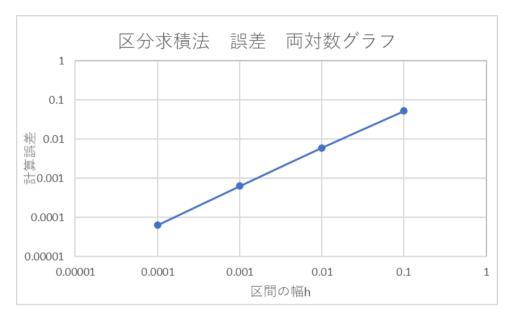

5 月 15 日 (金) 第 3 回数値解析 | 提出課題 19TM054 浅野 駿介

```
提出日:2020/05/28
```

```
(区分求積)
<作成プログラム>
#define _USE_MATH_DEFINES//円周率 M_PI を使えるようにする
#include<stdio.h>
#include<math.h>
double func(double x) {//与えられた x に対する解を返す関数
       return(4.0 *sgrt(1.0-x*x));//sgrt()は平方根を求める
}
void main() {
       double h = 0.0001, b = 1.0, a = 0.0, result = 0.0, t,r;
       long cycle = (b - a) / h;
       for (long i = 0; i < cycle; i++) {
              t = a + (double)i * h;
               result = result + h * func(t);
       }
       printf("h=%lf,result=%lf\u00e4n", h, result);
       /*誤差の相対的な割合を求める*/
       r = fabs((result - M_PI)/M_PI);//fabs()は絶対値を求める
       printf("円周率に対する誤差の相対的な割合は%lf\n", r);
}
<計算結果>
h=0.100000,result=3.304518
円周率に対する誤差の相対的な割合は 0.051861
h=0.010000,result=3.160417
円周率に対する誤差の相対的な割合は 0.005992
h=0.001000,result=3.143555
円周率に対する誤差の相対的な割合は 0.000625
```

h=0.000100,result=3.141791

円周率に対する誤差の相対的な割合は 0.000063



```
(台形公式)
<作成プログラム>
#define _USE_MATH_DEFINES //円周率 M_PI を使えるようにする
#include<stdio.h>
#include<math.h>
double func(double x) { //与えられた x に対する解を返す関数
        return(4.0 * sqrt(1.0 - x * x)); //sqrt()は平方根を求める
}
void main() {
        double h = 0.1, b = 1.0, a = 0.0, result = 0.0, t, r;
        long cycle = (b - a) / h;
        for (long i = 0; i < cycle; i++) {
                t = a + (double)i * h;
                result = result + (func(t + h) + func(t)) * h / 2;
        }
```

printf("h=%lf,result=%lf\u00e4n", h, result);

/*誤差の相対的な割合を求める*/

r = fabs((result - M_PI) / M_PI); //fabs()は絶対値を求める

printf("円周率に対する誤差の相対的な割合は%lf¥n", r);

}

<計算結果>

h=0.100000,result=3.104518

円周率に対する誤差の相対的な割合は 0.011801

h=0.010000,result=3.140417

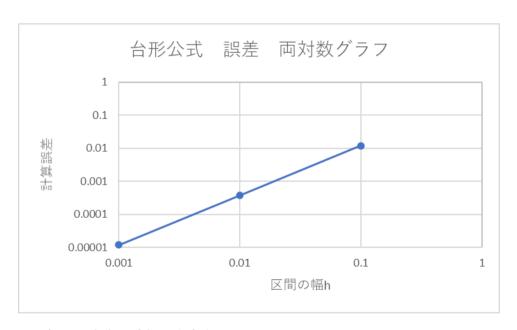
円周率に対する誤差の相対的な割合は 0.000374

h=0.001000,result=3.141555

円周率に対する誤差の相対的な割合は 0.000012

h=0.000100,result=3.141591

円周率に対する誤差の相対的な割合は 0.000000



<理解した内容, 感想, 注意点など>

- ・区分求積よりも台形公式で面積を求めたほうが誤差が小さかった
- ・平方根や絶対値を利用する方法が分かった