# **Kubernetes und Docker Administration und Orchestrierung**

## **Agenda**

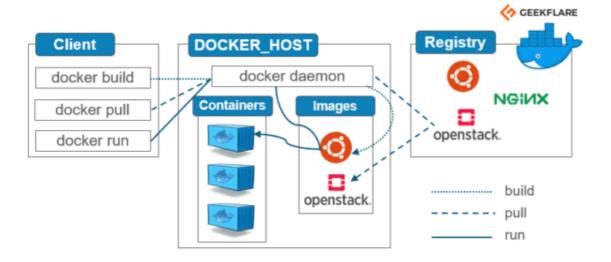
- 1. Docker-Grundlagen
  - Übersicht Architektur
  - Was ist ein Container?
  - Was sind container images
  - Container vs. Virtuelle Maschine
  - Was ist ein Dockerfile
- 2. Docker-Installation
  - o Installation Docker unter Ubuntu mit snap
- 3. Docker-Befehle
  - o Die wichtigsten Befehle
  - o Logs anschauen docker logs mit Beispiel nginx
  - docker run
  - o <u>Docker container/image stoppen/löschen</u>
  - <u>Docker containerliste anzeigen</u>
  - Docker container analysieren
  - Docker container in den Vordergrund bringen attach
  - o Aufräumen container und images löschen
  - o Nginx mit portfreigabe laufen lassen
- 4. Dockerfile Examples
  - Ubuntu mit hello world
  - Ubuntu mit ping
  - o Nginx mit content aus html-ordner
  - ssh server
- 5. Docker-Container Examples
  - o <u>2 Container mit Netzwerk anpingen</u>
  - o Container mit eigenem privatem Netz erstellen
- 6. Docker-Daten persistent machen / Shared Volumes
  - <u>Überblick</u>
  - <u>Volumes</u>
- 7. Docker-Netzwerk
  - Netzwerk
- 8. Docker Compose
  - vaml-format
  - Ist docker-compose installiert?
  - Example with Wordpress / MySQL
  - Example with Wordpress / Nginx / MariadB
  - Example with Ubuntu and Dockerfile

- o Logs in docker compose
- o docker-compose und replicas
- 9. Docker Swarm
  - o <u>Docker Swarm Beispiele</u>
- 10. Docker Dokumentation
  - o Vulnerability Scanner with docker
  - Vulnerability Scanner mit snyk
  - o Parent/Base Image bauen für Docker
- 11. Kubernetes Überblick
  - o Warum Kubernetes, was macht Kubernetes
  - o Aufbau Allgemein
  - o Aufbau mit helm, OpenShift, Rancher (RKE), microk8s
  - o Welches System? (minikube, micro8ks etc.)
  - Installation Welche Komponenten from scratch
- 12. Kubernetes microk8s (Installation und Management)
  - o Installation Ubuntu snap
  - o Patch to next major release cluster
  - o Remote-Verbindung zu Kubernetes (microk8s) einrichten
  - Create a cluster with microk8s
  - o Ingress controller in microk8s aktivieren
  - Arbeiten mit der Registry
  - Installation Kuberenetes Dashboard
- 13. Kubernetes API Objekte
  - o Welche API-Objekte gibt es? (Kommando)
  - o Api Versionierung Lifetime
  - Was sind Deployments
  - Service Objekt und IP
  - Ingress -> Nginx Proxy
- 14. Kubernetes RBAC
  - Nutzer einrichten
- 15. Kubernetes Netzwerk (CNI's)
  - Übersicht Netzwerke
  - o Callico nginx example
  - Callico client-backend-ui-example
- 16. kubectl
  - o Start pod (container with run && examples)
  - Bash completion for kubectl
  - <u>kubectl Spickzettel</u>
  - o <u>Tipps&Tricks zu Deploymnent Rollout</u>
- 17. kubectl manifest examples
  - o 02 Pod nginx mit Port und IP innerhalb des Clusters
  - 03b Example with service and nginx

- o <u>04 Ingress mit einfachem Beispiel</u>
- o <u>05 Ingress mit Permanent Redirect</u>
- 18. Kubernetes Monitoring (microk8s und vanilla)
  - o metrics-server aktivieren (microk8s und vanilla)
- 19. Kubernetes Shared Volumes
  - Shared Volumes with nfs
- 20. Kubernetes Backups
  - Kubernetes Aware Cloud Backup kasten.io
- 21. Kubernetes Wartung
  - o kubectl drain/uncordon
  - o Alte manifeste konvertieren mit convert plugin
- 22. Kubernetes Tipps & Tricks
  - Assigning Pods to Nodes
- 23. Kubernetes Documentation
  - o Documentation zu microk8s plugins/addons
  - LDAP-Anbindung
  - o Shared Volumes Welche gibt es?
- 24. Linux und Docker Tipps & Tricks allgemein
  - Auf ubuntu root-benutzer werden
  - o <u>IP Adresse abfragen</u>
  - Hostname setzen
  - o Proxy für Docker setzen
  - o vim einrückung für yaml-dateien
  - YAML Linter Online
  - Läuft der ssh-server
  - Basis/Parent Image erstellen
  - Eigenes unsichere Registry-Verwenden. ohne https

## **Docker-Grundlagen**

#### Übersicht Architektur



#### Was ist ein Container?

- vereint in sich Software
- Bibliotheken
- Tools
- Konfigurationsdateien
- keinen eigenen Kernel
- gut zum Ausführen von Anwendungen auf verschiedenen Umgebungen
- Container sind entkoppelt
- Container sind voneinander unabhängig
- Können über wohldefinierte Kommunikationskanäle untereinander Informationen austauschen
- Durch Entkopplung von Containern:
- o Unverträglichkeiten von Bibliotheken, Tools oder Datenbank können umgangen werden, wenn diese von den Applikationen in unterschiedlichen Versionen benötigt werden.

#### Was sind container images

- Container Image benötigt, um zur Laufzeit Container-Instanzen zu erzeugen
- Bei Docker werden Docker Images zu Docker Containern, wenn Sie auf einer Docker Engine als Prozess ausgeführt
- Man kann sich ein Docker Image als Kopiervorlage vorstellen.
  - o Diese wird genutzt, um damit einen Docker Container als Kopie zu erstellen

#### Container vs. Virtuelle Maschine

VM's virtualisieren Hardware Container virtualisieren Betriebssystem

#### Was ist ein Dockerfile

- Textdatei, die Linux Kommandos enthält
  - o die man auch auf der Kommandozeile ausführen könnte
  - o Diese erledigen alle Aufgaben, die nötig sind, um ein Image zusammenzustellen
  - o mit docker build wird dieses image erstellt

#### **Docker-Installation**

#### **Installation Docker unter Ubuntu mit snap**

```
## for information retrieval
snap info docker
systemctl list-units
systemctl list-units -t service
systemctl list-units -t service| grep docker

systemctl status snap.docker.dockerd.service
## oder (aber veraltet)
service snap.docker.dockerd status

systemctl stop snap.docker.dockerd.service
systemctl status snap.docker.dockerd.service
systemctl status snap.docker.dockerd.service
systemctl status snap.docker.dockerd.service
systemctl start snap.docker.dockerd.service

## wird der docker-dienst beim nächsten reboot oder starten des Server gestartet ?
systemctl is-enabled snap.docker.dockerd.service
```

#### **Docker-Befehle**

#### Die wichtigsten Befehle

```
## docker hub durchsuchen
docker search hello-world

docker run <image>
## z.b. // Zieht das image aus docker hub
## hub.docker.com
docker run hello-world

## images die lokal vorhanden
docker images

## container (laufende)
docker container ls
## container (vorhanden, aber beendet)
docker container ls -a

## z.b hilfe für docker run
```

```
docker help run
```

#### Logs anschauen - docker logs - mit Beispiel nginx

#### **Allgemein**

```
## Erstmal nginx starten und container-id wird ausgegeben
docker run -d nginx
a234
docker logs a234 # a234 sind die ersten 4 Ziffern der Container ID
```

#### Laufende Log-Ausgabe

```
docker logs -f a234
## Abbrechen CTRL + c
```

#### docker run

#### Beispiel (binden an ein terminal), detached

```
## before that we did
docker pull ubuntu:xenial
docker run -t -d --name my_xenial ubuntu:xenial
## will wollen überprüfen, ob der container läuft
docker container ls
## image vorhanden
docker images

## in den Container reinwechsel
docker exec -it my_xenial bash
docker exec -it my_xenial cat /etc/issue
##
```

#### Docker container/image stoppen/löschen

```
docker stop ubuntu-container
## Kill it if it cannot be stopped -be careful
docker kill ubuntu-container

## Get nur, wenn der Container nicht mehr läuft
docker rm ubuntu-container

## oder alternative
docker rm -f ubuntu-container

## image löschen
docker rmi ubuntu:xenial
```

```
## falls Container noch vorhanden aber nicht laufend
docker rmi -f ubuntu:xenial
```

#### Docker containerliste anzeigen

```
## besser
docker container ls
## Alle Container, auch die, die beendet worden sind
docker container ls -a

## deprecated
docker ps
## -a auch solche die nicht mehr laufen
docker ps -a
```

#### Docker container analysieren

```
docker inspect hello-web # hello-web = container name
```

#### Docker container in den Vordergrund bringen - attach

#### docker attach - walkthrough

```
docker run -d ubuntu
1a4d...

docker attach 1a4d

## Es ist leider mit dem Aufruf run nicht möglich, den prozess wieder in den
Hintergrund zu bringen
```

#### interactiven Prozess nicht beenden (statt exit)

```
docker run -it ubuntu bash
## ein exit würde jetzt den Prozess beenden
## exit

## Alternativ ohne beenden (detach)
## Geht aber nur beim start mit run -it
CTRL + P, dann CTRL + Q
```

#### Reference:

• <a href="https://docs.docker.com/engine/reference/commandline/attach/">https://docs.docker.com/engine/reference/commandline/attach/</a>

#### Aufräumen - container und images löschen

### Alle nicht verwendeten container und images löschen

```
## Alle container, die nicht laufen löschen
docker container prune

## Alle images, die nicht an eine container gebunden sind, löschen
docker images prune
```

#### Nginx mit portfreigabe laufen lassen

```
docker run --name test-nginx -d -p 8080:80 nginx

docker container ls
lsof -i
cat /etc/services | grep 8080
curl http://localhost:8080
docker container ls
## wenn der container gestoppt wird, keine ausgabe mehr, weil kein webserver
docker stop test-nginx
curl http://localhost:8080
```

## **Dockerfile - Examples**

#### Ubuntu mit hello world

```
### Schritt 1:
mkdir Hello-World
### Schritt 2:
## nano Dockerfile
FROM ubuntu:latest
COPY hello.sh .
RUN chmod u+x hello.sh
CMD ["/hello.sh"]
### Schritt 3:
nano hello.sh
##!/bin/bash
echo hello-docker
### Schritt 4:
## docker build -t dockertrainereu/<dein-name>-hello-docker .
## Beispiel
docker build -t dockertrainereu/jm-hello-docker .
docker run dockertrainereu/<dein-name>-hello-docker
docker login
user: dockertrainereu
```

```
pass: --bekommt ihr vom trainer--

## docker push dockertrainereu/<dein-name>-hello-docker

## z.B.

docker push dockertrainereu/jm-hello-docker

## und wir schauen online, ob wir das dort finden
```

#### **Ubuntu mit ping**

```
mkdir myubuntu
cd myubuntu/
## nano Dockerfile
FROM ubuntu:latest
RUN apt-get update; apt-get install -y inetutils-ping
CMD ["/bin/bash"]
docker build -t myubuntu .
docker images
## -t wird benötigt, damit bash WEITER im Hintergrund im läuft.
## auch mit -d (ohne -t) wird die bash ausgeführt, aber "das Terminal" dann direkt
beendet
## -> container läuft dann nicht mehr
docker run -d -t --name container-ubuntu myubuntu
docker container ls
## in den container reingehen mit dem namen des Containers: myubuntu
docker exec -it myubuntu bash
ls -la
## Zweiten Container starten
docker run -d -t --name container-ubuntu2 myubuntu
## Ersten Container -> 2. anpingen
docker exec -it container-ubuntu bash
## Jeder container hat eine eigene IP
ping 172.17.0.3
```

#### Nginx mit content aus html-ordner

#### **Schritt 1: Simple Example**

```
## das gleich wie cd ~
## Heimatverzeichnis des Benutzers root
cd
mkdir nginx-test
cd nginx-test
```

```
mkdir html
cd html/
## vi index.html
Text, den du rein haben möchtest

cd ..
vi Dockerfile

FROM nginx:latest
COPY html /usr/share/nginx/html

## nameskürzel z.B. jml
docker build -t dockertrainereu/jml-hello-web .
docker images
```

#### Schritt 2: Push build

```
## eventually you are not logged in
docker login
docker push dockertrainereu/jm1-hello-web
##aus spass geloescht
docker rmi dockertrainereu/jm1-hello-web
```

#### Schritt 3: dokcer laufen lassen

```
## und direkt aus der Registry wieder runterladen
docker run --name hello-web -p 8080:80 -d dockertrainereu/jm1-hello-web

## laufenden Container anzeigen lassen
docker container ls
## oder alt: deprecated
docker ps

curl http://localhost:8080

##
docker rm -f hello-web
```

#### ssh server

```
cd
mkdir devubuntu
cd devubuntu
## vi Dockerfile
```

```
FROM ubuntu:latest

RUN apt-get update && \

DEBIAN_FRONTEND="noninteractive" apt-get install -y inetutils-ping openssh-server
```

```
&& \
    rm -rf /var/lib/apt/lists/*

RUN mkdir /run/sshd && \
    echo 'root:root' | chpasswd && \
    sed -ri 's/^#?PermitRootLogin\s+.*/PermitRootLogin yes/' /etc/ssh/sshd_config && \
    sed -ri 's/UsePAM yes/#UsePAM yes/g' /etc/ssh/sshd_config && \
    mkdir /root/.ssh

EXPOSE 22/tcp

CMD ["/usr/sbin/sshd","-D"]

docker build -t devubuntu .
docker run --name=devjoy -p 2222:22 -d -t devubuntu3

ssh root@localhost -p 2222
## example, if your docker host ist 192.168.56.101 v
ssh root@192.168.56.101 -p 2222
```

## **Docker-Container Examples**

#### 2 Container mit Netzwerk anpingen

```
clear
docker run --name dockerserver1 -dit ubuntu
docker run --name dockerserver2 -dit ubuntu
docker network ls
docker network inspect bridge
## dockerserver1 - 172.17.0.2
## dockerserver2 - 172.17.0.3
docker container ls
docker exec -it dockerserver1 bash
## im container
apt update; apt install -y iputils-ping
ping 172.17.0.3
```

#### Container mit eigenem privatem Netz erstellen

```
clear
## use bridge as type
## docker network create -d bridge test_net
## by bridge is default
docker network create test_net
docker network ls
docker network inspect test_net
## Container mit netzwerk starten
docker container run -d --name nginx1 --network test_net nginx
docker network inspect test_net
```

```
## Weiteres Netzwerk (bridged) erstellen
docker network create demo_net
docker network connect demo_net nginx1

## Analyse
docker network inspect demo_net
docker inspect nginx1

## Verbindung lösen
docker network disconnect demo_net nginx1

## Schauen, wir das Netz jetzt aussieht
docker network inspect demo_net
```

## **Docker-Daten persistent machen / Shared Volumes**

#### Überblick

#### Overview

```
bind-mount # not recommended
volumes
tmpfs
```

#### **Disadvantags**

```
stored only on one node

Does not work well in cluster
```

#### Alternative for cluster

```
glusterfs
cephfs
nfs

## Stichwort
ReadWriteMany
```

#### **Volumes**

#### Storage volumes verwalten

```
docker volume ls
docker volume create test-vol
docker volume ls
docker volume inspect test-vol
```

#### Storage volumes in container einhängen

```
docker run -it --name=container-test-vol --mount target=/test_data,source=test-vol
ubuntu bash
1234ad# touch /test_data/README
exit
## stops container

## create new container and check for /test_data/README
docker run -it --name=container-test-vol2 --mount target=/test_data,source=test-vol
ubuntu bash
ab45# ls -la /test_data/README
```

#### Storage volume löschen

```
## Zunächst container löschen
docker rm container-test-vol
docker rm container-test-vol2
docker volume rm test-vol
```

#### **Docker-Netzwerk**

#### Netzwerk

#### Übersicht

```
3 Typen
o none
o bridge (Standard-Netzwerk)
o host
### Additionally possible to install
o overlay (needed for multi-node)
```

#### **Kommandos**

```
## Netzwerk anzeigen
docker network ls

## bridge netzwerk anschauen
## Zeigt auch ip der docker container an
docker inspect bridge

## im container sehen wir es auch
docker inspect ubuntu-container
```

#### **Eigenes Netz erstellen**

```
docker network create -d bridge test_net
docker network ls
```

```
docker container run -d --name nginx --network test_net nginx
docker container run -d --name nginx_no_net --network none nginx

docker network inspect none
docker network inspect test_net

docker inspect nginx
docker inspect nginx_no_net
```

#### Netzwerk rausnehmen / hinzufügen

```
docker network disconnect none nginx_no_net
docker network connect test_net nginx_no_net

### Das Löschen von Netzwerken ist erst möglich, wenn es keine Endpoints
### d.h. container die das Netzwerk verwenden
docker network rm test_net
```

## **Docker Compose**

#### yaml-format

```
## Kommentare
## Listen
- rot
- gruen
- blau
## Mappings
Version: 3.7
## Mappings können auch Listen enthalten
expose:
 - "3000"
  - "8000"
## Verschachtelte Mappings
build:
 context: .
 labels:
   label1: "bunt"
   label2: "hell"
```

#### Ist docker-compose installiert?

```
## besser. mehr infos
docker-compose version
docker-compose --version
```

## **Example with Wordpress / MySQL**

```
clear
cd
mkdir wp
cd wp
nano docker-compose.yml
## docker-compose.yaml
version: "3.7"
services:
 database:
   image: mysql:5.7
   volumes:
     - database data:/var/lib/mysql
   restart: always
   environment:
     MYSQL_ROOT_PASSWORD: mypassword
     MYSQL DATABASE: wordpress
     MYSQL_USER: wordpress
     MYSQL PASSWORD: wordpress
  wordpress:
   image: wordpress:latest
   depends_on:
     - database
    ports:
     - 8080:80
    restart: always
    environment:
     WORDPRESS_DB_HOST: database:3306
     WORDPRESS DB USER: wordpress
     WORDPRESS DB PASSWORD: wordpress
    volumes:
     - wordpress plugins:/var/www/html/wp-content/plugins
     - wordpress_themes:/var/www/html/wp-content/themes
      - wordpress uploads:/var/www/html/wp-content/uploads
volumes:
 database_data:
 wordpress plugins:
 wordpress_themes:
 wordpress_uploads:
```

#### **Example with Wordpress / Nginx / MariadB**

```
mkdir wordpress-mit-docker-compose
cd wordpress-mit-docker-compose
## nano docker-compose.yml
```

```
version: "3.7"
services:
   database:
       image: mysql:5.7
       volumes:
           - database_data:/var/lib/mysql
        restart: always
        environment:
           MYSQL ROOT PASSWORD: mypassword
           MYSQL DATABASE: wordpress
           MYSQL_USER: wordpress
           MYSQL PASSWORD: wordpress
   wordpress:
       image: wordpress:latest
       depends on:
           - database
       ports:
           - 8080:80
        restart: always
        environment:
           WORDPRESS DB HOST: database:3306
           WORDPRESS DB USER: wordpress
           WORDPRESS_DB_PASSWORD: wordpress
        volumes:
           - wordpress plugins:/var/www/html/wp-content/plugins
            - wordpress themes:/var/www/html/wp-content/themes
           - wordpress_uploads:/var/www/html/wp-content/uploads
volumes:
   database_data:
   wordpress_plugins:
   wordpress themes:
   wordpress_uploads:
### now start the system
docker-compose up -d
### we can do some test if db is reachable
docker exec -it wordpress_compose_wordpress_1 bash
### within shell do
apt update
apt-get install -y telnet
## this should work
telnet database 3306
## and we even have logs
docker-compose logs
```

#### **Example with Ubuntu and Dockerfile**

```
cd
mkdir bautest
cd bautest
## nano docker-compose.yml
version: "3.8"
services:
 myubuntu:
  build: ./myubuntu
   restart: always
mkdir myubuntu
cd myubuntu
## nano Dockerfile
FROM ubuntu:latest
RUN apt-get update; apt-get install -y inetutils-ping
CMD ["/bin/bash"]
## wichtig, im docker-compose - Ordner seiend
##pwd
##~/bautest
docker-compose up -d
## wird image gebaut und container gestartet
## Bei Veränderung vom Dockerfile, muss man den Parameter --build mitangeben
docker-compose up -d --build
```

#### Logs in docker - compose

```
##Im Ordner des Projektes
##z.B wordpress-mysql-compose-project
cd ~/wordpress-mysql-compose-project
docker-compose logs
## jetzt werden alle logs aller services angezeigt
```

#### docker-compose und replicas

#### **Beispiel**

```
version: "3.9"
services:
    redis:
    image: redis:latest
    deploy:
        replicas: 1
    configs:
        - my_config
        - my_other_config
configs:
```

```
my_config:
    file: ./my_config.txt

my_other_config:
    external: true
```

#### Ref:

• https://docs.docker.com/compose/compose-file/compose-file-v3/

#### **Docker Swarm**

#### **Docker Swarm Beispiele**

#### **Generic examples**

```
## should be at least version 1.24
docker info
## only for one network interface
docker swarm init
## in our case, we need to decide what interface
docker swarm init --advertise-addr 192.168.56.101
## is swarm active
docker info | grep -i swarm
## When it is -> node command works
docker node ls
## is the current node the manager
docker info | grep -i "is manager"
## docker create additional overlay network
docker network ls
\#\# what about my own node -> self
docker node inspect self
docker node inspect --pretty self
docker node inspect --pretty self | less
## Create our first service
docker service create redis
```

```
## Create our first service
docker service create redis
docker images
docker service ls
## if service-id start with j
docker service inspect j
docker service ps j
docker service rm j
docker service ls
```

```
## Start with multiple replicas and name
docker service create --name my_redis --replicas 4 redis
docker service ls
```

```
## Welche tasks
docker service ps my_redis
docker container ls
docker service inspect my_redis

## delete service
docker service rm
```

#### Add additional node

```
## on first node, get join token
docker swarm join-token manager

## on second node execute join command
docker swarm join --token SWMTKN-1-07jy3ym29au7u3isf1hfhgd7wpfggc1nia2kwtqfnfc8hxfczw-
2kuhwlnr9i0nkje8lz437d2d5 192.168.56.101:2377

## check with node command
docker node ls

## Make node a simple worker
## Does not make, because no highavailable after crush node 1

## Take at LEAST 3 NODES
docker node demote <node-name>
```

#### expose port

#### Ref

• https://docs.docker.com/engine/swarm/services/

#### **Docker - Dokumentation**

#### **Vulnerability Scanner with docker**

• <a href="https://docs.docker.com/engine/scan/#prerequisites">https://docs.docker.com/engine/scan/#prerequisites</a>

#### **Vulnerability Scanner mit snyk**

• <a href="https://snyk.io/plans/">https://snyk.io/plans/</a>

#### Parent/Base - Image bauen für Docker

• https://docs.docker.com/develop/develop-images/baseimages/

#### Kubernetes - Überblick

#### Warum Kubernetes, was macht Kubernetes

• Virtualisierung von Hardware - 5fache bessere Auslastung

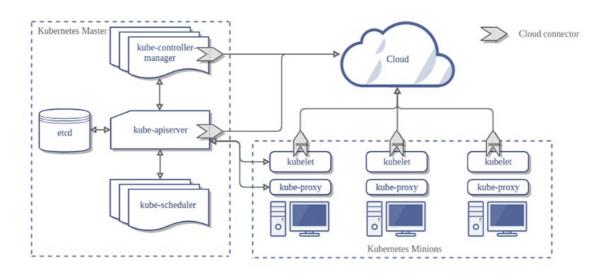
- Google als Ausgangspunkt
- Software 2014 als OpenSource zur Verfügung gestellt
- Optimale Ausnutzung der Hardware, hunderte bis tausende Dienste können auf einigen Maschinen laufen (Cluster)
- Immutable System
- Selbstheilend

#### **Wozu dient Kubernetes**

- Orchestrierung von Containern
- am gebräuchlisten aktuell Docker

#### **Aufbau Allgemein**

#### **Schaubild**



#### Komponenten / Grundbegriffe

#### Master (Control Plane)

#### Aufgaben

- Der Master koordiniert den Cluster
- Der Master koordiniert alle Aktivitäten in Ihrem Cluster
  - o Planen von Anwendungen
  - o Verwalten des gewünschten Status der Anwendungen
  - o Skalieren von Anwendungen
  - o Rollout neuer Updates.

#### Komponenten des Masters

#### **ETCD**

• Verwalten der Konfiguration des Clusters (key/value - pairs)

#### KUBE-CONTROLLER-MANAGER

- Zuständig für die Überwachung der Stati im Cluster mit Hilfe von endlos loops.
- kommuniziert mit dem Cluster über die kubernetes-api (bereitgestellt vom kube-api-server)

#### **KUBE-API-SERVER**

• provides api-frontend for administration (no gui)

- Exposes an HTTP API (users, parts of the cluster and external components communicate with it)
- REST API

#### **KUBE-SCHEDULER**

- assigns Pods to Nodes.
- scheduler determines which Nodes are valid placements for each Pod in the scheduling queue ( according to constraints and available resources)
- The scheduler then ranks each valid Node and binds the Pod to a suitable Node.
- Reference implementation (other schedulers can be used)

#### **Nodes**

- Nodes (Knoten) sind die Arbeiter (Maschinen), die Anwendungen ausführen
- Ref: https://kubernetes.io/de/docs/concepts/architecture/nodes/

#### Pod/Pods

- Pods sind die kleinsten einsetzbaren Einheiten, die in Kubernetes erstellt und verwaltet werden können
- Ein Pod (übersetzt Gruppe) ist eine Gruppe von einem oder mehreren Containern
  - o gemeinsam genutzter Speicher- und Netzwerkressourcen
  - o Befinden sich immer auf dem gleich virtuellen Server

#### Control Plane Node (former: master) - components

#### Node (Minion) - components

#### General

• On the nodes we will rollout the applications

#### kubelet

```
Node Agent that runs on every node (worker)

Er stellt sicher, dass Container in einem Pod ausgeführt werden.
```

#### **Kube-proxy**

- Läuft auf jedem Node
- = Netzwerk-Proxy für die Kubernetes-Netzwerk-Services.
- Kube-proxy verwaltet die Netzwerkkommunikation innerhalb oder außerhalb Ihres Clusters.

#### Referenzen

• https://www.redhat.com/de/topics/containers/kubernetes-architecture

#### Aufbau mit helm, OpenShift, Rancher (RKE), microk8s



Welches System? (minikube, micro8ks etc.)

## Überblick der Systeme

#### General

kubernetes itself has not convenient way of doing specific stuff like creating the kubernetes cluster.

So there are other tools/distri around helping you with that.

#### Kubeadm

#### General

- The official CNCF (<a href="https://www.cncf.io/">https://www.cncf.io/</a>) tool for provisioning Kubernetes clusters (variety of shapes and forms (e.g. single-node, multi-node, HA, self-hosted))
- Most manual way to create and manage a cluster

#### Disadvantages

• Plugins sind oftmals etwas schwierig zu aktivieren

#### microk8s

#### General

• Created by Canonical (Ubuntu)

- Runs on Linux
- · Runs only as snap
- In the meantime it is also available for Windows/Mac
- HA-Cluster

#### **Production-Ready?**

• Short answer: YES

```
Quote canonical (2020):

MicroK8s is a powerful, lightweight, reliable production-ready Kubernetes distribution. It is an enterprise-grade Kubernetes distribution that has a small disk and memory footprint while offering carefully selected add-ons out-the-box, such as Istio, Knative, Grafana, Cilium and more. Whether you are running a production environment or interested in exploring K8s, MicroK8s serves your needs.

Ref: https://ubuntu.com/blog/introduction-to-microk8s-part-1-2
```

#### **Advantages**

- Easy to setup HA-Cluster (multi-node control plane)
- · Easy to manage

#### minikube

#### **Disadvantages**

• Not usable / intended for production

#### **Advantages**

- Easy to set up on local systems for testing/development (Laptop, PC)
- Multi-Node cluster is possible
- Runs und Linux/Windows/Mac
- Supports plugin (Different name ?)

#### k3s

#### kind (Kubernetes-In-Docker)

#### General

• Runs in docker container

#### For Production?

```
Having a footprint, where kubernetes runs within docker and the applikations run within docker as docker containers it is not suitable for production.
```

#### Installation - Welche Komponenten from scratch

## Step 1: Server 1 (manuell installiert -> microk8s)

```
## Installation Ubuntu - Server
## cloud-init script
```

```
## s.u. BASIS (keine Voraussetzung - nur zum Einrichten des Nutzers 11trainingdo per
## Server 1 - manuell
## Ubuntu 20.04 LTS - Grundinstallation
## minimal Netzwerk - öffentlichen IP
## nichts besonderes eingerichtet - Standard Digitalocean
## Standard vo Installation microk8s
               UNKNOWN
                           127.0.0.1/8 ::1/128
## public ip / interne
              UP
                              164.92.255.234/20 10.19.0.6/16
fe80::c:66ff:fec4:cbce/64
## private ip
                              10.135.0.3/16 fe80::8081:aaff:feaa:780/64
eth1
               UP
snap install microk8s --classic
## namensaufloesung fuer pods
microk8s enable dns
## Funktioniert microk8s
microk8s status
```

#### Steps 2: Server 2+3 (automatische Installation -> microk8s)

```
## Was macht das ?
## 1. Basisnutzer (11trainingdo) - keine Voraussetzung für microk8s
## 2. Installation von microk8s
##.>>>>> microk8s installiert <<<<<
## - snap install --classic microk8s
## >>>>>> Zuordnung zur Gruppe microk8s - notwendig für bestimmte plugins (z.B. helm)
## usermod -a -G microk8s root
## >>>>>> Setzen des .kube - Verzeichnisses auf den Nutzer microk8s -> nicht zwingend
erforderlich
## chown -r -R microk8s ~/.kube
## >>>>>> REQUIRED .. DNS aktivieren, wichtig für Namensauflösungen innerhalb der
## >>>>> sonst funktioniert das nicht !!!
## microk8s enable dns
## >>>>>> kubectl alias gesetzt, damit man nicht immer microk8s kubectl eingeben muss
## - echo "alias kubectl='microk8s kubectl'" >> /root/.bashrc
## cloud-init script
## s.u. MITMICROK8S (keine Voraussetzung - nur zum Einrichten des Nutzers 11trainingdo
per ssh)
##cloud-config
users:
 - name: 11trainingdo
   shell: /bin/bash
runcmd:
```

```
- sed -i "s/PasswordAuthentication no/PasswordAuthentication yes/g"
/etc/ssh/sshd config
 - echo " " >> /etc/ssh/sshd config
  - echo "AllowUsers 11trainingdo" >> /etc/ssh/sshd config
 - echo "AllowUsers root" >> /etc/ssh/sshd config
 - systemctl reload sshd
  - sed -i '/11trainingdo/c
11trainingdo:$6$HeLUJW3a$4xSfDFQjKWfAoGkZF3LFAxM4hgl3d6ATbr2kEu9zMOFwLxkYMO.AJF526mZONwc
 - echo "11trainingdo ALL=(ALL) ALL" > /etc/sudoers.d/11trainingdo
  - chmod 0440 /etc/sudoers.d/11trainingdo
 - echo "Installing microk8s"
  - snap install --classic microk8s
  - usermod -a -G microk8s root
  - chown -f -R microk8s ~/.kube
  - microk8s enable dns
  - echo "alias kubectl='microk8s kubectl'" >> /root/.bashrc
## Prüfen ob microk8s - wird automatisch nach Installation gestartet
## kann eine Weile dauern
microk8s status
```

## Step 3: Client - Maschine (wir sollten nicht auf control-plane oder cluster - node arbeiten

```
Weiteren Server hochgezogen.
Vanilla + BASIS
## Installation Ubuntu - Server
## cloud-init script
## s.u. BASIS (keine Voraussetzung - nur zum Einrichten des Nutzers 11trainingdo per
ssh)
## Server 1 - manuell
## Ubuntu 20.04 LTS - Grundinstallation
## minimal Netzwerk - öffentlichen IP
## nichts besonderes eingerichtet - Standard Digitalocean
## Standard vo Installation microk8s
               UNKNOWN 127.0.0.1/8 ::1/128
## public ip / interne
                             164.92.255.232/20 10.19.0.6/16
               UP
fe80::c:66ff:fec4:cbce/64
## private ip
                        10.135.0.5/16 fe80::8081:aaff:feaa:780/64
       UP
et.h1
##### Installation von kubectl aus dem snap
## NICHT .. keine microk8s - keine control-plane / worker-node
```

```
## NUR Client zum Arbeiten
snap install kubectl --classic
##### .kube/config
## Damit ein Zugriff auf die kube-server-api möglich
## d.h. REST-API Interface, um das Cluster verwalten.
## Hier haben uns für den ersten Control-Node entschieden
## Alternativ wäre round-robin per dns möglich
## Mini-Schritt 1:
## Auf dem Server 1: kubeconfig ausspielen
microk8s config > /root/kube-config
## auf das Zielsystem gebracht (client 1)
scp /root/kubeconfig 11trainingdo@10.135.0.5:/home/11trainingdo
## Mini-Schritt 2:
## Auf dem Client 1 (diese Maschine) kubeconfig an die richtige Stelle bringen
\verb|## Standardmäßig der Client nach eine Konfigurationsdatei sucht in $$\sim/.kube/config
sudo su -
cd
mkdir .kube
cd .kube
mv /home/11trainingdo/kube-config config
## Verbindungstest gemacht
## Damit feststellen ob das funktioniert.
kubectl cluster-info
```

#### Schritt 4: Auf allen Servern IP's hinterlegen und richtigen Hostnamen überprüfen

```
## Auf jedem Server
hostnamectl
## evtl. hostname setzen
## z.B. - auf jedem Server eindeutig
hostnamectl set-hostname n1.training.local

## Gleiche hosts auf allen server einrichten.
## Wichtig, um Traffic zu minimieren verwenden, die interne (private) IP

/etc/hosts
10.135.0.3 n1.training.local n1
10.135.0.4 n2.training.local n2
10.135.0.5 n3.training.local n3
```

#### Schritt 5: Cluster aufbauen

```
## Mini-Schritt 1:
## Server 1: connection - string (token)
microk8s add-node
## Zeigt Liste und wir nehmen den Eintrag mit der lokalen / öffentlichen ip
## Dieser Token kann nur 1x verwendet werden und wir auf dem ANDEREN node ausgeführt
```

```
## microk8s join 10.135.0.3:25000/e9cdaa11b5d6d24461c8643cdf107837/bcad1949221a

## Mini-Schritt 2:
## Dauert eine Weile, bis das durch ist.
## Server 2: Den Node hinzufügen durch den JOIN - Befehl
microk8s join 10.135.0.3:25000/e9cdaa11b5d6d24461c8643cdf107837/bcad1949221a

## Mini-Schritt 3:
## Server 1: token besorgen für node 3
microk8s add-node

## Mini-Schritt 4:
## Server 3: Den Node hinzufügen durch den JOIN-Befehl
microk8s join 10.135.0.3:25000/09c96e57ec12af45b2752fb45450530c/bcad1949221a

## Mini-Schritt 5: Überprüfen ob HA-Cluster läuft
Server 1: (es kann auf jedem der 3 Server überprüft werden, auf einem reicht
microk8s status | grep high-availability
high-availability: yes
```

#### Ergänzend nicht notwendige Scripte

```
## cloud-init script
## s.u. BASIS (keine Voraussetzung - nur zum Einrichten des Nutzers 11trainingdo per
ssh)
## Digitalocean - unter user_data reingepastet beim Einrichten
##cloud-config
     - name: 11trainingdo
            shell: /bin/bash
runcmd:
      - sed -i "s/PasswordAuthentication no/PasswordAuthentication yes/g"
/etc/ssh/sshd config
       - echo " " >> /etc/ssh/sshd_config
       - echo "AllowUsers 11trainingdo" >> /etc/ssh/sshd config
      - echo "AllowUsers root" >> /etc/ssh/sshd config
      - systemctl reload sshd
       - sed -i '/11trainingdo/c
11 training do: \$6\$ HeLUJW3a\$4xSfDFQjKWfAoGkZF3LFAxM4hg13d6ATbr2kEu9zMOFwLxkYMO.AJF526mZONwchannelship and the statement of the statement of
       - echo "11trainingdo ALL=(ALL) ALL" > /etc/sudoers.d/11trainingdo
        - chmod 0440 /etc/sudoers.d/11trainingdo
```

## **Kubernetes - microk8s (Installation und Management)**

**Installation Ubuntu - snap** 

Walkthrough

```
sudo snap install microk8s --classic
## Important enable dns // otherwice not dns lookup is possible
microk8s enable dns
microk8s status

## Execute kubectl commands like so
microk8s kubectl
microk8s kubectl
microk8s kubectl cluster-info

## Make it easier with an alias
echo "alias kubectl='microk8s kubectl'" >> ~/.bashrc
source ~/.bashrc
kubectl
```

#### **Working with snaps**

```
snap info microk8s
```

#### Ref:

• https://microk8s.io/docs/setting-snap-channel

#### Patch to next major release - cluster

#### Remote-Verbindung zu Kubernetes (microk8s) einrichten

```
## on CLIENT install kubectl
sudo snap install kubectl --classic
## On MASTER -server get config
## als root
cd
microk8s config > /home/kurs/remote config
## Download (scp config file) and store in .kube - folder
cd ~
mkdir .kube
## scp kurs@master server:/path/to/remote config config
## z.B.
scp kurs@192.168.56.102:/home/kurs/remote config config
## oder benutzer 11trainingdo
scp 11trainingdo@192.168.56.102:/home/11trainingdo/remote_config config
##### Evtl. IP-Adresse in config zum Server aendern
## Ultimative 1. Test auf CLIENT
kubectl cluster-info
## or if using kubectl or alias
kubectl get pods
```

```
## if you want to use a different kube config file, you can do like so
kubectl --kubeconfig /home/myuser/.kube/myconfig
```

#### Create a cluster with microk8s

#### Walkthrough

```
## auf master (jeweils für jedes node neu ausführen)
microk8s add-node

## dann auf jeweiligem node vorigen Befehl der ausgegeben wurde ausführen
## Kann mehr als 60 sekunden dauern ! Geduld...Geduld..Geduld
##z.B. -> ACHTUNG evtl. IP ändern
microk8s join 10.128.63.86:25000/567a21bdfc9a64738ef4b3286b2b8a69
```

#### Auf einem Node addon aktivieren z.B. ingress

```
gucken, ob es auf dem anderen node auch aktiv ist.
```

#### Ref:

• https://microk8s.io/docs/high-availability

#### Ingress controller in microk8s aktivieren

#### **Aktivieren**

```
microk8s enable ingress
```

#### Referenz

• https://microk8s.io/docs/addon-ingress

#### Arbeiten mit der Registry

#### **Installation Kuberenetes Dashboard**

#### Reference:

• https://blog.tippybits.com/installing-kubernetes-in-virtualbox-3d49f666b4d6

## **Kubernetes - API - Objekte**

#### Welche API-Objekte gibt es? (Kommando)

```
kubectl api-resources
```

#### **Api Versionierung Lifetime**

#### Wie ist die deprecation policy?

• https://kubernetes.io/docs/reference/using-api/deprecation-policy/

#### Was ist wann deprecated?

• <a href="https://kubernetes.io/docs/reference/using-api/deprecation-guide/">https://kubernetes.io/docs/reference/using-api/deprecation-guide/</a>

#### Reference:

• https://kubernetes.io/docs/reference/using-api/

#### **Was sind Deployments**

#### Hierarchy

```
deployment
  replicaset
   pod

Deployment :: create a new replicaset, when needed (e.g. new version of image comes out)
Replicaset :: manage the state - take care, that the are always x-pods running (e.g. 3)
Pod :: create the containers
```

#### What are deployments

• Help to manage updates of pods / replicaset (rolling update)

#### **Example**

```
## Deploy a sample from k8s.io
kubectl apply -f https://k8s.io/examples/controllers/nginx-deployment.yaml
```

#### Refs:

• https://kubernetes.io/docs/concepts/workloads/controllers/deployment/

#### Service - Objekt und IP

#### Was?

```
Stellt eine Netzwerkverbindung zu verschiedenen Pods her,
auf Basis eines Labels
```

#### Warum?

```
service (-controller) überprüft welche Nodes mit entsprechenden
Label zur Verfügung stehen und übernimmt das Routing
standardmäßig: round robin
```

#### What are services?

- · Services help you to connect to the pods seemlessly
- Service knows which pods are available

#### service - types

```
The type defines how the connection is done (what kind of network/ip/port is provided to connect to the service

ClusterIP

NodePort

LoadBalancer - an external balancer is used (that is mainly the case in
```

#### Reference:

• https://kubernetes.io/docs/concepts/services-networking/service/

#### **Ingress -> Nginx Proxy**

#### Ref. / Dokumentation

• <a href="https://matthewpalmer.net/kubernetes-app-developer/articles/kubernetes-ingress-guide-nginx-example.html">https://matthewpalmer.net/kubernetes-app-developer/articles/kubernetes-ingress-guide-nginx-example.html</a>

#### **Kubernetes - RBAC**

#### **Nutzer einrichten**

#### **Enable RBAC in microk8s**

```
## This is important, if not enable every user on the system is allowed to do everything microk8s enable rbac
```

#### Schritt 1: Nutzer-Account auf Server anlegen / in Client

```
cd
mkdir -p manifests/rbac
cd manifests/rbac
```

#### **Kubernetes - Netzwerk (CNI's)**

#### Übersicht Netzwerke

#### CNI

- Common Network Interface
- Fest Definition, wie Container mit Netzwerk-Bibliotheken kommunizieren

#### **Docker - Container oder andere**

- Container wird hochgefahren -> über CNI -> zieht Netzwerk IP hoch.
- Container witd runtergahren -> uber CNI -> Netzwerk IP wird released

#### Welche gibt es?

- Flanel
- Canal
- Calico

#### Flannel

#### Overlay - Netzwerk

- virtuelles Netzwerk was sich oben drüber und eigentlich auf Netzwerkebene nicht existiert
- VXI AN

#### Vorteile

- · Guter einfacher Einstieg
- redziert auf eine Binary flanneld

#### **Nachteile**

- keine Firewall Policies möglich
- keine klassichen Netzwerk-Tools zum Debuggen möglich.

#### Canal

#### General

- Auch ein Overlay Netzwerk
- · Unterstüzt auch policies

#### Calico

#### Generell

• klassische Netzwerk (BGP)

#### Vorteile gegenüber Flannel

• Policy über Kubernetes Object (NetworkPolicies)

#### Vorteile

- ISTIO integrierbar (Mesh Netz)
- Performance etwas besser als Flannel (weil keine Encapsulation)

#### Referenz

• https://projectcalico.docs.tigera.io/security/calico-network-policy

#### microk8s Vergleich

• https://microk8s.io/compare

```
snap.microk8s.daemon-flanneld
Flannel is a CNI which gives a subnet to each host for use with container runtimes.

Flanneld runs if ha-cluster is not enabled. If ha-cluster is enabled, calico is run instead.

The flannel daemon is started using the arguments in ${SNAP_DATA}/args/flanneld. For more information on the configuration, see the flannel documentation.
```

#### Callico - nginx example

```
## Schritt 1:
kubectl create ns policy-demo
kubectl create deployment --namespace=policy-demo nginx --image=nginx
kubectl expose --namespace=policy-demo deployment nginx --port=80
## lassen einen 2. pod laufen mit dem auf den nginx zugreifen
kubectl run --namespace=policy-demo access --rm -ti --image busybox /bin/sh
```

```
## innerhalb der shell
wget -q nginx -0 -
## Schritt 2: Policy festlegen, dass kein Ingress-Traffic erlaubt
## in diesem namespace: policy-demo
kubectl create -f - <<EOF</pre>
kind: NetworkPolicy
apiVersion: networking.k8s.io/v1
metadata:
 name: default-deny
 namespace: policy-demo
spec:
 podSelector:
   matchLabels: {}
\#\# lassen einen 2. pod laufen mit dem auf den nginx zugreifen
\verb+kubectl run --namespace=policy-demo access --rm -ti --image busybox /bin/sh
## innerhalb der shell
wget -q nginx -0 -
## Schritt 3: Zugriff erlauben von pods mit dem Label run=access
kubectl create -f - <<EOF</pre>
kind: NetworkPolicy
apiVersion: networking.k8s.io/v1
metadata:
 name: access-nginx
 namespace: policy-demo
spec:
 podSelector:
   matchLabels:
     app: nginx
 ingress:
   - from:
      - podSelector:
        matchLabels:
           run: access
EOF
## lassen einen 2. pod laufen mit dem auf den nginx zugreifen
## pod hat durch run -> access automatisch das label run:access zugewiesen
kubectl run --namespace=policy-demo access --rm -ti --image busybox /bin/sh
## innerhalb der shell
wget -q nginx -0 -
kubectl run --namespace=policy-demo no-access --rm -ti --image busybox /bin/sh
## in der shell
wget -q nginx -0 -
```

```
kubectl delete ns policy-demo
```

#### Ref:

• <a href="https://projectcalico.docs.tigera.io/security/tutorials/kubernetes-policy-basic">https://projectcalico.docs.tigera.io/security/tutorials/kubernetes-policy-basic</a>

#### Callico - client-backend-ui-example

```
Walkthrough
mkdir -p manifests/callico/example1
cd manifests/callico/example1
### Step 1: Create containers
kubectl create -f https://projectcalico.docs.tigera.io/security/tutorials/kubernetes-
policy-demo/manifests/00-namespace.yaml
kubectl create -f https://projectcalico.docs.tigera.io/security/tutorials/kubernetes-
policy-demo/manifests/01-management-ui.yaml
kubectl create -f https://projectcalico.docs.tigera.io/security/tutorials/kubernetes-
policy-demo/manifests/02-backend.yaml
kubectl create -f https://projectcalico.docs.tigera.io/security/tutorials/kubernetes-
policy-demo/manifests/03-frontend.yaml
kubectl create -f https://projectcalico.docs.tigera.io/security/tutorials/kubernetes-
policy-demo/manifests/04-client.yaml
kubectl get pods --all-namespaces --watch
kubectl get ns
\#\#\# Step 2: Check connections in the browser (ui)
### Use IP of one of your nodes here
http://164.92.255.234:30002/
### Step 3: Download default-deny rules
wget https://projectcalico.docs.tigera.io/security/tutorials/kubernetes-policy-
demo/policies/default-deny.yaml
### Let us have look into it
### Deny all pods
cat default-deny.yaml
### Apply this for 2 namespaces created in Step 1
kubectl -n client apply -f default-deny.yaml
kubectl -n stars apply -f default-deny.yaml
\#\#\# Step 4: Refresh UI and see, that there are no connections possible
http://164.92.255.234:30002/
### Step 5:
### Allow traffic by policy
wget https://projectcalico.docs.tigera.io/security/tutorials/kubernetes-policy-
demo/policies/allow-ui.yaml
```

```
wget https://projectcalico.docs.tigera.io/security/tutorials/kubernetes-policy-
demo/policies/allow-ui-client.yaml
### Let us look into this:
cat allow-ui.yaml
cat allow-ui-client.yaml
kubectl apply -f allow-ui.yaml
kubectl apply -f allow-ui-client.yaml
### Step 6:
### Refresh management ui
### Now all traffic is allowed
http://164.92.255.234:30002/
### Step 7:
### Restrict traffic to backend
wget https://projectcalico.docs.tigera.io/security/tutorials/kubernetes-policy-
demo/policies/backend-policy.yaml
cat backend-policy.yaml
kubectl apply -f backend-policy.yaml
### Step 8:
### Refresh
## The frontend can now access the backend (on TCP port 6379 only).
## The backend cannot access the frontend at all.
## The client cannot access the frontend, nor can it access the backend
http://164.92.255.234:30002/
### Step 9:
wget https://projectcalico.docs.tigera.io/security/tutorials/kubernetes-policy-
demo/policies/frontend-policy.yaml
cat frontend-policy.yaml
kubectl apply -f frontend-policy.yaml
### Step 10:
## Refresh ui
## Client can now access Frontend
http://164.92.255.234:30002/
## Alles wieder löschen
kubectl delete ns client stars management-ui
```

#### Reference

• https://projectcalico.docs.tigera.io/security/tutorials/kubernetes-policy-demo/kubernetes-demo

#### kubectl

Start pod (container with run && examples)

#### **Example (that does work)**

```
## Synopsis (most simplistic example
## kubectl run NAME --image=IMAGE_EG_FROM_DOCKER
## example
kubectl run nginx --image=nginx

kubectl get pods
## on which node does it run ?
kubectl get pods -o wide
```

#### **Example (that does not work)**

apt install bash-completion source /usr/share/bash-completion/bash\_completion

## is it installed properly

type \_init\_completion

#### activate for all users

kubectl completion bash | sudo tee /etc/bash\_completion.d/kubectl > /dev/null

## verifizieren - neue login shell

su -

#### zum Testen

kubectl g kubectl get

```
### Alternative für k als alias für kubectl
```

source <(kubectl completion bash) complete -F \_\_start\_kubectl k

```
### Reference

* https://kubernetes.io/docs/tasks/tools/included/optional-kubectl-configs-bash-
linux/
### kubectl Spickzettel

### Allgemein
```

# Zeige Information über das Cluster

kubectl cluster-info

# Welche api-resources gibt es?

kubectl api-resources

# Hilfe zu object und eigenschaften bekommen

kubectl explain pod kubectl explain pod.metadata kubectl explain pod.metadata.name

```
### Arbeiten mit manifesten
```

kubectl apply -f nginx-replicaset.yml

# Wie ist aktuell die hinterlegte config im system

kubectl get -o yaml -f nginx-replicaset.yml

# Änderung in nginx-replicaset.yml z.B. replicas: 4

# dry-run - was wird geändert

kubectl diff -f nginx-replicaset.yml

# anwenden

kubectl apply -f nginx-replicaset.yml

## Alle Objekte aus manifest löschen

kubectl delete -f nginx-replicaset.yml

### Ausgabeformate

# Ausgabe kann in verschiedenen Formaten erfolgen

kubectl get pods -o wide # weitere informationen

# im json format

kubectl get pods -o json

# gilt natürluch auch für andere kommandos

kubectl get deploy -o json kubectl get deploy -o yaml

### Zu den Pods

# Start einen pod // BESSER: direkt manifest verwenden

## kubectl run podname image=imagename

kubectl run nginx image=nginx

# Pods anzeigen

kubectl get pods kubectl get pod

## **Format weitere Information**

kubectl get pod -o wide

# Zeige labels der Pods

kubectl get pods --show-labels

# Zeige pods mit einem bestimmten label

kubectl get pods -l app=nginx

# Status eines Pods anzeigen

kubectl describe pod nginx

## Pod löschen

kubectl delete pod nginx

## Kommando in pod ausführen

kubectl exec -it nginx -- bash

### Arbeiten mit namespaces

# Welche namespaces auf dem System

kubectl get ns kubectl get namespaces

# Standardmäßig wird immer der default namespace verwendet

## wenn man kommandos aufruft

kubectl get deployments

# Möchte ich z.B. deployment vom kube-system (installation) aufrufen,

# kann ich den namespace angeben

kubectl get deployments --namespace=kube-system kubectl get deployments -n kube-system

```
### Referenz

* https://kubernetes.io/de/docs/reference/kubectl/cheatsheet/
### Tipps&Tricks zu Deploymnent - Rollout

### Warum
```

Rückgängig machen von deploys, Deploys neu unstossen. (Das sind die wichtigsten Fähigkeiten

```
### Beispiele
```

# Deployment nochmal durchführen

# z.B. nach kubectl uncordon n12.training.local

kubectl rollout restart deploy nginx-deployment

# Rollout rückgängig machen

kubectl rollout undo deploy nginx-deployment

```
## kubectl - manifest - examples
### 02 Pod nginx mit Port und IP innerhalb des Clusters
### What is containerPort (from kubectl explain) ?
```

containerPort -required- Number of port to expose on the pod's IP address. This must be a valid port number, 0 < x < 65536.

```
### Walkthrough
```

vi nginx-static-expose.yml

apiVersion: v1 kind: Pod metadata: name: nginx-static-web labels: webserver: nginx spec: containers:

- name: web image: nginx ports:
  - o name: web containerPort: 80 protocol: TCP

kubectl apply -f nginx-static-expose.yml kubectl describe nginx-static-web

# show config

kubectl get pod/nginx-static-web -o yml

```
### 03b Example with service and nginx
```

apiVersion: apps/v1 kind: Deployment metadata: name: my-nginx spec: selector: matchLabels: run: my-nginx replicas: 2 template: metadata: labels: run: my-nginx spec: containers: - name: my-nginx image: nginx ports: - containerPort: 80

apiVersion: v1 kind: Service metadata: name: my-nginx labels: run: my-nginx spec: ports:

• port: 80 protocol: TCP selector: run: my-nginx

```
### Ref.

* https://kubernetes.io/docs/concepts/services-networking/connect-applications-
service/

### 04 Ingress mit einfachem Beispiel

### Prerequisits
```

# Ingress Controller muss aktiviert sein

microk8s enable ingress

```
### Walkthrough
```

mkdir apple-banana-ingress

# apple.yml

# vi apple.yml

kind: Pod apiVersion: v1 metadata: name: apple-app labels: app: apple spec: containers: - name: apple-app image: hashicorp/http-echo args: - "-text=apple"

kind: Service apiVersion: v1 metadata: name: apple-service spec: selector: app: apple ports: - protocol: TCP port: 80 targetPort: 5678 # Default port for image

kubectl apply -f apple.yml

## banana

# vi banana.yml

kind: Pod apiVersion: v1 metadata: name: banana-app labels: app: banana spec: containers: - name: banana-app image: hashicorp/http-echo args: - "-text=banana"

kind: Service apiVersion: v1 metadata: name: banana-service spec: selector: app: banana ports: - port: 80 targetPort: 5678 # Default port for image

kubectl apply -f banana.yml

## **Ingress**

apiVersion: extensions/v1beta1 kind: Ingress metadata: name: example-ingress annotations: ingress.kubernetes.io/rewrite-target: / spec: rules:

• http: paths:

```
- path: /apple
backend:
    serviceName: apple-service
    servicePort: 80
- path: /banana
backend:
    serviceName: banana-service
    servicePort: 80
```

```
## ingress
kubectl apply -f ingress.yml
kubectl get ing
```

## Reference

• <a href="https://matthewpalmer.net/kubernetes-app-developer/articles/kubernetes-ingress-guide-nginx-example.html">https://matthewpalmer.net/kubernetes-app-developer/articles/kubernetes-ingress-guide-nginx-example.html</a>

## Find the problem

```
## Hints

## 1. Which resources does our version of kubectl support
## Can we find Ingress as "Kind" here.
kubectl api-ressources

## 2. Let's see, how the configuration works
kubectl explain --api-version=networking.k8s.io/v1
ingress.spec.rules.http.paths.backend.service

## now we can adjust our config
```

## Solution

```
\#\# in kubernetes 1.22.2 - ingress.yml needs to be modified like so.
apiVersion: networking.k8s.io/v1
kind: Ingress
metadata:
 name: example-ingress
 annotations:
   ingress.kubernetes.io/rewrite-target: /
spec:
 rules:
 - http:
     paths:
       - path: /apple
        pathType: Prefix
         backend:
           service:
             name: apple-service
               number: 80
        - path: /banana
         pathType: Prefix
         backend:
           service:
             name: banana-service
             port:
               number: 80
```

# **05 Ingress mit Permanent Redirect**

## **Example**

```
## redirect.yml
apiVersion: v1
kind: Namespace
```

```
name: my-namespace
apiVersion: networking.k8s.io/v1
kind: Ingress
metadata:
 annotations:
   nginx.ingress.kubernetes.io/permanent-redirect: https://www.google.de
   nginx.ingress.kubernetes.io/permanent-redirect-code: "308"
 creationTimestamp: null
 name: destination-home
 namespace: my-namespace
spec:
 rules:
  - host: web.training.local
   http:
     paths:
     - backend:
         service:
           name: http-svc
           port:
             number: 80
       path: /source
       pathType: ImplementationSpecific
Achtung: host-eintrag auf Rechner machen, von dem aus man zugreift
/etc/hosts
45.23.12.12 web.training.local
curl -I http://web.training.local/source
HTTP/1.1 308
Permanent Redirect
```

### Umbauen zu google ;o)

This annotation allows to return a permanent redirect instead of sending data to the upstream. For example nginx.ingress.kubernetes.io/permanent-redirect: https://www.google.com would redirect everything to Google.

## Refs:

metadata:

• <a href="https://github.com/kubernetes/ingress-nginx/blob/main/docs/user-guide/nginx-configuration/annotations.md#permanent-redirect">https://github.com/kubernetes/ingress-nginx/blob/main/docs/user-guide/nginx-configuration/annotations.md#permanent-redirect</a>

# **Kubernetes - Monitoring (microk8s und vanilla)**

metrics-server aktivieren (microk8s und vanilla)

### Warum? Was macht er?

```
Der Metrics-Server sammelt Informationen von den einzelnen Nodes und Pods
Er bietet mit

kubectl top pods
kubectl top nodes
ein einfaches Interface, um einen ersten Eindruck über die Auslastung zu bekommen.
```

### Walktrough

```
## Auf einem der Nodes im Cluster (HA-Cluster)
microk8s enable metrics-server

## Es dauert jetzt einen Moment bis dieser aktiv ist auch nach der Installation
## Auf dem Client
kubectl top nodes
kubectl top pods
```

#### **Kubernetes**

- https://kubernetes-sigs.github.io/metrics-server/
- kubectl apply -f <a href="https://github.com/kubernetes-sigs/metrics-server/releases/latest/download/components.yaml">https://github.com/kubernetes-sigs/metrics-server/releases/latest/download/components.yaml</a>

## **Kubernetes - Shared Volumes**

#### **Shared Volumes with nfs**

#### Create new server and install nfs-server

```
## on Ubuntu 20.04LTS
apt install nfs-kernel-server
systemctl status nfs-server

vi /etc/exports
## adjust ip's of kubernetes master and nodes
## kmaster
/var/nfs/ 192.168.56.101(rw,sync,no_root_squash,no_subtree_check)
## knode1
/var/nfs/ 192.168.56.103(rw,sync,no_root_squash,no_subtree_check)
## knode 2
/var/nfs/ 192.168.56.105(rw,sync,no_root_squash,no_subtree_check)
exportfs -av
```

## On all clients

```
#### Please do this on all servers
```

```
apt install nfs-common
## for testing
mkdir /mnt/nfs
## 192.168.56.106 is our nfs-server
mount -t nfs 192.168.56.106:/var/nfs /mnt/nfs
ls -la /mnt/nfs
umount /mnt/nfs
```

## Setup PersistentVolume and PersistentVolumeClaim in cluster

kubectl apply -f nfs.yml

```
## vi nfs.yml
apiVersion: v1
kind: PersistentVolume
metadata:
 # any PV name
 name: pv-nfs
 labels:
   volume: nfs-data-volume
spec:
 capacity:
   # storage size
   storage: 5Gi
  accessModes:
    # ReadWriteMany(RW from multi nodes), ReadWriteOnce(RW from a node),
ReadOnlyMany(R from multi nodes)
   - ReadWriteMany
 persistentVolumeReclaimPolicy:
   # retain even if pods terminate
   Retain
   # NFS server's definition
   path: /var/nfs/nginx
   server: 192.168.56.106
   readOnly: false
 storageClassName: ""
## now we want to claim space
apiVersion: v1
kind: PersistentVolumeClaim
metadata:
 name: pv-nfs-claim
spec:
 storageClassName: ""
 volumeName: pv-nfs
 accessModes:
 - ReadWriteMany
 resources:
    requests:
      storage: 1Gi
```

```
## deployment including mount
## vi deploy.yml
apiVersion: apps/v1
kind: Deployment
metadata:
 name: nginx-deployment
 selector:
   matchLabels:
     app: nginx
  replicas: 4 # tells deployment to run 2 pods matching the template
  template:
   metadata:
     labels:
       app: nginx
   spec:
     volumes:
      - name: nfsvol
       persistentVolumeClaim:
         claimName: pv-nfs-claim
     containers:
      - name: nginx
       image: nginx:latest
       ports:
        - containerPort: 80
       volumeMounts:
         - name: nfsvol
           mountPath: "/usr/share/nginx/html"
```

kubectl apply -f deploy.yml

## **Kubernetes - Backups**

# **Kubernetes - Wartung**

## kubectl drain/uncordon

```
## Achtung, bitte keine pods verwenden, dies können "ge"-drained (ausgetrocknet)
werden
kubectl drain <node-name>
z.B.
## Daemonsets ignorieren, da diese nicht gelöscht werden
kubectl drain n17 --ignore-daemonsets

## Alle pods von replicasets werden jetzt auf andere nodes verschoben
## Ich kann jetzt wartungsarbeiten durchführen

## Wenn fertig bin:
```

```
## Achtung: deployments werden nicht neu ausgerollt, dass muss ich anstossen.
## z.B.
kubectl rollout restart deploy/webserver
```

## Alte manifeste konvertieren mit convert plugin

#### What is about?

• Plugins needs to be installed seperately on Client (or where you have your manifests)

## Walkthrough

```
curl -LO "https://dl.k8s.io/release/$(curl -L -s
https://dl.k8s.io/release/stable.txt)/bin/linux/amd64/kubectl-convert"
## Validate the checksum
curl -LO "https://dl.k8s.io/$(curl -L -s
https://dl.k8s.io/release/stable.txt)/bin/linux/amd64/kubectl-convert.sha256"
echo "$(<kubectl-convert.sha256) kubectl-convert" | sha256sum --check
## install
sudo install -o root -g root -m 0755 kubectl-convert /usr/local/bin/kubectl-convert
## Does it work
kubectl convert --help

## Works like so
## Convert to the newest version
## kubectl convert -f pod.yaml</pre>
```

### Reference

• https://kubernetes.io/docs/tasks/tools/install-kubectl-linux/#install-kubectl-convert-plugin

# **Kubernetes - Tipps & Tricks**

## **Assigning Pods to Nodes**

# Walkthrough

```
## leave n3 as is
kubectl label nodes n7 rechenzentrum=rz1
kubectl label nodes n17 rechenzentrum=rz2
kubectl label nodes n27 rechenzentrum=rz2
kubectl get nodes --show-labels

## nginx-deployment
apiVersion: apps/v1
kind: Deployment
metadata:
    name: nginx-deployment
```

```
spec:
 selector:
   matchLabels:
     app: nginx
  replicas: 9 \# tells deployment to run 2 pods matching the template
 template:
   metadata:
     labels:
      app: nginx
   spec:
     containers:
     - name: nginx
      image: nginx:latest
      ports:
        - containerPort: 80
     nodeSelector:
      rechenzentrum: rz2
## Let's rewrite that to deployment
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
 name: nginx
 labels:
   env: test
spec:
 containers:
 - name: nginx
   image: nginx
   imagePullPolicy: IfNotPresent
 nodeSelector:
   rechenzentrum=rz2
```

## Ref:

• https://kubernetes.io/docs/concepts/scheduling-eviction/assign-pod-node/

## **Kubernetes - Documentation**

## Documentation zu microk8s plugins/addons

• https://microk8s.io/docs/addons

## **LDAP-Anbindung**

• <a href="https://github.com/apprenda-kismatic/kubernetes-Idap">https://github.com/apprenda-kismatic/kubernetes-Idap</a>

## Shared Volumes - Welche gibt es?

• https://kubernetes.io/docs/concepts/storage/volumes/

# **Linux und Docker Tipps & Tricks allgemein**

#### Auf ubuntu root-benutzer werden

```
## kurs>
sudo su -
## password von kurs eingegeben
## wenn wir vorher der benutzer kurs waren
```

## IP - Adresse abfragen

```
## IP-Adresse abfragen
ip a
```

#### Hostname setzen

```
## als root
hostnamectl set-hostname server.training.local
## damit ist auch sichtbar im prompt
su -
```

## Proxy für Docker setzen

## Walktrough

```
## as root
systemctl list-units -t service | grep docker
systemctl cat snap.docker.dockerd.service
systemctl edit snap.docker.dockerd.service
## in edit folgendes reinschreiben
[Service]
Environment="HTTP_PROXY=http://user01:password@10.10.10.10:8080/"
Environment="HTTPS_PROXY=https://user01:password@10.10.10.10:8080/"
Environment="NO_PROXY= hostname.example.com,172.10.10.10"

systemctl show snap.docker.dockerd.service --property Environment
systemctl restart snap.docker.dockerd.service
systemctl cat snap.docker.dockerd.service
cd /etc/systemd/system/snap.docker.dockerd.service.d/
ls -la
cat override.conf
```

#### Ref

• https://www.thegeekdiary.com/how-to-configure-docker-to-use-proxy/

## vim einrückung für yaml-dateien

### **Ubuntu (im Unterverzeichnis /etc/vim - systemweit)**

```
hi CursorColumn cterm=NONE ctermbg=lightred ctermfg=white autocmd FileType y?ml setlocal ts=2 sts=2 sw=2 ai number expandtab cursorline cursorcolumn
```

#### **Testen**

```
vim test.yml
Eigenschaft: <return> # springt eingerückt in die nächste Zeile um 2 spaces eingerückt
## evtl funktioniert vi test.yml auf manchen Systemen nicht, weil kein vim (vi
improved)
```

## **YAML Linter Online**

• http://www.yamllint.com/

#### Läuft der ssh-server

```
systemctl status sshd
systemctl status ssh
```

## Basis/Parent - Image erstellen

#### Auf Basis von debootstrap

```
## Auf einem Debian oder Ubuntu - System
## folgende Schritte ausführen
## z.B. virtualbox -> Ubuntu 20.04.
### alles mit root durchführen
apt install debootstrap
cd
debootstrap focal focal > /dev/null
tar -C focal -c . | docker import - focal
## er gibt eine checksumme des images
## so kann ich das sehen
## müsste focal:latest heissen
docker images
## teilchen starten
docker run --name my_focal2 -dit focal:latest bash
## Dann kann ich danach reinwechseln
docker exec -it my_focal2 bash
```

## Virtuelle Maschine Windows/OSX mit Vagrant erstellen

```
## Installieren.
https://vagrantup.com
## ins terminal
cd
cd Documents
mkdir ubuntu_20_04_test
cd ubuntu_20_04_test
```

```
vagrant init ubuntu/focal64
vagrant up
## Wenn die Maschine oben ist, kann direkt reinwechseln
vagrant ssh
## in der Maschine kein pass notwendig zum Wechseln
sudo su -

## wenn ich raus will
exit
exit

## Danach kann ich die maschine wieder zerstören
vagrant destroy -f
```

## Ref:

• <a href="https://docs.docker.com/develop/develop-images/baseimages/">https://docs.docker.com/develop/develop-images/baseimages/</a>

## **Eigenes unsichere Registry-Verwenden. ohne https**

## Setup insecure registry (snap)

```
systemctl restart
```

## **Spiegel - Server (mirror -> registry-mirror)**

https://docs.docker.com/registry/recipes/mirror/

## Ref:

• https://docs.docker.com/registry/insecure/