



PEMROGRAMAN
BERORIENTASI OBJEK

TUGAS FINAL

APLIKASI INVENTORY BARANG TOKO WARDHA

ATSILAH RIFQAH WARDANI (13020210060)



Information available in video.

TUJUAN

Tujuan Pembuatan Aplikasi.

Tujuan pembuatan aplikasi ini adalah untuk membantu pemilik warung dalam mengelola persediaan barang dengan efisien, meningkatkan akurasi data, mempermudah pengambilan keputusan, dan meningkatkan efisiensi operasional.

[Back to Agenda](#)

KEBUTUHAN FUNGSIONAL

-PENGELOLAAN DATA STOCK BARANG-

• Sistem dapat menyimpan dan mengelola informasi stok barang seperti nama barang dan jumlah stok barang.

• Administrator sistem dapat mengelola data stok barang, termasuk pengaturan dan perubahan informasi sisa stok barang yang tersedia.

[Back to Agenda](#)

KEBUTUHAN NON-FUNGSIONAL

Antarmuka Pengguna yang Intuitif dan User-Friendly

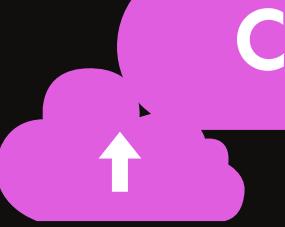
- Antarmuka aplikasi harus dirancang dengan baik agar mudah digunakan oleh pengguna.
- Navigasi yang jelas dan tampilan yang menarik harus di pertimbangkan.

Keamanan Data dan Akses Pengguna yang Terkontrol

Data stok barang harus diamankan dan hanya dapat diakses oleh pihak berwenang.

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI

CREATE



UPDATE



READ



DELETE





PEMROGRAMAN
BERORIENTASI OBJEK

TUGAS FINAL

THANK YOU.

ATSILAH RIFQAH WARDANI (13020210060)



Information available in video.