

Kubernetes und Docker Administration und Orchestrierung

Agenda

1. Docker-Grundlagen

- [Übersicht Architektur](#)
- [Was ist ein Container ?](#)
- [Was sind container images](#)
- [Container vs. Virtuelle Maschine](#)
- [Was ist ein Dockerfile](#)

2. Docker-Installation

- [Installation Docker unter Ubuntu mit snap](#)

3. Docker-Befehle

- [Die wichtigsten Befehle](#)
- [Logs anschauen - docker logs - mit Beispiel nginx](#)
- [docker run](#)
- [Docker container/image stoppen/löschen](#)
- [Docker containerliste anzeigen](#)
- [Docker container analysieren](#)
- [Docker container in den Vordergrund bringen - attach](#)
- [Aufräumen - container und images löschen](#)
- [Nginx mit portfreigabe laufen lassen](#)

4. Dockerfile - Examples

- [Ubuntu mit hello world](#)
- [Ubuntu mit ping](#)
- [Nginx mit content aus html-ordner](#)
- [ssh server](#)

5. Docker-Container Examples

- [2 Container mit Netzwerk anpingen](#)
- [Container mit eigenem privatem Netz erstellen](#)

6. Docker-Daten persistent machen / Shared Volumes

- [Überblick](#)
- [Volumes](#)

7. Docker-Netzwerk

- [Netzwerk](#)

8. Docker Compose

- [yaml-format](#)
- [Ist docker-compose installiert?](#)
- [Example with Wordpress / MySQL](#)
- [Example with Wordpress / Nginx / Mariadb](#)
- [Example with Ubuntu and Dockerfile](#)

- [Logs in docker - compose](#)
- [docker-compose und replicas](#)

9. Docker Swarm

- [Docker Swarm Beispiele](#)

10. Docker - Dokumentation

- [Vulnerability Scanner with docker](#)
- [Vulnerability Scanner mit snyk](#)
- [Parent/Base - Image bauen für Docker](#)

11. Kubernetes - Überblick

- [Warum Kubernetes, was macht Kubernetes](#)
- [Aufbau](#)
- [Welches System ? \(minikube, micro8s etc.\)](#)
- [Installation - Welche Komponenten from scratch](#)

12. Kubernetes - microk8s (Installation und Management)

- [Installation Ubuntu - snap](#)
- [Patch to next major release - cluster](#)
- [Remote-Verbindung zu Kubernetes \(microk8s\) einrichten](#)
- [Create a cluster with microk8s](#)
- [Ingress controller in microk8s aktivieren](#)
- [Arbeiten mit der Registry](#)
- [Installation Kubernetes Dashboard](#)

13. Kubernetes - API - Objekte

- [Welche API-Objekte gibt es? \(Kommando\)](#)
- [Api Versionierung Lifetime](#)
- [Was sind Deployments](#)
- [Service - Objekt und IP](#)
- [Ingress -> Nginx Proxy](#)

14. Kubernetes - RBAC

- [Nutzer einrichten](#)

15. Kubernetes - Netzwerk (CNI's)

- [Übersicht Netzwerke](#)
- [Calico - nginx example](#)
- [Calico - client-backend-ui-example](#)

16. kubectl

- [Start pod \(container with run && examples\)](#)
- [Bash completion for kubectl](#)
- [kubectl Spickzettel](#)
- [Tipps&Tricks zu Deployment - Rollout](#)

17. kubectl - manifest - examples

- [02 Pod nginx mit Port und IP innerhalb des Clusters](#)
- [03b Example with service and nginx](#)
- [04 Ingress mit einfachem Beispiel](#)

- [05 Ingress mit Permanent Redirect](#)

18. Kubernetes - Monitoring (microk8s und vanilla)

- [metrics-server aktivieren \(microk8s und vanilla\)](#)

19. Kubernetes - Shared Volumes

- [Shared Volumes with nfs](#)

20. Kubernetes - Backups

- [Kubernetes Aware Cloud Backup - kasten.io](#)

21. Kubernetes - Wartung

- [kubectl drain/uncordon](#)
- [Alte manifeste konvertieren mit convert plugin](#)

22. Kubernetes - Tipps & Tricks

- [Assigning Pods to Nodes](#)

23. Kubernetes - Documentation

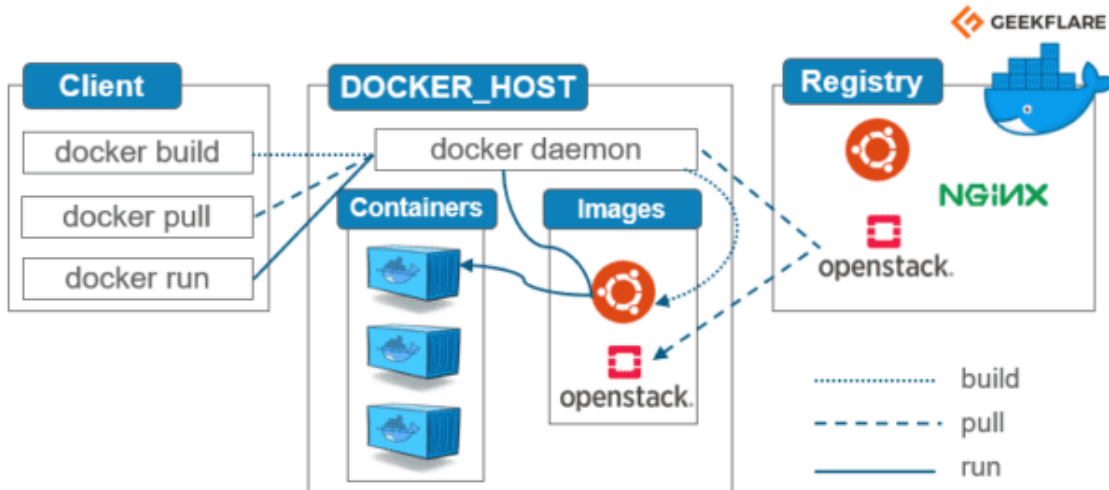
- [Documentation zu microk8s plugins/addons](#)
- [LDAP-Anbindung](#)
- [Shared Volumes - Welche gibt es ?](#)

24. Linux und Docker Tipps & Tricks allgemein

- [Auf ubuntu root-benutzer werden](#)
- [IP - Adresse abfragen](#)
- [Hostname setzen](#)
- [Proxy für Docker setzen](#)
- [vim einrückung für yaml-dateien](#)
- [YAML Linter Online](#)
- [Läuft der ssh-server](#)
- [Basis/Parent - Image erstellen](#)
- [Eigenes unsichere Registry-Verwenden. ohne https](#)

Docker-Grundlagen

Übersicht Architektur



Was ist ein Container ?

- vereint in sich Software
- Bibliotheken
- Tools
- Konfigurationsdateien
- keinen eigenen Kernel
- gut zum Ausführen von Anwendungen auf verschiedenen Umgebungen
- Container sind entkoppelt
- Container sind voneinander unabhängig
- Können über wohldefinierte Kommunikationskanäle untereinander Informationen austauschen
- Durch Entkopplung von Containern:
 - o Unverträglichkeiten von Bibliotheken, Tools oder Datenbank können umgangen werden, wenn diese von den Applikationen in unterschiedlichen Versionen benötigt werden.

Was sind container images

- Container Image benötigt, um zur Laufzeit Container-Instanzen zu erzeugen
- Bei Docker werden Docker Images zu Docker Containern, wenn Sie auf einer Docker Engine als Prozess ausgeführt
- Man kann sich ein Docker Image als Kopiervorlage vorstellen.
 - o Diese wird genutzt, um damit einen Docker Container als Kopie zu erstellen

Container vs. Virtuelle Maschine

VM's virtualisieren Hardware
Container virtualisieren Betriebssystem

Was ist ein Dockerfile

- Textdatei, die Linux - Kommandos enthält
 - die man auch auf der Kommandozeile ausführen könnte
 - Diese erledigen alle Aufgaben, die nötig sind, um ein Image zusammenzustellen
 - mit docker build wird dieses image erstellt

Docker-Installation

Installation Docker unter Ubuntu mit snap

```
snap install docker

## for information retrieval
snap info docker
systemctl list-units
systemctl list-units -t service
systemctl list-units -t service | grep docker

systemctl status snap.docker.dockerd.service
## oder (aber veraltet)
service snap.docker.dockerd status

systemctl stop snap.docker.dockerd.service
systemctl status snap.docker.dockerd.service
systemctl start snap.docker.dockerd.service

## wird der docker-dienst beim nächsten reboot oder starten des Server gestartet ?
systemctl is-enabled snap.docker.dockerd.service
```

Docker-Befehle

Die wichtigsten Befehle

```
## docker hub durchsuchen
docker search hello-world

docker run <image>
## z.b. // Zieht das image aus docker hub
## hub.docker.com
docker run hello-world

## images die lokal vorhanden
docker images

## container (laufende)
docker container ls
## container (vorhanden, aber beendet)
docker container ls -a

## z.b hilfe für docker run
```

```
docker help run
```

Logs anschauen - docker logs - mit Beispiel nginx

Allgemein

```
## Erstmal nginx starten und container-id wird ausgegeben
docker run -d nginx
a234
docker logs a234 # a234 sind die ersten 4 Ziffern der Container ID
```

Laufende Log-Ausgabe

```
docker logs -f a234
## Abbrechen CTRL + c
```

docker run

Beispiel (binden an ein terminal), detached

```
## before that we did
docker pull ubuntu:xenial
docker run -t -d --name my_xenial ubuntu:xenial
## will wollen überprüfen, ob der container läuft
docker container ls
## image vorhanden
docker images

## in den Container reinwechsel
docker exec -it my_xenial bash
docker exec -it my_xenial cat /etc/issue
##
```

Docker container/image stoppen/löschen

```
docker stop ubuntu-container
## Kill it if it cannot be stopped -be careful
docker kill ubuntu-container

## Get nur, wenn der Container nicht mehr läuft
docker rm ubuntu-container

## oder alternative
docker rm -f ubuntu-container

## image löschen
docker rmi ubuntu:xenial
```

```
## falls Container noch vorhanden aber nicht laufend
docker rmi -f ubuntu:xenial
```

Docker containerliste anzeigen

```
## besser
docker container ls
## Alle Container, auch die, die beendet worden sind
docker container ls -a

## deprecated
docker ps
## -a auch solche die nicht mehr laufen
docker ps -a
```

Docker container analysieren

```
docker inspect hello-web # hello-web = container name
```

Docker container in den Vordergrund bringen - attach

docker attach - walkthrough

```
docker run -d ubuntu
1a4d...

docker attach 1a4d

## Es ist leider mit dem Aufruf run nicht möglich, den prozess wieder in den
Hintergrund zu bringen
```

interactiven Prozess nicht beenden (statt exit)

```
docker run -it ubuntu bash
## ein exit würde jetzt den Prozess beenden
## exit

## Alternativ ohne beenden (detach)
## Geht aber nur beim start mit run -it
CTRL + P, dann CTRL + Q
```

Reference:

- <https://docs.docker.com/engine/reference/commandline/attach/>

Aufräumen - container und images löschen

Alle nicht verwendeten container und images löschen

```
## Alle container, die nicht laufen löschen
docker container prune

## Alle images, die nicht an eine container gebunden sind, löschen
docker images prune
```

Nginx mit portfreigabe laufen lassen

```
docker run --name test-nginx -d -p 8080:80 nginx

docker container ls
lsof -i
cat /etc/services | grep 8080
curl http://localhost:8080
docker container ls
## wenn der container gestoppt wird, keine ausgabe mehr, weil kein webserver
docker stop test-nginx
curl http://localhost:8080
```

Dockerfile - Examples

Ubuntu mit hello world

```
### Schritt 1:
cd
mkdir Hello-World

### Schritt 2:
## nano Dockerfile
FROM ubuntu:latest

COPY hello.sh .
RUN chmod u+x hello.sh
CMD ["/hello.sh"]

### Schritt 3:
nano hello.sh
#!/bin/bash
echo hello-docker

### Schritt 4:
## docker build -t dockertrainereu/<dein-name>-hello-docker .
## Beispiel
docker build -t dockertrainereu/jm-hello-docker .
docker run dockertrainereu/<dein-name>-hello-docker

docker login
user: dockertrainereu
```



```
pass: --bekommt ihr vom trainer--

## docker push dockertrainereu/<dein-name>-hello-docker
## z.B.
docker push dockertrainereu/jm-hello-docker

## und wir schauen online, ob wir das dort finden
```

Ubuntu mit ping

```
mkdir myubuntu
cd myubuntu/

## nano Dockerfile
FROM ubuntu:latest
RUN apt-get update; apt-get install -y inetutils-ping
CMD ["/bin/bash"]

docker build -t myubuntu .
docker images
## -t wird benötigt, damit bash WEITER im Hintergrund im läuft.
## auch mit -d (ohne -t) wird die bash ausgeführt, aber "das Terminal" dann direkt
beendet
## -> container läuft dann nicht mehr
docker run -d -t --name container-ubuntu myubuntu
docker container ls
## in den container reingehen mit dem namen des Containers: myubuntu
docker exec -it myubuntu bash
ls -la

## Zweiten Container starten
docker run -d -t --name container-ubuntu2 myubuntu

## Ersten Container -> 2. anpingen
docker exec -it container-ubuntu bash
## Jeder container hat eine eigene IP
ping 172.17.0.3
```

Nginx mit content aus html-ordner

Schritt 1: Simple Example

```
## das gleich wie cd ~
## Heimatverzeichnis des Benutzers root
cd
mkdir nginx-test
cd nginx-test
```

```

mkdir html
cd html/
## vi index.html
Text, den du rein haben möchtest

cd ..
vi Dockerfile

FROM nginx:latest
COPY html /usr/share/nginx/html

## nameskürzel z.B. jml
docker build -t dockertrainereu/jml-hello-web .
docker images

```

Schritt 2: Push build

```

## eventually you are not logged in
docker login
docker push dockertrainereu/jml-hello-web
##aus spass geloescht
docker rmi dockertrainereu/jml-hello-web

```

Schritt 3: dokcer laufen lassen

```

## und direkt aus der Registry wieder runterladen
docker run --name hello-web -p 8080:80 -d dockertrainereu/jml-hello-web

## laufenden Container anzeigen lassen
docker container ls
## oder alt: deprecated
docker ps

curl http://localhost:8080

##
docker rm -f hello-web

```

ssh server

```

cd
mkdir devubuntu
cd devubuntu
## vi Dockerfile

```

```

FROM ubuntu:latest

RUN apt-get update && \
    DEBIAN_FRONTEND="noninteractive" apt-get install -y inetutils-ping openssh-server

```

```

&& \
    rm -rf /var/lib/apt/lists/*

RUN mkdir /run/sshd && \
    echo 'root:root' | chpasswd && \
    sed -ri 's/^#?PermitRootLogin\s+.*?/PermitRootLogin yes/' /etc/ssh/sshd_config && \
    sed -ri 's/UsePAM yes/#UsePAM yes/g' /etc/ssh/sshd_config && \
    mkdir /root/.ssh

EXPOSE 22/tcp

CMD ["/usr/sbin/sshd","-D"]

```

```

docker build -t devubuntu .
docker run --name=devjoy -p 2222:22 -d -t devubuntu3

ssh root@localhost -p 2222
## example, if your docker host ist 192.168.56.101 v
ssh root@192.168.56.101 -p 2222

```

Docker-Container Examples

2 Container mit Netzwerk anpingen

```

clear
docker run --name dockerserver1 -dit ubuntu
docker run --name dockerserver2 -dit ubuntu
docker network ls
docker network inspect bridge
## dockerserver1 - 172.17.0.2
## dockerserver2 - 172.17.0.3
docker container ls
docker exec -it dockerserver1 bash
## im container
apt update; apt install -y iputils-ping
ping 172.17.0.3

```

Container mit eigenem privatem Netz erstellen

```

clear
## use bridge as type
## docker network create -d bridge test_net
## by bridge is default
docker network create test_net
docker network ls
docker network inspect test_net

## Container mit netzwerk starten
docker container run -d --name nginx1 --network test_net nginx
docker network inspect test_net

```

```
## Weiteres Netzwerk (bridged) erstellen
docker network create demo_net
docker network connect demo_net nginx1

## Analyse
docker network inspect demo_net
docker inspect nginx1

## Verbindung lösen
docker network disconnect demo_net nginx1

## Schauen, wie das Netz jetzt aussieht
docker network inspect demo_net
```

Docker-Daten persistent machen / Shared Volumes

Überblick

Overview

```
bind-mount # not recommended
volumes
tmpfs
```

Disadvantages

```
stored only on one node
Does not work well in cluster
```

Alternative for cluster

```
glusterfs
cephfs
nfs

## Stichwort
ReadWriteMany
```

Volumes

Storage volumes verwalten

```
docker volume ls
docker volume create test-vol
docker volume ls
docker volume inspect test-vol
```

Storage volumes in container einhängen

```
docker run -it --name=container-test-vol --mount target=/test_data,source=test-vol
ubuntu bash
1234ad# touch /test_data/README
exit
## stops container

## create new container and check for /test_data/README
docker run -it --name=container-test-vol2 --mount target=/test_data,source=test-vol
ubuntu bash
ab45# ls -la /test_data/README
```

Storage volume löschen

```
## Zunächst container löschen
docker rm container-test-vol
docker rm container-test-vol2
docker volume rm test-vol
```

Docker-Netzwerk

Netzwerk

Übersicht

```
3 Typen

o none
o bridge (Standard-Netzwerk)
o host

### Additionally possible to install
o overlay (needed for multi-node)
```

Kommandos

```
## Netzwerk anzeigen
docker network ls

## bridge netzwerk anschauen
## Zeigt auch ip der docker container an
docker inspect bridge

## im container sehen wir es auch
docker inspect ubuntu-container
```

Eigenes Netz erstellen

```
docker network create -d bridge test_net
docker network ls
```

```
docker container run -d --name nginx --network test_net nginx
docker container run -d --name nginx_no_net --network none nginx

docker network inspect none
docker network inspect test_net

docker inspect nginx
docker inspect nginx_no_net
```

Netzwerk rausnehmen / hinzufügen

```
docker network disconnect none nginx_no_net
docker network connect test_net nginx_no_net

### Das Löschen von Netzwerken ist erst möglich, wenn es keine Endpoints
### d.h. container die das Netzwerk verwenden
docker network rm test_net
```

Docker Compose

yaml-format

```
## Kommentare

## Listen
- rot
- gruen
- blau

## Mappings
Version: 3.7

## Mappings können auch Listen enthalten
expose:
  - "3000"
  - "8000"

## Verschachtelte Mappings
build:
  context: .
  labels:
    label1: "bunt"
    label2: "hell"
```

Ist docker-compose installiert?

```
## besser. mehr infos
docker-compose version
docker-compose --version
```

Example with Wordpress / MySQL

```
clear
cd
mkdir wp
cd wp
nano docker-compose.yml
```

```
## docker-compose.yml
version: "3.7"

services:
  database:
    image: mysql:5.7
    volumes:
      - database_data:/var/lib/mysql
    restart: always
    environment:
      MYSQL_ROOT_PASSWORD: mypassword
      MYSQL_DATABASE: wordpress
      MYSQL_USER: wordpress
      MYSQL_PASSWORD: wordpress

  wordpress:
    image: wordpress:latest
    depends_on:
      - database
    ports:
      - 8080:80
    restart: always
    environment:
      WORDPRESS_DB_HOST: database:3306
      WORDPRESS_DB_USER: wordpress
      WORDPRESS_DB_PASSWORD: wordpress
    volumes:
      - wordpress_plugins:/var/www/html/wp-content/plugins
      - wordpress_themes:/var/www/html/wp-content/themes
      - wordpress_uploads:/var/www/html/wp-content/uploads

volumes:
  database_data:
  wordpress_plugins:
  wordpress_themes:
  wordpress_uploads:
```

Example with Wordpress / Nginx / MariadB

```
mkdir wordpress-mit-docker-compose
cd wordpress-mit-docker-compose
## nano docker-compose.yml
```

```

version: "3.7"

services:
  database:
    image: mysql:5.7
    volumes:
      - database_data:/var/lib/mysql
    restart: always
    environment:
      MYSQL_ROOT_PASSWORD: mypassword
      MYSQL_DATABASE: wordpress
      MYSQL_USER: wordpress
      MYSQL_PASSWORD: wordpress

  wordpress:
    image: wordpress:latest
    depends_on:
      - database
    ports:
      - 8080:80
    restart: always
    environment:
      WORDPRESS_DB_HOST: database:3306
      WORDPRESS_DB_USER: wordpress
      WORDPRESS_DB_PASSWORD: wordpress
    volumes:
      - wordpress_plugins:/var/www/html/wp-content/plugins
      - wordpress_themes:/var/www/html/wp-content/themes
      - wordpress_uploads:/var/www/html/wp-content/uploads

volumes:
  database_data:
  wordpress_plugins:
  wordpress_themes:
  wordpress_uploads:

### now start the system
docker-compose up -d
### we can do some test if db is reachable
docker exec -it wordpress_compose_wordpress_1 bash
### within shell do
apt update
apt-get install -y telnet
## this should work
telnet database 3306

## and we even have logs
docker-compose logs

```

Example with Ubuntu and Dockerfile


```
cd
mkdir bauteast
cd bauteast
```

```
## nano docker-compose.yml
version: "3.8"

services:
  myubuntu:
    build: ./myubuntu
    restart: always
```

```
mkdir myubuntu
cd myubuntu
## nano Dockerfile
FROM ubuntu:latest
RUN apt-get update; apt-get install -y inetutils-ping
CMD ["/bin/bash"]
```

```
cd ../
## wichtig, im docker-compose - Ordner seiend
##pwd
##~/bauteast
docker-compose up -d
## wird image gebaut und container gestartet

## Bei Veränderung vom Dockerfile, muss man den Parameter --build mitangeben
docker-compose up -d --build
```

Logs in docker - compose

```
##Im Ordner des Projektes
##z.B wordpress-mysql-compose-project
cd ~/wordpress-mysql-compose-project
docker-compose logs
## jetzt werden alle logs aller services angezeigt
```

docker-compose und replicas

Beispiel

```
version: "3.9"
services:
  redis:
    image: redis:latest
    deploy:
      replicas: 1
    configs:
      - my_config
      - my_other_config
configs:
```

```
my_config:
  file: ./my_config.txt
my_other_config:
  external: true
```

Ref:

- <https://docs.docker.com/compose/compose-file/compose-file-v3/>

Docker Swarm

Docker Swarm Beispiele

Generic examples

```
## should be at least version 1.24
docker info

## only for one network interface
docker swarm init

## in our case, we need to decide what interface
docker swarm init --advertise-addr 192.168.56.101

## is swarm active
docker info | grep -i swarm
## When it is -> node command works
docker node ls
## is the current node the manager
docker info | grep -i "is manager"

## docker create additional overlay network
docker network ls

## what about my own node -> self
docker node inspect self
docker node inspect --pretty self
docker node inspect --pretty self | less
```

```
## Create our first service
docker service create redis
docker images
docker service ls
## if service-id start with j
docker service inspect j
docker service ps j
docker service rm j
docker service ls
```

```
## Start with multiple replicas and name
docker service create --name my_redis --replicas 4 redis
docker service ls
```

```
## Welche tasks
docker service ps my_redis
docker container ls
docker service inspect my_redis

## delete service
docker service rm
```

Add additional node

```
## on first node, get join token
docker swarm join-token manager

## on second node execute join command
docker swarm join --token SWMTKN-1-07jy3ym29au7u3isf1hfhgd7wpfggc1nia2kwtqfnfc8hxfczw-2kuhwlnr9i0nkje8lz437d2d5 192.168.56.101:2377

## check with node command
docker node ls

## Make node a simple worker
## Does not make, because no highavailable after crush node 1
## Take at LEAST 3 NODES
docker node demote <node-name>
```

expose port

```
docker service create --name my_web \
    --replicas 3 \
    --publish published=8080,target=80 \
    nginx
```

Ref

- <https://docs.docker.com/engine/swarm/services/>

Docker - Dokumentation

Vulnerability Scanner with docker

- <https://docs.docker.com/engine/scan/#prerequisites>

Vulnerability Scanner mit snyk

- <https://snyk.io/plans/>

Parent/Base - Image bauen für Docker

- <https://docs.docker.com/develop/develop-images/baseimages/>

Kubernetes - Überblick

Warum Kubernetes, was macht Kubernetes

- Virtualisierung von Hardware - 5fache bessere Auslastung

- Google als Ausgangspunkt
- Software 2014 als OpenSource zur Verfügung gestellt
- Optimale Ausnutzung der Hardware, hunderte bis tausende Dienste können auf einigen Maschinen laufen (Cluster)
- Immutable - System
- Selbstheilend

Wozu dient Kubernetes

- Orchestrierung von Containern
- am gebräuchlichsten aktuell Docker

Aufbau

Schaubild



Komponenten / Grundbegriffe

Master (Control Plane)

Aufgaben

- Der Master koordiniert den Cluster
- Der Master koordiniert alle Aktivitäten in Ihrem Cluster
 - Planen von Anwendungen
 - Verwalten des gewünschten Status der Anwendungen
 - Skalieren von Anwendungen
 - Rollout neuer Updates.

Komponenten des Masters

ETCD

- Verwalten der Konfiguration des Clusters (key/value - pairs)

KUBE-CONTROLLER-MANAGER

- Zuständig für die Überwachung der Stati im Cluster mit Hilfe von endlos loops.
- kommuniziert mit dem Cluster über die kubernetes-api (bereitgestellt vom kube-api-server)

KUBE-API-SERVER

- provides api-frontent for administration (no gui)

- Exposes an HTTP API (users, parts of the cluster and external components communicate with it)
- REST API

KUBE-SCHEDULER

- assigns Pods to Nodes.
- scheduler determines which Nodes are valid placements for each Pod in the scheduling queue (according to constraints and available resources)
- The scheduler then ranks each valid Node and binds the Pod to a suitable Node.
- Reference implementation (other schedulers can be used)

Nodes

- Nodes (Knoten) sind die Arbeiter (Maschinen), die Anwendungen ausführen
- Ref: <https://kubernetes.io/de/docs/concepts/architecture/nodes/>

Pod/Pods

- Pods sind die kleinsten einsetzbaren Einheiten, die in Kubernetes erstellt und verwaltet werden können.
- Ein Pod (übersetzt Gruppe) ist eine Gruppe von einem oder mehreren Containern
 - gemeinsam genutzter Speicher- und Netzwerkressourcen
 - Befinden sich immer auf dem gleich virtuellen Server

Control Plane Node (former: master) - components

Node (Minion) - components

General

- On the nodes we will rollout the applications

kubelet

```
Node Agent that runs on every node (worker)
Er stellt sicher, dass Container in einem Pod ausgeführt werden.
```

Kube-proxy

- Läuft auf jedem Node
- = Netzwerk-Proxy für die Kubernetes-Netzwerk-Services.
- Kube-proxy verwaltet die Netzwerkkommunikation innerhalb oder außerhalb Ihres Clusters.

Referenzen

- <https://www.redhat.com/de/topics/containers/kubernetes-architecture>

Welches System ? (minikube, micro8ks etc.)

Überblick der Systeme

General

```
kubernetes itself has not convenient way of doing specific stuff like
creating the kubernetes cluster.
```

```
So there are other tools/distri around helping you with that.
```

Kubeadm

General

- The official CNCF (<https://www.cncf.io/>) tool for provisioning Kubernetes clusters (variety of shapes and forms (e.g. single-node, multi-node, HA, self-hosted))
- Most manual way to create and manage a cluster

Disadvantages

- Plugins sind oftmals etwas schwierig zu aktivieren

microk8s

General

- Created by Canonical (Ubuntu)
- Runs on Linux
- Runs only as snap
- In the meantime it is also available for Windows/Mac
- HA-Cluster

Production-Ready ?

- Short answer: YES

Quote canonical (2020):

MicroK8s is a powerful, lightweight, reliable production-ready Kubernetes distribution. It is an enterprise-grade Kubernetes distribution that has a small disk and memory footprint while offering carefully selected add-ons out-the-box, such as Istio, Knative, Grafana, Cilium and more. Whether you are running a production environment or interested in exploring K8s, MicroK8s serves your needs.

Ref: <https://ubuntu.com/blog/introduction-to-microk8s-part-1-2>

Advantages

- Easy to setup HA-Cluster (multi-node control plane)
- Easy to manage

minikube

Disadvantages

- Not usable / intended for production

Advantages

- Easy to set up on local systems for testing/development (Laptop, PC)
- Multi-Node cluster is possible
- Runs und Linux/Windows/Mac
- Supports plugin (Different name ?)

k3s

kind (Kubernetes-In-Docker)

General

- Runs in docker container

For Production ?

Having a footprint, where kubernetes runs within docker
and the applikations run within docker as docker containers
it is not suitable for production.

Installation - Welche Komponenten from scratch

Step 1: Server 1 (manuell installiert -> microk8s)

```
## Installation Ubuntu - Server

## cloud-init script
## s.u. BASIS (keine Voraussetzung - nur zum Einrichten des Nutzers lltrainingdo per
ssh)

## Server 1 - manuell
## Ubuntu 20.04 LTS - Grundinstallation

## minimal Netzwerk - öffentlichen IP
## nichts besonderes eingerichtet - Standard Digitalocean

## Standard vo Installation microk8s
lo                UNKNOWN          127.0.0.1/8 ::1/128
## public ip / interne
eth0              UP                164.92.255.234/20 10.19.0.6/16
fe80::c:66ff:fec4:cbce/64
## private ip
eth1              UP                10.135.0.3/16 fe80::8081:aaff:feaa:780/64

snap install microk8s --classic
## namensauflösung fuer pods
microk8s enable dns

## Funktioniert microk8s
microk8s status
```

Steps 2: Server 2+3 (automatische Installation -> microk8s)

```
## Was macht das ?
## 1. Basisnutzer (lltrainingdo) - keine Voraussetzung für microk8s
## 2. Installation von microk8s
## .>>>>>> microk8s installiert <<<<<<<
## - snap install --classic microk8s
## >>>>>> Zuordnung zur Gruppe microk8s - notwendig für bestimmte plugins (z.B. helm)
## usermod -a -G microk8s root
## >>>>>> Setzen des .kube - Verzeichnisses auf den Nutzer microk8s -> nicht zwingend
erforderlich
## chown -R -R microk8s ~/.kube
## >>>>>> REQUIRED .. DNS aktivieren, wichtig für Namensauflösungen innerhalb der
PODS
## >>>>>> sonst funktioniert das nicht !!!
## microk8s enable dns
```

```

## >>>>>> kubectl alias gesetzt, damit man nicht immer microk8s kubectl eingeben muss
## - echo "alias kubectl='microk8s kubectl'" >> /root/.bashrc

## cloud-init script
## s.u. MITMICROK8S (keine Voraussetzung - nur zum Einrichten des Nutzers 11trainingdo
per ssh)
##cloud-config
users:
  - name: 11trainingdo
    shell: /bin/bash

runcmd:
  - sed -i "s/PasswordAuthentication no/PasswordAuthentication yes/g"
/etc/ssh/sshd_config
  - echo " " >> /etc/ssh/sshd_config
  - echo "AllowUsers 11trainingdo" >> /etc/ssh/sshd_config
  - echo "AllowUsers root" >> /etc/ssh/sshd_config
  - systemctl reload sshd
  - sed -i '/11trainingdo/c
11trainingdo:$6$HeLUJW3a$4xSfDFQjKWfAoGkZF3LFAxM4hg13d6ATbr2kEu9zMOfwLxkYMO.AJF526mZONwc
/etc/shadow
  - echo "11trainingdo ALL=(ALL) ALL" > /etc/sudoers.d/11trainingdo
  - chmod 0440 /etc/sudoers.d/11trainingdo

  - echo "Installing microk8s"
  - snap install --classic microk8s
  - usermod -a -G microk8s root
  - chown -f -R microk8s ~/.kube
  - microk8s enable dns
  - echo "alias kubectl='microk8s kubectl'" >> /root/.bashrc

## Prüfen ob microk8s - wird automatisch nach Installation gestartet
## kann eine Weile dauern
microk8s status

```

Step 3: Client - Maschine (wir sollten nicht auf control-plane oder cluster - node arbeiten)

```

Weiteren Server hochgezogen.
Vanilla + BASIS

## Installation Ubuntu - Server

## cloud-init script
## s.u. BASIS (keine Voraussetzung - nur zum Einrichten des Nutzers 11trainingdo per
ssh)

## Server 1 - manuell
## Ubuntu 20.04 LTS - Grundinstallation

## minimal Netzwerk - öffentlichen IP
## nichts besonderes eingerichtet - Standard Digitalocean

```



```
## Standard vo Installation microk8s
lo                UNKNOWN          127.0.0.1/8 ::1/128
## public ip / interne
eth0              UP                164.92.255.232/20 10.19.0.6/16
fe80::c:66ff:fec4:cbce/64
## private ip
eth1              UP                10.135.0.5/16 fe80::8081:aaff:feaa:780/64
```

```
##### Installation von kubectl aus dem snap
## NICHT .. keine microk8s - keine control-plane / worker-node
## NUR Client zum Arbeiten
snap install kubectl --classic

##### .kube/config
## Damit ein Zugriff auf die kube-server-api möglich
## d.h. REST-API Interface, um das Cluster verwalten.
## Hier haben uns für den ersten Control-Node entschieden
## Alternativ wäre round-robin per dns möglich

## Mini-Schritt 1:
## Auf dem Server 1: kubeconfig ausspielen
microk8s config > /root/kube-config
## auf das Zielsystem gebracht (client 1)
scp /root/kubeconfig 11trainingdo@10.135.0.5:/home/11trainingdo

## Mini-Schritt 2:
## Auf dem Client 1 (diese Maschine) kubeconfig an die richtige Stelle bringen
## Standardmäßig der Client nach eine Konfigurationsdatei sucht in ~/.kube/config
sudo su -
cd
mkdir .kube
cd .kube
mv /home/11trainingdo/kube-config config

## Verbindungstest gemacht
## Damit feststellen ob das funktioniert.
kubectl cluster-info
```

Schritt 4: Auf allen Servern IP's hinterlegen und richtigen Hostnamen überprüfen

```
## Auf jedem Server
hostnamectl
## evtl. hostname setzen
## z.B. - auf jedem Server eindeutig
hostnamectl set-hostname n1.training.local

## Gleiche hosts auf allen server einrichten.
## Wichtig, um Traffic zu minimieren verwenden, die interne (private) IP

/etc/hosts
10.135.0.3 n1.training.local n1
```

```
10.135.0.4 n2.training.local n2
10.135.0.5 n3.training.local n3
```

Schritt 5: Cluster aufbauen

```
## Mini-Schritt 1:
## Server 1: connection - string (token)
microk8s add-node
## Zeigt Liste und wir nehmen den Eintrag mit der lokalen / öffentlichen ip
## Dieser Token kann nur 1x verwendet werden und wir auf dem ANDEREN node ausgeführt
## microk8s join 10.135.0.3:25000/e9cdaa11b5d6d24461c8643cdf107837/bcad1949221a

## Mini-Schritt 2:
## Dauert eine Weile, bis das durch ist.
## Server 2: Den Node hinzufügen durch den JOIN - Befehl
microk8s join 10.135.0.3:25000/e9cdaa11b5d6d24461c8643cdf107837/bcad1949221a

## Mini-Schritt 3:
## Server 1: token besorgen für node 3
microk8s add-node

## Mini-Schritt 4:
## Server 3: Den Node hinzufügen durch den JOIN-Befehl
microk8s join 10.135.0.3:25000/09c96e57ec12af45b2752fb45450530c/bcad1949221a

## Mini-Schritt 5: Überprüfen ob HA-Cluster läuft
Server 1: (es kann auf jedem der 3 Server überprüft werden, auf einem reicht
microk8s status | grep high-availability
high-availability: yes
```

Ergänzend nicht notwendige Scripte

```
## cloud-init script
## s.u. BASIS (keine Voraussetzung - nur zum Einrichten des Nutzers lltrainingdo per
ssh)

## Digitalocean - unter user_data reingepastet beim Einrichten

##cloud-config
users:
  - name: lltrainingdo
    shell: /bin/bash

runcmd:
  - sed -i "s/PasswordAuthentication no/PasswordAuthentication yes/g"
/etc/ssh/sshd_config
  - echo " " >> /etc/ssh/sshd_config
  - echo "AllowUsers lltrainingdo" >> /etc/ssh/sshd_config
  - echo "AllowUsers root" >> /etc/ssh/sshd_config
  - systemctl reload sshd
  - sed -i '/lltrainingdo/c
```

```
11trainingdo:$6$HeLUJW3a$4xSfDFQjKWfAoGkZF3LFAxM4hg13d6ATbr2kEu9zMOfwLxkYMO.AJF526mZONwc
/etc/shadow
- echo "11trainingdo ALL=(ALL) ALL" > /etc/sudoers.d/11trainingdo
- chmod 0440 /etc/sudoers.d/11trainingdo
```

Kubernetes - microk8s (Installation und Management)

Installation Ubuntu - snap

Walkthrough

```
sudo snap install microk8s --classic
## Important enable dns // otherwise not dns lookup is possible
microk8s enable dns
microk8s status

## Execute kubectl commands like so
microk8s kubectl
microk8s kubectl cluster-info

## Make it easier with an alias
echo "alias kubectl='microk8s kubectl'" >> ~/.bashrc
source ~/.bashrc
kubectl
```

Working with snaps

```
snap info microk8s
```

Ref:

- <https://microk8s.io/docs/setting-snap-channel>

Patch to next major release - cluster

Remote-Verbindung zu Kubernetes (microk8s) einrichten

```
## on CLIENT install kubectl
sudo snap install kubectl --classic

## On MASTER -server get config
## als root
cd
microk8s config > /home/kurs/remote_config

## Download (scp config file) and store in .kube - folder
cd ~
mkdir .kube
cd .kube # Wichtig: config muss nachher im verzeichnis .kube liegen
## scp kurs@master_server:/path/to/remote_config config
## z.B.
scp kurs@192.168.56.102:/home/kurs/remote_config config
```

```
## oder benutzer 1ltrainingdo
scp 1ltrainingdo@192.168.56.102:/home/1ltrainingdo/remote_config config

##### Evtl. IP-Adresse in config zum Server aendern

## Ultimate 1. Test auf CLIENT
kubectl cluster-info

## or if using kubectl or alias
kubectl get pods

## if you want to use a different kube config file, you can do like so
kubectl --kubeconfig /home/myuser/.kube/myconfig
```

Create a cluster with microk8s

Walkthrough

```
## auf master (jeweils für jedes node neu ausführen)
microk8s add-node

## dann auf jeweiligem node vorigen Befehl der ausgegeben wurde ausführen
## Kann mehr als 60 sekunden dauern ! Geduld...Geduld..Geduld
##z.B. -> ACHTUNG evtl. IP ändern
microk8s join 10.128.63.86:25000/567a21bdfc9a64738ef4b3286b2b8a69
```

Auf einem Node addon aktivieren z.B. ingress

```
gucken, ob es auf dem anderen node auch aktiv ist.
```

Ref:

- <https://microk8s.io/docs/high-availability>

Ingress controller in microk8s aktivieren

Aktivieren

```
microk8s enable ingress
```

Referenz

- <https://microk8s.io/docs/addon-ingress>

Arbeiten mit der Registry

Installation Kuberernetes Dashboard

Reference:

- <https://blog.tippybits.com/installing-kubernetes-in-virtualbox-3d49f666b4d6>

Kubernetes - API - Objekte

Welche API-Objekte gibt es? (Kommando)

```
kubectl api-resources
```

Api Versionierung Lifetime

Wie ist die deprecation policy ?

- <https://kubernetes.io/docs/reference/using-api/deprecation-policy/>

Was ist wann deprecated ?

- <https://kubernetes.io/docs/reference/using-api/deprecation-guide/>

Reference:

- <https://kubernetes.io/docs/reference/using-api/>

Was sind Deployments

Hierarchy

```
deployment
  replicaset
    pod
```

Deployment :: create a new replicaset, when needed (e.g. new version of image comes out)

Replicaset :: manage the state - take care, that there are always x-pods running (e.g. 3)

Pod :: create the containers

What are deployments

- Help to manage updates of pods / replicaset (rolling update)

Example

```
## Deploy a sample from k8s.io
kubectl apply -f https://k8s.io/examples/controllers/nginx-deployment.yaml
```

Refs:

- <https://kubernetes.io/docs/concepts/workloads/controllers/deployment/>

Service - Objekt und IP

Was ?

Stellt eine Netzwerkverbindung zu verschiedenen Pods her,
auf Basis eines Labels

Warum ?

```
service (-controller) überprüft welche Nodes mit entsprechenden
Label zur Verfügung stehen und übernimmt das Routing
```

```
standardmäßig: round robin
```

What are services ?

- Services help you to connect to the pods seamlessly
- Service knows which pods are available

service - types

The type defines how the connection is done (what kind of network/ip/port is provided to connect to the service)

ClusterIP

NodePort

LoadBalancer - an external balancer is used (that is mainly the case in

Reference:

- <https://kubernetes.io/docs/concepts/services-networking/service/>

Ingress -> Nginx Proxy

Ref. / Dokumentation

- <https://matthewpalmer.net/kubernetes-app-developer/articles/kubernetes-ingress-guide-nginx-example.html>

Kubernetes - RBAC

Nutzer einrichten

Enable RBAC in microk8s

```
microk8s enable rbac
```

Schritt 1: Systemaccount anlegen und in kubeconfig hinterlegen

```
kubectl create -n kube-system serviceaccount training
## extract name of the token from here
kubectl get -n kube-system serviceaccount training -o yaml

## Secret auslesen und base64 dekodieren
## $() geht nur in der bash
TOKEN=$(kubectl get -n kube-system secret training-token-nxdf1 -o
jsonpath='{.data.token}' | base64 --decode)
echo $TOKEN
kubectl config set-credentials training --token=$TOKEN
## trainingc vorher in .kube/config eingetragen
kubectl config use-context trainingc

## Hier reichen die Rechte nicht aus
```

```
kubectl get pods
## Error from server (Forbidden): pods is forbidden: User "system:serviceaccount:kube-
system:training" cannot list # resource "pods" in API group "" in the namespace
"default"
```

Schritt 2: Role und Rolebinding festlegen

```
cd
mkdir -p manifests/rbac
### Minischritt 1:

## namespace.yml:
apiVersion: v1
kind: Namespace
metadata:
  name: training
  labels:
    name: training

kubectl apply -f namespace.yaml

### Minischritt 2:
## vi role.yaml

apiVersion: rbac.authorization.k8s.io/v1
kind: Role
metadata:
  namespace: training
  name: role-training-pods
rules:
- apiGroups: [""] # "" indicates the core API group
  resources: ["pods"]
  verbs: ["get", "watch", "list"]

kubectl apply -f role.yaml

### Minischritt 3:
### Verknüpfung Role zu Benutzer (=rolebinding)

kubectl create rolebinding rolebinding-training-pods --role role-training-pods --user
training

### Minischritt 4:
kubectl config use-context trainingc
kubectl get pods
```

Ref:

- <https://docs.oracle.com/en-us/iaas/Content/ContEng/Tasks/contengaddingserviceaccttoken.htm>
- <https://microk8s.io/docs/multi-user>

Kubernetes - Netzwerk (CNI's)

Übersicht Netzwerke

CNI

- Common Network Interface
- Fest Definition, wie Container mit Netzwerk-Bibliotheken kommunizieren

Docker - Container oder andere

- Container wird hochgefahren -> über CNI -> zieht Netzwerk - IP hoch.
- Container wird runtergefahren -> über CNI -> Netzwerk - IP wird released

Welche gibt es ?

- Flannel
- Canal
- Calico

Flannel

Overlay - Netzwerk

- virtuelles Netzwerk was sich oben drüber und eigentlich auf Netzwerkebene nicht existiert
- VXLAN

Vorteile

- Guter einfacher Einstieg
- reduziert auf eine Binary flanneld

Nachteile

- keine Firewall - Policies möglich
- keine klassischen Netzwerk-Tools zum Debuggen möglich.

Canal

General

- Auch ein Overlay - Netzwerk
- Unterstützt auch policies

Calico

Generell

- klassische Netzwerk (BGP)

Vorteile gegenüber Flannel

- Policy über Kubernetes Object (NetworkPolicies)

Vorteile

- ISTIO integrierbar (Mesh - Netz)
- Performance etwas besser als Flannel (weil keine Encapsulation)

Referenz

- <https://projectcalico.docs.tigera.io/security/calico-network-policy>

microk8s Vergleich

- <https://microk8s.io/compare>


```
snap.microk8s.daemon-flanneld
```

Flannel is a CNI which gives a subnet to each host for use with container runtimes.

Flanneld runs if ha-cluster is not enabled. If ha-cluster is enabled, calico is run instead.

The flannel daemon is started using the arguments in `${SNAP_DATA}/args/flanneld`. For more information on the configuration, see the flannel documentation.

Calico - nginx example

```
## Schritt 1:
```

```
kubectl create ns policy-demo
```

```
kubectl create deployment --namespace=policy-demo nginx --image=nginx
```

```
kubectl expose --namespace=policy-demo deployment nginx --port=80
```

```
## lassen einen 2. pod laufen mit dem auf den nginx zugreifen
```

```
kubectl run --namespace=policy-demo access --rm -ti --image busybox /bin/sh
```

```
## innerhalb der shell
```

```
wget -q nginx -O -
```

```
## Schritt 2: Policy festlegen, dass kein Ingress-Traffic erlaubt
```

```
## in diesem namespace: policy-demo
```

```
kubectl create -f - <<EOF
```

```
kind: NetworkPolicy
```

```
apiVersion: networking.k8s.io/v1
```

```
metadata:
```

```
  name: default-deny
```

```
  namespace: policy-demo
```

```
spec:
```

```
  podSelector:
```

```
    matchLabels: {}
```

```
EOF
```

```
## lassen einen 2. pod laufen mit dem auf den nginx zugreifen
```

```
kubectl run --namespace=policy-demo access --rm -ti --image busybox /bin/sh
```

```
## innerhalb der shell
```

```
wget -q nginx -O -
```

```
## Schritt 3: Zugriff erlauben von pods mit dem Label run=access
```

```
kubectl create -f - <<EOF
```

```
kind: NetworkPolicy
```

```
apiVersion: networking.k8s.io/v1
```

```
metadata:
```

```
  name: access-nginx
```

```
  namespace: policy-demo
```

```
spec:
```

```
  podSelector:
```

```
    matchLabels:
```

```
      app: nginx
```

```
  ingress:
```

```
- from:
  - podSelector:
      matchLabels:
        run: access
EOF

## lassen einen 2. pod laufen mit dem auf den nginx zugreifen
## pod hat durch run -> access automatisch das label run:access zugewiesen
kubectl run --namespace=policy-demo access --rm -ti --image busybox /bin/sh
```

```
## innerhalb der shell
wget -q nginx -O -
```

```
kubectl run --namespace=policy-demo no-access --rm -ti --image busybox /bin/sh
```

```
## in der shell
wget -q nginx -O -
```

```
kubectl delete ns policy-demo
```

Ref:

- <https://projectcalico.docs.tigera.io/security/tutorials/kubernetes-policy-basic>

Calico - client-backend-ui-example

Walkthrough

```
cd
mkdir -p manifests/calico/example1
cd manifests/calico/example1
```

```
### Step 1: Create containers
```

```
kubectl create -f https://projectcalico.docs.tigera.io/security/tutorials/kubernetes-policy-demo/manifests/00-namespace.yaml
kubectl create -f https://projectcalico.docs.tigera.io/security/tutorials/kubernetes-policy-demo/manifests/01-management-ui.yaml
kubectl create -f https://projectcalico.docs.tigera.io/security/tutorials/kubernetes-policy-demo/manifests/02-backend.yaml
kubectl create -f https://projectcalico.docs.tigera.io/security/tutorials/kubernetes-policy-demo/manifests/03-frontend.yaml
kubectl create -f https://projectcalico.docs.tigera.io/security/tutorials/kubernetes-policy-demo/manifests/04-client.yaml
```

```
kubectl get pods --all-namespaces --watch
kubectl get ns
```

```
### Step 2: Check connections in the browser (ui)
### Use IP of one of your nodes here
http://164.92.255.234:30002/
```

```
### Step 3: Download default-deny rules
wget https://projectcalico.docs.tigera.io/security/tutorials/kubernetes-policy-
demo/policies/default-deny.yaml
### Let us have look into it
### Deny all pods
cat default-deny.yaml
### Apply this for 2 namespaces created in Step 1
kubectl -n client apply -f default-deny.yaml
kubectl -n stars apply -f default-deny.yaml
```

```
### Step 4: Refresh UI and see, that there are no connections possilbe
http://164.92.255.234:30002/
```

```
### Step 5:
### Allow traffic by policy
wget https://projectcalico.docs.tigera.io/security/tutorials/kubernetes-policy-
demo/policies/allow-ui.yaml
wget https://projectcalico.docs.tigera.io/security/tutorials/kubernetes-policy-
demo/policies/allow-ui-client.yaml
### Let us look into this:
cat allow-ui.yaml
cat allow-ui-client.yaml
kubectl apply -f allow-ui.yaml
kubectl apply -f allow-ui-client.yaml
```

```
### Step 6:
### Refresh management ui
### Now all traffic is allowed
http://164.92.255.234:30002/
```

```
### Step 7:
### Restrict traffic to backend
wget https://projectcalico.docs.tigera.io/security/tutorials/kubernetes-policy-
demo/policies/backend-policy.yaml
cat backend-policy.yaml
kubectl apply -f backend-policy.yaml
```

```
### Step 8:
### Refresh
## The frontend can now access the backend (on TCP port 6379 only).
## The backend cannot access the frontend at all.
## The client cannot access the frontend, nor can it access the backend
http://164.92.255.234:30002/
```

```
### Step 9:
wget https://projectcalico.docs.tigera.io/security/tutorials/kubernetes-policy-
demo/policies/frontend-policy.yaml
cat frontend-policy.yaml
kubectl apply -f frontend-policy.yaml
```

```
### Step 10:
## Refresh ui
## Client can now access Frontend
http://164.92.255.234:30002/
```

```
## Alles wieder löschen
kubectl delete ns client stars management-ui
```

Reference

- <https://projectcalico.docs.tigera.io/security/tutorials/kubernetes-policy-demo/kubernetes-demo>

kubectl

Start pod (container with run && examples)

Example (that does work)

```
## Synopsis (most simplistic example
## kubectl run NAME --image=IMAGE_EG_FROM_DOCKER
## example
kubectl run nginx --image=nginx

kubectl get pods
## on which node does it run ?
kubectl get pods -o wide
```

Example (that does not work)

```
kubectl run foo2 --image=foo2
## ImageErrPull - Image konnte nicht geladen werden
kubectl get pods
## Weitere status - info
kubectl describe pods foo2

### Ref:

* https://kubernetes.io/docs/reference/generated/kubectl/kubectl-commands#run

### Bash completion for kubectl

### Walkthrough
```

apt install bash-completion source /usr/share/bash-completion/bash_completion

is it installed properly

type _init_completion

activate for all users

```
kubectl completion bash | sudo tee /etc/bash_completion.d/kubectl > /dev/null
```

verifizieren - neue login shell

```
su -
```

zum Testen

```
kubectl g kubectl get
```

```
### Alternative für k als alias für kubectl
```

```
source <(kubectl completion bash) complete -F __start_kubectl k
```

```
### Reference
```

```
* https://kubernetes.io/docs/tasks/tools/included/optional-kubectl-configs-bash-linux/
```

```
### kubectl Spickzettel
```

```
### Allgemein
```

Zeige Information über das Cluster

```
kubectl cluster-info
```

Welche api-resources gibt es ?

```
kubectl api-resources
```

Hilfe zu object und eigenschaften bekommen

```
kubectl explain pod kubectl explain pod.metadata kubectl explain pod.metadata.name
```

```
### Arbeiten mit manifesten
```

```
kubectl apply -f nginx-replicaset.yml
```

Wie ist aktuell die hinterlegte config im system

```
kubectl get -o yaml -f nginx-replicaset.yml
```

Änderung in nginx-replicaset.yml z.B. replicas: 4

dry-run - was wird geändert

```
kubectl diff -f nginx-replicaset.yml
```

anwenden

```
kubectl apply -f nginx-replicaset.yml
```

Alle Objekte aus manifest löschen

```
kubectl delete -f nginx-replicaset.yml
```

```
### Ausgabeformate
```

Ausgabe kann in verschiedenen Formaten erfolgen

```
kubectl get pods -o wide # weitere Informationen
```

im json format

```
kubectl get pods -o json
```

gilt natürlich auch für andere kommandos

```
kubectl get deploy -o json kubectl get deploy -o yaml
```

```
### Zu den Pods
```

Start einen pod // BESSER: direkt manifest verwenden

kubectl run podname image=imagename

```
kubectl run nginx image=nginx
```

Pods anzeigen

```
kubectl get pods kubectl get pod
```

Format weitere Information

```
kubectl get pod -o wide
```

Zeige labels der Pods

```
kubectl get pods --show-labels
```

Zeige pods mit einem bestimmten label

```
kubectl get pods -l app=nginx
```

Status eines Pods anzeigen

kubectl describe pod nginx

Pod löschen

kubectl delete pod nginx

Kommando in pod ausführen

kubectl exec -it nginx -- bash

```
### Arbeiten mit namespaces
```

Welche namespaces auf dem System

kubectl get ns kubectl get namespaces

Standardmäßig wird immer der default namespace verwendet

wenn man kommandos aufruft

kubectl get deployments

Möchte ich z.B. deployment vom kube-system (installation) aufrufen,

kann ich den namespace angeben

kubectl get deployments --namespace=kube-system kubectl get deployments -n kube-system

```
### Referenz

* https://kubernetes.io/de/docs/reference/kubectl/cheatsheet/

### Tipps&Tricks zu Deployment - Rollout

### Warum
```

Rückgängig machen von deploys, Deploys neu unstossen. (Das sind die wichtigsten Fähigkeiten)

```
### Beispiele
```

Deployment nochmal durchführen

z.B. nach kubectl uncordon n12.training.local

`kubectl rollout restart deploy nginx-deployment`

Rollout rückgängig machen

`kubectl rollout undo deploy nginx-deployment`

```
## kubectl - manifest - examples

### 02 Pod nginx mit Port und IP innerhalb des Clusters

### What is containerPort (from kubectl explain) ?
```

containerPort -required- Number of port to expose on the pod's IP address. This must be a valid port number, $0 < x < 65536$.

```
### Walkthrough
```

`vi nginx-static-expose.yml`

apiVersion: v1 kind: Pod metadata: name: nginx-static-web labels: webserver: nginx spec: containers:

- name: web image: nginx ports:
 - name: web containerPort: 80 protocol: TCP

`kubectl apply -f nginx-static-expose.yml kubectl describe nginx-static-web`

show config

`kubectl get pod/nginx-static-web -o yml`

```
### 03b Example with service and nginx
```

apiVersion: apps/v1 kind: Deployment metadata: name: my-nginx spec: selector: matchLabels: run: my-nginx replicas: 2 template: metadata: labels: run: my-nginx spec: containers: - name: my-nginx image: nginx ports: - containerPort: 80

apiVersion: v1 kind: Service metadata: name: my-nginx labels: run: my-nginx spec: ports:

- port: 80 protocol: TCP selector: run: my-nginx

```
### Ref.

* https://kubernetes.io/docs/concepts/services-networking/connect-applications-service/
```



```
### 04 Ingress mit einfachem Beispiel
```

```
### Prerequisites
```

Ingress Controller muss aktiviert sein

microk8s enable ingress

```
### Walkthrough
```

mkdir apple-banana-ingress

apple.yml

vi apple.yml

```
kind: Pod apiVersion: v1 metadata: name: apple-app labels: app: apple spec: containers: - name: apple-app
image: hashicorp/http-echo args: - "-text=apple"
```

```
kind: Service apiVersion: v1 metadata: name: apple-service spec: selector: app: apple ports: - protocol: TCP
port: 80 targetPort: 5678 # Default port for image
```

```
kubectl apply -f apple.yml
```

banana

vi banana.yml

```
kind: Pod apiVersion: v1 metadata: name: banana-app labels: app: banana spec: containers: - name:
banana-app image: hashicorp/http-echo args: - "-text=banana"
```

```
kind: Service apiVersion: v1 metadata: name: banana-service spec: selector: app: banana ports: - port: 80
targetPort: 5678 # Default port for image
```

```
kubectl apply -f banana.yml
```

Ingress

```
apiVersion: extensions/v1beta1 kind: Ingress metadata: name: example-ingress annotations:
ingress.kubernetes.io/rewrite-target: / spec: rules:
```

- http: paths:

```
- path: /apple
  backend:
```

```
    serviceName: apple-service
    servicePort: 80
- path: /banana
  backend:
    serviceName: banana-service
    servicePort: 80
```

```
## ingress
kubectl apply -f ingress.yml
kubectl get ing
```

Reference

- <https://matthewpalmer.net/kubernetes-app-developer/articles/kubernetes-ingress-guide-nginx-example.html>

Find the problem

```
## Hints

## 1. Which resources does our version of kubectl support
## Can we find Ingress as "Kind" here.
kubectl api-resources

## 2. Let's see, how the configuration works
kubectl explain --api-version=networking.k8s.io/v1
ingress.spec.rules.http.paths.backend.service

## now we can adjust our config
```

Solution

```
## in kubernetes 1.22.2 - ingress.yml needs to be modified like so.
apiVersion: networking.k8s.io/v1
kind: Ingress
metadata:
  name: example-ingress
  annotations:
    ingress.kubernetes.io/rewrite-target: /
spec:
  rules:
  - http:
      paths:
      - path: /apple
        pathType: Prefix
        backend:
          service:
            name: apple-service
            port:
              number: 80
```

```

- path: /banana
  pathType: Prefix
  backend:
    service:
      name: banana-service
    port:
      number: 80

```

05 Ingress mit Permanent Redirect

Example

```

## redirect.yml
apiVersion: v1
kind: Namespace
metadata:
  name: my-namespace

---

apiVersion: networking.k8s.io/v1
kind: Ingress
metadata:
  annotations:
    nginx.ingress.kubernetes.io/permanent-redirect: https://www.google.de
    nginx.ingress.kubernetes.io/permanent-redirect-code: "308"
  creationTimestamp: null
  name: destination-home
  namespace: my-namespace
spec:
  rules:
  - host: web.training.local
    http:
      paths:
      - backend:
          service:
            name: http-svc
            port:
              number: 80
          path: /source
          pathType: ImplementationSpecific

```

Achtung: host-eintrag auf Rechner machen, von dem aus man zugreift

```

/etc/hosts
45.23.12.12 web.training.local

```

```

curl -I http://web.training.local/source
HTTP/1.1 308
Permanent Redirect

```

Umbauen zu google ;o)

```
This annotation allows to return a permanent redirect instead of sending data to the
upstream. For example nginx.ingress.kubernetes.io/permanent-redirect:
https://www.google.com would redirect everything to Google.
```

Refs:

- <https://github.com/kubernetes/ingress-nginx/blob/main/docs/user-guide/nginx-configuration/annotations.md#permanent-redirect>
-

Kubernetes - Monitoring (microk8s und vanilla)

metrics-server aktivieren (microk8s und vanilla)

Warum ? Was macht er ?

```
Der Metrics-Server sammelt Informationen von den einzelnen Nodes und Pods
Er bietet mit

kubectl top pods
kubectl top nodes

ein einfaches Interface, um einen ersten Eindruck über die Auslastung zu bekommen.
```

Walktrough

```
## Auf einem der Nodes im Cluster (HA-Cluster)
microk8s enable metrics-server

## Es dauert jetzt einen Moment bis dieser aktiv ist auch nach der Installation
## Auf dem Client
kubectl top nodes
kubectl top pods
```

Kubernetes

- <https://kubernetes-sigs.github.io/metrics-server/>
- kubectl apply -f <https://github.com/kubernetes-sigs/metrics-server/releases/latest/download/components.yaml>

Kubernetes - Shared Volumes

Shared Volumes with nfs

Create new server and install nfs-server

```
## on Ubuntu 20.04LTS
apt install nfs-kernel-server
systemctl status nfs-server
```

```

vi /etc/exports
## adjust ip's of kubernetes master and nodes
## kmaster
/var/nfs/ 192.168.56.101(rw,sync,no_root_squash,no_subtree_check)
## knode1
/var/nfs/ 192.168.56.103(rw,sync,no_root_squash,no_subtree_check)
## knode 2
/var/nfs/ 192.168.56.105(rw,sync,no_root_squash,no_subtree_check)

exportfs -av

```

On all clients

```

#### Please do this on all servers

apt install nfs-common
## for testing
mkdir /mnt/nfs
## 192.168.56.106 is our nfs-server
mount -t nfs 192.168.56.106:/var/nfs /mnt/nfs
ls -la /mnt/nfs
umount /mnt/nfs

```

Setup PersistentVolume and PersistentVolumeClaim in cluster

```

## vi nfs.yml
apiVersion: v1
kind: PersistentVolume
metadata:
  # any PV name
  name: pv-nfs
  labels:
    volume: nfs-data-volume
spec:
  capacity:
    # storage size
    storage: 5Gi
  accessModes:
    # ReadWriteMany(RW from multi nodes), ReadWriteOnce(RW from a node),
    # ReadOnlyMany(R from multi nodes)
    - ReadWriteMany
  persistentVolumeReclaimPolicy:
    # retain even if pods terminate
    Retain
  nfs:
    # NFS server's definition
    path: /var/nfs/nginx
    server: 192.168.56.106
    readOnly: false
    storageClassName: ""
---
```

```

## now we want to claim space
apiVersion: v1
kind: PersistentVolumeClaim
metadata:
  name: pv-nfs-claim
spec:
  storageClassName: ""
  volumeName: pv-nfs
  accessModes:
    - ReadWriteMany
  resources:
    requests:
      storage: 1Gi

```

```
kubectl apply -f nfs.yml
```

```

## deployment including mount
## vi deploy.yml
apiVersion: apps/v1
kind: Deployment
metadata:
  name: nginx-deployment
spec:
  selector:
    matchLabels:
      app: nginx
  replicas: 4 # tells deployment to run 2 pods matching the template
  template:
    metadata:
      labels:
        app: nginx
    spec:
      volumes:
        - name: nfsvol
          persistentVolumeClaim:
            claimName: pv-nfs-claim

      containers:
        - name: nginx
          image: nginx:latest
          ports:
            - containerPort: 80
          livenessProbe:
            exec:
              command:
                - /bin/sh
                - -c
                - "[ -f /run/nginx.pid ]"
            initialDelaySeconds: 10
            periodSeconds: 5

```

```
readinessProbe:
  httpGet:
    scheme: HTTP
    path: /
    port: 80
  initialDelaySeconds: 10
  periodSeconds: 5

volumeMounts:
- name: nfsvol
  mountPath: "/usr/share/nginx/html"
```

```
kubectl apply -f deploy.yml
```

Kubernetes - Backups

Kubernetes - Wartung

kubectl drain/uncordon

```
## Achtung, bitte keine pods verwenden, dies können "ge"-drained (ausgetrocknet)
werden
kubectl drain <node-name>
z.B.
## Daemonsets ignorieren, da diese nicht gelöscht werden
kubectl drain n17 --ignore-daemonsets

## Alle pods von replicaset werden jetzt auf andere nodes verschoben
## Ich kann jetzt wartungsarbeiten durchführen

## Wenn fertig bin:
kubectl uncordon n17

## Achtung: deployments werden nicht neu ausgerollt, dass muss ich anstossen.
## z.B.
kubectl rollout restart deploy/webserver
```

Alte manifeste konvertieren mit convert plugin

What is about?

- Plugins needs to be installed seperately on Client (or where you have your manifests)

Walkthrough

```
curl -LO "https://dl.k8s.io/release/$(curl -L -s
https://dl.k8s.io/release/stable.txt)/bin/linux/amd64/kubectl-convert"
## Validate the checksum
curl -LO "https://dl.k8s.io/$(curl -L -s
https://dl.k8s.io/release/stable.txt)/bin/linux/amd64/kubectl-convert.sha256"
echo "$(cat kubectl-convert.sha256) kubectl-convert" | sha256sum --check
```

```
## install
sudo install -o root -g root -m 0755 kubectl-convert /usr/local/bin/kubectl-convert

## Does it work
kubectl convert --help

## Works like so
## Convert to the newest version
## kubectl convert -f pod.yaml
```

Reference

- <https://kubernetes.io/docs/tasks/tools/install-kubectl-linux/#install-kubectl-convert-plugin>

Kubernetes - Tipps & Tricks

Assigning Pods to Nodes

Walkthrough

```
## leave n3 as is
kubectl label nodes n7 rechenzentrum=rz1
kubectl label nodes n17 rechenzentrum=rz2
kubectl label nodes n27 rechenzentrum=rz2

kubectl get nodes --show-labels

## nginx-deployment
apiVersion: apps/v1
kind: Deployment
metadata:
  name: nginx-deployment
spec:
  selector:
    matchLabels:
      app: nginx
  replicas: 9 # tells deployment to run 2 pods matching the template
  template:
    metadata:
      labels:
        app: nginx
    spec:
      containers:
        - name: nginx
          image: nginx:latest
          ports:
            - containerPort: 80
      nodeSelector:
        rechenzentrum: rz2

## Let's rewrite that to deployment
apiVersion: v1
kind: Pod
```



```
metadata:
  name: nginx
  labels:
    env: test
spec:
  containers:
  - name: nginx
    image: nginx
    imagePullPolicy: IfNotPresent
  nodeSelector:
    rechenzentrum=rz2
```

Ref:

- <https://kubernetes.io/docs/concepts/scheduling-eviction/assign-pod-node/>

Kubernetes - Documentation

Documentation zu microk8s plugins/addons

- <https://microk8s.io/docs/addons>

LDAP-Anbindung

- <https://github.com/apprenda-kismatic/kubernetes-ldap>

Shared Volumes - Welche gibt es ?

- <https://kubernetes.io/docs/concepts/storage/volumes/>

Linux und Docker Tipps & Tricks allgemein

Auf ubuntu root-benutzer werden

```
## kurs>
sudo su -
## password von kurs eingegeben
## wenn wir vorher der benutzer kurs waren
```

IP - Adresse abfragen

```
## IP-Adresse abfragen
ip a
```

Hostname setzen

```
## als root
hostnamectl set-hostname server.training.local
## damit ist auch sichtbar im prompt
su -
```

Proxy für Docker setzen

Walktrough

```
## as root
systemctl list-units -t service | grep docker
systemctl cat snap.docker.dockerd.service
systemctl edit snap.docker.dockerd.service
## in edit folgendes reinschreiben
[Service]
Environment="HTTP_PROXY=http://user01:password@10.10.10.10:8080/"
Environment="HTTPS_PROXY=https://user01:password@10.10.10.10:8080/"
Environment="NO_PROXY= hostname.example.com,172.10.10.10"

systemctl show snap.docker.dockerd.service --property Environment
systemctl restart snap.docker.dockerd.service
systemctl cat snap.docker.dockerd.service
cd /etc/systemd/system/snap.docker.dockerd.service.d/
ls -la
cat override.conf
```

Ref

- <https://www.thegeekdiary.com/how-to-configure-docker-to-use-proxy/>

vim einrückung für yaml-dateien

Ubuntu (im Unterverzeichnis /etc/vim - systemweit)

```
hi CursorColumn cterm=NONE ctermbg=lightred ctermfg=white
autocmd FileType y?ml setlocal ts=2 sts=2 sw=2 ai number expandtab cursorline
cursorcolumn
```

Testen

```
vim test.yml
Eigenschaft: <return> # springt eingerückt in die nächste Zeile um 2 spaces eingerückt

## evtl funktioniert vi test.yml auf manchen Systemen nicht, weil kein vim (vi
improved)
```

YAML Linter Online

- <http://www.yamllint.com/>

Läuft der ssh-server

```
systemctl status sshd
systemctl status ssh
```

Basis/Parent - Image erstellen

Auf Basis von debootstrap

```

## Auf einem Debian oder Ubuntu - System
## folgende Schritte ausführen
## z.B. virtualbox -> Ubuntu 20.04.

### alles mit root durchführen
apt install debootstrap
cd
debootstrap focal focal > /dev/null
tar -C focal -c . | docker import - focal

## er gibt eine checksumme des images
## so kann ich das sehen
## müsste focal:latest heissen
docker images

## teilchen starten
docker run --name my_focal2 -dit focal:latest bash

## Dann kann ich danach reinwechseln
docker exec -it my_focal2 bash

```

Virtuelle Maschine Windows/OSX mit Vagrant erstellen

```

## Installieren.
https://vagrantup.com
## ins terminal
cd
cd Documents
mkdir ubuntu_20_04_test
cd ubuntu_20_04_test
vagrant init ubuntu/focal64
vagrant up
## Wenn die Maschine oben ist, kann direkt reinwechseln
vagrant ssh
## in der Maschine kein pass notwendig zum Wechseln
sudo su -

## wenn ich raus will
exit
exit

## Danach kann ich die maschine wieder zerstören
vagrant destroy -f

```

Ref:

- <https://docs.docker.com/develop/develop-images/baseimages/>

Eigenes unsichere Registry-Verwenden. ohne https

Setup insecure registry (snap)

```
systemctl restart
```

Spiegel - Server (mirror -> registry-mirror)

```
https://docs.docker.com/registry/recipes/mirror/
```

Ref:

- <https://docs.docker.com/registry/insecure/>