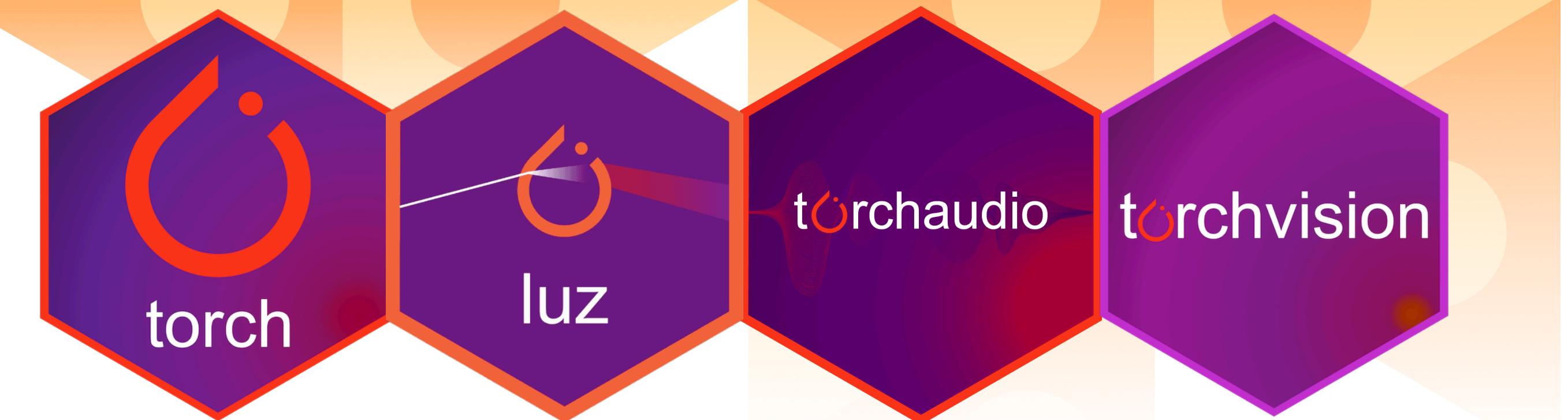


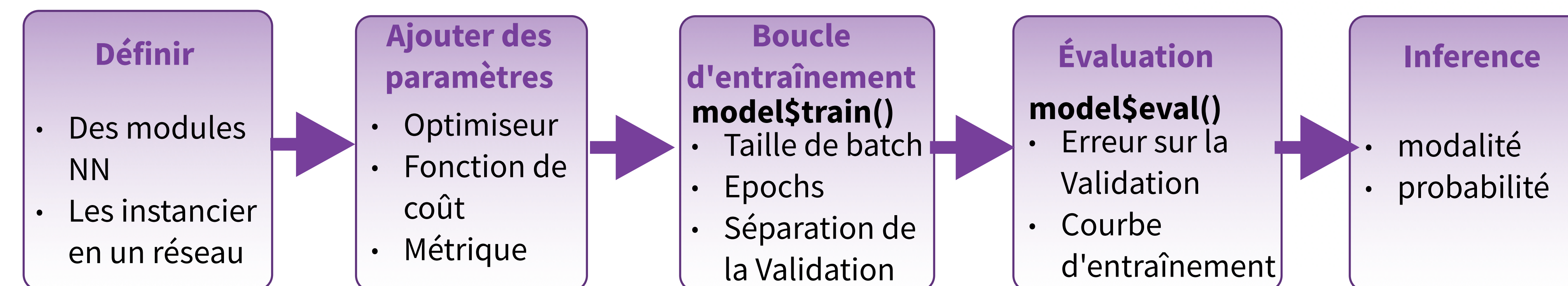
# Deep-learning avec {torch} AIDE-MÉMOIRE



**Intro** {torch} est basé sur PyTorch, un environnement de Deep-learning utilisé à grande échelle par les chercheurs.

{torch} profite de l'accélération matérielle de la carte GPU avec une interface conviviale, et couvre un grand nombre de cas d'usage, et pas seulement d'apprentissage profond, grâce à sa flexibilité et l'accès possible à l'interface de bas-niveau.

Il est au centre d'un écosystème de paquets logiciels prévus pour l'interface avec des types de donnée spécifiques comme {torchaudio} pour les données temporelles, {torchvision} pour les images, et {tabnet} pour les données tabulaires. Enfin {luz} offre une interface de programmation de plus haut niveau.



<https://torch.mlverse.org/>

<https://mlverse.shinyapps.io/torch-tour/>

## INSTALLATION

Le package {torch} s'appuie sur la librairie C++ libtorch. Les prérequis s'installent entièrement depuis R

<https://torch.mlverse.org/docs/articles/installation.html>

```
install.packages("torch")
library(torch)
install_torch()
```

Voir ?install\_torch pour les instructions avec GPU

## La manipulation des modèles

### DEFINIR UN MODULE NN

```
dense ← nn_module(
  "couche_dense_sans_biais",
  initialize = function(in_f, out_f) {
    self$w ← nn_parameter(torch_randn(in_f, out_f))
  },
  forward = function(x) {
    torch_mm(x, self$w)
  }
)
```

Crée un nn module nommé couche\_dense\_sans\_biais

### ASSEMBLER DES MODULES EN RESEAU

```
model ← dense(4, 3)
```

Instancie un réseau avec une seule couche

```
model ← nn_sequential(
  dense(4,3), nn_relu(), nn_dropout(0.4),
  dense(3,1), nn_sigmoid())
```

Instancie un réseau avec une sequence de couches

### ENTRAINER UN MODÈLE

```
model$train()
Active la mise à jour des gradients
```

```
with_enable_grad({
  y_pred ← model(trainset)
  loss ← (y_pred - y)$pow(2)$mean()
  loss$backward()
})
Code détaillé de la boucle d'entraînement (alternatif)
```

### EVALUER UN MODEL

```
model$eval()
Ou
with_no_grad({
  model(validationset)
})
Passe d'inférence du modèle sans mise à jour de gradient
```

### OPTIMISATION

```
optim_sgd()
Optimiseur de descente de gradient stochastique
```

```
optim_adam()
Optimiseur ADAM
```

### FONCTION DE COÛT POUR LA CLASSIFICATION

```
nn_cross_entropy_loss()
nn_bce_loss()
nn_bce_with_logits_loss()
(Binaire) fonction de coût d'entropie croisée
nn_nll_loss()
Fonction de coût de log-vraisemblance négative
nn_margin_ranking_loss()
nn_hinge_embedding_loss()
nn_multi_margin_loss()
nn_multilabel_margin_loss()
(Multinomial) (multi étiquette) fonction de coût de Hinge
```

### FONCTION DE COÛT POUR LA REGRESSION

```
nn_l1_loss()
Fonction de coût L1
nn_mse_loss()
MSE loss
nn_ctc_loss()
Connectionist Temporal Classification loss
nn_cosine_embedding_loss()
Fonction de coût de plongement cosinus
nn_kl_div_loss()
Fonction de coût de divergence de Kullback-Leibler
nn_poisson_nll_loss()
Fonction de coût de log-vraisemblance négative de Poisson
```

### OTHER MODEL OPERATIONS

```
summary()
Résume le modèle
```

```
torch_save(); torch_load()
enregistre/ restaure le modèle dans un fichier
```

```
load_state_dict()
Restaure un modèle enregistré depuis python
```

## Couches de réseaux de neurones

### COUCHE PRINCIPALES

```
nn_linear()
Ajoute une couche de transformation linéaire à une entrée
```

```
nn_bilinear()
à deux entrées
```

```
nn_sigmoid(), nn_relu()
Applique une fonction d'activation à une sortie
```

```
nn_dropout()
nn_dropout2d()
nn_dropout3d()
Applique une élimination de connexions à l'entrée
```

```
nn_batch_norm1d()
nn_batch_norm2d()
nn_batch_norm3d()
Applique une normalisation par batch aux paramètres
```

### COUCHES DE CONVOLUTION

```
nn_conv1d()
1D, e.g. convolution temporelle
```

```
nn_conv_transpose2d()
convolution 2D transposée (déconvolution)
```

```
nn_conv2d()
2D, e.g. convolution spatiale sur les images
```

```
nn_conv_transpose3d()
convolution 3D transposée (déconvolution)
nn_conv3d()
3D, e.g. convolution spatiale sur les volumes
```

```
nnf_pad()
Couche de remplissage avec des zero
```

### COUCHES D'ACTIVATION

```
nn_leaky_relu()
Activation linéaire rectifiée avec fuite
```

```
nn_relu6()
Activation linéaire rectifiée avec limitation à 6
```

```
nn_rrelu()
Activation linéaire rectifiée avec fuite, aléatoire
```

```
nn_elu(), nn_selu()
Activation linéaire exponentielle, idem mise à l'échelle
```

### COUCHES D'EXTRACTION

```
nn_max_pool1d()
nn_max_pool2d()
nn_max_pool3d()
Extraction des maximum de 1D à 3D
```

```
nn_avg_pool1d()
nn_avg_pool2d()
nn_avg_pool3d()
Extraction des moyennes de 1D à 3D
```

```
nn_adaptive_max_pool1d()
nn_adaptive_max_pool2d()
nn_adaptive_max_pool3d()
Extraction adaptative des maximum
nn_adaptive_avg_pool1d()
nn_adaptive_avg_pool2d()
nn_adaptive_avg_pool3d()
Extraction adaptative des moyennes
```

### COUCHES RÉCURRENTES

```
nn_rnn()
Réseau récurrent de noeuds entièrement connectés avec sortie réinjectée à l'entrée
```

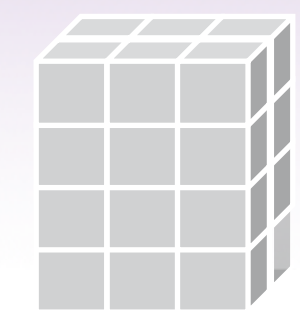
```
nn_gru()
Unité récurrente à porte- Cho et al
```

```
nn_lstm()
Unité à mémoire longue-courte - Hochreiter 1997
```



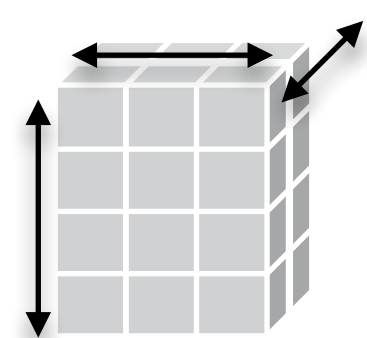
# Manipulation des tenseurs

## CRÉATION DE TENSEUR



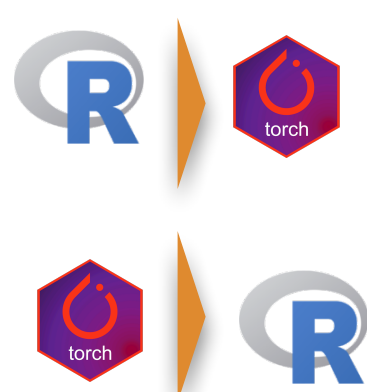
**tt** ← **torch\_rand(4,3,2)** distrib. uniforme  
**tt** ← **torch\_randn(4,3,2)** distrib. normale unitaire  
**tt** ← **torch\_randint(1,7,c(4,3,2))** distrib. uniforme d'entiers dans [1,7)  
Création d'un tenseur de la dimension voulue.

**tt** ← **torch\_ones(4,3,2)**  
**torch\_ones\_like(a)**  
Création d'un tenseur unitaire de la dimension voulue ou de la dimension de 'a'. Voir **torch\_zeros**, **torch\_full**, **torch\_arange**,...



**tt\$shape** [1] 4 3 2  
**tt\$ndim** [1] 3  
**tt\$dtype** torch\_Float  
**tt\$requires\_grad** [1] FALSE  
**tt\$device** torch\_device(type='cpu')  
Dimension et attributs d'un tenseur

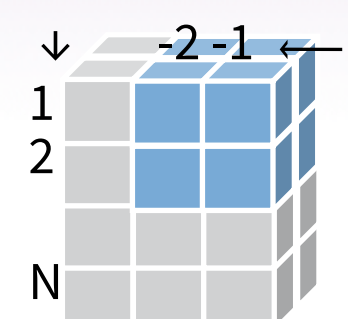
**tt\$stride()** [1] 6 2 1  
Saut de valeurs nécessaire entre deux dimensions du tenseur



**tt** ← **torch\_tensor(a, dtype=torch\_float(), device="cuda")**  
**a** ← **as.matrix(tt\$to(device="cpu"))**  
Copie une matrice 'a' de R dans un tenseur de reals en GPU et vice-versa

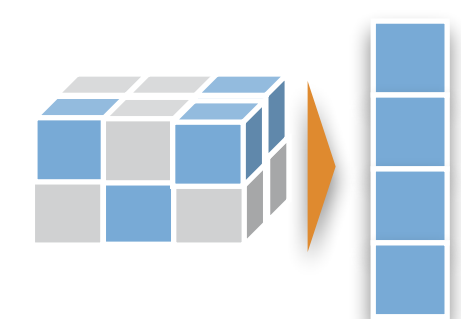
## EXTRACTION DE VALEURS

**tt[1:2, -2:-1, ]**  
Extrait un tenseur 3D  
**tt[5:N, -2:-1, ..]**  
Extrait un tenseur 3D ou plus, N le 'dernier'



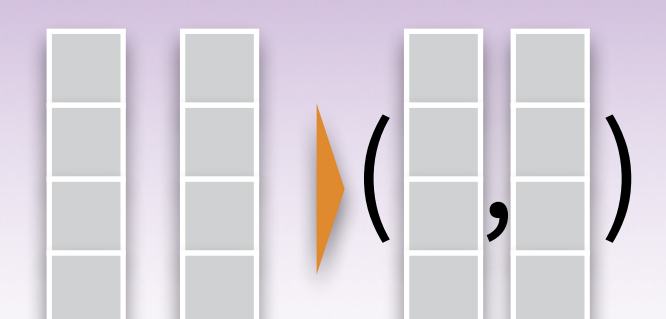
**tt[1:2, -2:-1, 1:1]**  
**tt[1:2, -2:-1, 1, keep=TRUE]**  
Extrait un tenseur 3D en conservant la dimension unitaire.

**tt[1:2, -2:-1, 1]**  
La dimension unitaire est supprimée par défaut.

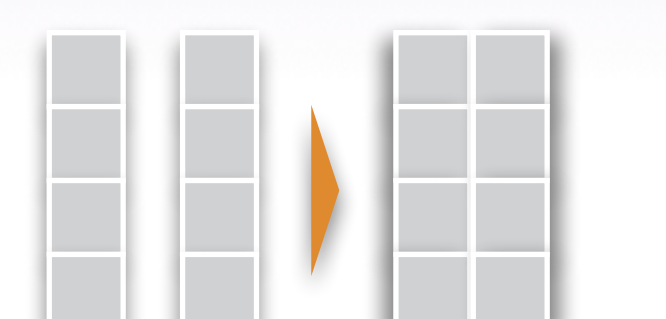


**tt[ tt > 3.1 ]**  
Filtrage booléen (le résultat est plat)

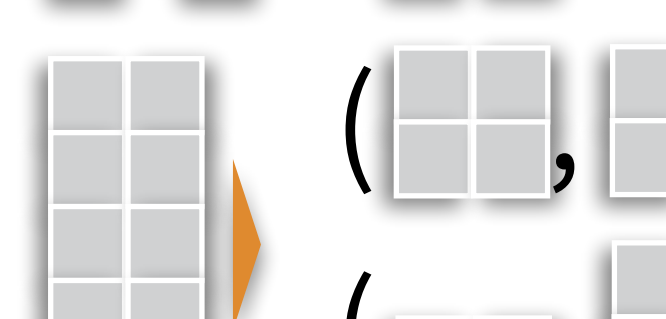
## CONCATENATION DE TENSEURS



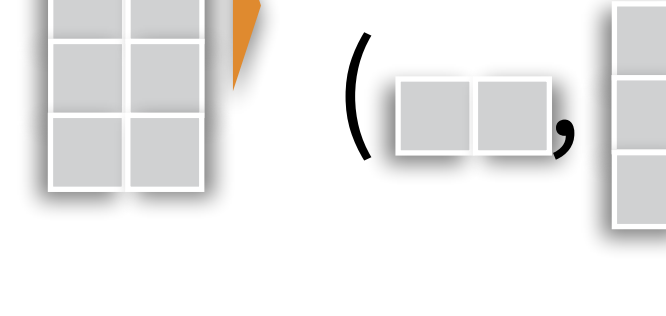
**torch\_stack()**  
Pile de tenseurs



**torch\_cat()**  
Assemble les tenseurs

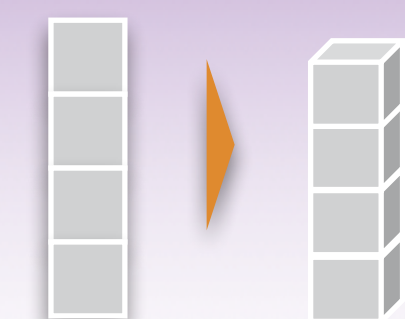


**torch\_split(2)**  
Découpe en sections de taille 2

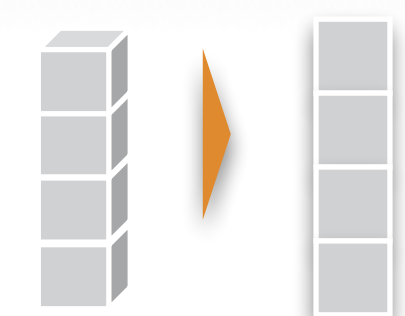


**torch\_split(c(1,3,1))**  
Découpe en sections de taille explicites

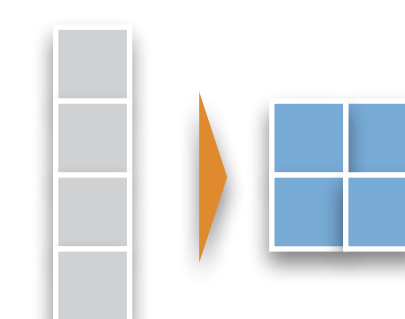
## OPÉRATION SUR LES DIMENSIONS



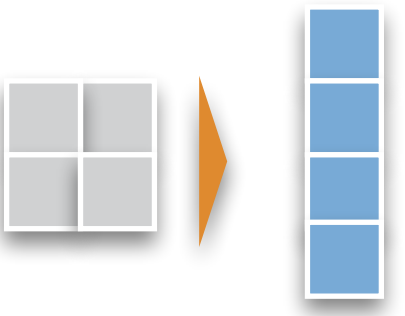
**tt\$unsqueeze(1)** **torch\_unsqueeze(tt,1)**  
Ajoute une première dimension unitaire à "tt"



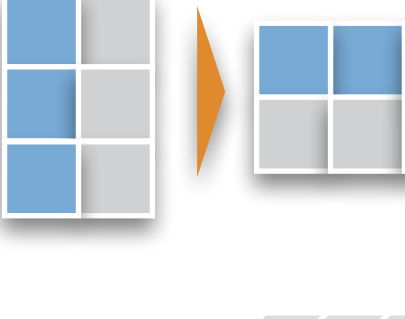
**tt\$squeeze(1)** **torch\_squeeze(t,1)**  
Supprime la première dimension unitaire de "tt"



**torch\_reshape()** **\$view()**  
Change les dimensions du tenseur  
Avec copie ou (potentiellement) sans



**torch\_flatten()**  
aplatit le tenseur



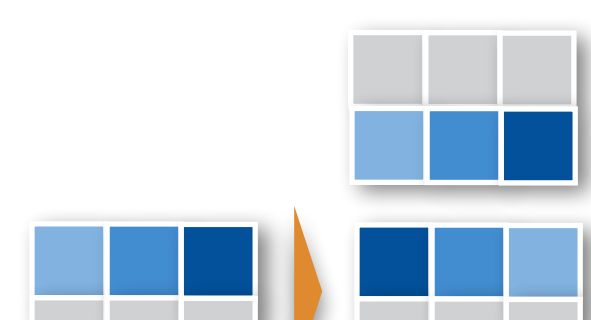
**torch\_transpose()**



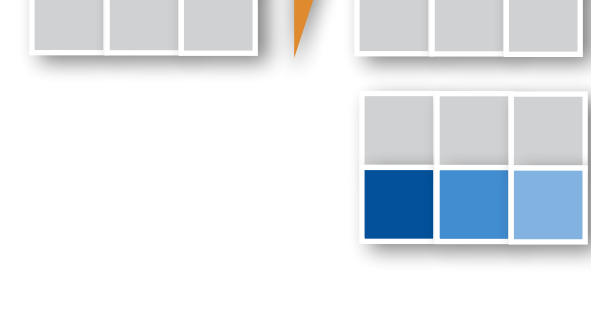
**torch\_movedim(c(1,2))**  
Inverse la dimension 1 avec 2



**torch\_movedim(c(1,2,3), c(3,1,2))**  
déplace dim 1 en 3, dim 2 en 1, dim 3 en 2  
**torch\_permute(c(3,1,2))**  
Idem uniquement sur la base de la destination



**torch\_flip(1)** retourne les valeurs de la dim 1



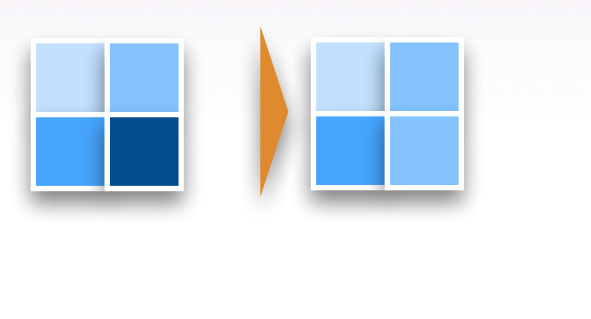
**torch\_flip(2)** 2

**torch\_flip(c(1,2))** des deux dim

## OPÉRATION SUR LES VALEURS DU TENSEUR



**+, -, \***  
Opérations entre deux tenseurs

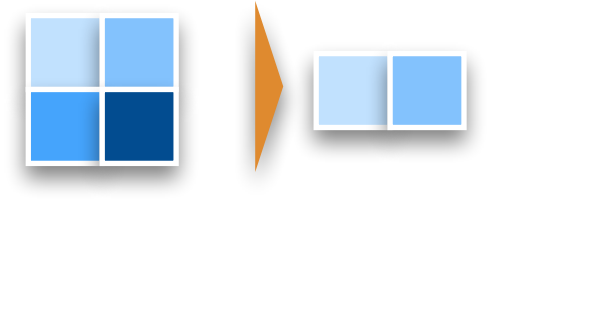


**\$pow(2), \$log(), \$exp(), \$abs(), \$floor(), \$round(), \$cos(), \$fmod(3), \$fmax(1), \$fmin(3)**  
**torch\_clamp(tt, min=0.1, max=0.7)**  
Opérations sur chaque élément

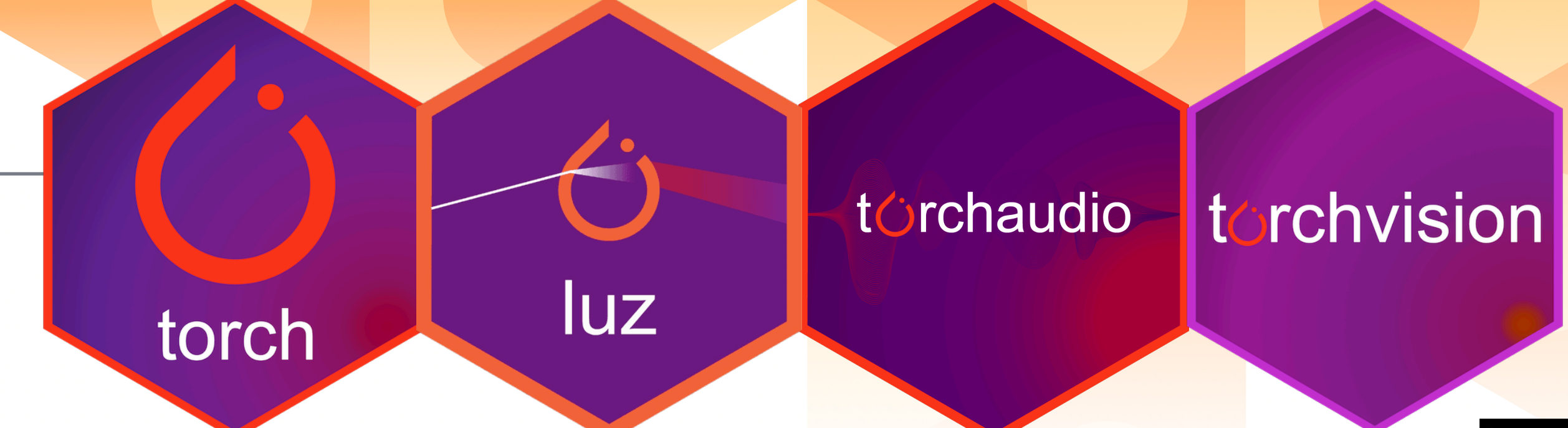
**\$eq(), \$ge(), \$le()**  
Comparaison sur chaque élément

**\$to(dtype = torch\_long())**  
Transformation des types

**\$sum(dim=1), \$mean(), \$max()**  
**\$amax()**  
Fonctions d'agrégation sur un tenseur



**torch\_repeat\_interleave()**  
Répétition d'un tenseur n fois



## UN MODELE DE RECONNAISSANCE D'IMAGE SUR MNIST

5041

Mon premier modèle avec {torch}

## Modèles pré-entraînés

Les modèles pré-entraînés sont des réseaux d'architecture classiques mis à disposition avec leurs paramètres pré-entraînés. On peut les utiliser pour une prédiction directe, une extraction de vecteur de plongement, ou l'entraînement fin.

### MODÈLES R NATIFS

```
library(torchvision)
resnet34 ← model_resnet34(pretrained=TRUE)
Modèles de classification d'image Resnet

resnet34_headless ← nn_prune_head(resnet34, 1)
Élagage de la dernière couche d'un modèle
```

### IMPORT DE MODÈLES PYTORCH

{torchvisionlib} permet d'importer un modèle PyTorch sans avoir à en recoller les modules nn en R. On le fait en deux étapes:

1- Dans python, instancier, scripter, et sauvegarder:

```
import torch
import torchvision
```

```
model = torchvision.models.segmentation.\
    fcn_resnet50(pretrained = True)
model.eval()
```

```
scripted_model = torch.jit.script(model)
torch.jit.save(scripted_model, "fcn_resnet50.pt")
```

2- charger le fichier de modèle dans R:

```
library(torchvisionlib)
model ← torch::jit_load("fcn_resnet50.pt")
```

## Résolution de problème

### HELPERS

**with\_detect\_anomaly()**  
Fournit une vue interne du comportement du nn\_module()

## Callbacks

An callback est une ensemble de fonction à appliquer à un moment précis de la boucle d'entraînement du modèle. Ils permettent par exemple une vue des états interne ou une collecte de statistiques sur le modèle au cours de l'entraînement

```
# Datasets d'images MNIST
library(torchvision)
train_ds ← mnist_dataset( root = "~/cache",
  download = TRUE,
  transform = torchvision::transform_to_tensor
)
test_ds ← mnist_dataset( root = "~/cache",
  train = FALSE,
  transform = torchvision::transform_to_tensor
)
train_dl ← dataloader(train_ds, batch_size = 32,
  shuffle = TRUE)
test_dl ← dataloader(test_ds, batch_size = 32)

# definition du modèle et de ses couches
net ← nn_module(
  "Net",
  initialize = function() {
    self$fc1 ← nn_linear(784, 128)
    self$fc2 ← nn_linear(128, 10)
  },
  forward = function(x) {
    x %>% torch_flatten(start_dim = 2) %>%
      self$fc1() %>% nnf_relu() %>%
      self$fc2() %>% nnf_log_softmax(dim = 1)
  }
)
model ← net()

# definition de l'optimizer
optimizer ← optim_sgd(model$parameters, lr = 0.01)

# boucle d'entraînement (fit)
for (epoch in 1:10) {
  train_loss ← c()
  test_loss ← c()
  for (b in enumerate(train_dl)) {
    optimizer$zero_grad()
    output ← model(b[[1]]$to(device = device))
    loss ← nnf_nll_loss(output, b[[2]]$to(device = device))
    loss$backward()
    optimizer$step()
    train_loss ← c(train_loss, loss$item())
  }
  for (b in enumerate(test_dl)) {
    model$eval()
    output ← model(b[[1]]$to(device = device))
    loss ← nnf_nll_loss(output, b[[2]]$to(device = device))
    test_loss ← c(test_loss, loss$item())
    model$train()
  }
}
```