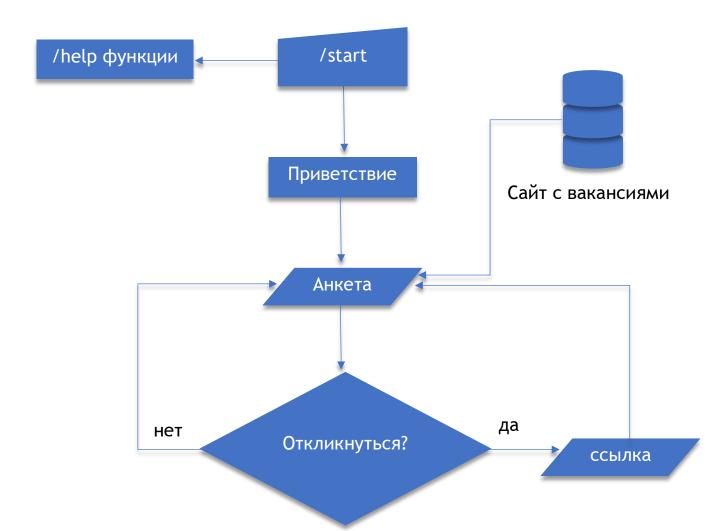
## Схемы работы кода

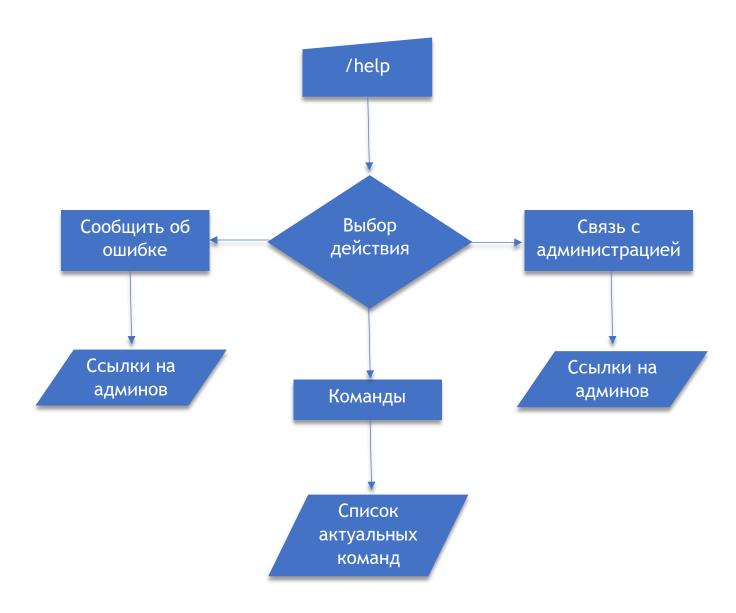
Бот запускается командой /start и собирает информацию с сайтов с вакансиями работы и предлагает их пользователю в виде анкет, на которые можно как согласиться, так и отказаться. В случае принятия пользователю будет выдана ссылка на вакансию с сайта, с которого она была взята.



```
@bot.message_handler(content_types=['text'])
31
    def bot_messages(message):
32
         if message.chat.type == 'private':
33
             if message.text == 'просмотр вакансий':
                 bot.send_message(message.chat.id, "Заглушка")
             elif message.text == 'связь с администрацией':
                bot.send_message(
                    message.chat.id, f"Почта для сотрудничества: koksharov.andrew23@yandex.ru")
38
             elif message.text == 'список команд':
                 bot.send_message(message.chat.id, 'Весь список актуальынх команд:\n/start\n/help')
             elif message.text == 'сообщить об ошибках':
                 bot.send_message(
                     message.chat.id, f'Администрация:\n{admin1}\n{admin2}')
```

## /help

Команда /help создана для решения проблем, возникших во время эксплуатации бота.



```
# данный декоратор help отвечает за кнопку /help в меню бота

# данный декоратор help отвечает за кнопку /help в меню бота

# def help(message):

# def help(message):

# markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard=True)

# item3 = types.KeyboardButton('связь с администрацией')

# item4 = types.KeyboardButton('список команд')

# markup.add(item3, item4, item5)

# bot.send_message(message.chat.id, 'Привет, {0.first_name}|Снизу предоставлены команды для помощи пользователю!'.format(

# message.from_user), reply_markup=markup)

# def help(message):

# данный декоратор help отвечает за кнопку /help в меню бота

# данный декоратор help отвечает за кнопку /help в меню бота

# данный декоратор help отвечает за кнопку /help в меню бота

# данный декоратор help отвечает за кнопку /help в меню бота

# данный декоратор help отвечает за кнопку /help в меню бота

# данный декоратор help отвечает за кнопку /help в меню бота

# данный декоратор help отвечает за кнопку /help в меню бота

# данный декоратор help отвечает за кнопку /help в меню бота

# данный декоратор help отвечает за кнопку /help в меню бота

# данный декоратор help отвечает за кнопку /help в меню бота

# данный декоратор help отвечает за кнопку /help в меню бота

# данный декоратор help отвечает за кнопку /help в меню бота

# данный декоратор неlp отвечает за кнопку /help в меню бота

# данный декоратор неlp отвечает за кнопку /help в меню бота

# данный декоратор неlp отвечает за кнопку /help в меню бота

# данный декоратор неlp отвечает за кнопку /help в меню бота

# данный декоратор неlp отвечает за кнопку /help в меню бота

# данный декоратор неlp отвечает за кнопку /help в меню бота

# данный декоратор неlp отвечает за кнопку /help в меню бота

# данный декоратор неlp отвечает за кнопку /help в меню бота

# данный декоратор неlp отвечает за кнопку /help в меню бота

# данный декоратор неlp отвечает за кнопку /help в меню бота

# данный декоратор неlp отвечает за кнопку /help в меню бота

# данный декоратор неlp отвечает за кнопку /help в меню бота
```

## Парсинг с фильтрацией:

Основой граматной траспортировки текста является фильтрация кластера, который мы достаём с помощью библиотеки BeautifulSoup4 (далее bs4). Получая URL ссылку на сайт, bs4 достаёт кластер текста из вакансий, расположенных на сайте. Далее полученный кластер фильтруется с помощью классов html на 3П, название анкеты и текст анкеты.

```
def parser_sp():
    urls = 'https://www.superjob.ru/vakansii/it-internet-svyaz-telekom/'
    r= requests.get(urls)
    soup = BeautifulSoup(r.text, 'html.parser')

    jobs = soup.find_all('div', class_=['_1M4pN _102dw _6kS02 fmJDo','_1M4pN _2SZOi _3NbN3 _3iACx _3JtJ8 fmJDo'])
    sp = [c.text for c in jobs]
    sp_izmen = []
    i = 0
    sch = len(sp)
    while sch>i:
        sp_izmen.append(sp[0] + '\n' + sp[1])
        sp.pop(0)
        sp.pop(0)
        sch = sch - 2
        random.shuffle(sp_izmen)
    z = sp_izmen[0]
```

