

Node.js直播课

讲师：黄豪伟

Nodejs总览

诞生历程

- 2009年的2月，Ryan Dahl提交第一行代码
- 2009年5月，Ryan Dahl正式向外界宣布他做的这个项目
- 2009年底，柏林-JSConf EU会议上的演讲之后开始流行
- 2010年，作者加入Joyent（硅谷的创业公司）全职负责Nodejs发展
- 2010年-2014年，Nodejs迭代至v0.11
- 2015年1月，io.js与Nodejs合并，继续迭代

Nodejs缓慢发展
io.js飞速发展

概念

Node.js 是一个基于 Chrome V8 引擎的 JavaScript 运行环境。

本质

- Node.js 通过 libuv 来处理与操作系统的交互，并且因此具备了异步、非阻塞、事件驱动的能力。
- Node.js 实际上是 Javascript 执行线程的单线程，真正的 I/O 操作，底层 API 调用都是通过多线程执行的。

特点

- 事件驱动
- 非阻塞式 I/O
- 轻量高效
- 跨平台

优势

- 基于JavaScript语言
- 基于最快的V8引擎
- 异步非阻塞I/O
- 全球最大的开源库生态系统

局限

- 可靠性低✗
- 单进程，单线程，只支持单核CPU，不能充分的利用多核CPU服务器✗

适用场景

- web socket服务器
- TCP/UDP套接字应用程序
- 复杂逻辑的web应用
- 命令行工具
- 客户端Javascript编译器

不适用场景

- 计算密集型应用
- 内存控制
- 大内存的应用
- 静态服务器

NODE? JS? WTF?!



nodeJS

Nodejs总览

诞生历程

2009年的2月， Ryan Dahl提交第一行代码

2009年5月， Ryan Dahl正式向外界宣布他做的这个项目

2009年底， 柏林-JSConf EU会议上的演讲之后开始流行

2010年， 作者加入Joyent（硅谷的创业公司）全职负责Nodejs发展

2010年-2014年， Nodejs迭代至v0.11

Nodejs缓慢发展

io.js飞速发展

2015年1月， io.js与Nodejs合并， 继续迭代

概念

Node.js 是一个基于 Chrome V8 引擎的 JavaScript 运行环境。

特点

事件驱动

非阻塞式 I/O

轻量又高效

跨平台

优势

基于JavaScript语言

基于最快的V8引擎

异步非阻塞I/O

全球最大的开源库生态系统

Why node.js?

- **Ryan Dahl** (creator of node.js):
 - “I am not happy with the way web servers and apps work today” (apache, php, rails, IIS, etc).
 - “We need something faster, highly scalable”.
- Check “**History of node**”
 - <http://www.youtube.com/watch?v=SAc0vQCC6UQ>



- Thanks Ryan!

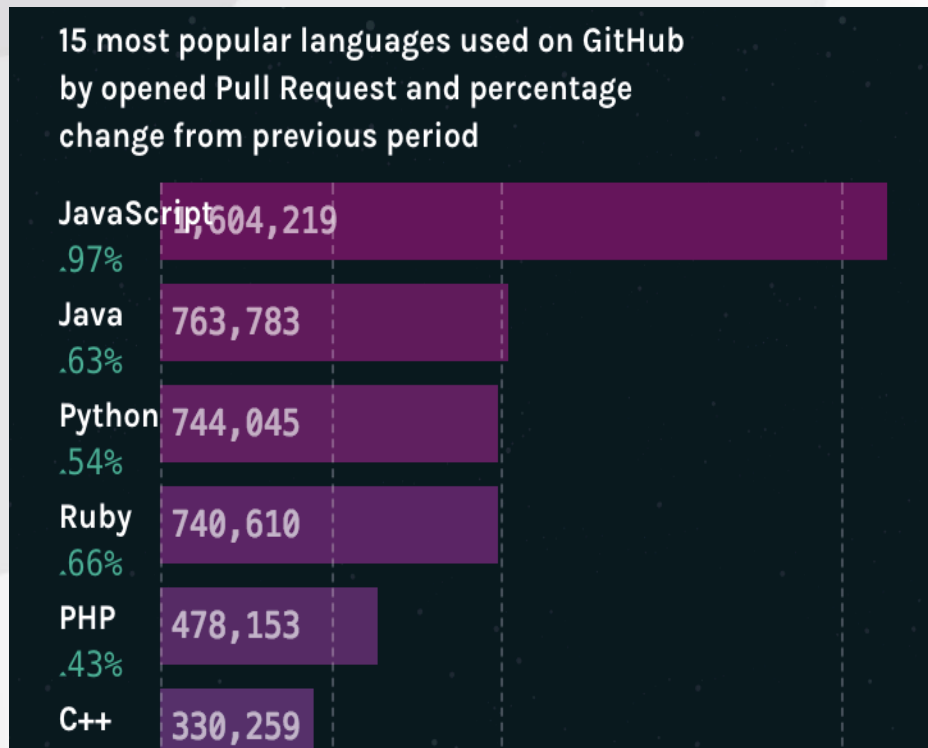
● 概述

1. Node.js 是一个基于 **Chrome V8 引擎** 的 JavaScript **运行环境**。
2. Node.js 使用了一个**事件驱动、非阻塞式 I/O 的模型**，使其轻量又高效。
3. Node.js 的包**管理器 npm**，是**全球最大的**开源库生态系统。

优势

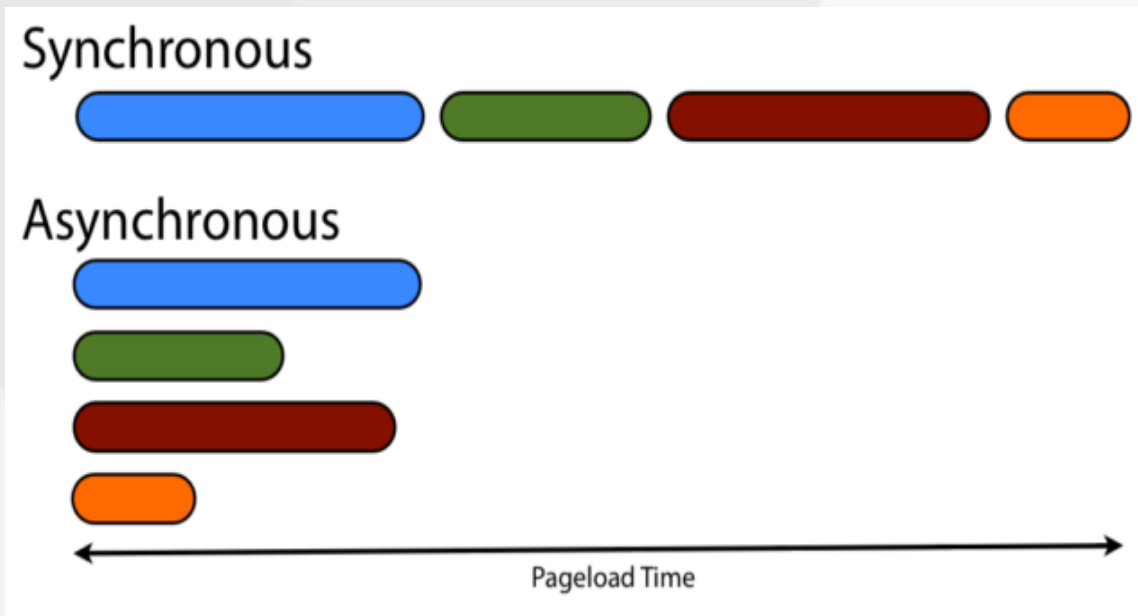


基于最快的V8引擎



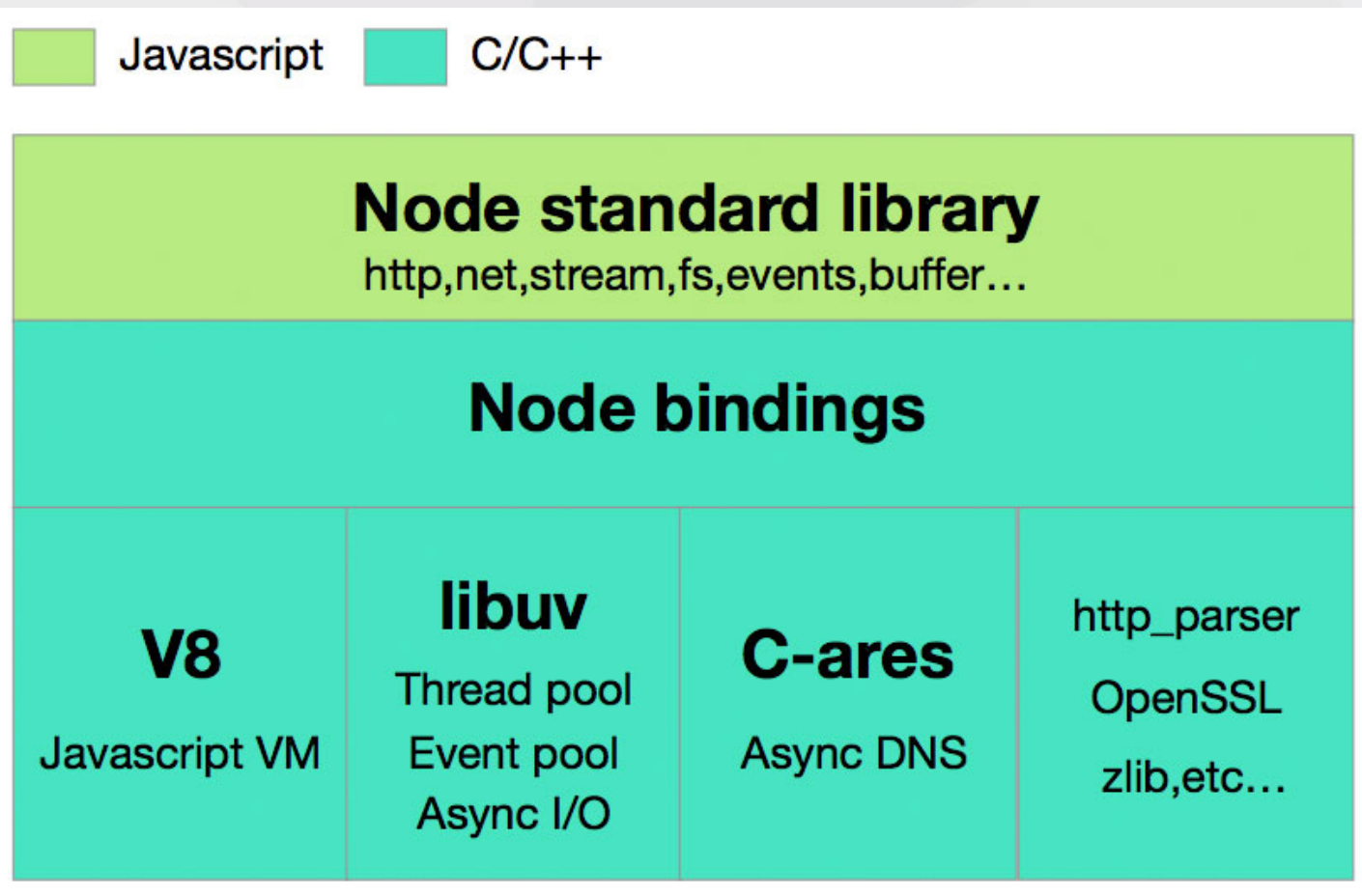
基于最流行的语言JavaScript

优势



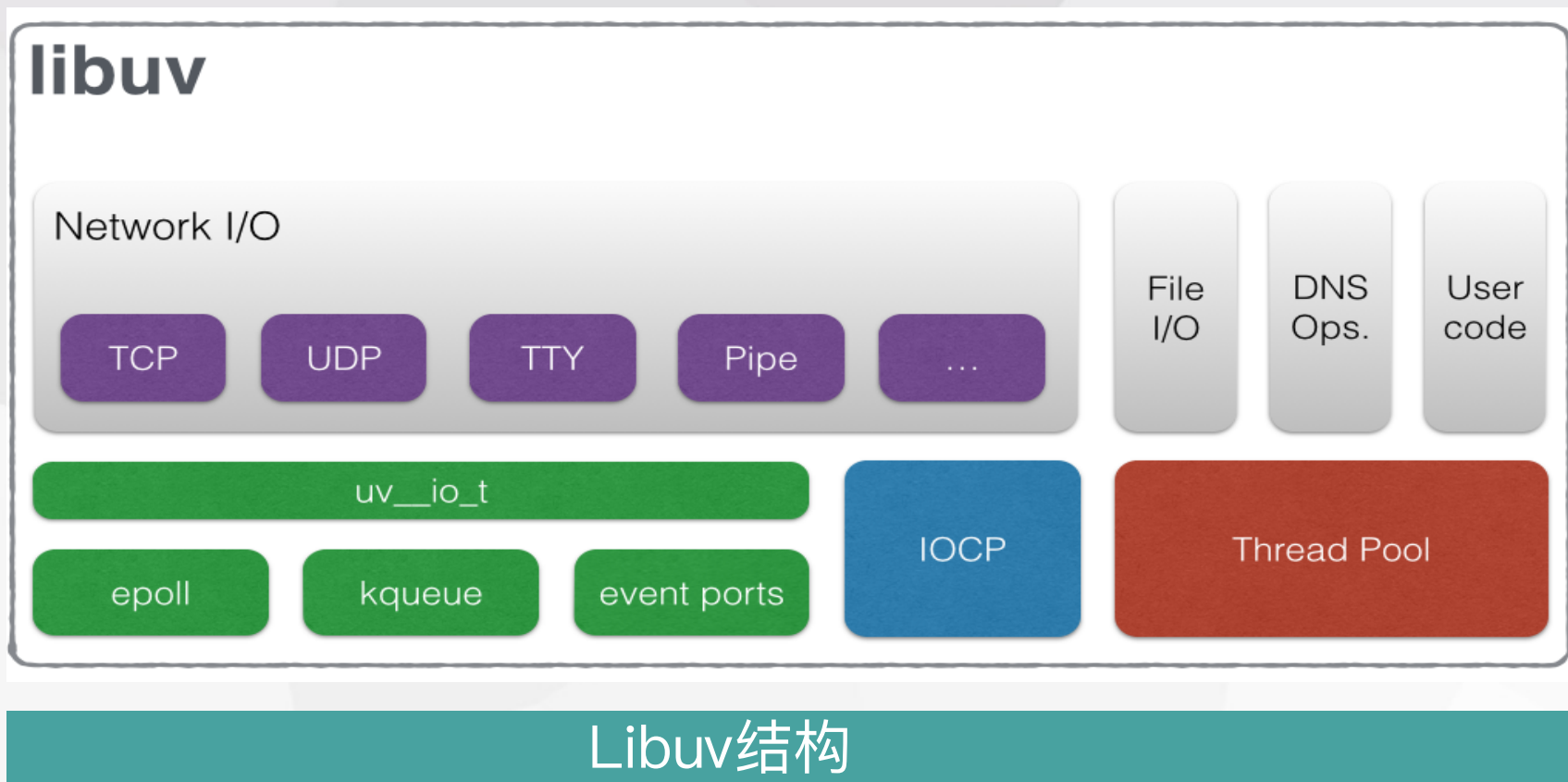
● 全球最大的开源库生态系统

● 异步非阻塞I/O



Node.js 的结构。

Node.js 通过 **libuv** 来处理与操作系统的交互，并且因此具备了**异步、非阻塞、事件驱动**的能力。



- Node.js 实际上是 Javascript 执行线程的**单线程**，**真正的** I/O 操作，底层 API 调用都是通过**多线程**执行的。

Nodejs特点

- 事件驱动
- 非阻塞式 I/O
- 轻量高效
- 跨平台

应用场景

Walmart 

ebay

PayPal

DOW JONES

intuit.

NETFLIX

LinkedIn

The New York Times

 Microsoft

 U B E R

YAHOO!

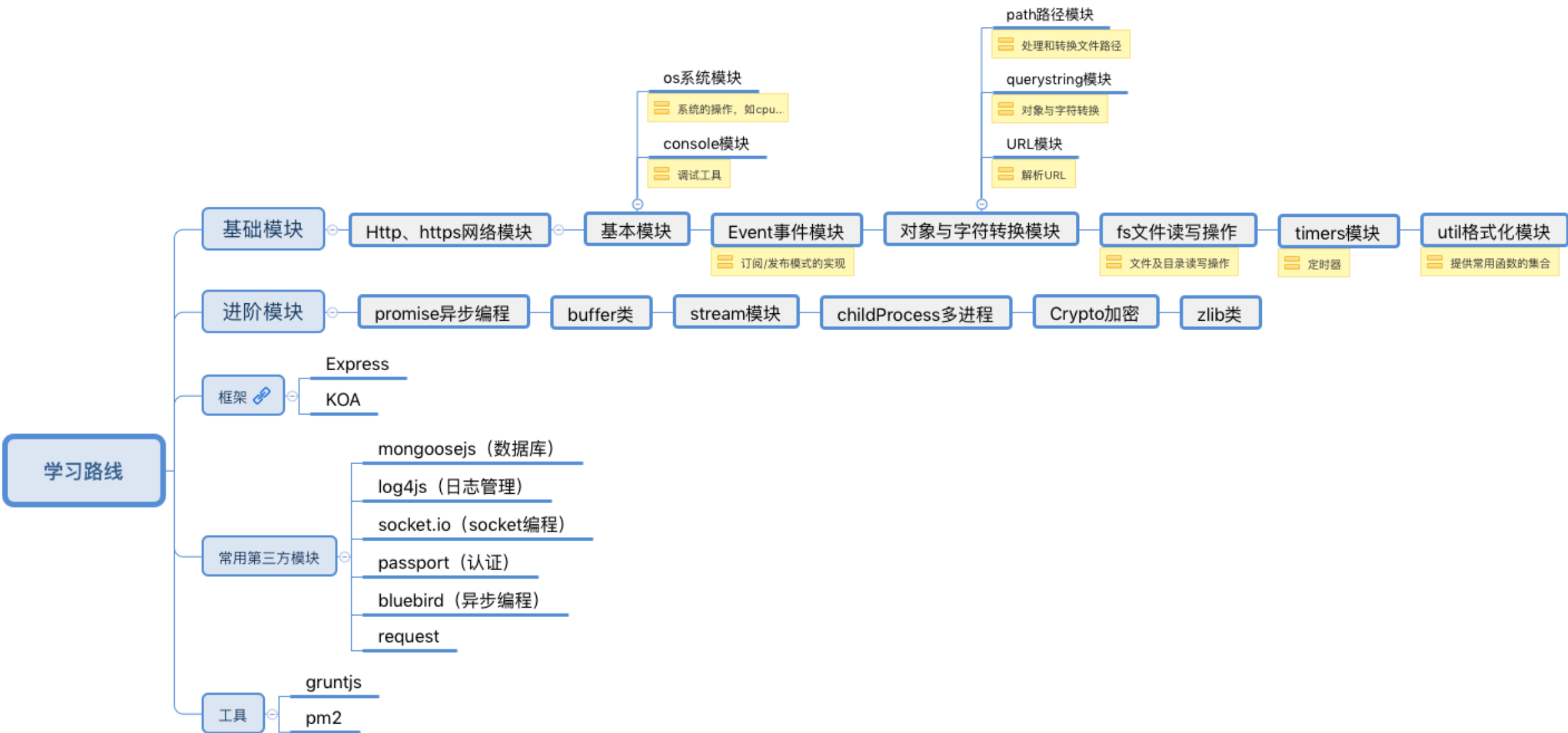
Kingfisher

● 适用场景

1. web socket服务器
2. TCP/UDP套接字应用程序
3. 复杂逻辑的web应用
4. 命令行工具
5. 客户端Javascript编译器

● 不适用场景

1. 计算密集型应用
2. 内存控制
3. 大内存的应用
4. 静态服务器



THANKS!