

TP N°3

INSTANCES ET METHODES

Objectif du TP

L'objectif de cet TP est de mettre en place des méthodes et de les utiliser.

Projet approche-objet

- **Reprenez les classes précédentes**
- Dans la classe **Personne**, ajoutez une méthode **void** qui permet d'afficher (System.out.println) le nom et le prénom avec le nom de famille en majuscules.
- Dans la classe **Personne**, ajoutez une méthode **void** qui prend en paramètre un String et permet de modifier la variable d'instance nom de Personne.
- Dans la classe **Personne**, ajoutez une méthode similaire pour modifier le prénom.
- Dans la classe **Personne**, ajoutez une méthode qui prend en paramètre une AdressePostale et permet de modifier l'adresse.
- Dans la classe **Personne**, ajoutez une méthode qui retourne le nom.
- Dans la classe **Personne**, ajoutez une méthode qui retourne le prénom.
- Dans la classe **Personne**, ajoutez une méthode qui retourne l'adresse.
- Modifier la classe **TestPersonne** de manière à
 - utiliser le constructeur avec arguments de la classe **Personne** pour valoriser les attributs nom et prenom
 - utiliser la méthode qui permet de modifier l'adresse pour valoriser l'adresse.

Vocabulaire

Les méthodes qui permettent de modifier les attributs d'instance s'appellent traditionnellement des « setters » et les méthodes qui permettent de retourner les valeurs d'attributs sont des « getters ».

Commitez vos développements sur GitHub