Lab 0 Writeup

My name: [宋丽]

My Student number : [211220173]

This lab took me about [10h+] hours to do. I [did] attend the lab session.

My secret code from section 2.1 was: [code here]

1. Program Structure and Design:

在本次实验中用到的类是,Address和TCPSocket,具体的定义是在sponge里。该实验其实是要把手动获取网页的过程用代码实现。

可以在手册前面的小实验中知道,通过socket与采用http协议的服务器沟通的语法是这样的:

```
GET /ALOHA HTTP/1.1\r\n //注意这里换行符号为\r\n
Host: www.netlab4njucs.top\r\n
Connection: close\r\n
\r\n
```

```
void get_URL(const string &host, const string &path)
```

这里的/ALOHA是对应着函数所给的path,这里的www.netlab4njucs.top对应函数所给的host.

```
TCPSocket sock1;
sock1.connect(Address(host, "http"));
```

首先第一步,是要连接,这里的Address(host,"http")其实是在做域名解析,使用的协议是http。解析之后就是建立连接,利用TCPsocket建立连接。

接下来就是利用socket和服务器交互。

```
sock1.write("GET "+path+" HTTP/1.1\r\n"); //This tells the server the path part of the URL.
sock1.write("Host: "+host+"\r\n"); //This tells the server the host part of the URL.
sock1.write("Connection: close\r\n"); //This tells the server that you are finished making
requests
sock1.write("\r\n"); //This tells the server that you are done with your HTTP request.
```

这就成功完成了对于网页的获取的请求。

然后服务器会把你所需要的文件发给你,之后就需要显示出来,并且在完成这一切之后,关闭socket。

一些不恰当的比喻(便于我自己理解记忆)socket就是一个管道,你要让别人给你发消息,首先要先连接你俩之间的管道(connect),然后说出你的需求(write),然后说完之后对方会给你发东西让你(read),发没发完通过sock1.eof()确认,最后关闭管道(close)。

2. Implementation Challenges:

其实写代码没有花很久,大部分的时间都花在了学习配环境以及如何编译。

代码中遇到的一个小问题是:

在实现

```
GET /ALOHA HTTP/1.1\r\n
Host: www.netlab4njucs.top\r\n
```

有空格,但是在写的时候就写成了sock1.write("Host:"+host+"\r\n");把空格丢掉了,然后就不能正常的运行。

以及配环境在用vscode远程连接的时候,输的ssh不对。

还有在编译的时候,我是看着手册在sponge文件夹下建的build,但应该在lab0下直接建build。

(都卡了很久,真的很难过了...)

3. Remaining Bugs:

More details and requirements of sections above can be found in LabO_tutorials.pdf/4.submit