

DEVOPS & CONTINUOUS TESTING

Robin ALONZO - Khadim GNING - Thomas JALABERT - Rémy KALOUSTIAN

Description

Le serveur Jenkins est lié au projet Github à l'aide d'un WebHook. A chaque push, Jenkins est informé des modifications, il pull le projet et débute le build.

Le build va lancer toute la chaîne de dépendance pour produire un exécutable avec la dernière source compilable. Si l'un des modules n'est pas compilable, Jenkins récupère la dernière version stable du module depuis Artifactory pour l'ajouter dans la chaîne de construction.

Prise de recul

Tout d'abord, ce projet nous a permis de prendre en main des outils d'automatisation tels que Jenkins et Artifactory. Nous avons ainsi mieux compris leur utilité et la valeur qu'ils peuvent ajouter à un projet.

En effet, nous ne pensons souvent qu'au code de l'application, sans forcément se soucier de l'intégration continue et du travail en équipe. Avec ce projet, nous avons pu voir au-delà de l'application en prenant en considération un travail d'équipe et une séparation des responsabilités entre les équipes.

Par conséquent, nous avons bien compris à quel point ces outils peuvent s'avérer précieux, car ils permettent une intégration continue et de donner de la cohérence au travail d'équipe (et de pousser plus loin les concepts d'automatisation vus en cours).

De plus, nous aurons plus de facilité pour mettre en place ces pratiques d'intégrations continues dans nos autres projets et notamment pour le projet innovation en fin d'année. Cependant, nous pensons que ce type de pratique n'est pas forcément nécessaire dans des projets à cycle court ou très court (de l'ordre de la semaine ou inférieur). En effet, dans ce type de projet, mettre en place un système d'intégration continue, n'est pas tellement une priorité.