

ANDROID × FPGA

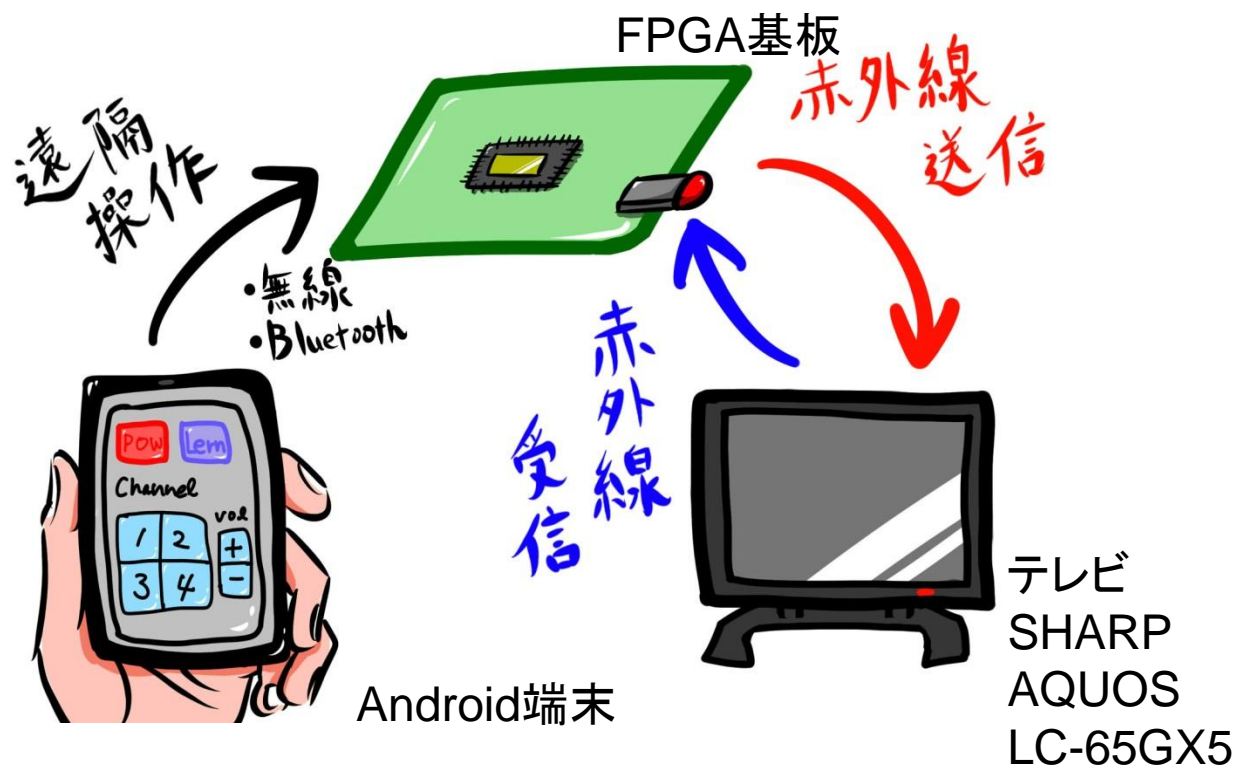
赤外線学習リモコン 最終発表

1

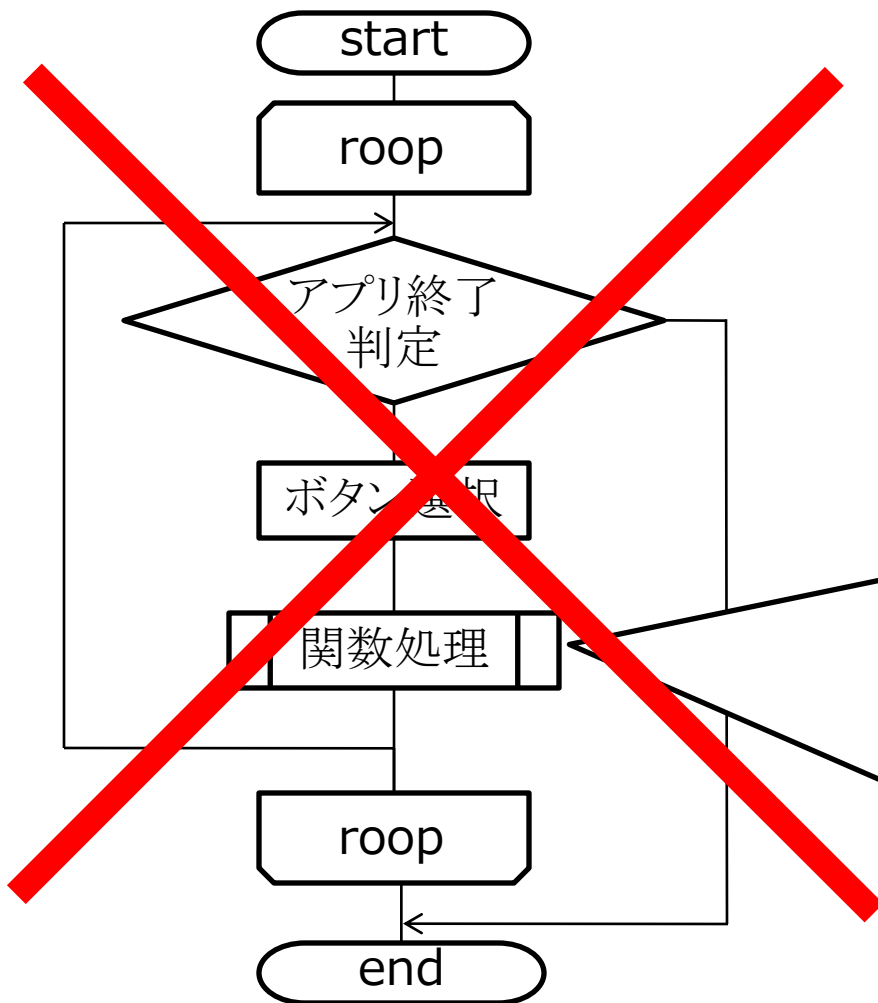
宇都宮大学工学部情報工学科3年 高橋惇
H25.2.7(Thu)

➤ 計画時全体構想

専用リモコンではなく生活と密接に関わる
Android端末を用いてFPGAを中継しTVを操作
する。



➤ 計画時全体構



```
sendPow(int pow){  
    if(pow==1)  
        電源ON;  
    else  
        電源OFF;}
```

```
sendCh(int ch){  
    if(ch==1){  
        ch1の信号送信;}  
    else if(ch==2){  
        ch2の信号送信;}  
    ...}
```

```
sendVol(double v){  
    vの値により音量変更;}
```

```
learnCh(int ch){  
    if(ch==1){  
        ch1の設定;}  
    else if(ch==2){  
        ch2の設定;}  
    ...}
```

```
End(){  
    アプリ終了フラグ設定;}
```

➤ 達成度



達成度
50%

○ 計画時の目標

1. 動作するリモコンアプリを作る->20%
2. TVを操作できるようにする(赤外線コード送信)->40%
3. リモコンに学習機能を付ける(赤外線コード受信)->40%

○ 達成した目標

1. 動作はするがたまにフリーズする->10%
2. TVのON/OFF,チャンネル切り替え,音量+/-できるようになった。->40%

○ 未達成目標

3. 学習機能は付けることができなかった->0%

➤進捗比較

計画当時の予定

| 回 | 内容 |
|----|-----------|
| 1 | オリエンテーション |
| 2 | テーマ設定 |
| 3 | 環境設定 |
| 4 | 計画発表 |
| 5 | 基礎学習 |
| 6 | SW制作 |
| 7 | SW制作 |
| 8 | SW制作 |
| 9 | HW制作 |
| 10 | 中間発表 |
| 11 | HW制作 |
| 12 | システム統合 |
| 13 | システム統合 |
| 14 | システム統合 |
| 15 | 最終発表 |



実際の進捗状況

| 回 | 内容 |
|----|-------------|
| 1 | オリエンテーション |
| 2 | テーマ設定 |
| 3 | 環境設定 |
| 4 | 計画発表 |
| 5 | 基礎学習 |
| 6 | 基礎学習 |
| 7 | 基礎学習 I/F決定 |
| 8 | SW/HW制作 |
| 9 | SW制作 |
| 10 | SW制作 基礎学習 |
| 11 | 中間発表 |
| 12 | SW制作 HW動作実験 |
| 13 | SW制作 |
| 14 | SW制作 連動実験 |
| 15 | 最終発表 |

第10.5回
リモコンコード
解析

➤ 開発分量

- ファイル数

1つ : MainActivity.java のみ

- ソースコード行数

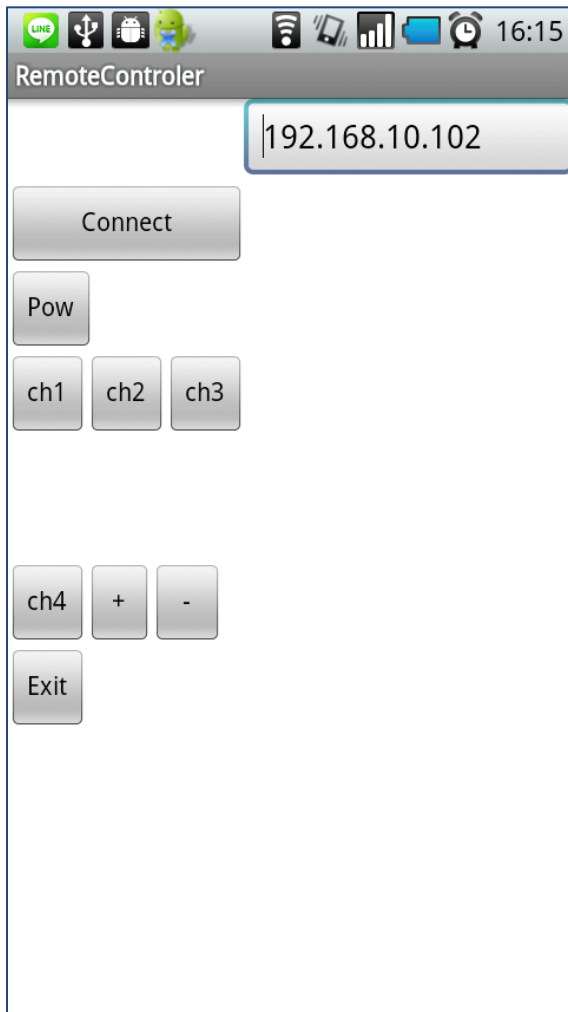
304行

- 文字数

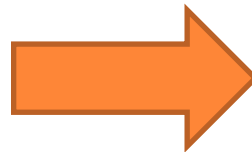
5605字

➤ 到達点 ～画面～

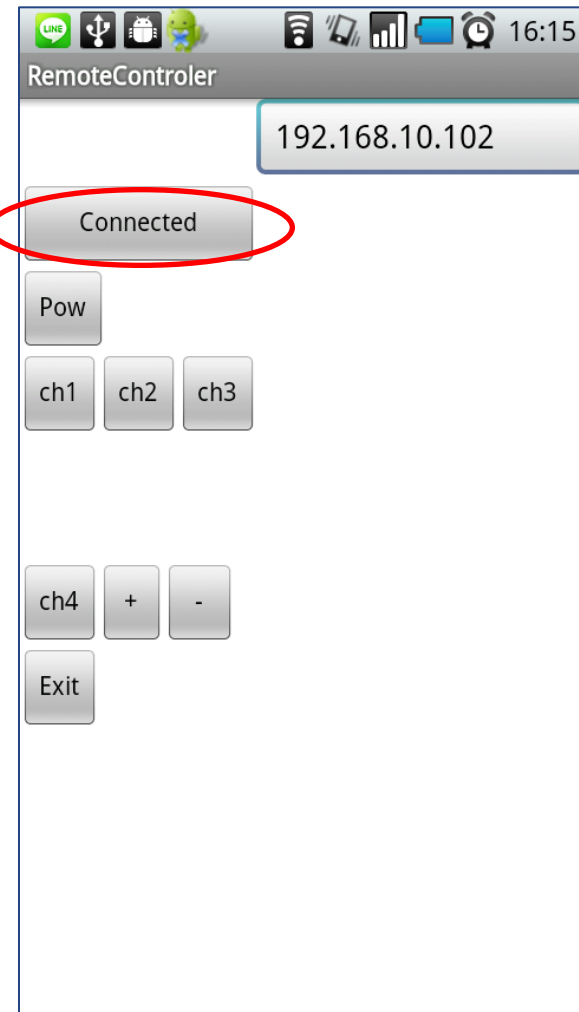
FPGA未接続時



Connect を押すと



FPGA接続時



➤ 到達点 ～機能仕様～

○ クラス一覧

| アクセス | クラス名 | extends(継承) | implements(実装) |
|--------|--------------|-------------|---|
| public | MainActivity | Activity | OnClickListener OnLongClickListener OnTouchListener |
| public | IrData | - | - |

リモコンコードを管理するクラス



➤ 到達点 ～機能仕様～

○ MainActivityクラス フィールド一覧

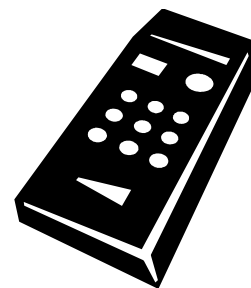
| アクセス | 型名 | フィールド名 | 機能 |
|---------|----------------------|-----------------------|---------------|
| private | FPGAController | fc | FPGAインターフェイス |
| private | EditText | editTextIPAddress | IPアドレス用変数 |
| private | Activity | thisActivity | アプリ終了用変数 |
| private | IrData | ch_1 | 1chのリモコンコード |
| private | IrData | ch_2 | 2chのリモコンコード |
| private | IrData | ch_3 | 3chのリモコンコード |
| private | IrData | ch_4 | 4chのリモコンコード |
| private | IrData | ch_plu | vol+のリモコンコード |
| private | IrData | ch_min | vol-のリモコンコード |
| private | IrData | ch_pow | 電源のリモコンコード |
| private | Button | button1 | リモコン1ch |
| private | Button | button2 | リモコン2ch |
| private | Button | button3 | リモコン3ch |
| private | Button | button4 | リモコン4ch |
| private | Button | button5 | リモコン音量+ |
| private | Button | button6 | リモコン音量- |
| private | Button | button7 | リモコン電源 |
| private | Button | buttonExit | アプリ終了 |
| private | boolean | longclick | 長押しフラグ |
| private | boolean | connected | FPGA接続フラグ |
| private | View.OnClickListener | connectButtonListener | FPGA接続ボタンリスナー |

➤ 到達点 ～機能仕様～

○ MainActivityクラス メソッド一覧

| アクセス | 型名 | メソッド名 | 機能 |
|--------|---------|-------------------------------------|--|
| public | void | onCreate(Bundle savedInstanceState) | 初期化関数実行 パラメータ: Bundle saveInstanceState: インスタンスの状態 |
| public | void | init() | 初期化関数 ・インターフェイス 初期化 ・ボタンリスナー設定 ・リモコンコード設定 パラメータ: なし |
| public | boolean | onTouch(View v, MotionEvent event) | 長押しフラグ設定 パラメータ: View v:ビュー MotionEvent event: タッチ状態 |
| public | void | onClick(View v) | 各ボタンのクリック処理 パラメータ: View v:ビュー |
| public | boolean | onLongClick(final View v) | 長押し処理 パラメータ: final View v:ビュー |
| public | boolean | onCreateOptionsMenu(Menu menu) | オプションメニュー設定 パラメータ: Menu menu:メニュー |

➤ 到達点 ～機能仕様～



○ IrDataクラス フィールド一覧

| アクセス | 型名 | フィールド名 | 機能 |
|---------|-------|----------|-----------------|
| private | int | ch_code1 | リモコンコード 上部32bit |
| private | short | ch_code2 | リモコンコード 下部16bit |

○ IrDataクラス メソッド一覧

| アクセス | 型名 | フィールド名 | 機能 |
|--------|-------|------------------------------------|---|
| public | 無し | IrData() | コンストラクタ |
| public | int | getData1() | リモコンコード 上部のゲッタ パラメータ: なし |
| public | short | getData2() | リモコンコード 下部のゲッタ パラメータ: なし |
| public | void | setData(int data1, short data2) | リモコンコードのセッタ パラメータ: int data1 : リモコンコード 上部32bit short data2 : リモコンコード 下部16bit |

➤ FPGAとのI/F方法

予定では…

```
void send_data(int data){  
    /*data1,0 点灯する*/  
}  
  
int receive_data(){  
    if(赤外線点灯)  
        return 1;  
    else  
        return 0;  
}
```

**FPGAとAndroid間の通信
に時間がかかり過ぎる!!
(1回の通信で数ms)**

➤ FPGAとのI/F方法

- リモコンってどういう仕組み？

リモコンはTVに対して赤外線通信を行い操作している。
赤外線通信の際にリモコンコードを送信している。

- リモコンコードとは？

リモコンコードはリーダ、データコード(データビット)、トレーラーと呼ばれる情報の塊。

リーダ | データコード | トレーラー

のような順で通信をしている。

リーダ: 赤外線通信を開始する合図

データコード: チャンネル操作をするための信号

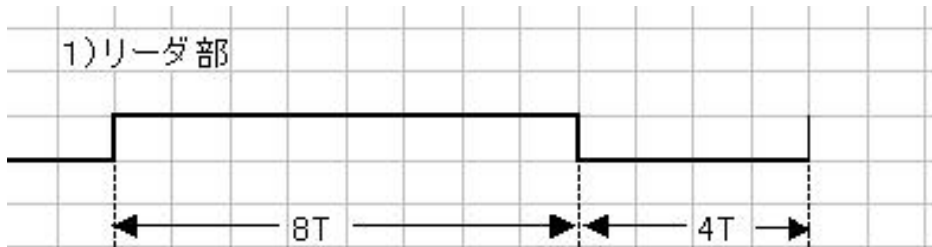
トレーラー: 赤外線通信を終了する合図

➤ FPGAとのI/F方法

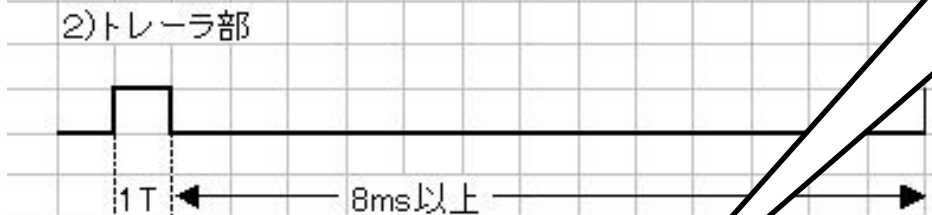
リモコンコードをひとまとめにしよう！

リモコンコードは0,1から成り立っている。

1) リーダ部



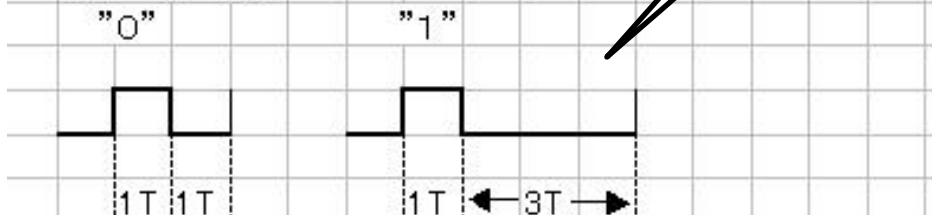
2) トレーラ部



3) データビット

"0"

"1"



例えば...

1001 1111 0010 1010

のとき

9F2A

に変換してコードとして扱う

またデータコードは**48bit**からなる
int型(32bit)ではオーバーフローしてし
まうので**long型(64bit)**で扱う。

➤ FPGAとのI/F方法

ということで...

```
void send_data(long data) {  
    /*dataにデータを格納する*/  
}
```

```
long receive_data() {  
    return (long)read_data();  
}
```

long型が扱えない！！

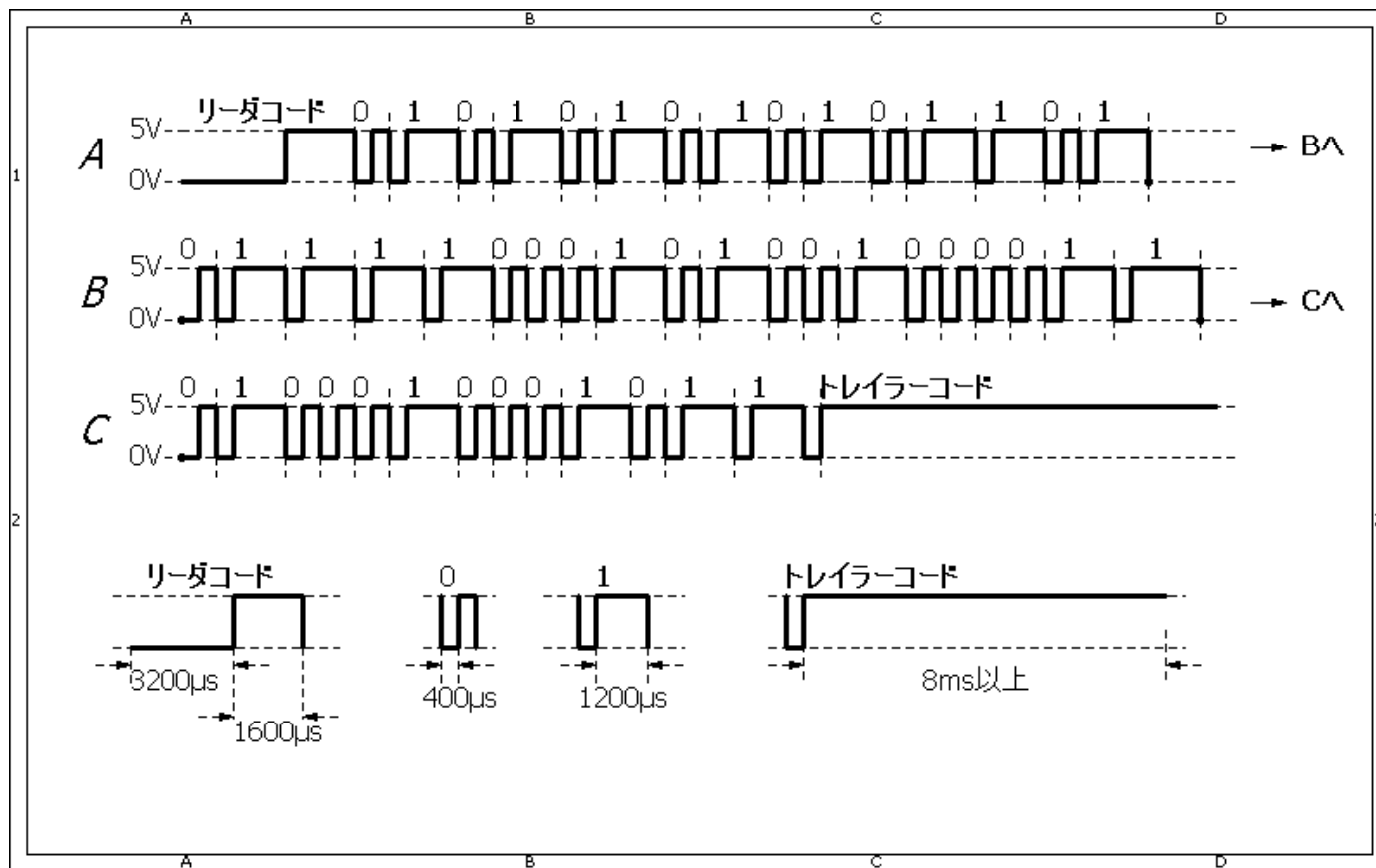
➤ FPGAとのI/F方法

long型(64bit)は扱えないのでint型(32bit),short型(16bit)にデータコードを分けて扱うようにする。

```
void sendIrdaData(int dataHigh, short dataLow){  
/*dataHigh,dataLowに応じて赤外線モジュールを点灯消灯する*/  
}
```


➤ 赤外線リモコン調査

購入した赤外線トランシーバで研究室のTVのリモコンコードを解析してみた。



➤ 赤外線リモコン調査

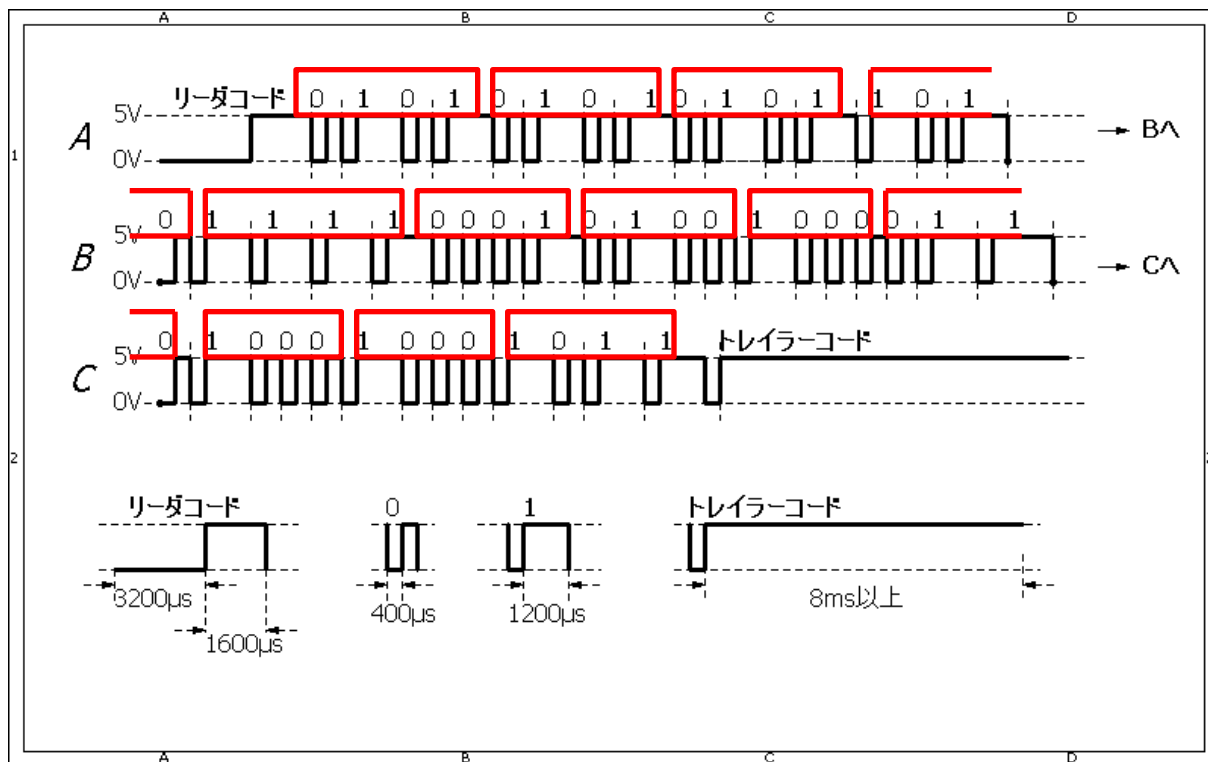
解析結果を2進数で表すと…

0101 0101 0101 1010 1111 0001 0100 1000 0110 1000 1000 1011

これを16進数に変換すると…

555AF148688B

になる。



➤赤外線リモコン調査

○リモコンコード データコード部一覧

| チャンネル | データコード |
|-------|-----------------------|
| 電源 | 555AF1 48 688B |
| 1 ch | 555AF1 48 8009 |
| 2 ch | 555AF1 48 40C5 |
| 3 ch | 555AF1 48 C0CD |
| 4 ch | 555AF1 48 20C3 |
| 音量+ | 555AF1 48 288F |
| 音量- | 555AF1 48 A887 |

機器ごとに設定されている
カスタムコード

➤ 今後の抱負

- この授業を通じて得たこと

ものづくりの大変さを実感することができたが、同時に達成感を味わうことができた。

今回の製作ではすべてをひとりでこなすのではなく、**FPGA**の設計等を大川先生に担当していただいた。システムの変更などで密に連絡を取らなければいけないなと思った。

- 今後どう生かすか

おそらくソフトウェア関連の職に就くと思うので、ものづくりの達成感を忘れずに仕事をしていきたい。また、社会に出るとチーム単位で開発を進めていくことになると思うので、意見が食い違って後々大参事にならないように連絡を取り合いたい。