

## Regeln

- Glücksspiel bei der eine Random-Zahl zwischen 0 - 9 erzeugt werden soll.
- Der Spieler hat ein Startkonto von 10.000 Punkten und kann damit einen beliebigen Teilbetrag auf die zufällig erzeugte Zahl setzen.
- Liegt er richtig, bekommt er das 9-Fache seines Einsatzes als Gewinn.

## Aufgabenstellung

- Erstelle eine REST APIs mit .NET and C#
- Der Spieler sendet seinen Einsatz als Request zum Programm
  - Beispiel:

```
{
  „points“: 100
  „number“: 3
}
```
- Bei einer erfolgreichen Wette bekommt der Spieler seinen Kontostand zurückgeliefert.
  - Beispiel:

```
{
  „account“: 10900
  „status“: „won“
  „points“: „+900“
}
```

## Tipps

- Fehlerbehandlung
- Identifikation von Spielern