

# Gyorséttermi project

**Megrendelő:** MekiKopi Zrt

**Kivitelező:** Tristabil team

**Balogh Péter** (backend)

**Németh Attila** (UI)

**Vukovár Tamás** (Spec/Tester)

## Megvalósítandó szoftver:

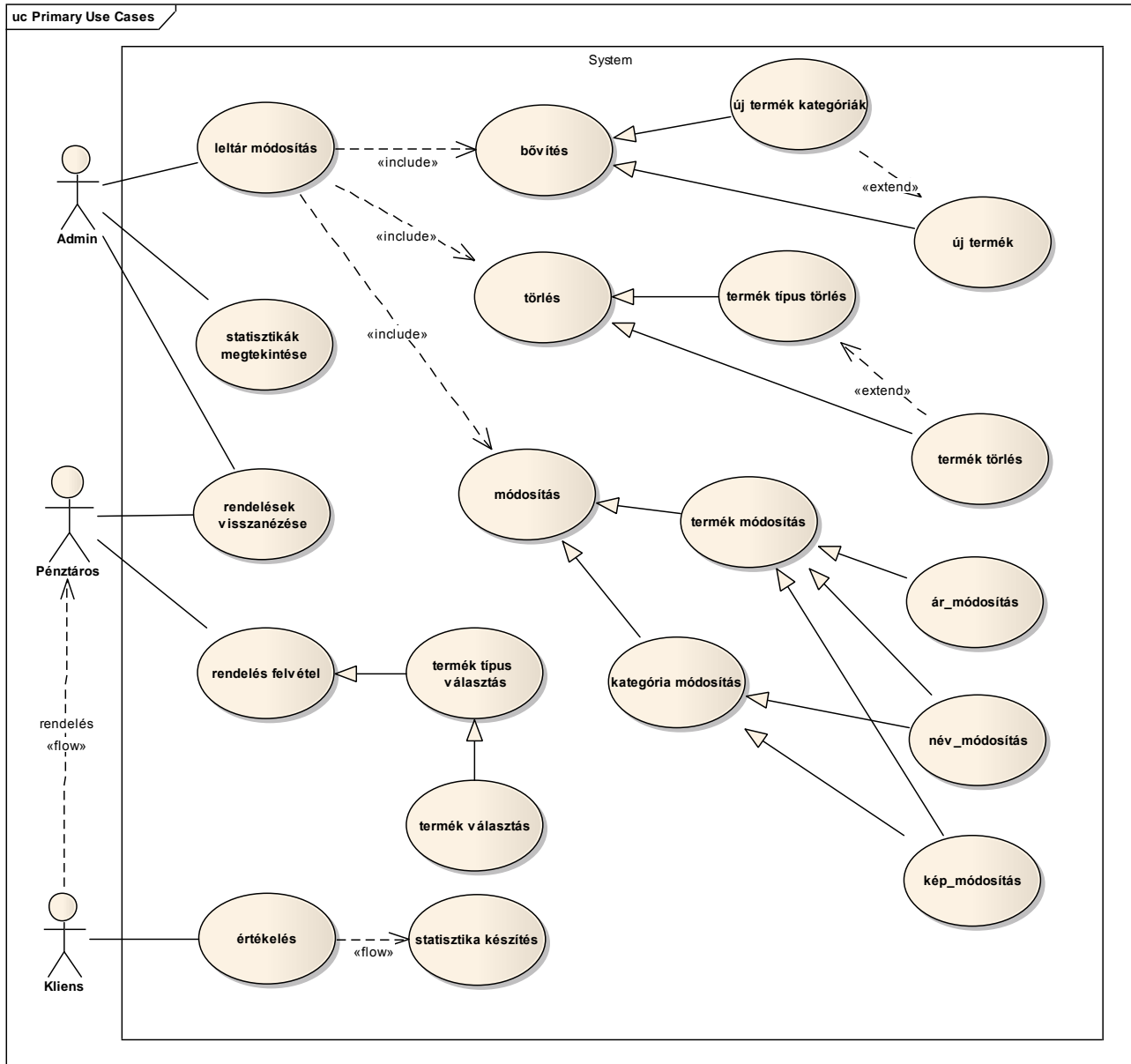
A projekt célja egy olyan szoftver elkészítése, amely meggyorsítja a gyorséttermi rendelések folyamatát, valamint képes azok adatait számontartani és termékegység szinten visszamutatni.

A szoftver elsősorban pénztárosi pozícióban dolgozók számára készül, akik a gyorsétterembe beérkező kliensekkel való gyors, szóban történő egyeztetés során fogják a szoftver segítségével felvenni a rendelést. A rendelések felvételét azzal gyorsítja meg a szoftver, hogy a választható kategóriákat és azon belül a kisebb termékegységeket vizuálisan is megjeleníti a pénztáros számára.

Fizetést követően a már beérkezett rendelések adatait eltárolja a rendszer, hogy azokat bármikor vissza lehessen nézni dátum szerint. Végül a rendelések után a kliensnek lehetősége lesz egy másik, külön felületen véleményt beküldenie, amit elégedettségi szinteket ábrázoló piktogrammok kiválasztásával teheti meg. A beérkezett osztályzások szintén eltárolja a szoftver, valamint egyszerű számolásokat végez rajtuk, illetve a rendelések információi alapján, hogy fel lehessen mérni a szolgáltatás minőségét a kliensek szemszögéből. Ez az adminnak szánt felületen meg is tekinthető.

A leltár módosításához csak az adminnak lesz joga, akinek egy külön felületen lesz lehetősége hozzáadni új termékcikket vagy kategóriát, törölni meglévő termékcikket vagy kategóriát, illetve a már meglévőket módosítani. A módosításon belül nem csak adattagokat lehet változtatni, hanem a szoftver fő jellegzetességét; a megjelenítendő termékcikkek képeit is.

## A rendszer használati eset modellje:



A szoftver használatánál 3 szereplőről lesz szó; Admin, Pénztáros, Kliens.

Az Adminnak joga van a Leltár módosításához, Statisztikák megjelenítéséhez, valamint a Rendelések visszánézéséhez. A Leltár módosításához választania kell az adminnak, hogy Kategóriát vagy egy adott Terméket akar módosítani. Ha Terméket választ, akkor lehetősége van annak Nevének, Árának illetve Képének a módosításához. Az adott terméket akár törölheti is az adatbázisból. Ugyanez vonatkozik a Kategóriákra is az Ár módosítását kivéve. valamint törléskor annak összes Terméke

## Szoftvertchnológia gyakorlat (OE-NIK)

törölődni fog! Ha viszont újat akar felvenni, akkor előtte ki kell választania a Kategóriát, majd azon belül hozzáadhat új Terméket. Hozzáadást a Kategóriák listáján is elvégezheti.

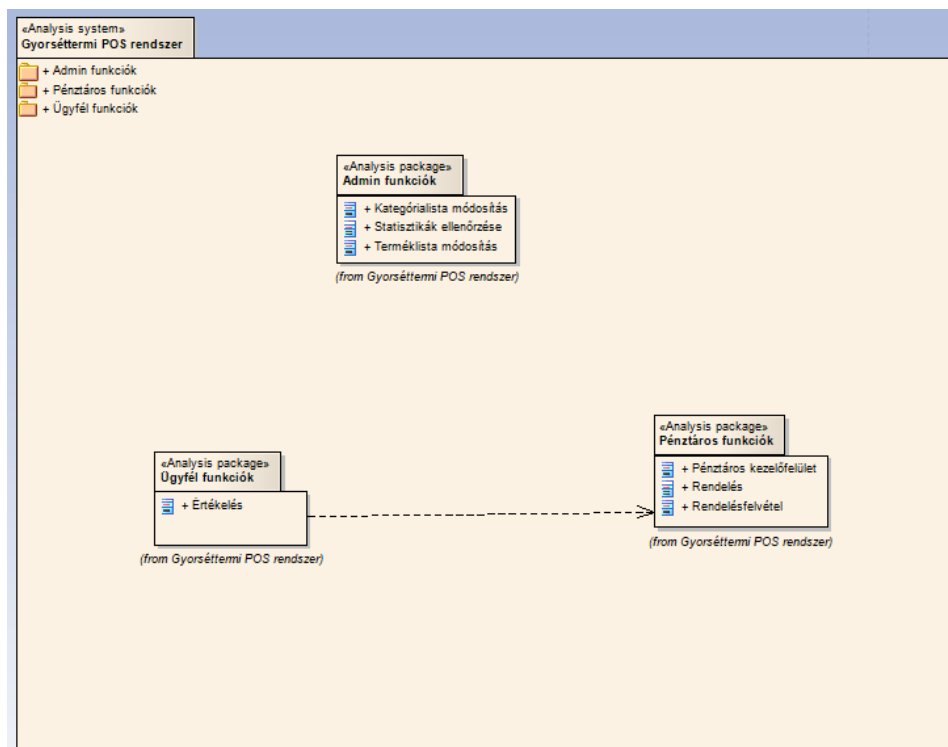
A Statisztikák megjelenítésekor megtekintheti, hogy melyik termék volt a legkelendőbb, melyik volt a legkevésbé, mennyi volt a bevétel adott időszakra nézve, valamint a fogyasztói értékelések átlagát is.

A pénztárosnak szintén joga van a Rendelések visszanézéséhez, valamint ő fogja kezelni a Rendelések felvételét is. Rendelés felvételekor kategóriát majd terméket választhat attól függően, hogy a beérkezett Kliens mit mond.

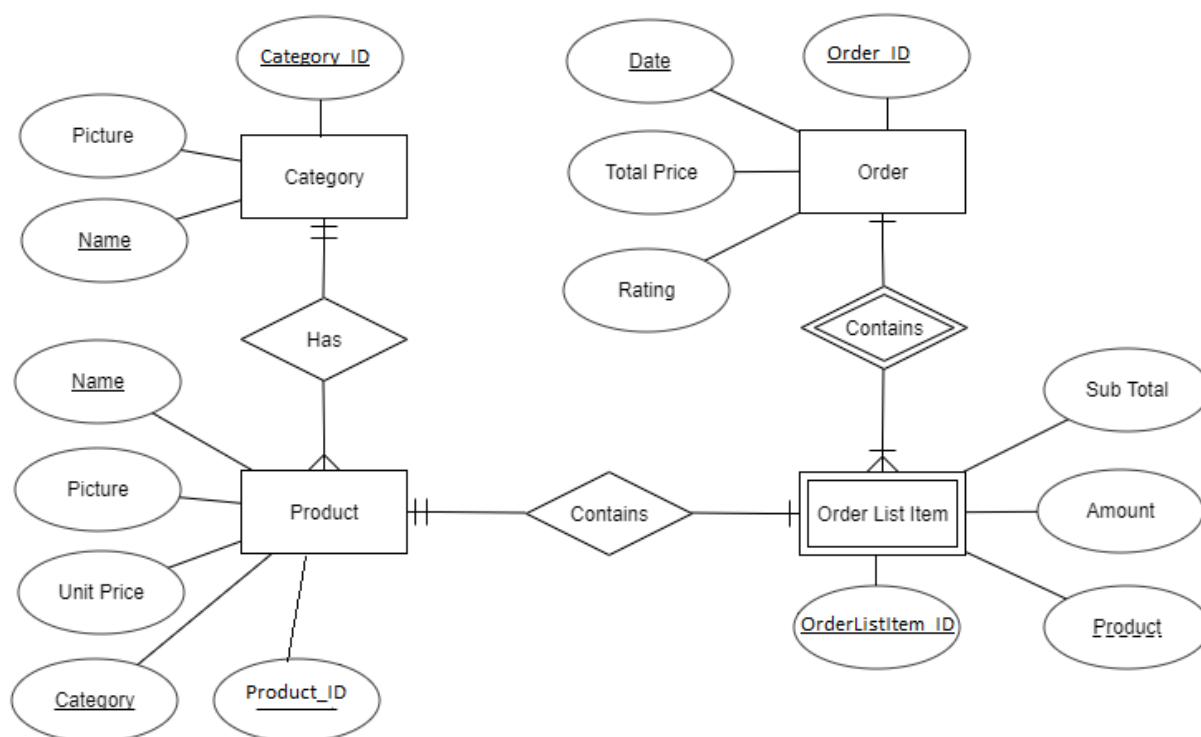
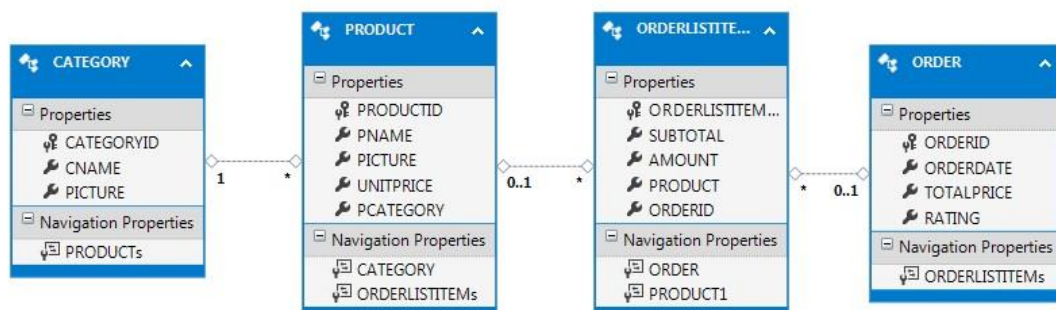
A kliens, aki beérkezik az étterembe, és szóbeli egyeztetés során leadja a rendelését a Pénztárosnak. A rendelés után a Kliensnek lehetősége lesz az Értékelésre, amiből a rendszer Statisztikát készít.

## A rendszer szerkezete:

A rendszer 3 fő részből áll; Ügyfél funkciók, Pénztáros funkciók, Admin funkciók. Ezek számára a rendszer adatbázisa biztosítja az információkat.

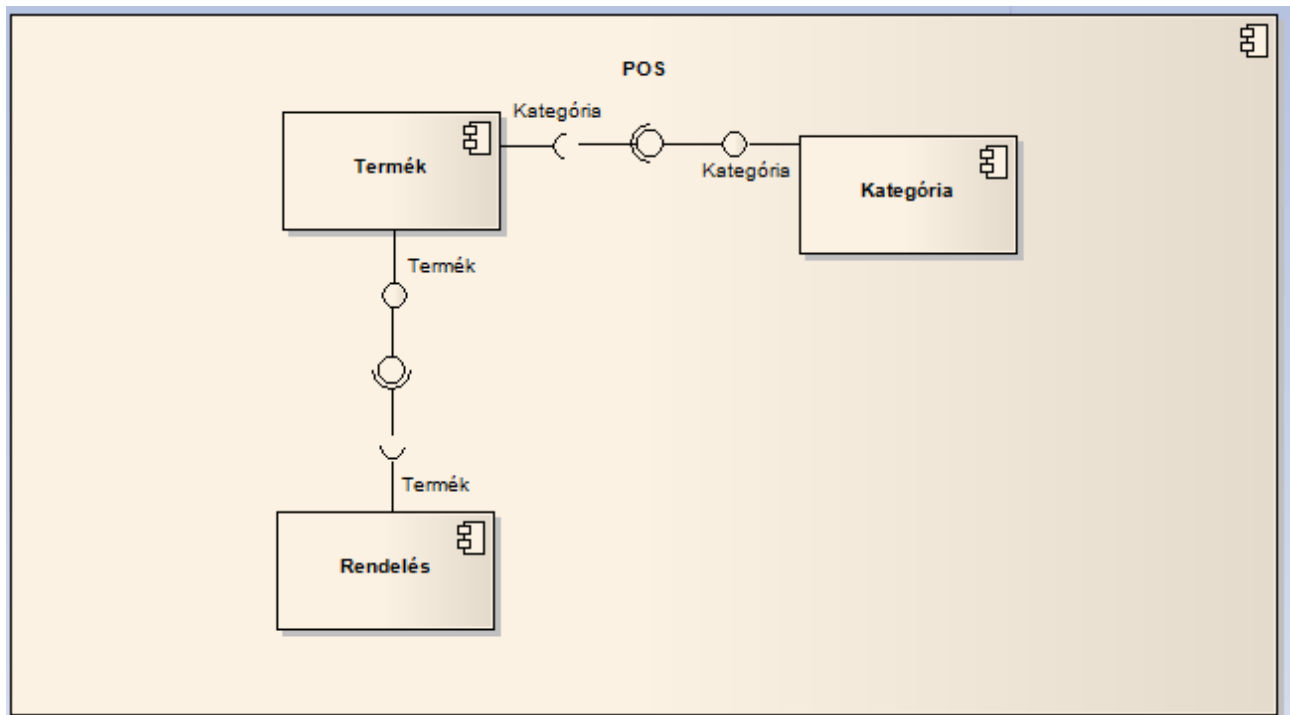


Az adatbázis struktúrája:

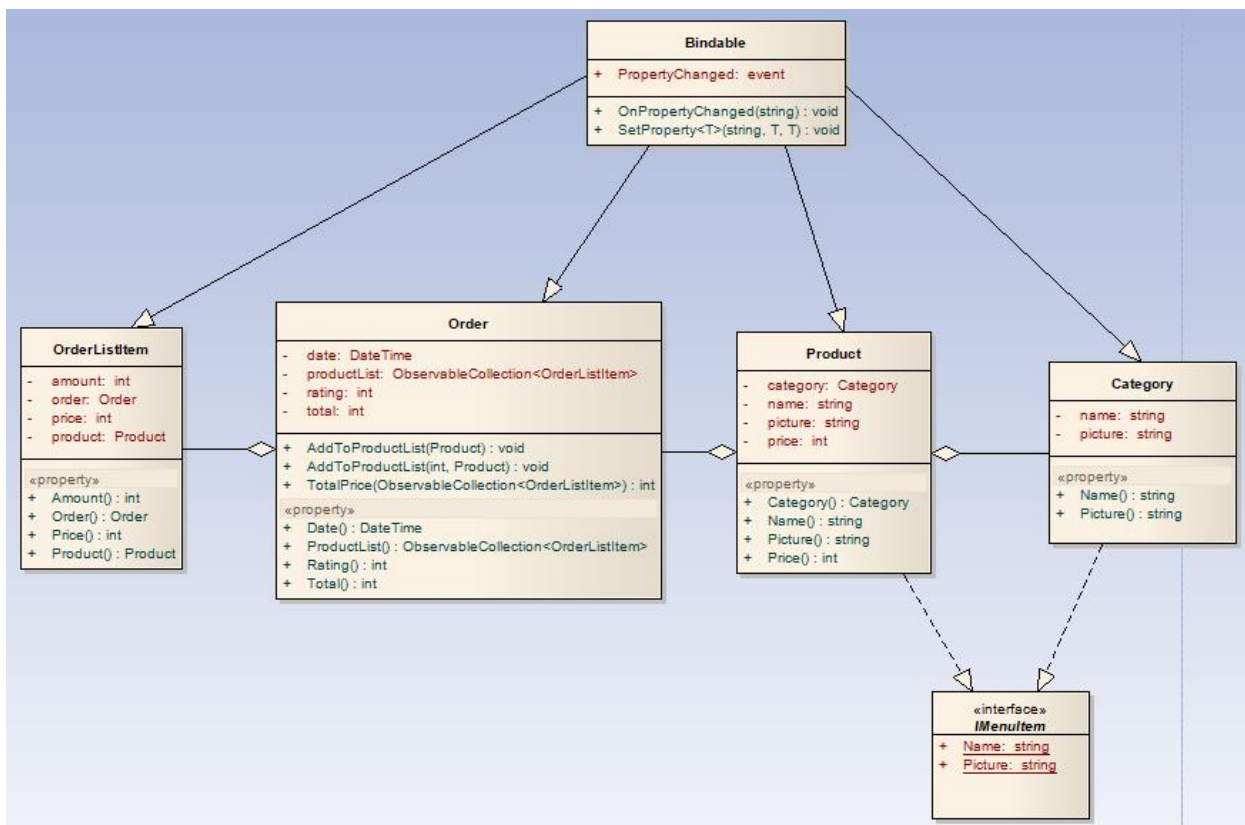
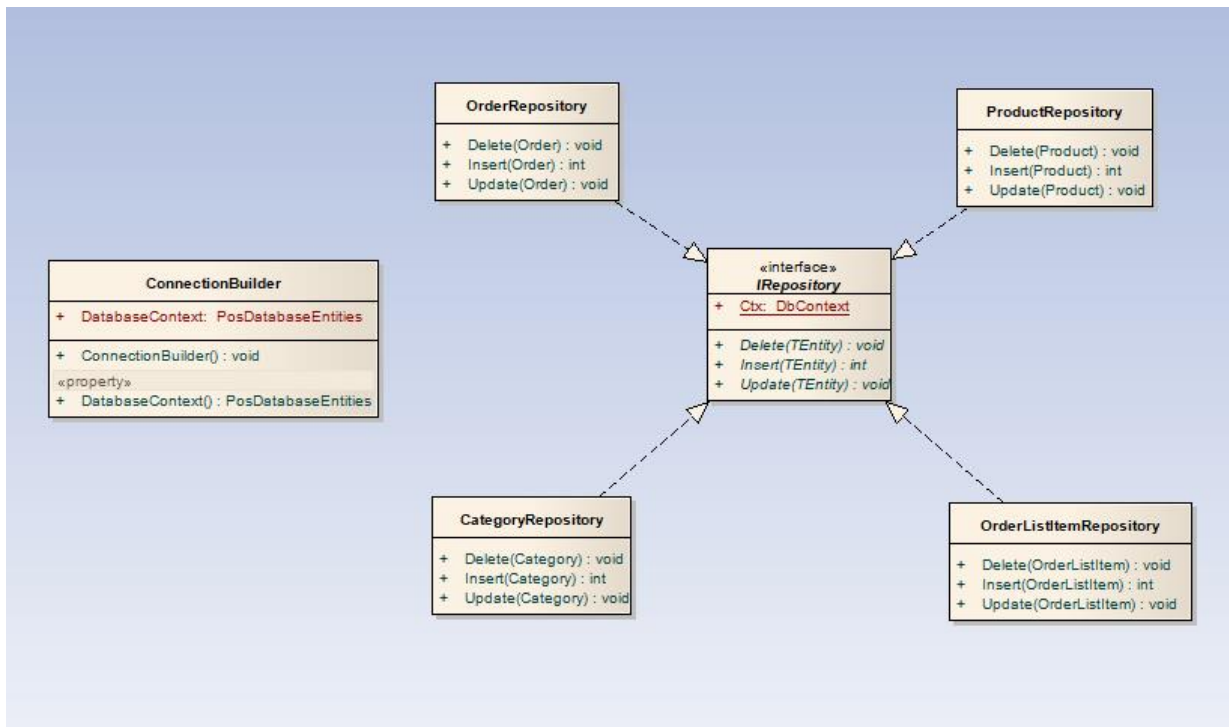


A kategóriák ID vel azonosíthatóak, valamint van hozzájuk tartozó név(name) és megjeleníthető kép(picture) is. Egy termék egy adott kategóriából kerülhet csak ki. A termék táblán belül a fő azonosító a termék ID, a további adattagok pedig a név(name), az ár(price), a kategória amiből származik(category), illetve a hozzá tartozó kép(picture).

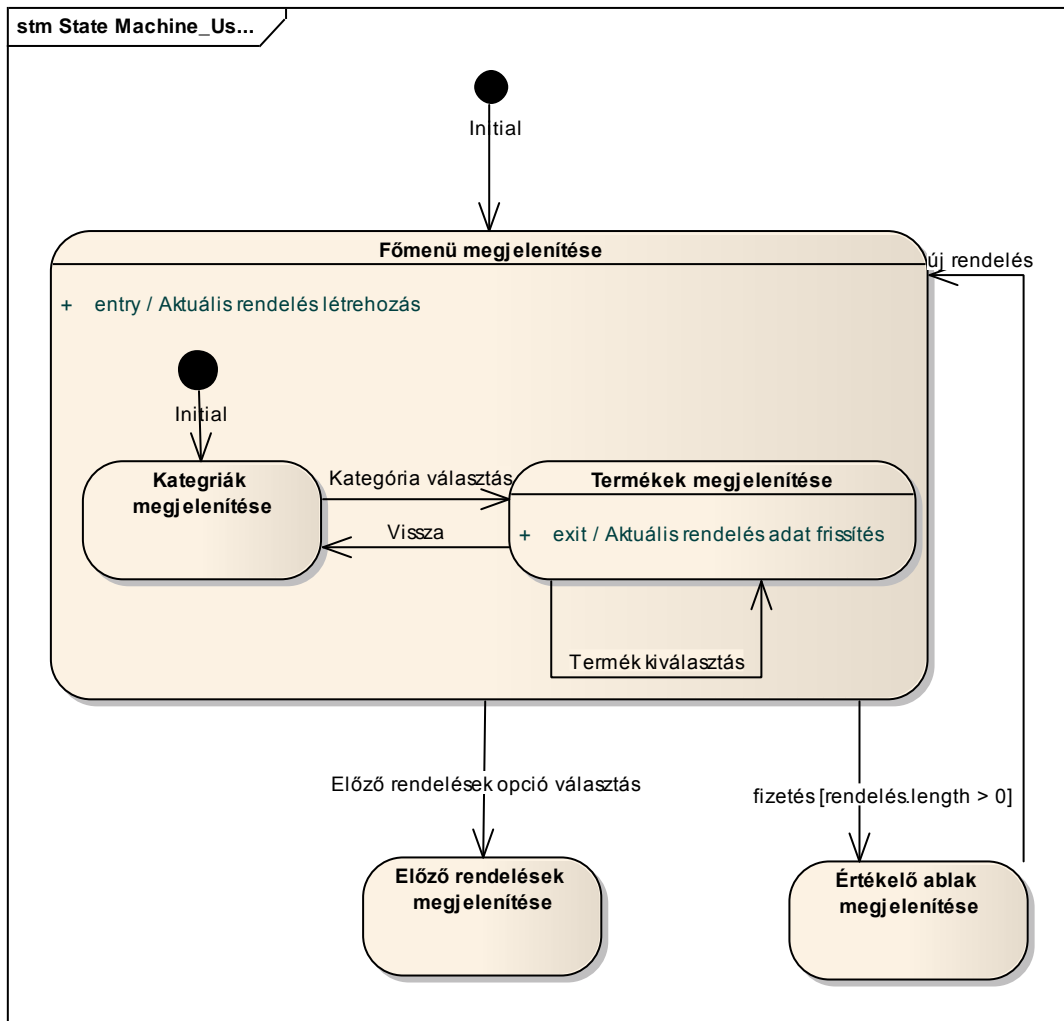
Egy rendelést az ID jével lehet azonosítani, további adatagjai az értékelés(rating), a dátum(date) és a végösszeg (totalprice). A rendelések listája(OrderListItem) rendelésekből fog állni és az előbbi táblákból fogja megkapni az egyéb adatokat, mint pl mennyiség, végösszeg.



## Osztály diagramok:



## State machine és Activity diagramok:

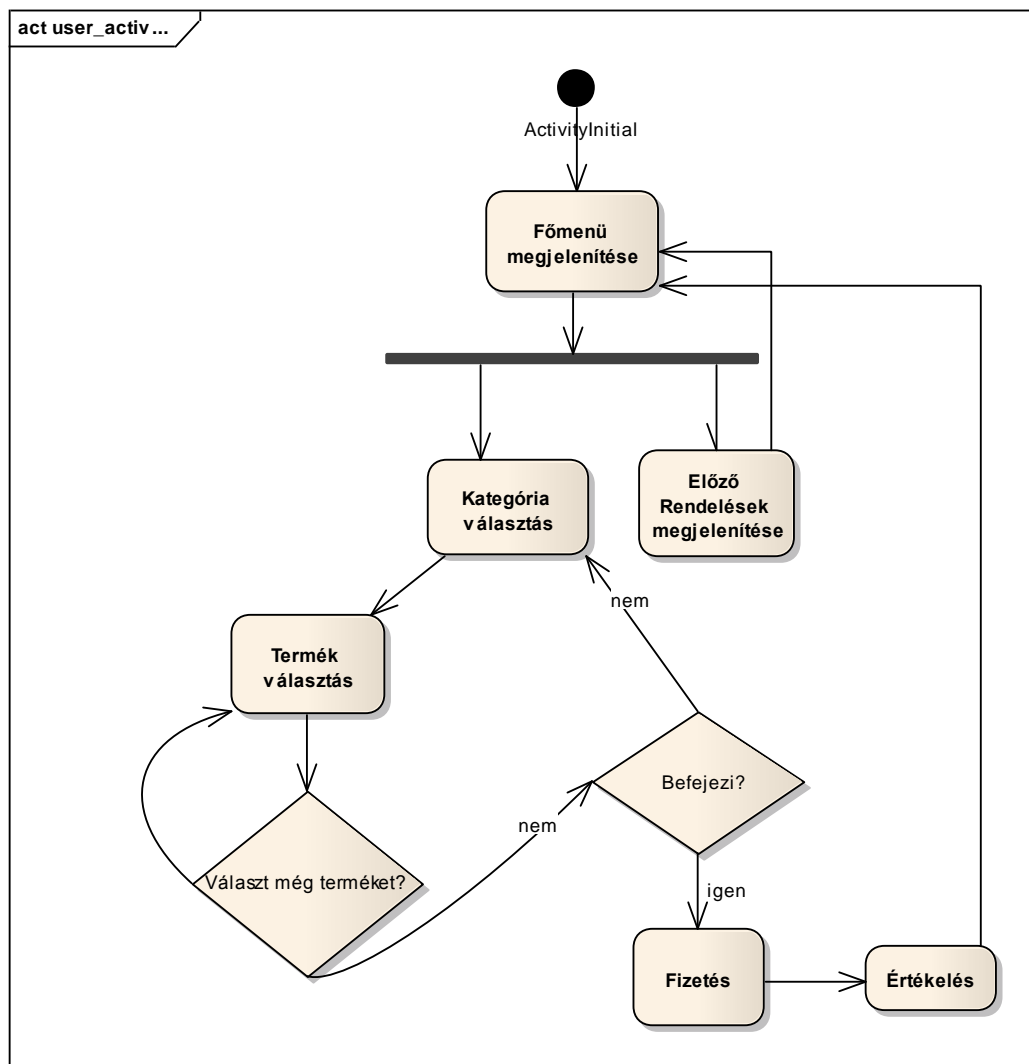


A főmenü megjelenítésekor láthatóvá válnak a választható kategóriák, valamint egy gombon keresztül elérhetjük az előző megrendeléseket is, amikor egy újabb ablak nyílik meg. Kategória választása után megjelennek a benne elhelyezett termékek. Amikor egy terméket választ a pénztáros, továbbra is abban a kategóriában marad, így egyszerre többet is ki tud választani vagy ugyanabból a termékből, vagy egy másikkól ugyanazon kategórián belül. Minden termék választás után frissül az aktuális rendelésnek az adatai, amit a főmenü ablakán belül folyamatosan követni lehet.

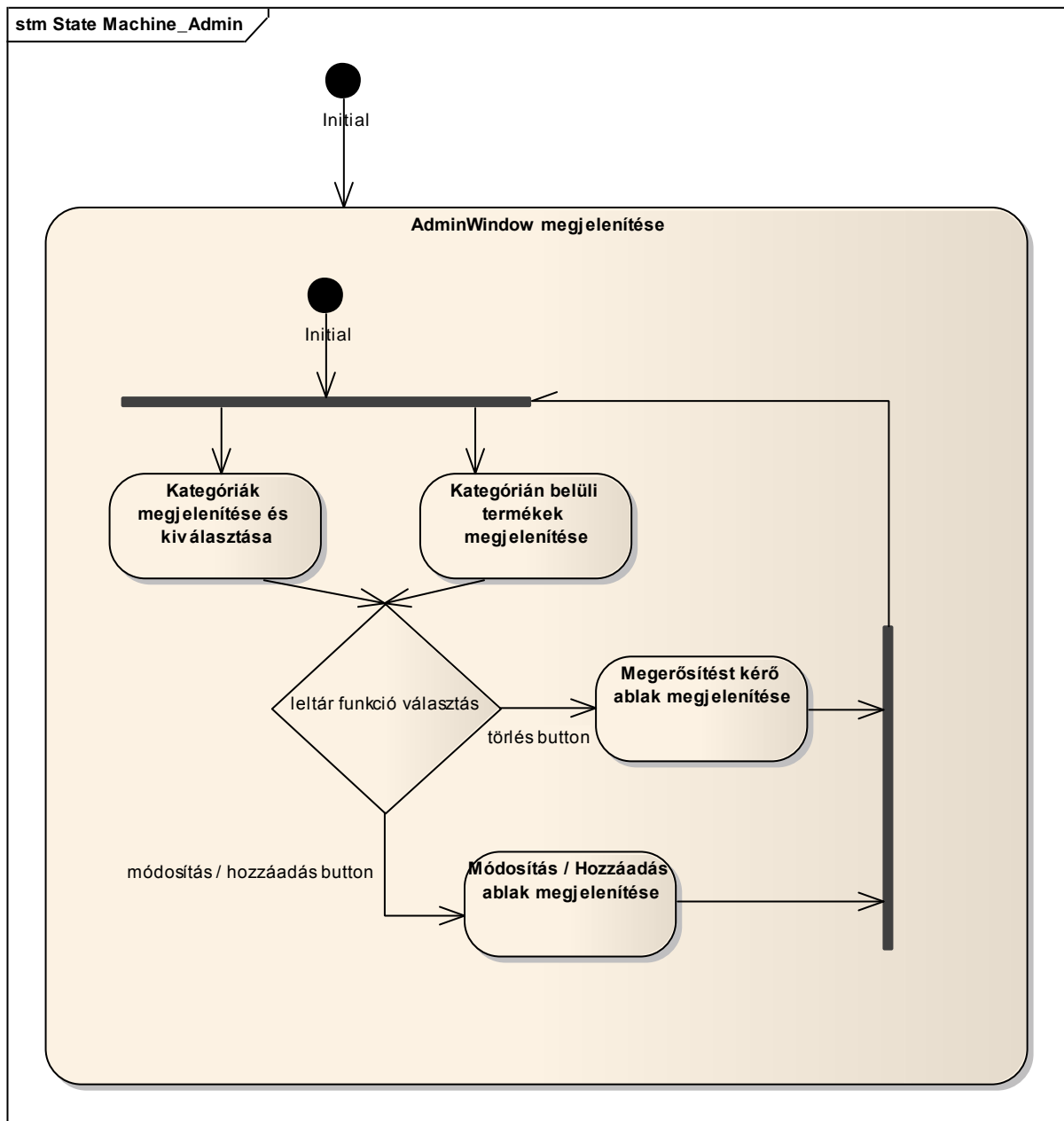
Végül egy fizetés gombon keresztül lezárhatjuk a rendelést azzal a feltétellel, ha a rendelési lista nem üres, vagyis választottunk terméket. Ilyenkor megjelenik egy értékelő ablak a kliens számára egy másik felületen.



Értékelés után frissítődik a rendelés listája a rendszeren belül, viszont megjelenítéskor még mindig a legutolsót lehet látni, hiszen a kliensnek meg kell adni a lehetőséget arra, hogy rögtön a rendelés után összeállíthassa a rendelt termékeket anélkül, hogy az előző rendelések állományában kéne keresgélnie. Abban a pillanatban, hogy egy új rendelés termékét választja ki a pénztáros, a rendszer frissíti a megjelenítendő rendelési listát a legújabb rendelés termékeivel.



A főmenü megjelenítésekor tehát a pénztáros választhat Kategóriát, vagy az Előző rendelések megjelenítését. Abban az esetben, ha Kategóriát választ, megjelenítődnek a kategórián belüli Termékek. Itt egy ciklusba ér, amiben addig választ terméket, amíg a választást abba nem akarja hagyni. Ha úgy dönt, nem választ tovább terméket, akkor még mindig kérdéses, hogy be akarja-e fejezni a rendelést, vagy sem. Ha még nem fejezte be, abban az esetben visszalép és választhat kategóriát. Máskülönben jöhet a Fizetési fázis, amit az értékelés követ, és ezzel elérjük a rendelés végét, amikor annak folyamata megismétlődik.

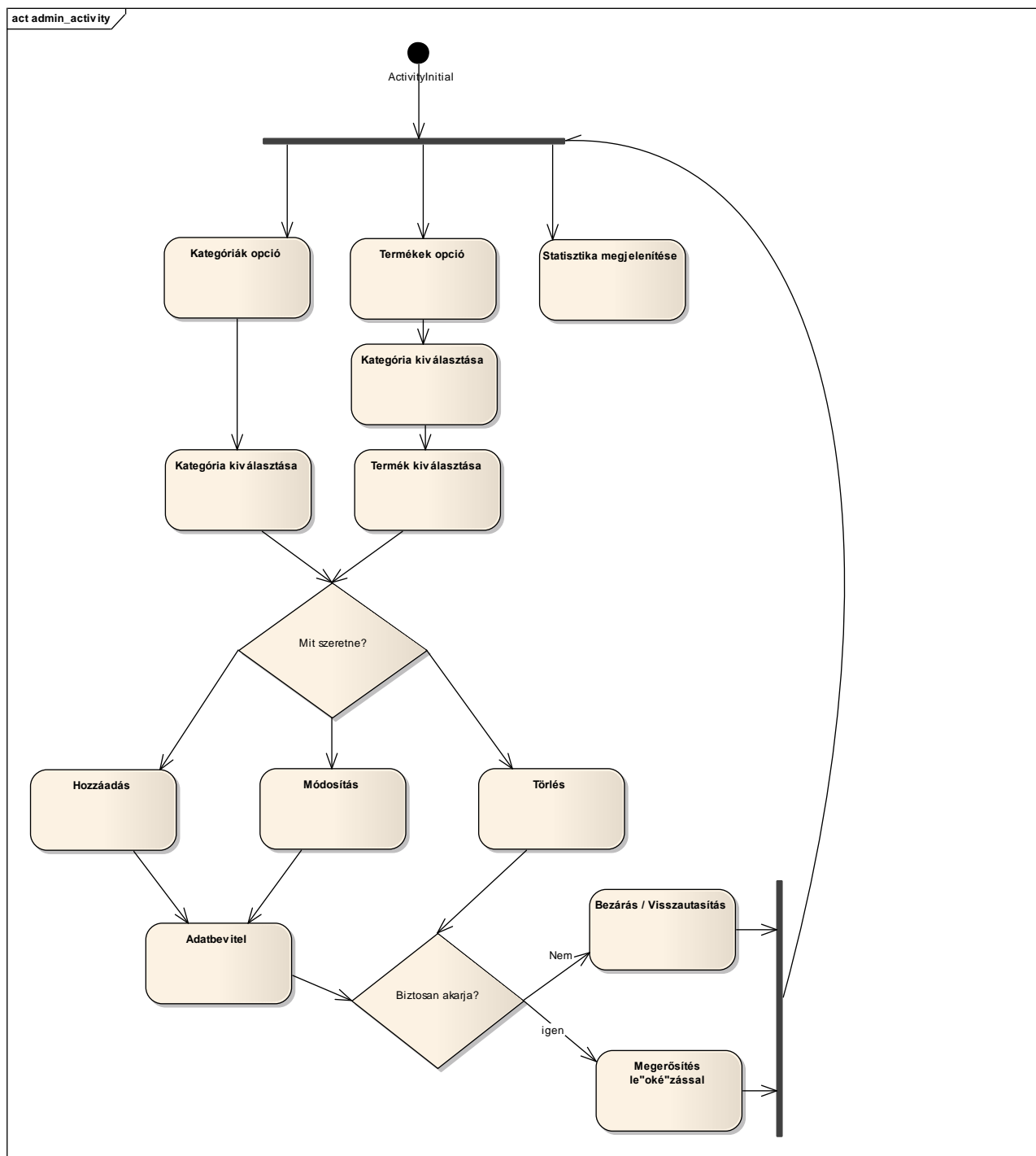


Az admin ablak megjelenítése során azonnal megjelenik a Kategóriák illetve Termékek opció fülecske, amelyek közül kiválaszthatja, hogy mit jelenítsen meg a rendszer. Fontos megjegyezni, hogy a vizuális megjelenítés csak a pénztárosnál van megvalósítva, az adminfunkció során lista szerűen történik az objektumok neveinek megjelenítése.

Ha kategóriát választja, megjeleníti a kategóriákat, utána pedig választhat, hogy módosítani, törölni, vagy hozzáadni szeretne. Módosításkor és hozzáadáskor ugyanaz az ablak jelenik meg, de a megerősítés után más fog következni attól függően, hogy előtte mit választott az admin.

Törléskor egy szimpla megerősítő kérdés jelenik meg egy Igen és egy Nem opcióval.

Bármilyen admin funkciót is választanak (hozzáadás, módosítás, törlés), bármilyen kimenettel („megerősítés igennel” / „oké”, vagy „bezárás” / „nemleges válasz”), a végén ugyanazt az admin felületet fogja továbbra is megjeleníteni.



Aktivitás szempontjából választhatja az admin a statisztikák megjelenítését, a kategóriák opciót vagy a termékek opciót. Kategóriák opciónál a kategóriákat listázza ki az admin ablakon belül, majd pedig egy tétel kijelölése után dönthet gombok kiválasztásával, hogy mit szeretne (hozzáadni, törölni, módosítani).

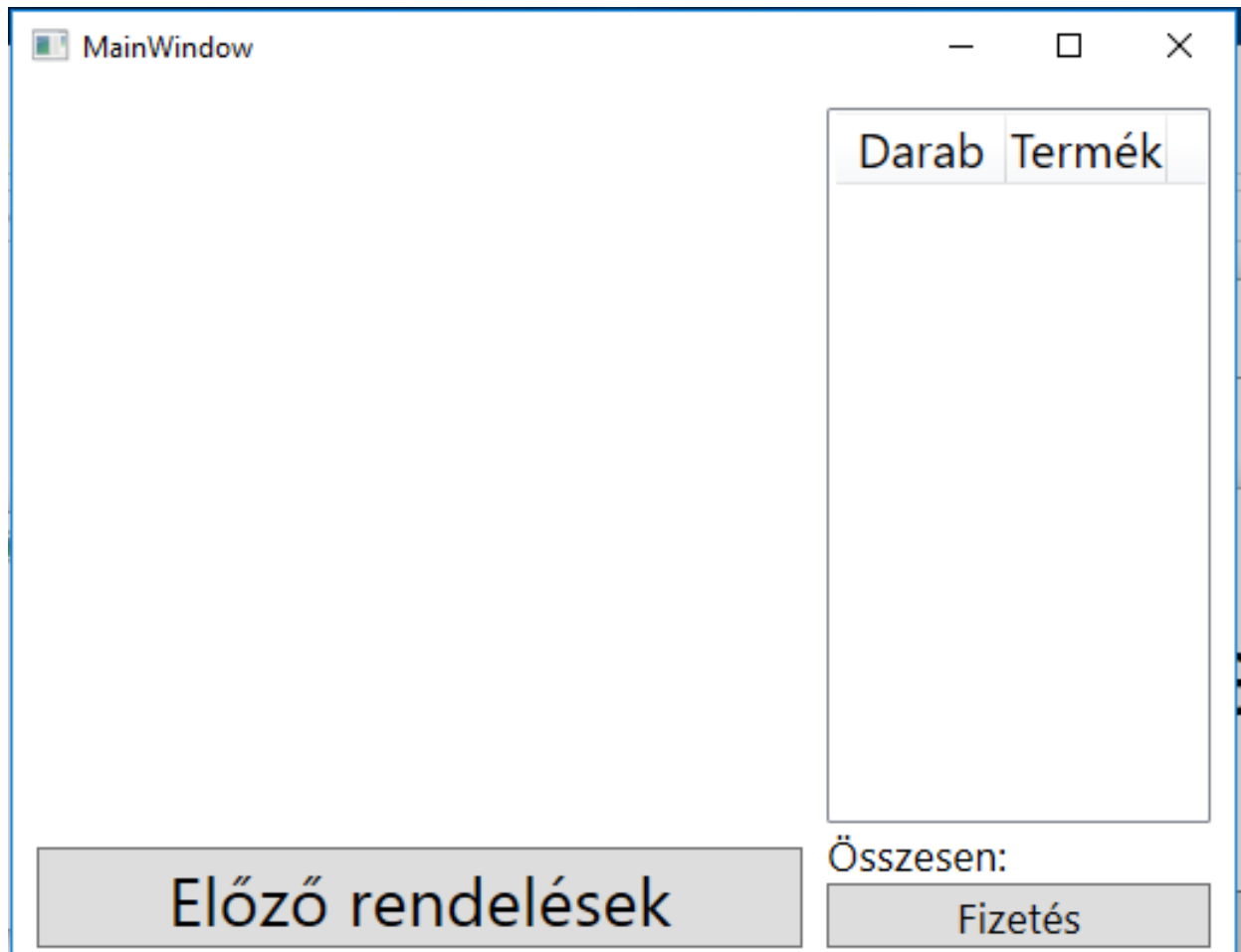
Ugyanezen a felületen az ablakon belül, ugyanannott listázza ki a termékeket is, ha termékek opciót választja. Ilyenkor egy legördülő listával lehet majd konkretizálni, hogy melyik kategórián belül szeretne kiválasztani egy terméket. (alapértelmezetten azon termékeket fogja kilistázni a termékek opciónál, amely termékkategóriát előtte kijelölte a kategória listán). A termék kijelölése után ugyanazon gombok közül választhat, hogy mit szeretne a továbbiakban.

Az admin funkciókat ellátó gombok folyamatosan jelen vannak az admin ablakon belül.

Adatbevitel vagy törlés választása után megerősítést kér a rendszer. Adatbevitelkor egy egyszerű OK gombbal, míg törléskor egy felugró véglegesítésre irányuló kérdéssel és annak megválaszolásával lehet véglegesíteni a döntést. Bármilyen is lesz a végkimenetel, a végén az admin ablak lesz továbbra is a felhasználó előtt, megismételve a folyamatot.

## Tervezett GUI megjelenítések:

A pénztárosi felület:



A kategóriák / termékek képeit az Előző rendelések gomb feletti felületen fogja megjeleníteni a rendszer.

A kliens számára megjelenített lista:

Darab	Termék	Ár

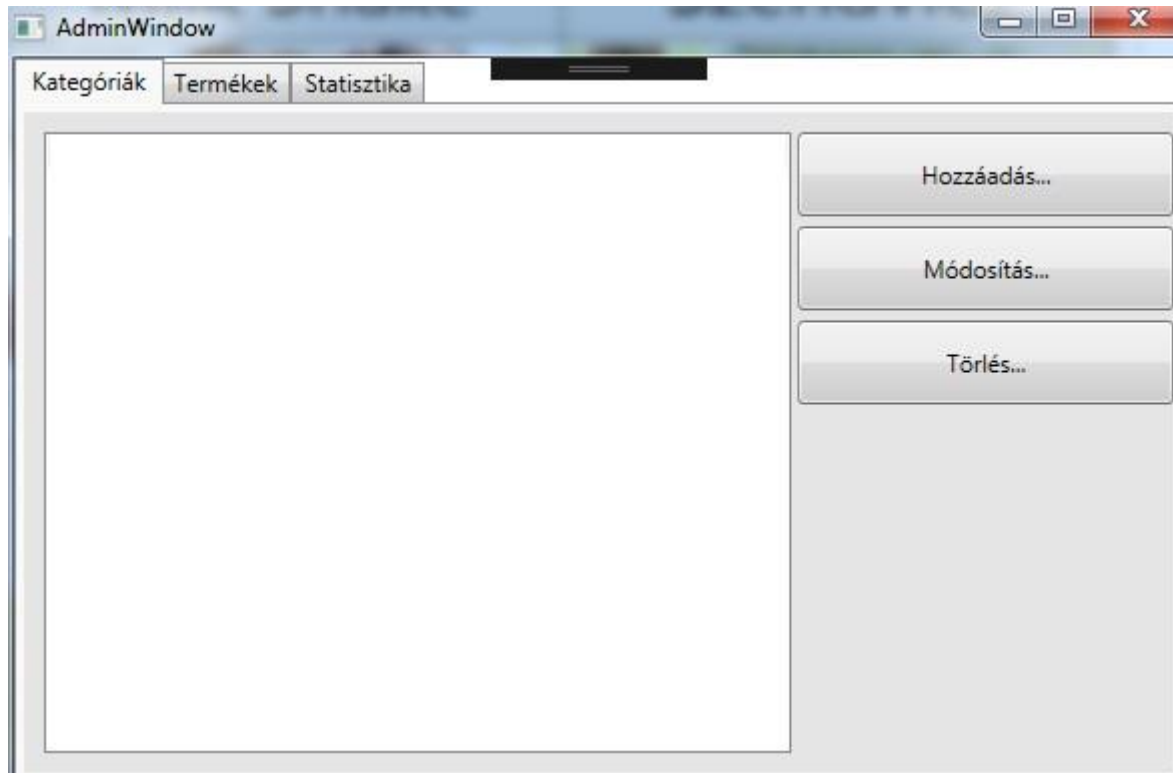
**Összesen:** 200

A pénztáros ezen felületen módosíthatja a további értékeket egy adott termékkel kapcsolatban:

AmountSelector

7	8	9
4	5	6
1	2	3
Törlés	0	OK

Az admin felület:



Értékelő felület:

