**电子科技大学成都学院**

计算机系项目状态报告表

填表日期： 2016年 4月 8日

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **项目编号** | **J1601071** | | **项目名称** | 基于unity系统的疯狂赛车游戏 | | |
| **当前项目状况** | | | | | | |
| □按计划进行 □ 比计划提前 □✓ 落后计划 | | | | | | |
| **一、当前任务状态 (简要描述任务进展情况)** | | | | | | |
| 关键人物 | | 状态描述 | | | | |
| 周双强 | | 完成项目总体设计，代码实现 | | | | |
| 陈春城 | | 赛车模型制作 | | | | |
| 赵灿菲 | | UI界面和游戏特效制作 | | | | |
| 李进 | | 场景模型建设 | | | | |
| **二、存在的困难** | | | | | | |
| 开始设计考虑不周全，有些纰漏，已重新设计。界面制作方面有些生疏，进度有些缓慢 | | | | | | |
| **以上内容由学生填写，以下内容由老师填写** | | | | | | |
| 检查评语 | |  | | | | |
| 检查教师  签 名 | |  | | | 教务科科长签字  盖 章 |  |