

**LAPORAN TUGAS 2**  
**PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK**



**OLEH:**  
**NAMA: ATSILAH RIFQAH WARDANI**  
**KELAS : B1**  
**NIM: 13020210060**

**PRODI TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS MUSLIM INDONESIA**  
**MAKASSAR**

**2023**

## 1. BacaString

Output:

```
D:\Tugas PBO\Tugas 2>javac BacaString.java
D:\Tugas PBO\Tugas 2>java BacaString.java
Baca string dan Integer:
masukkan sebuah string: atsilah
String yang dibaca : atsilah
```

Penjelasan:

Pada Program ini diberikan nama class BacaString yang bersifat public yang berarti class ini dapat diakses oleh class lain. Import yang di gunakan adalah import javax.swing.\* yang dimana import ini dalam program java yang berisi kelas-kelas dan interface (yang dapat menampilkan atau menerima pesan).

Program ini menggunakan IOException yaitu suatu metode yang dapat membaca sebuah inputan data string, kemudian untuk mendapatkan input dari keyboard maka di deklarasikan beberapa kode yang berada di atas kelas seperti, import java.io.BufferedReader; import java.io.IOException; dan import java.io.InputStreamReader;. Pada baris 19 di deklarasikan variable string dengan identifier str, kemudian di tambahkna statement BufferedReader datAIn = new BuffredReader(new InputStreamReader(System.in)); yang berarti di dekalrasikan sebuah variable yang bernama datAIn dengan tipe class BufferedReader.

Pada baris 23-26 di berikan statement untuk menampilkan sebuah output yaitu System.out.print, setelah output di tampilkan kita akan di perintahkan untuk menginputkan sebuah string dan untuk memanggil inputan tersebut kita menggunakan readLine() agar inputan yang kita masukkan dapat di baca seperti yang di deklarasikan pada baris 25, itu merupakan sebab kita menggunakan import.java.io untuk mengaktifkan metode tersebut.

Tujuan pada program ini yaitu agar kita mengetahui apa itu import, macam-macam import, kelas yang ada dalam java.io package dan bagaimana menampilkan sebuah inputan dari pengguna menggunakan sebuah method.

## 2. ForEver

Output:

```
Print satu baris.....
Print satu baris.....
Print satu baris.....
Print satu baris.....
Print satu baris.....
^C
D:\Tugas PBO\Tugas 2>
```

Penjelasan:

Pada program ini diberikan nama class ForEver yang bersifat public yang berarti class ini dapat di akses oleh class lain. Program ini adalah program looping atau perulangan, yang dimana menggunakan fungsi do while kemudian untuk menampilkan sebuah output kita

menggunakan perintah `System.out.println`, namun pada saat di jalankan program akan terus berulang sampai kita menekan tombol `control+c` pada keyboard.

### 3. If1

Output:

```
D:\Tugas PB0\Tugas 2>java If1.java
Contoh IF satu kasus
Ketikkan suatu nilai integer : 74

Nilai a positif 74
```

Penjelasan:

Pada program ini diberikan nama class `If1` yang bersifat `public` yang berarti dapat di akses oleh class lain. Dalam program ini digunakan `Scanner` yaitu sebuah class yang terdapat pada paket `java.util` yang berfungsi untuk menginputkan sebuah data/nilai setelah program di jalankan. Setelah itu terdapat `Scanner masukan= new Scanner(System.in);` yang berfungsi untuk mencetak hasil dari data yang telah di input dan di deklarasikan sebuah variable `int` dengan identifier `a`. Setelah program di jalankan dengan menggunakan perintah `System.out.print` kita akan di minta untuk memasukkan sebuah nilai, yang dimana telah di deklarasikan pada fungsi `a = masukan.nextInt();` sebagai perintah untuk memasukkan nilai, pada `nextInt();` digunakan untuk tipe data `int`, kemudian terdapat kondisi `if` yang dimana menyatakan apabila suatu nilai `a` yang diinputkan lebih besar atau sama dengan 0 maka akan ditampilkan output bahwa nilai `a` positif.

Tujuan dari program ini yaitu untuk mengetahui `Scanner` dan juga fungsi dan metode apa saja yang digunakan dalam `Scanner` dan penggunaan kondisi `if` dalam sebuah java.

### 4. If2

Output:

```
D:\Tugas PB0\Tugas 2>javac If2.java

D:\Tugas PB0\Tugas 2>java If2.java
Contoh IF dua kasus
Ketikkan suatu nilai integer :23
Nilai a positif 23
```

Penjelasan:

Pada program ini di berikan nama class `If2` yang bersifat `public` yang berarti dapat di akses oleh class lain. Seperti pada program sebelumnya yang menggunakan `Scanner` pada program ini kita juga menggunakan sebuah `Scanner`. Setelah itu terdapat `Scanner masukan= new Scanner(System.in);` yang berfungsi untuk mencetak hasil dari data yang telah di input dan di deklarasikan sebuah variable `int` dengan identifier `a`. Setelah program di jalankan dengan menggunakan perintah `System.out.print` kita akan di minta untuk

memasukkan sebuah nilai, yang dimana telah di deklarasikan pada fungsi `a = masukan.nextInt()`; sebagai perintah untuk memasukkan nilai, pada `nextInt()`; digunakan untuk tipe data `int`, kemudian terdapat kondisi `if else` yang dimana menyatakan apabila suatu nilai `a` yang diinputkan lebih besar atau sama dengan 0 maka akan ditampilkan output bahwa nilai `a` positif namun ketika nilai `a` yang diinputkan lebih kecil dari 0 maka akan ditampilkan nilai `a` negatif..

Tujuan dari program ini adalah untuk mengetahui cara kerja dan penggunaan fungsi `if else` dalam sebuah java.

#### 5. If3

Output:

```
D:\Tugas PB0\Tugas 2>java If3.java
Contoh IF tiga kasus
Ketikkan suatu nilai integer :-12
Nilai a negatif -12
```

Penjelasan:

Pada program ini diberikan nama class `If3` yang bersifat `public` yang berarti class ini dapat di akses oleh class lain. Sama seperti program sebelumnya di program ini kita kembali menggunakan `Scanner`. Pada program sebelumnya yaitu program `If2` yang menggunakan kondisi `if` dan `if else` di program ini kita menggunakan kondisi `if else if` yang di mana kondisinya menyatakan apabila nilai `a` yang di inputkan lebih besar dari 0 maka output yang di tampilkan adalah nilai `a` positif sedangkan jika nilai `a` sama dengan nol maka output yang tampil adalah nilai `a` nol, dan jika nilai `a` yang di inputkan lebih kecil dari 0 maka nilai `a` negatif.

Tujuan dari program ini adalah untuk mengetahui penggunaan kondisi `if`, `if else` dan juga `if else if` dalam sebuah java.

#### 6. KasusBoolean

Output:

```
D:\Tugas PB0\Tugas 2>java KasusBoolean.java
true
benar
```

Penjelasan:

Pada program ini diberikan nama class `KasusBoolean` yang bersifat `public` yang berarti dapat class ini dapat diakses oleh class lain. Pada program ini di deklarasikan sebuah variable boolean dengan identifier `bool` dan diberikan nilai yaitu `'true'`, program ini juga menggunakan kondisi `if else` yang dimana pada `if else` pertama yaitu kondisi `if` yang menyatakan bahwa jika `bool` maka output yang muncul adalah `true`, namun jika tidak maka outputnya `false`, namun pada variable telah di inisialisasikan bahwa nilai `bool`

adalah true maka output yang tampil adalah true karena pada kondisi if telah dinyatakan bahwa jika kondisi bool true maka output yang muncul adalah true.

Tujuan dari program ini adalah untuk mengetahui bagaimana penggunaan kondisi if else dan penggunaan variable boolean dalam sebuah java.

## 7. KasusSwitch

Output:

```
D:\Tugas PBO\Tugas 2>javac KasusSwitch.java

D:\Tugas PBO\Tugas 2>java KasusSwitch.java
Ketikkan sebuah huruf, akhiri dengan RETURN
a RETURN
Yang anda ketik adalah a
```

Penjelasan:

Pada program ini diberikan nama class KasusSwitch yang bersifat public yang berarti class ini dapat di akses oleh class lain. Program ini kembali menggunakan Scanner seperti pada program If1, di deklarasikan sebuah variable char dengan identifier cc, setelah itu terdapat perintah untuk menampilkan output dengan menggunakan System.out.print. setelah di jalankan kita akan di minta untuk memasukkan sebuah huruf dengan menggunakan fungsi cc=masukan.next().charAt(0); sebagai perintah untuk memasukkan nilai char atau karakter.

Kemudian terdapat percabangan switch case, yang dimana jika isi dari variable sama dengan salah satu nilai maka kode program yang ada pada case tersebut akan di jalankan, namun ketika tidak ada kondisi case yang memenuhi maka kode program default yang akan di jalankan. Dalam setiap case di akhiri dengan break agar struktur case berhenti ketika kondisi sudah terpenuhi. Jika nilai yang di inputkan adalah a, i, u, e, o maka output yang tampil adalah 'Yang anda ketik adalah (nilai yang telah di input)' namun jika input yang masukkan tidak sesuai dengan nilai yang telah di deklarasikan maka output yang tampil adalah 'Yang anda ketik adalah huruf mati'.

Tujuan dari program ini adalah bagaimana mengetahui cara kerja dan penggunaan percabangan switch case pada java.

## 8. Konstant

Output:

```
D:\Tugas PBO\Tugas 2>java Konstant.java
Jari-jari lingkaran = 23
Luas lingkaran = 1661.8535
Akhir program
```

Penjelasan:

Pada program ini diberikan nama class Konstant yang bersifat public yang berarti class ini dapat di akses oleh class lain. Program ini juga menggunakan Scanner yaitu sebuah class yang terdapat pada paket java.util yang berfungsi untuk menginputkan sebuah data/nilai setelah program di jalankan. Setelah itu terdapat Scanner masukan= new Scanner(System.in); yang berfungsi untuk mencetak hasil dari data yang telah di input dan di deklarasikan sebuah variable float dengan identifier r dan nilai phi yang sudah di tentukan nilainya. Setelah di jalankan terdapat perintah untuk memasukkan nilai jari-jari lingkaran yang dimana fungsi r = masukan.nextFloat(); merupakan perintah memasukkan nilai, nextFloat() yang berfungsi untuk tipe data float, kemudian terdapat perintah System.out.print untuk menampilkan hasil dari luas lingkaran dan akhir program.

#### 9. Max2

Output:

```
D:\Tugas PBO\Tugas 2>java Max2.java
Maksimum dua bilangan :
Ketikkan dua bilangan, pisahkan dg RETURN :
29
35
Ke dua bilangan : a = 29 b = 35
Nilai b yang maksimum: 35
```

Penjelasan:

Pada program ini diberikan nama class Max2 yang bersifat public yang berarti class ini dapat di akses oleh class lain. Program ini juga kembali menggunakan Scanner dan di deklarasikan sebuah variable int dengan identifier a dan b, setelah program di jalankan terdapat perintah untuk memasukkan dua bilangan dengan perintah a = masukan.nextInt(); dan b = masukan.nextInt(); yang di mana nextInt() digunakan untuk variable yang bertipe data int. setelah perintah untuk menampilkan dua bilangan yang sudah di inputkan tadi terdapat percabangan if else yang di mana kondisi if menyatakan apabila bilangan a yang di input lebih besar atau sama dengan b maka tampilan output yang muncul adalah nilai a yang maksimum begitu juga sebaliknya ketika nilai b lebih besar maka output yang tampil adalah nilai b yang maksimum.

#### 10. PriFor

Output:

```
D:\Tugas PBO\Tugas 2>java PriFor.java
Baca N, print 1 s/d N
N = 15
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
Akhir program
```

Penjelasan:

Pada program ini di berikan nama class PriFor yang bersifat public yang berarti class ini dapat di akses oleh class lain. Seperti pada program yang sebelumnya program ini juga menggunakan Scanner dan di deklarasikan sebuah variable int dengan identifier i dan N yang terdapat perintah untuk memasukkan nilai N ketika program telah di jalankan, setelah itu fungsi `N=masukan.nextInt();` merupakan perintah untuk menginput nilai, `nextInt()` digunakan untuk tipe data int. terdapat perulangan for yang memiliki kondisi yaitu variable i yang bertugas untuk menyimpan perulangan, `i<=N` artinya jika nilai i yang di inputkan lebih kecil atau sama dengan nilai N maka perulangan akan terus di lakukan hingga kondisi i sama dengan nilai N dan perulangan akan berhenti, `i++` berfungsi untuk menambah 1 (+1) nilai i pada setiap perulangan. Pada program ini di inputkan nilai N=15 maka perulangan terjadi hingga 15 kali. Tujuan dari program ini adalah agar kita mengetahui penggunaan dan fungsi looping/perulangan dan komponen-komponen yang ada dalam perulangan for dalam java.

## 11. PrintIterasi

Output:

```
D:\Tugas PBO\Tugas 2>java PrintIterasi.java
Nilai N >0 = 11
Print i dengan ITERATE :
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
```

Penjelasan:

Pada program ini diberikan nama class PrintIterasi yang bersifat public yang berarti class ini dapat di akses oleh class lain. Seperti pada program- program sebelumnya, program ini juga menggunakan Scanner dan juga di deklarasikan sebuah variable int dengan identifier i dan N, yang terdapat perintah memasukkan nilai N ketika program di running yang dimana nilai yang di inputkan harus lebih besar dari 0 dan fungsi `N=masukan.nextInt();` merupakan perintah untuk menginput nilai dan `nextInt()` digunakan untuk tipe data int. pada variabel i telah diberikan nilai kemudian terjadi perulangan for yang di dalamnya ada percabangan yang memiliki kondisi yaitu jika nilai i yang sudah di inisialisasikan sama dengan nilai N yang telah di input maka kondisi berhenti, namun jika variable i tidak sama dengan nilai N yang telah di input maka variable i akan bertambah satu sehingga nilai i akan berulang sebanyak nilai N.

## 12. PrintRepeat

Output:

```
D:\Tugas PBO\Tugas 2>java PrintRepeat.java
Nilai N >0 = 12
Print i dengan REPEAT:
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
```

Penjelasan:

Pada program ini diberikan nama class PrintRepeat yang bersifat public yang berarti class ini dapat di akses oleh class lain. Seperti pada program sebelumnya program ini juga menggunakan Scanner dan di deklarasikan sebuah variable int dengan identifier i dan N dimana nilai N yang di inputkan harus lebih besar dari nol dan fungsi `N=masukan.nextInt();` merupakan perintah untuk menginput nilai dan `nextInt()` digunakan untuk tipe data int. kemudian di deklarasikan sebuah variable i yang di beri nilai 1, setelah itu terdapat perulangan do while yang akan menampilkan output nilai i yang sudah di inisialisasikan sebelumnya kemudian ada perintah `i++` (increment) yang dimana nilai i akan bertambah satu setiap perulangan jika kondisinya terpenuhi. While menampilkan kondisi ketika nilai i lebih kecil atau sama dengan nilai N yang di inputkan maka perulangan akan terus berlanjut hingga batas nilai N.

## 13. PrintWhile

Output:

```
D:\Tugas PBO\Tugas 2>java PrintWhile.java
Nilai N > 0 = 8
Print i dengan WHILE:
1
2
3
4
5
6
7
8
```

Penjelasan:

Pada program ini diberikan nama class PrintWhile yang bersifat public yang berarti class ini dapat diakses oleh class lain. Seperti program sebelumnya program ini juga menggunakan Scanner dan di deklarasikan sebuah variable int dengan identifier i dan N dimana nilai N yang di inputkan harus lebih besar dari nol dan fungsi `N=masukan.nextInt();` merupakan perintah untuk menginput nilai dan `nextInt()` digunakan untuk tipe data int. While menampilkan kondisi ketika nilai i lebih kecil atau



sama dengan nilai N yang di inputkan maka perulangan akan terus berlanjut hingga batas nilai N.

#### 14. PrintWhile1

Output:

```
D:\Tugas PBO\Tugas 2>java PrintWhile1.java
Nilai N >0 = 13
Print i dengan WHILE (ringkas):
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
```

Penjelasan:

Pada program ini diberikan nama class PrintWhile1 yang bersifat public yang berarti class ini dapat diakses oleh class lain. Seperti program sebelumnya program ini juga menggunakan Scanner dan di deklarasi sebuah variable int dengan identifier i dan N dimana nilai N yang di inputkan harus lebih besar dari nol dan fungsi `N=masukan.nextInt();` merupakan perintah untuk menginput nilai dan `nextInt()` digunakan untuk tipe data int. While menampilkan kondisi ketika nilai i lebih kecil atau sama dengan nilai N yang di inputkan maka perulangan akan terus berlanjut hingga batas nilai N. Program ini hampir sama dengan program sebelumnya yaitu program yang menggunakan perulangan while.

#### 15. PrintXinterasi

Output:

```
D:\Tugas PBO\Tugas 2>java PrintXinterasi.java
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999: 21
Masukkan nilai x (int),akhiri dg 999 : 44
Masukkan nilai x (int),akhiri dg 999 : 35
Masukkan nilai x (int),akhiri dg 999 : 76
Masukkan nilai x (int),akhiri dg 999 : 999
Hasil penjumlahan = 176
```

Penjelasan:

Pada program ini diberikan nama PrintXinterasi yang bersifat public yang berarti class ini dapat diakses oleh class lain. Seperti program sebelumnya program ini juga menggunakan Scanner dan men deklarasi sebuah variable int dengan identifier x dan sum yang sudah diberikan nilai 0, yang dimana ketika program dijalankan terdapat perintah untuk menginputkan nilai x dengan menggunakan fungsi `x=masukan.nextInt();` sebagai perintah untuk memasukkan nilai. Setelah itu terdapat percabangan if else yang

di mana kondisi if menyatakan jika x yang di inputkan sama dengan 999 maka output yang akan tampil adalah kasus kosong namun jika tidak, terdapat sebuah nilai yang di inisialisasikan dengan  $sum=x$  yang dimana di dalam else terdapat perulangan for yang outputnya akan menampilkan perintah untuk memasukkan nilai sebanyak yang kita inginkan, kemudian di dalam for ini terdapat lagi percabangan if else yang dimana jika nilai x yang di inputkan sama dengan 999 maka perulangan akan berhenti kemudian else akan menjumlahkan semua nilai x yang telah di inputkan sebelumnya.

Tujuan dari program ini adalah untuk mengetahui bagaimana penggunaan perulangan dalam percabangan.

#### 16. PrintXRepeat

Output:

```
D:\Tugas PBO\Tugas 2>javac PrintXRepeat.java

D:\Tugas PBO\Tugas 2>java PrintXRepeat.java
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 21
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 35
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 77
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 89
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 999
Hasil penjumlahan = 222
```

Penjelasan:

Pada program ini diberikan nama class yaitu PrintXRepeat yang bersifat public yang berarti class ini dapat diakses oleh class lain. Seperti pada program yang sebelumnya program ini juga menggunakan Scanner yang men deklarasikan sebuah variable int dengan identifier x dan sum yang telah diberikan nilai 0, yang dimana ketika program dijalankan terdapat perintah untuk menginputkan nilai x dengan menggunakan fungsi  $x=masukan.nextInt()$ ; sebagai perintah untuk memasukkan nilai. Setelah itu terdapat percabangan if else yang di mana kondisi if menyatakan jika x yang di inputkan sama dengan 999 maka output yang akan tampil adalah kasus kosong namun jika tidak, terdapat sebuah nilai yang di inisialisasikan dengan  $sum=x$  yang dimana di dalam else terdapat perulangan do while yang di dalam perulangan do di inisialisasikan  $sum=sum+x$  sehingga outputnya akan menampilkan perintah untuk memasukkan nilai sebanyak yang kita inginkan, kemudian di dalam while ini terdapat kondisi dimana jika nilai x yang di inputkan sama dengan 999 maka perulangan akan berhenti kemudian akan menjumlahkan semua nilai x yang telah di inputkan sebelumnya. Program ini sebenarnya sama dengan program yang sebelumnya tetapi perbedaannya ialah pada program ini perulangan yang digunakan adalah do while sedangkan pada program sebelumnya perulangan yang digunakan adalah for.

## 17. PrintXWhile

Output:

```
D:\Tugas PBO\Tugas 2>java PrintXWhile.java
Masukkan nilai x (int), akhiri dgn 999 : 21
Masukkan nilai x (int), akhiri dgn 999 : 54
Masukkan nilai x (int), akhiri dgn 999 : 87
Masukkan nilai x (int), akhiri dgn 999 : 999
Hasil penjumlahan = 162
```

Penjelasan:

Pada program ini diberikan nama class yaitu PrintXWhile yang bersifat public yang berarti class ini dapat diakses oleh class lain. Seperti pada program yang sebelumnya program ini juga menggunakan Scanner yang mendeklarasikan sebuah variabel int dengan identifier x dan sum yang telah diberikan nilai 0, yang dimana ketika program dijalankan terdapat perintah untuk menginputkan nilai x dengan menggunakan fungsi `x=masukan.nextInt();` sebagai perintah untuk memasukkan nilai. Terdapat perulangan while yang di dalam perulangan while diinisialisasikan `sum=sum+x` sehingga outputnya akan menampilkan perintah untuk memasukkan nilai sebanyak yang kita inginkan, kemudian di dalam while ini terdapat kondisi dimana jika nilai x yang diinputkan sama dengan 999 maka perulangan akan berhenti kemudian akan menjumlahkan semua nilai x yang telah diinputkan sebelumnya. Program ini sebenarnya hampir sama dengan program yang sebelumnya tetapi perbedaannya ialah pada program ini perulangan yang digunakan adalah while sedangkan pada program sebelumnya perulangan yang digunakan adalah do while.

## 18. SubProgram

Output:

```
D:\Tugas PBO\Tugas 2>java SubProgram.java
Maksimum dua bilangan
Ketikkan dua bilangan, pisahkan dg RETURN :
32
65
Ke dua bilangan : a =32 b = 65
Maksimum = 65
Tukar kedua bilangan...
Ke dua bilangan setelah tukar: a =65 b = 32
```

Penjelasan:

Pada program ini diberikan nama class yaitu SubProgram yang bersifat public yang berarti class ini dapat diakses oleh class lain. Seperti pada program yang sebelumnya program ini juga menggunakan Scanner. Program ini menggunakan metod static `int max(int a, int b)` yang akan mengembalikan nilai terbesar sebagai hasil, mendefinisikan sebuah metode dengan nama `maxab` yang memiliki 2 parameter yaitu a dan b pada baris 13-16 yang dimana statement di dalam `maxab` ini diberikan return untuk mengembalikan

nilai apakah  $a \geq b$  ? jika benar maka nilai yang di kembalikan adalah a jika tidak maka sebaliknya. Setelah itu pada baris 17-24 diberikan lagi sebuah metode void yang bertukar dengan 2 parameter yaitu parameter a dan b kemudian di deklarasikan sebuah variable int dengan identifier temp yang telah di berikan nilai sama dengan a, kemudian  $a = b$  dan  $b = temp$ . kemudian output yang akan di tampilkan adalah kedua bilangan setelah ditukar. Pada void main di deklarasikan variable int dengan identifier a dan b, kemudian ada perintah Scanner masukan = new Scanner(System.in); untuk mencetak hasil dari nilai/data yang telah di inputkan, selanjutnya perintah untuk memasukkan nilai pada identifier a dan b yaitu  $a = masukan.nextInt()$ ; dan  $b = masukan.nextInt()$ ;. Setelah itu output yang akan di tampilkan adalah nilai dari kedua bilangan yang telah di input sebelumnya dan kemudian menampilkan nilai maximum dari kedua bilangan tersebut setelah itu akan menampilkan bilangan setelah di tukar.

#### 19. Tempair

Output:

```
D:\Tugas PBO\Tugas 2>java Tempair.java
Contoh IF tiga kasus
Temperatur (der. C) = 16
Wujud air cair
16
```

Penjelasan:

Pada program ini diberikan nama class yaitu Tempair yang bersifat public yang berarti class ini dapat di akses oleh class lain. Seperti pada program sebelumnya class ini juga menggunakan Scanner dan di deklarasikan sebuah variable int dengan identifier T, kemudian ada perintah Scanner masukan = new Scanner(System.in); yang berfungsi untuk mencetak hasil dari data yang telah diinputkan kemudian perintah System.out.print untuk menampilkan data yang telah di inputkan, setelah di jalankan akan ada perintah untuk memasukkan nilai Temperatur dengan inisialisasi fungsi  $T = masukan.nextInt()$ ;. Kemudian terdapat percabangan if else if yang dimana kondisi if pertama yaitu apabila nilai T yang di inputkan lebih kecil dari 0 maka output yang tampil adalah “Wujud cair beku” kondisi kedua adalah else if yang menyatakan apabila nilai yang di inputkan 0 lebih kecil atau sama dengan T dan nilai T lebih kecil atau sama dengan 100 maka output yang tampil adalah “Wujud air cair”, kondisi terakhir adalah else if yang menyatakan jika nilai T yang di input lebih besar dari 100 maka output yang tampil adalah “Wujud air uap/gas”