



Jeu de cartes

Exercice Javascript



Atsuhiko Mochizuki

github.com/atsuhikoMochizuki/

Avril 2023

Table des matières

1. Cahier des charges.....	3
2. Analyse du projet.....	4
2.1. Modélisation de l'application.....	4
2.1.1. Diagramme des cas d'utilisation.....	4
2.1.2. Diagramme de séquence système.....	5
2.2. Planification du développement.....	6
3. Développement.....	6
3.1. Mise en place de l'environnement de travail.....	6
3.1.1. Choix des technologies mises en œuvre.....	6
3.1.2. Arborescence du projet.....	6
3.1.2.1. Création du dépôt github et clonage du projet vierge.....	6
3.1.3. Installation des dépendances.....	6

1. Cahier des charges



En accord avec l'image ci-dessus, l'exercice consiste à créer en Javascript

- 4 boutons correspondant chacun aux thématiques suivantes:
 - Tous
 - HTML
 - CSS
 - JS
 -
- 16 cartes en balise article qui contiennent chacune au minimum un paragraphe.

Les articles ont au moins une classe (au sens de l'attribut html, par exemple `class="css"`) qui correspond à une thématique.

- Déroulement du programme:

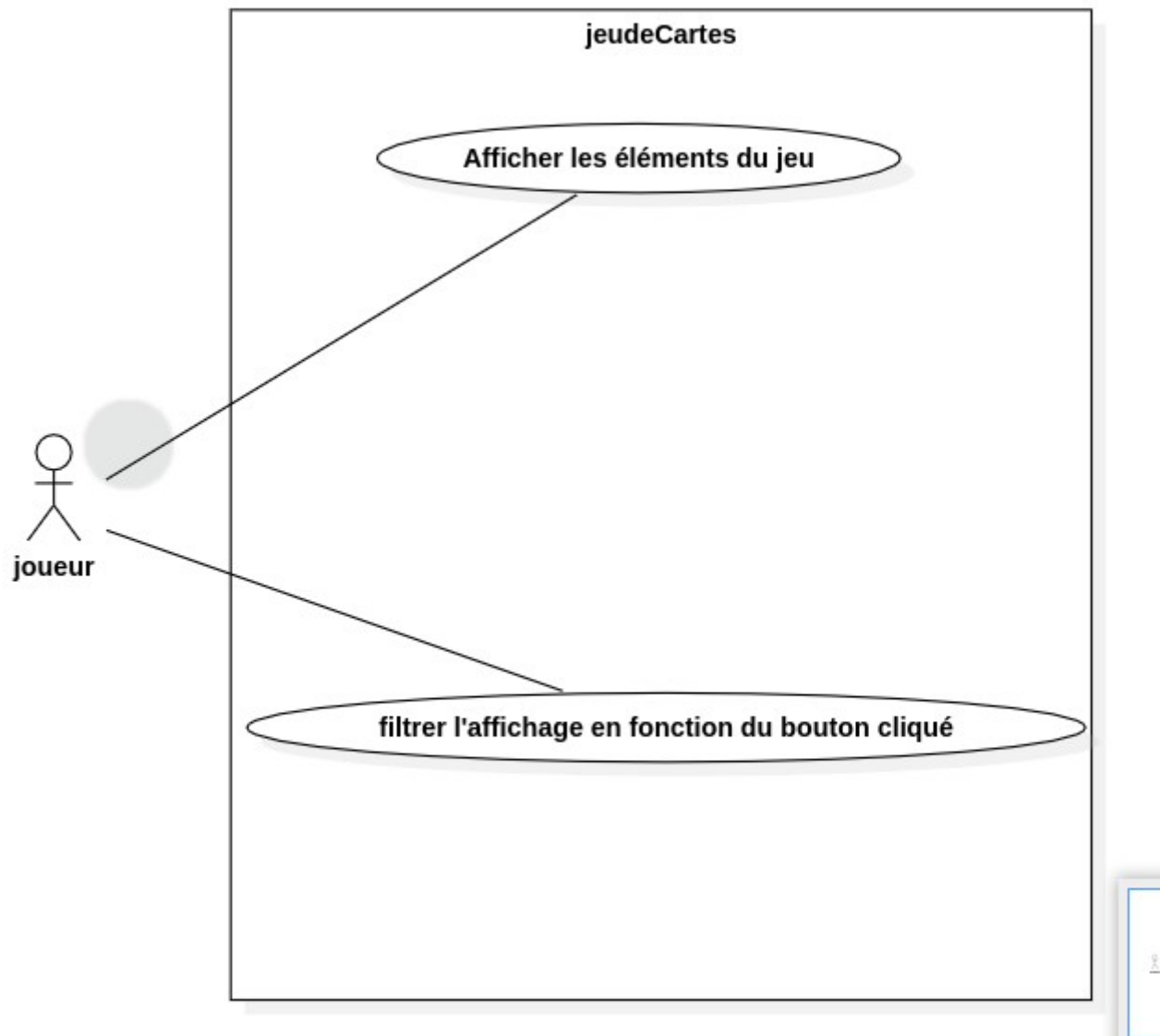
Au clic sur un bouton, vérifiez si la classe des article correspond à l'intitulé du bouton. Dans la négative, sauf si on a cliqué sur le bouton "tous", on cache les articles correspondants en utilisant par exemple la propriété "hidden".

- Nota : Il est demandé d'utiliser la fonction "createLarkup" vue en tp ainsi que les méthodes `querySelectorAll` et `forEach`.

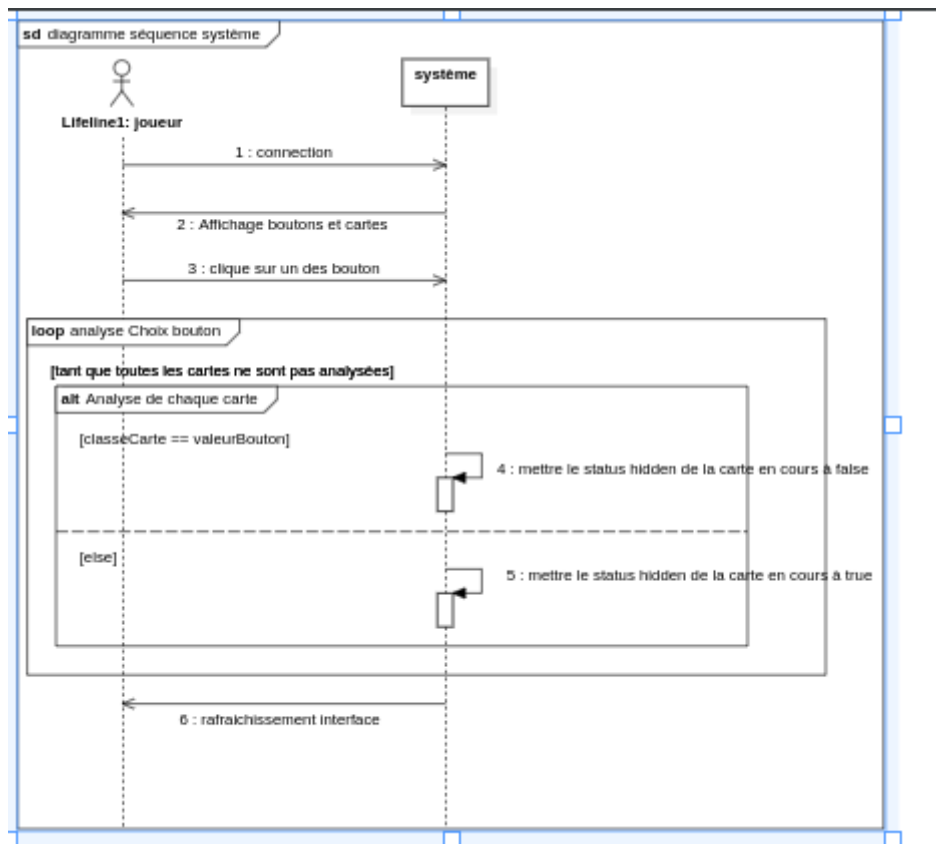
2. Analyse du projet

2.1. Modélisation de l'application

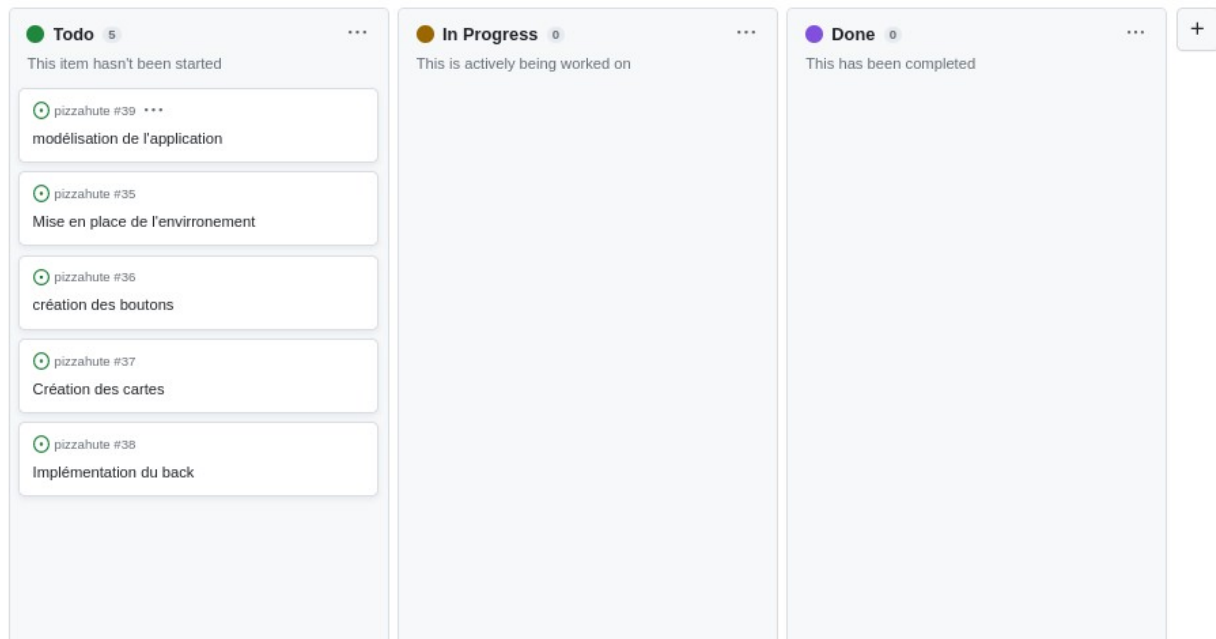
2.1.1. Diagramme des cas d'utilisation



2.1.2. Diagramme de séquence système



2.2. Planification du développement



3. Développement

3.1. Mise en place de l'environnement de travail

3.1.1. Choix des technologies mises en œuvre

Le langage Javascript est imposé pour l'exercice.

Nous utiliserons la librairie CSS Bootstrap pour l'agencement des éléments de la page.

3.1.2. Arborescence du projet

3.1.2.1. Création du dépôt github et clonage du projet vierge

\$ git clone <https://github.com/atsuhikoMochizuki/jeudecartes.git>

3.1.3. Installation des dépendances