Содержание

1	Main List	2
2	Graphic	3
	2.1 Propellers	3
	2.1.1 3d	3
	2.1.2 Level-Up	4
3	Data Analysis	5
	3.1 Statistical Learning	5
4	Languages	6
	4.1 IT.1.1x Introduction to Programming with Java, part 1	6

1 Main List

code	f.title	b.date	e.date	Note
edX				
IT.1.1x	Introduction to Programming with Java, part 1		2016-07-01	Self-paced
DILEGE 1		2015 10 15	2016 00 15	C 10 1
PH525.1x	Data Analysis for Life Sciences 1: Statistics and R	2015-10-15	2016-09-15	Self-paced
PH525.2x	Data Analysis for Life Sciences 2: Introduction to Linear Models and Matrix Algebra	2015-11-15	2016-09-15	Self-paced
PH525.3x	Data Analysis for Life Sciences 3: Statistical Inference and Modeling for High-throughput Experiments	2015-12-15		Self-paced
PH525.4x	Data Analysis for Life Sciences 4: High-Dimensional Data Analysis	2016-01-15		Self-paced
PH525.5x	Data Analysis for Life Sciences 5: Introduction to Bioconductor: Annotation and Analysis of Genomes and Genomic Assays	2016-02-15		Self-paced
PH525.6x	Data Analysis for Life Sciences 6: High-performance Computing for Reproducible Genomics	2016-03-15		Self-paced
PH525.7x	Data Analysis for Life Sciences 7: Case Studies in Functional Genomics	2016-04-15		Self-paced
LFS101x.2	Introduction to Linux			Calfragad
LFS101X.2	introduction to Linux			Self-paced
Coursera				
	Документы и презентации в <u>I</u> AT _E X	2016-01-20		
G. C. I				
Stanford		0016 01 12	0010 04 04	
	Statistical learning	2016-01-12	2016-04-04	
Propellers		<u> </u>		
	3D-мультфильм с нуля Blender Level-Up			

2 Graphic

2.1 Propellers

2.1.1 3d

1 а Интерфейс	#	Topic	Len	Note
b Редактирование c Видеомонтаж 2 Архитектура b Материалы с Модификаторы 4 Оснастка, часть1 b Оснастка, часть2 5 Скелет b Модификатор Skin 6 Ключи формы гуманоидный риг Гуманоидный риг 7 Пейдеры Internal шейдеры Сусles В а UV развертка рисование текстур Рендер UV 9 Кривые анимации b Работа с ключами с Скелетная анимация Скелетная анимация 10 12 правил анимация 11 Основы линкования b Типы адресов с Сложное линкование Связи датаблоков	1			
с Видеомонтаж 2 Архитектура b Материалы с Моделирование 3 Модификаторы 4 Оснастка, часть1 b Оснастка, часть2 5 Скелет b Модификатор Skin 6 Ключи формы b Гуманоидный риг 7 Шейдеры Internal Шейдеры Сусles В 8 UV развертка b Рисование текстур с Рендер UV 9 Кривые анимации b Работа с ключами с Скелетная анимация 10 12 правил анимация 11 Сновы линкования b Типы адресов с Сложное линкование с Сложное линкование с Сложное линкование с Связи датаблоков	a	Интерфейс		
2 а Архитектура материалы моделирование мод	b	Редактирование		
а Архитектура В Материалы Моделирование В Модификаторы В Оснастка, часть 1 Оснастка, часть 2 В Скелет В Модификатор Skin В Скелет В Модификатор Skin В Суманоидный риг В Инейдеры Internal В Инейдеры Сусles В В И И Развертка В Рисование текстур Рендер UV В Рендер UV В Работа с ключами Скелетная анимация В Работа с ключами Скелетная анимация В Типы адресов С Сложное линкование В Связи датаблоков В Скязи датаблоков	c	Видеомонтаж		
b Материалы c Модификаторы 4 Оспастка, часть 1 b Оспастка, часть 2 5 Скелет b Модификатор Skin 6 Ключи формы гуманоидный риг Гуманоидный риг 7 Шейдеры Internal Шейдеры Сусles В а UV развертка р Рисование текстур Рендер UV 9 Кривые анимации b Работа с ключами с Скелетная анимация Скелетная анимация 10 12 правил анимации b Типы адресов с Сложное линкование Сложное линкование с Связи датаблоков Связи датаблоков	2			
с Моделирование 3 Модификаторы 4 Оснастка, часть 1 b Оснастка, часть 2 5 Скелет b Модификатор Skin 6 Ключи формы b Гуманоидный риг 7 Шейдеры Internal Шейдеры Сусles В 8 ИV развертка b Рисование текстур c Рендер UV 9 Кривые анимации b Работа с ключами c Скелетная анимация 10 12 правил анимации b Типы адресов c Сложное линкование d Связи датаблоков	a	Архитектура		
3 Модификаторы 4 а Оснастка, часть1 b Оснастка, часть2 5 а Скелет b Модификатор Skin 6 а Ключи формы гуманоидный риг 7 а Шейдеры Internal Шейдеры Сусlеs 8 а UV развертка b Рисование текстур с Рендер UV 9 а Кривые анимации b Работа с ключами с Скелетная анимация 10 12 правил анимации 11 а Основы линкования типы адресов с Сложное линкование d Связи датаблоков	b	Материалы		
3 Модификаторы 4 а Оснастка, часть1 b Оснастка, часть2 5 а Скелет b Модификатор Skin 6 а Ключи формы гуманоидный риг 7 а Шейдеры Internal Шейдеры Сусlеs 8 а UV развертка b Рисование текстур с Рендер UV 9 а Кривые анимации b Работа с ключами с Скелетная анимация 10 12 правил анимации 11 а Основы линкования типы адресов с Сложное линкование d Связи датаблоков	c	Моделирование		
а Оснастка, часть 1 b Оснастка, часть 2 5 a Скелет b Модификатор Skin 6 a Ключи формы гуманоидный риг 7 a Шейдеры Internal Шейдеры Cycles 8 a UV развертка b Рисование текстур герендер UV 9 a Кривые анимации b Работа с ключами с Скелетная анимация 10 12 правил анимации 11 a Основы линкования b Типы адресов с Сложное линкование d Связи датаблоков	3			
b Оснастка, часть2 5 Скелет b Модификатор Skin 6 Ключи формы Гуманоидный риг Гуманоидный риг 7 Шейдеры Internal Шейдеры Cycles В 8 ИV развертка Рисование текстур Рендер UV 9 Кривые анимации b Работа с ключами с Келетная анимация Скелетная анимация 10 12 правил анимации 11 Основы линкования b Типы адресов с Сложное линкование Связи датаблоков	4			
5 а Скелет b Модификатор Skin 6 а Ключи формы b Гуманоидный риг 7 а Шейдеры Internal b Шейдеры Cycles 8 а a UV развертка b Рисование текстур c Рендер UV 9 а а Кривые анимации b Работа с ключами c Скелетная анимация 10 12 правил анимации 11 а 0 Основы линкования типы адресов с Сложное линкование d Связи датаблоков	a	Оснастка, часть1		
5 а Скелет b Модификатор Skin 6 а Ключи формы b Гуманоидный риг 7 а Шейдеры Internal b Шейдеры Cycles 8 а a UV развертка b Рисование текстур c Рендер UV 9 а а Кривые анимации b Работа с ключами c Скелетная анимация 10 12 правил анимации 11 а 0 Основы линкования типы адресов с Сложное линкование d Связи датаблоков	b	Оснастка, часть2		
b Модификатор Skin 6 Ключи формы Гуманоидный риг Гуманоидный риг 7 Шейдеры Internal 1 Шейдеры Cycles 1 8 ИV развертка Рисование текстур Рендер UV 9 Кривые анимации b Работа с ключами с Скелетная анимация 10 12 правил анимации 11 а Основы линкования b Типы адресов с Сложное линкование Связи датаблоков	5			
6 а Ключи формы Гуманоидный риг 7 а Шейдеры Internal Шейдеры Сусles 8 а UV развертка Рисование текстур с Рендер UV 9 а Кривые анимации b Работа с ключами с Скелетная анимация 10 12 правил анимации 11 а Основы линкования b Типы адресов с Сложное линкование d Связи датаблоков	a	Скелет		
а Ключи формы Гуманоидный риг Пиейдеры Internal Шейдеры Сусles ИV развертка Рисование текстур Рендер UV Кривые анимации Работа с ключами С Скелетная анимация 10 12 правил анимации 11 а Основы линкования Типы адресов С Сложное линкование d Связи датаблоков	b	Модификатор Skin		
Б Гуманоидный риг 7 Пиейдеры Internal В Пиейдеры Cycles 8 ИУ развертка В Рисование текстур С Рендер UV 9 Работа с ключами С Скелетная анимация Скелетная анимация 10 12 правил анимации 11 Основы линкования В Типы адресов Сложное линкование С Связи датаблоков Связи датаблоков	6			
Б Гуманоидный риг 7 Пиейдеры Internal В Пиейдеры Cycles 8 ИУ развертка В Рисование текстур С Рендер UV 9 Работа с ключами С Скелетная анимация Скелетная анимация 10 12 правил анимации 11 Основы линкования В Типы адресов Сложное линкование С Связи датаблоков Связи датаблоков	a	Ключи формы		
7 а Шейдеры Internal b Шейдеры Cycles 8 а a UV развертка b Рисование текстур c Рендер UV 9 а а Кривые анимации b Работа с ключами c Скелетная анимация 10 12 правил анимации 11 а а Основы линкования b Типы адресов с Сложное линкование d Связи датаблоков	b			
b Шейдеры Cycles 8 UV развертка b Рисование текстур c Рендер UV 9 4 а Кривые анимации b Работа с ключами с Скелетная анимация 10 12 правил анимации 11 4 а Основы линкования b Типы адресов с Сложное линкование d Связи датаблоков	7	•		
b Шейдеры Cycles 8 UV развертка b Рисование текстур c Рендер UV 9 4 а Кривые анимации b Работа с ключами с Скелетная анимация 10 12 правил анимации 11 4 а Основы линкования b Типы адресов с Сложное линкование d Связи датаблоков	a	Шейдеры Internal		
8 UV развертка b Рисование текстур Penдер UV 9 Кривые анимации b Работа с ключами Скелетная анимация 10 12 правил анимации 11 Основы линкования b Типы адресов Сложное линкование c Сложное линкование Связи датаблоков	b			
b Рисование текстур c Рендер UV 9 6 а Кривые анимации b Работа с ключами c Скелетная анимация 10 12 правил анимации 11 6 а Основы линкования b Типы адресов c Сложное линкование d Связи датаблоков	8			
b Рисование текстур c Рендер UV 9 ————————————————————————————————————	a	UV развертка		
с Рендер UV 9 Кривые анимации b Работа с ключами c Скелетная анимация 10 12 правил анимации 11 Основы линкования b Типы адресов c Сложное линкование d Связи датаблоков	b			
9 а Кривые анимации b Работа с ключами c Скелетная анимация 10 12 правил анимации а Основы линкования b Типы адресов c Сложное линкование d Связи датаблоков	c			
b Работа с ключами c Скелетная анимация 10 12 правил анимации 11 ————————————————————————————————————	9	· · · ·		
b Работа с ключами c Скелетная анимация 10 12 правил анимации 11 ————————————————————————————————————		Кривые анимации		
с Скелетная анимация 10 12 правил анимации 11 ————————————————————————————————————	1	-		
10 12 правил анимации 11 а а Основы линкования b Типы адресов с Сложное линкование d Связи датаблоков	c			
11 а Основы линкования b Типы адресов с c Сложное линкование с d Связи датаблоков с	10			
b Типы адресов с Сложное линкование с Связи датаблоков				
b Типы адресов с Сложное линкование с Связи датаблоков		Основы линкования		
с Сложное линкование d Связи датаблоков	1 1			
d Связи датаблоков	$\mid c \mid$	· •		
	d			
13				
а Техника безопасности		Техника безопасности		
b Жизнь после курса	1 1			

2.1.2 Level-Up

#	Topic	Len	Note
1			
a	Хоткеи		
b	Скрытые функции		
2			
a	Азбука NLA		
b	Применение NLA		
3			
a	Анимация мяча		

3 Data Analysis

3.1 Statistical Learning

1 12-01-2016	#	Topic	Len	Ass	Date
1.2 Examples and Framework 12-13 2/2 17-01-2016	1	12-01-2016 Introduction and			04-04-2016
2 12-01-2016 Overview of Statistical Learning 04-04-2016	1.1		18-19	_	17-01-2016
2.1 Introduction to Regression Models 11-42 1/1 17-01-2016 2.2 Dimensionality and Structured Models 11-41 1/1 17-01-2016 2.3 Model Selection and Bias-Variance Tradeoff 10-05 2/2 17-01-2016 2.4 Classification 15-38 1/1 17-01-2016 2.R Introduction to R 14-13 1/1 17-01-2016 3 16-01-2016 Linear Regression 04-04-2016 3.1 Simple Linear Regression 04-04-2016 3.2 Hypothesis Testing and the Confidence Intervals 8-25 21-01-2016 3.3 3.4 3.5 3.7 3.7 3.7 3.R Classification 04-04-2016	1.2	Examples and Framework	12-13	2/2	17-01-2016
2.1 Introduction to Regression Models 11-42 1/1 17-01-2016 2.2 Dimensionality and Structured Models 11-41 1/1 17-01-2016 2.3 Model Selection and Bias-Variance Tradeoff 10-05 2/2 17-01-2016 2.4 Classification 15-38 1/1 17-01-2016 2.R Introduction to R 14-13 1/1 17-01-2016 3 16-01-2016 Linear Regression 04-04-2016 3.1 Simple Linear Regression 04-04-2016 3.2 Hypothesis Testing and the Confidence Intervals 8-25 21-01-2016 3.3 3.4 3.5 3.7 3.7 3.7 3.R Classification 04-04-2016					
2.2 Dimensionality and Structured Models 11-41 1/1 17-01-2016 2.3 Model Selection and Bias-Variance Tradeoff 10-05 2/2 17-01-2016 2.4 Classification 15-38 1/1 17-01-2016 2.R Introduction to R 14-13 1/1 17-01-2016 3 16-01-2016 Linear Regression 04-04-2016 3.1 Simple Linear Regression 13-02 2/2 21-01-2016 3.2 Hypothesis Testing and the Confidence Intervals 8-25 21-01-2016 3.3 3.4 3.5 3.6 3.7 3.R 4 23-01-2016 Classification 04-04-2016 5 30-01-2016 Resampling Methods 04-04-2016 6 06-02-2016 Linear Model Selection and Regularization 04-04-2016 7 13-02-2016 Moving Beyond Linearity 04-04-2016 8 20-02-2016 Tree-based Methods 04-04-2016 9 27-02-2016 Support Vector Machines 04-04-2016	2	12-01-2016 Overview of Statistical Learning			04-04-2016
2.3 Model Selection and Bias-Variance Tradeoff 10-05 2/2 17-01-2016 2.4 Classification 15-38 1/1 17-01-2016 2.R Introduction to R 14-13 1/1 17-01-2016	2.1		11-42	1/1	17-01-2016
2.4 Classification 15-38 1/1 17-01-2016 2.R Introduction to R 14-13 1/1 17-01-2016 ch quiz 4/4 17-01-2016 3 16-01-2016 Linear Regression 04-04-2016 3.1 Simple Linear Regression 13-02 2/2 21-01-2016 3.2 Hypothesis Testing and the Confidence Intervals 8-25 21-01-2016 3.3 3.4 3.5 3.5 3.R 4 23-01-2016 Classification 04-04-2016 5 30-01-2016 Resampling Methods 04-04-2016 6 06-02-2016 Linear Model Selection and Regularization 04-04-2016 7 13-02-2016 Moving Beyond Linearity 04-04-2016 8 20-02-2016 Tree-based Methods 04-04-2016 9 27-02-2016 Support Vector Machines 04-04-2016	2.2		11-41	1/1	17-01-2016
2.R Introduction to R 14-13 1/1 17-01-2016 ch quiz 4/4 17-01-2016 3 16-01-2016 Linear Regression 04-04-2016 3.1 Simple Linear Regression 13-02 2/2 21-01-2016 3.2 Hypothesis Testing and the Confidence Intervals 8-25 21-01-2016 3.3 3.4 3.5 3.8 3.R 4 23-01-2016 Classification 04-04-2016 5 30-01-2016 Resampling Methods 04-04-2016 6 06-02-2016 Linear Model Selection and Regularization 04-04-2016 7 13-02-2016 Moving Beyond Linearity 04-04-2016 8 20-02-2016 Tree-based Methods 04-04-2016 9 27-02-2016 Support Vector Machines 04-04-2016	2.3		10-05	2/2	17-01-2016
ch quiz	2.4	Classification	15-38	1/1	17-01-2016
3 16-01-2016 Linear Regression 04-04-2016 3.1 Simple Linear Regression 13-02 2/2 21-01-2016 3.2 Hypothesis Testing and the Confidence Intervals 8-25 21-01-2016 3.3 3.4 3.5 3.5 3.R 4 23-01-2016 Classification 04-04-2016 5 30-01-2016 Resampling Methods 04-04-2016 6 06-02-2016 Linear Model Selection and Regularization 04-04-2016 7 13-02-2016 Moving Beyond Linearity 04-04-2016 8 20-02-2016 Tree-based Methods 04-04-2016 9 27-02-2016 Support Vector Machines 04-04-2016	2.R	Introduction to R	14-13	1/1	17-01-2016
3.1 Simple Linear Regression 13-02 2/2 21-01-2016 3.2 Hypothesis Testing and the Confidence Intervals 8-25 21-01-2016 3.3 3.4 3.5 3.8 3.R Classification 04-04-2016 5 30-01-2016 Resampling Methods 04-04-2016 6 06-02-2016 Linear Model Selection and Regularization 04-04-2016 7 13-02-2016 Moving Beyond Linearity 04-04-2016 8 20-02-2016 Tree-based Methods 04-04-2016 9 27-02-2016 Support Vector Machines 04-04-2016		ch quiz		4/4	17-01-2016
3.1 Simple Linear Regression 13-02 2/2 21-01-2016 3.2 Hypothesis Testing and the Confidence Intervals 8-25 21-01-2016 3.3 3.4 3.5 3.8 3.R Classification 04-04-2016 5 30-01-2016 Resampling Methods 04-04-2016 6 06-02-2016 Linear Model Selection and Regularization 04-04-2016 7 13-02-2016 Moving Beyond Linearity 04-04-2016 8 20-02-2016 Tree-based Methods 04-04-2016 9 27-02-2016 Support Vector Machines 04-04-2016					
3.2 Hypothesis Testing and the Confidence Intervals 8-25 21-01-2016 3.3 3.4 3.5 3.8 3.8 4 23-01-2016 Classification 04-04-2016	3	9			04-04-2016
3.3 3.4 3.5 3.R 4 23-01-2016 Classification 04-04-2016 5 30-01-2016 Resampling Methods 04-04-2016 6 06-02-2016 Linear Model Selection and Regularization 04-04-2016 7 13-02-2016 Moving Beyond Linearity 04-04-2016 8 20-02-2016 Tree-based Methods 04-04-2016 9 27-02-2016 Support Vector Machines 04-04-2016	3.1	Simple Linear Regression	13-02	2/2	21-01-2016
3.4 3.5 3.R Classification 04-04-2016 5 30-01-2016 Resampling Methods 04-04-2016 6 06-02-2016 Linear Model Selection and Regularization 04-04-2016 7 13-02-2016 Moving Beyond Linearity 04-04-2016 8 20-02-2016 Tree-based Methods 04-04-2016 9 27-02-2016 Support Vector Machines 04-04-2016	3.2	Hypothesis Testing and the Confidence Intervals	8-25		21-01-2016
3.5 3.R 4 23-01-2016 Classification 04-04-2016 5 30-01-2016 Resampling Methods 04-04-2016 6 06-02-2016 Linear Model Selection and Regularization 04-04-2016 7 13-02-2016 Moving Beyond Linearity 04-04-2016 8 20-02-2016 Tree-based Methods 04-04-2016 9 27-02-2016 Support Vector Machines 04-04-2016	3.3				
3.R 4 23-01-2016 Classification 04-04-2016 5 30-01-2016 Resampling Methods 04-04-2016 6 06-02-2016 Linear Model Selection and Regularization 04-04-2016 7 13-02-2016 Moving Beyond Linearity 04-04-2016 8 20-02-2016 Tree-based Methods 04-04-2016 9 27-02-2016 Support Vector Machines 04-04-2016	3.4				
4 23-01-2016 Classification 04-04-2016 5 30-01-2016 Resampling Methods 04-04-2016 6 06-02-2016 Linear Model Selection and Regularization 04-04-2016 7 13-02-2016 Moving Beyond Linearity 04-04-2016 8 20-02-2016 Tree-based Methods 04-04-2016 9 27-02-2016 Support Vector Machines 04-04-2016	3.5				
5 30-01-2016 Resampling Methods 04-04-2016 6 06-02-2016 Linear Model Selection and Regularization 04-04-2016 7 13-02-2016 Moving Beyond Linearity 04-04-2016 8 20-02-2016 Tree-based Methods 04-04-2016 9 27-02-2016 Support Vector Machines 04-04-2016	3.R				
5 30-01-2016 Resampling Methods 04-04-2016 6 06-02-2016 Linear Model Selection and Regularization 04-04-2016 7 13-02-2016 Moving Beyond Linearity 04-04-2016 8 20-02-2016 Tree-based Methods 04-04-2016 9 27-02-2016 Support Vector Machines 04-04-2016					
6 06-02-2016 Linear Model Selection and Regularization 04-04-2016 7 13-02-2016 Moving Beyond Linearity 04-04-2016 8 20-02-2016 Tree-based Methods 04-04-2016 9 27-02-2016 Support Vector Machines 04-04-2016	4	23-01-2016 Classification			04-04-2016
6 06-02-2016 Linear Model Selection and Regularization 04-04-2016 7 13-02-2016 Moving Beyond Linearity 04-04-2016 8 20-02-2016 Tree-based Methods 04-04-2016 9 27-02-2016 Support Vector Machines 04-04-2016					
7 13-02-2016 Moving Beyond Linearity 04-04-2016 8 20-02-2016 Tree-based Methods 04-04-2016 9 27-02-2016 Support Vector Machines 04-04-2016	5	30-01-2016 Resampling Methods			04-04-2016
7 13-02-2016 Moving Beyond Linearity 04-04-2016 8 20-02-2016 Tree-based Methods 04-04-2016 9 27-02-2016 Support Vector Machines 04-04-2016					
8 20-02-2016 Tree-based Methods 04-04-2016 9 27-02-2016 Support Vector Machines 04-04-2016	6	06-02-2016 Linear Model Selection and Regulariza	tion		04-04-2016
8 20-02-2016 Tree-based Methods 04-04-2016 9 27-02-2016 Support Vector Machines 04-04-2016					
9 27-02-2016 Support Vector Machines 04-04-2016	7	13-02-2016 Moving Beyond Linearity	•	•	04-04-2016
9 27-02-2016 Support Vector Machines 04-04-2016					
	8	20-02-2016 Tree-based Methods	•	•	04-04-2016
10 05-03-2016 Unsupervised Learning 04-04-2016	9	27-02-2016 Support Vector Machines	•		04-04-2016
10 05-03-2016 Unsupervised Learning 04-04-2016					
	10	05-03-2016 Unsupervised Learning	1	I.	04-04-2016

4 Languages

4.1 IT.1.1x Introduction to Programming with Java, part 1

#	Topic	Len	Ass	Date
0	Introduction	•	1	
1	From the Calculator to the Computer			
1.1	Extending the Calculator: Expressions, Statements, Programs		8/9	18-01-2016
	Calculator with expressions	5-20		
	Calculator with memory	9-05		
	Calculator with program	4-41		
1.2	Extending the Calculator: Types, Names, Strings			
	Calculators with various Data Types	6-12		
	Names for Variables	5-29		
	Strings and Printing	8-09		
1.3				
1.4				
L1				
R				
E1				
2	State Transformation			
3	Functional Abstraction			
4	Object Encapsulation		1	
5	Packaging			