Clut $T_EX$  マニュアル (バージョン 0.5)

ARATA Mizuki

2020年2月6日

# 目次

第1章	ClutT <sub>E</sub> X の概要	2
第2章	ClutT <sub>E</sub> X の使い方	3
2.1	インストール	3
2.2	コマンドライン	3
2.3	SyncT <sub>E</sub> X	5
2.4	監視モード	5
2.5	MakeIndex → BibTEX	5
2.6	大規模な文書を書く場合	5
2.7	Makefile と組み合わせる	6
2.8	出力ディレクトリについて	6
2.9	エイリアス	7
2.10	minted と epstopdf への対策	7
2.11	ドライバーファイルの検査	8

## 第1章

## ClutTEX の概要

ClutT<sub>E</sub>X は、LAT<sub>E</sub>X 処理の自動化ツールである。基本的な特徴として、

- 作業ディレクトリを.aux や.log 等の「余計な」ファイルで散らかさない
- (相互参照の解決などで)複数回処理を行う必要がある場合に、必要な回数だけ自動で処理する
- 入力ファイルを監視し、変更があった場合に自動で再処理する(--watch オプション $^{*1}$ )
- MakeIndex, BibTeX, Biber 等のコマンドを自動で実行する (--makeindex オプション, --bibtex オプション, --biber オプション)
- pTEX 系列の処理系で PDF を生成する場合、別途 dvipdfmx を実行する必要がない (自動で dvipdfmx を実行する) もしも DVI ファイルが欲しいのであれば、--output-format=dvi を指定すれば良い。

#### などがある。

IFTEX 処理の自動化ツールとしては latexmk が普及している。そのような既存のツールに対する ClutTeX の最大の差別化ポイントは「作業ディレクトリを散らかさない」ことである。

. aux 等の補助ファイルは「処理後に消す」のではなく、「隔離された場所に生成させる」。そのため、「相互参照を使う文書の処理に関して、 $ClutT_EX$ を使わない場合に比べて  $ClutT_EX$ を使う場合に実行回数が増える」ようなことは基本的にはない $^{*2}$ 。

 $<sup>^{*1}</sup>$  Unix 系 OS では、別途プログラムが必要。

<sup>\*2</sup> PC の再起動直後など、テンポラリディレクトリーが空の場合を除く。

## 第2章

## Clut T<sub>F</sub>X の使い方

#### 2.1 インストール

ClutT<sub>E</sub>X は最新の T<sub>E</sub>X Live に収録されている。よって、T<sub>E</sub>X Live を利用している方は、T<sub>E</sub>X Live の更新 (コマンドなら tlmgr upgrade --all) を行えば ClutT<sub>E</sub>X がインストールされる。

何らかの理由により手動でインストールしたい場合は、GitHub\*1からアーカイブをダウンロードし、その中にある bin/cluttex か bin/cluttex.bat を PATH の通った場所にコピーする。

## 2.2 コマンドライン

基本的な使い方:

cluttex -e ENGINE OPTIONs [--] INPUT.tex

基本的なオプション:

- -e, --engine=ENGINE 使用する TEX エンジン・フォーマットを指定する。ENGINE は以下のいずれかを 指定する: pdflatex, pdftex, lualatex, luatex, luajittex, xelatex, xetex, latex, etex, tex, platex, eptex, ptex, uplatex, euptex, uptex. 必須。
- -o, --output=FILE 出力ファイル名を指定する。デフォルト: JOBNAME.FORMAT
- --fresh 補助ファイルを削除してから処理を行う。--output-directory との併用はできない。
- --max-iterations=N 相互参照の解決等のために最大何回処理を行うかを指定する。デフォルト:3
- --watch 入力ファイルを監視する。別途、fswatch プログラムまたは inotifywait プログラムが必要となる場合がある。詳しくはセクション 2.4を参照。
- --color [=WHEN] ターミナルへの出力を色付けする。WHEN は always, auto, never のいずれかを指定する。--color 自体を省略した場合は auto, WHEN を省略した場合は always が使用される。
- --includeonly=NAMEs \includeonly{NAMEs}を挿入する。
- --make-depends=FILE Makefile 用の依存関係を FILE に書き出す。
- --engine-executable=COMMAND 実際に使う TFX コマンドを指定する。
- --tex-option=OPTION, --tex-options=OPTIONs T<sub>F</sub>X に追加のオプションを渡す。

<sup>\*1</sup> https://github.com/minoki/cluttex

- --dvipdfmx-option=OPTION, --dvipdfmx-options=OPTIONs dvipdfmx に追加のオプションを渡す。
- --[no-] change-directory  $T_EX$  の実行時に、出力ディレクトリに移動する。シェルエスケープするパッケージを利用する場合に有用となる可能性がある。
- -h, --help
- -v, --version
- -V, --verbose
- --print-output-directory --output-directory の値を標準出力に出力して、そのまま終了する。
- --package-support=PKG1[,PKG2,...,PKGn] 外部コマンドを実行するパッケージ用の個別の対策を有効にする。現在のところ、minted と epstopdf に対応している。
- --check-driver=DRIVER いくつかのパッケージについて、正しいドライバーファイルが読み込まれていることを検査する。DRIVER は dvipdfmx, dvips, or dvisvgm のいずれかである。このオプションは--output-format=dvi が指定された場合にのみ指定できる。

#### 補助コマンド実行用のオプション:

- --makeindex=COMMAND MakeIndex を実行する。
- --bibtex=COMMAND BibTFX を実行する。
- --biber[=COMMAND] Biber を実行する。COMMAND のデフォルト値:biber
- --makeglossaries [=COMMAND] makeglossaries を実行する。このオプションは試験的なものである。

#### T<sub>E</sub>X 互換オプション:

- --[no-]shell-escape
- --shell-restricted
- --synctex=NUMBER SyncT<sub>E</sub>X 用のファイルを生成する。注意点として、.synctex.gz ファイルは.pdf ファイルと同じディレクトリに生成される。詳しくはセクション 2.3を参照。
- --[no-]file-line-error デフォルト: Yes
- --[no-]halt-on-error デフォルト: Yes
- --interaction=STRING STRING は batchmode, nonstopmode, scrollmode, errorstopmode のいずれか。デフォルト: nonstopmode
- --jobname=STRING
- --fmt=FORMAT
- --output-directory=DIR ( $T_EX$  処理系にとっての)出力ディレクトリを指定する。補助ファイルはここで指定されたディレクトリに生成される。デフォルト: テンポラリディレクトリのどこか
- --output-format=FORMAT 出力フォーマットを指定する。pdf または dvi を指定できる。デフォルト: pdf

長いオプションは基本的にハイフンを二つ必要とするが、 $T_{EX}$  互換オプションに関してはハイフンが一つでも受理される (例:-color は受理されないが-synctex=1 は受理される)。短いオプションを複数繋げる書き方には対応していない (例:-Ve pdflatex とは書けない)。

## 2.3 SyncT<sub>E</sub>X

--synctex=1 オプションを使うと SyncT<sub>F</sub>X 用のファイルを生成させる。

Clut $T_{EX}$ のモットーは「作業ディレクトリを汚さない」であるが、.synctex.gz ファイルに関しては PDF ファイルと同じ場所に生成される。これは、.synctex.gz ファイルが PDF ファイルと同じ場所にないと  $SyncT_{FX}$  が動作しないためである。

### 2.4 監視モード

ClutTpX に--watch オプションを指定して起動した場合、文書の処理後に監視モードに入る。

Windows 上では、 $ClutT_EX$  単体でファイルシステムの監視を行う。一方で、それ以外の OS (Unix 系) では、 $fswatch^{*2}$ プログラムまたは inotifywait プログラムが予めインストールされている必要がある。

## 2.5 MakeIndex や BiBT<sub>F</sub>X

MakeIndex や BibTeX を使って処理を行う場合は、--makeindex や--bibtex 等のオプションを指定する。 オプションの引数としては、実際に処理に使うコマンド名 (makeindex や mendex) を指定する。

Biber を使って文献リストを処理する場合、使用すべきオプションは--bibtex=biber ではなく--biber である。

### 2.6 大規模な文書を書く場合

IFTEX で大きな文書を書く場合は\include コマンドによってファイル分割を行うことが多いだろう。この際に\includeonly コマンドを使うと、処理時に「一部のファイルしか処理しない」ようにできて、処理時間の削減ができる。しかし、\includeonly コマンドを  $T_{EX}$  ソース中に記述していちいち切り替えるのは面倒である。

そこで、 $ClutT_EX$  では\includeonly コマンドを--includeonly オプションによって指定できるようにした。使用例はセクション 2.7を参照せよ。

Tips: includeonly を使用する際は、--makeindex 等のオプションは使用しない方が良い。

処理時間の削減方法として、--max-iterations=1 を指定するという手もある。デフォルトでは  $ClutT_EX$  は相互参照等を正しくするために  $T_EX$  を複数回実行する。だが、大規模な文書であれば  $T_EX$  を一回実行するのには数十秒や数分かかり、複数回実行すればその数倍の時間がかかる。作業中の文書に関してそれだけの時間をかけて相互参照等を正しくするのは時間の無駄であろう。であれば、作業中の文書に関しては--max-iterations=1 を指定して  $T_EX$  の実行回数を最小限に止めることが有効と考えられる。

<sup>\*2</sup> http://emcrisostomo.github.io/fswatch/

## 2.7 Makefile と組み合わせる

各プロジェクトに応じたコマンドを毎回打ち込むのは大変なので、Makefile と組み合わせると良いだろう。例:

```
main.pdf: main.tex chap1.tex chap2.tex
    cluttex -e lualatex -o $@ --makeindex=mendex $<

main-preview.pdf: main.tex chap1.tex chap2.tex
    cluttex -e lualatex -o $@ --makeindex=mendex --max-iterations=1 $<

chap1-preview.pdf: main.tex chap1.tex
    cluttex -e lualatex -o $@ --max-iterations=1 --includeonly=chap1 $<

chap2-preview.pdf: main.tex chap2.tex
    cluttex -e lualatex -o $@ --max-iterations=1 --includeonly=chap2 $<</pre>
```

--make-depends オプションを使うと、依存関係を Makefile のルールとしてファイルに書き出すことができる。これを使うと、main.tex, chap1.tex, chap2.tex の 3 つのファイルからなる文書を以下の Makefile で処理させることができる。この際、main.pdf の依存先に chap1.tex と chap2.tex を明示しなくても良い。

```
main.pdf: main.tex
```

cluttex -e lualatex -o \$0 --make-depends=main.pdf.dep \$

-include main.pdf.dep

ただし、--make-depends オプションはまだ実験的なものであり、--makeindex 等の他の機能との組み合わせがうまく動かなかったり、将来のバージョンで仕様が変更されるかもしれない。

## 2.8 出力ディレクトリについて

デフォルトでは、.aux ファイル等の補助ファイルは、テンポラリディレクトリ以下の適当なディレクトリ に生成される。このディレクトリ名は、以下の3要素に依存する:

- 入力ファイルの絶対パス
- --jobname オプション
- --engine オプション

一方、以下の要素はディレクトリ名に影響しない:

- --includeonly
- --makeindex, --bibtex, --biber, --makeglossaries

もし何らかの事情で自動生成された出力ディレクトリの位置を知りたければ、ClutT<sub>E</sub>X を--print-output-directory オプションを使うとよい。例えば、Makefile の clean ターゲットは次のように書ける:

#### clean:

-rm -rf \$(shell cluttex -e pdflatex --print-output-directory main.tex)
-rm main.pdf

出力ディレクトリに生成された補助ファイルは、--fresh オプションを指定しない限り、ClutTeX が消去することはない。一方、テンポラリディレクトリを使用するということは、PC の再起動時に補助ファイルが削除される可能性があるということでもある。

### 2.9 エイリアス

Unix 用コマンドの中には、自身の名前によって挙動を変えるものがある。つまり、あるコマンドに対してシンボリックリンクリンクによって別名をつけると、元のコマンドと別名によって挙動を変える。 $T_{EX}$  Liveでも、

- extractbb, dvipdfmx は xdvipdfmx へのエイリアス
- repstopdf は epstopdf へのエイリアス

という例がある。

cluttex が  $\operatorname{cl}\langle \mathtt{T} \mathtt{V} \mathtt{V} \mathtt{V} \mathtt{A} \rangle$  として呼び出された場合、使用される $\mathtt{T} \mathtt{V} \mathtt{V} \mathtt{V} \mathtt{A}$  (--engine オプション) が それに指定される。

例えば、cllualatex は cluttex --engine lualatex の別名であり、clxelatex は cluttex --engine xelatex の別名である。

## 2.10 minted と epstopdf への対策

一般に、外部コマンド実行(シェルエスケープ)を行うパッケージは-output-directory を指定した際に正常に動作しない。したがって、ClutTeXの下ではそういうパッケージはうまく動かない。

一方で、パッケージによっては-output-directory の値を指示するためのパッケージオプションを持っているものがある。例えば、minted の outputdir オプション、epstopdf の outdir オプションがそれである。  $\operatorname{ClutT}_{EX}$  からこれらのパッケージオプションを指定することはできるが、そのためには使用するパッケージを  $\operatorname{ClutT}_{EX}$  が事前に知っておかねばならない。使用するパッケージを  $\operatorname{ClutT}_{EX}$  に知らせるには、--package-support オプションを使う。

例えば、minted を使う文書を処理する場合は次のように実行すれば良い:

 $\verb|cluttex -e pdf| | \texttt{latex} -- \texttt{shell-escape} -- \texttt{package-support=minted} | \texttt{document.tex}| \\$ 

## 2.11 ドライバーファイルの検査

 $ClutT_{EX}$  は、いくつかのパッケージについて正しいドライバーファイルが読み込まれていることを検査することができる。現在のバージョンで対応しているパッケージは graphics(x), color, expl3, hyperref, xy である。

PDF モードの場合、ドライバーの検査は常に行われる。DVI モードで検査を有効にするには、--check-driver オプションを使用する。