ascension
  - Arrêt enregistrement
  - Atterrissage



- Récupération des vidéos :
  - Connexion au serveur FTP du drone
  - Automatisation avec Pexpect



- ➤ Conversion des vidéos :
  - De *MP4* à *AVI*
  - Utilisation de FFMPEG



## Difficultés rencontrées

- ➤ Mise à jour du Firmware régulière
  - Manipulation fastidieuse

- Défaillance critique
  - LED rouge clignotante
  - Emergency
  - Retour SAV



#### Conclusion

Identification du protocole ArDrone3

Pas de test réel (défaillance)

- > Perspectives :
  - Gestion de plusieurs façades
  - Déploiement sur un large essaim
  - Récupération temps réel du flux vidéo
  - Autre mécanisme de synchronisation (ex : laser)

