

Atsuhiko Mochizuki

PIZZAHUTTE

Administration d'une pizzeria

Projet individuel
Création d'un application Full Stack JS

Table des matières

1. Modélisation UML de l'application.....	3
2. Mise en place de environnement de travail.....	3
2.1. Installation de express-generator.....	3
3. Arborescence du projet.....	3
3.1. Création du dépôt github et clonage du projet vierge.....	3
4. Création de l'application Express.....	3
4.1. Création de l'application principale.....	3
4.2. installation des dépendances.....	3
4.3. Test du serveur.....	3
4.4. Création d'un script Bash de création.....	3
4.5. Paramétrage du fichier de configuration package.json.....	4
4.5.1. Affectation de nodemon à la commande start de l'objet script.....	4
4.5.2. Prise en charge des modules ECMAScript (import, export).....	4
4.6. Configuration de l'application.....	4
4.6.1. Création d'un raccourci vers la bibliothèque Bootstrap.....	4
4.6.2. Configuration des routes.....	4
4.6.2.1. « / » : la page d'authentification.....	5
4.6.2.1.1. Ajout de la bibliothèque Bootstrap au head de tous les documents (layout.pug)	5
4.6.2.1.2. Code source de la page.....	5


```

read -p "Entrez le nom de l'application svp:" uservar
echo "[Génération de l'application $uservar..."
echo "[Moteur de vue:PUG"
echo "[Génération de CSS :sass"
echo "[Création d'un .gitignore"

express --pug -css sass --view pug --git $uservar
cd $uservar

echo "[Installation des dépendances..."
echo "[      --nodemon"
npm install nodemon --save-dev
echo "[      --bootstrap"
npm install bootstrap --save
echo "[      --socket.io"
npm install socket.io --save
echo "[      --body-parser"
npm install body-parser --save

echo "[Test du serveur"
echo -e "\033[31m [Serveur en attente : veuillez entrer dans un navigateur 'localhost:3000'\033[1;32m"
DEBUG=$uservar:* npm start

```

4.5. Paramétrage du fichier de configuration package.json

4.5.1. Affectation de nodemon à la commande start de l'objet script

```
"start": "nodemon ./bin/www"
```

4.5.2. Prise en charge des modules ECMAScript (import, export)

```
"type": "module"
```

4.6. Configuration de l'application

4.6.1. Création d'un raccourci vers la bibliothèque Bootstrap

Dans le fichier app.js :

```

app.use(
  express.static(
    path.join(__dirname, "node_modules", "bootstrap", "dist", "css")
  )
);

```

4.6.2. Configuration des routes

L'affectation des routes est définie dans le fichier app.js

```

var authenticationRouter = require("./routes/authentication.js");
app.use("/", authenticationRouter);
app.use('/users', usersRouter);

```

PIZZAHUTTE

Création d'une application Javascript FullStack complète

4.6.2.1. « / » : la page d'authentification



4.6.2.1.1. Ajout de la bibliothèque Bootstrap au head de tous les documents (layout.pug)

```
link(rel='stylesheet', href='/bootstrap.min.css')
```

4.6.2.1.2. Code source de la page

```
extends layout
```

```
block content
```

```
  header
```

```
    div(class="mx-auto mb-5")
```

PIZZAHUTTE

Création d'une application Javascript FullStack complète

```

    img(src="images/logo-no-background-small.png" class="img-fluid" alt="")
    h1(class="h1 text-center text-secondary") PIZZAHUTTE
main
  div(class="container text-center")
    form(class="m-auto")
      // Email input
      .form-outline.mb-4
        input#form2Example1.form-control(type='email')
        label.form-label(for='form2Example1') Email
      // Password input
      .form-outline.mb-4
        input#form2Example2.form-control(type='password')
        label.form-label(for='form2Example2') Mot de passe
      // 2 column grid layout for inline styling
      div.d-flex.flex-row
        button.btn.btn-primary.btn-block.mp-10.text-center(type='button') Se
connecter
        .text-center.mt-3
        a.text-center(href='#!') Mot de passe oublié ?

```