

# HCI Meilenstein 3

## Elektronisches Curriculum

Team 1

Pascal Attwenger, Philipp Hiermann, Sandra Markhart

29. April 2014

## 1 Usability Test Aufgaben

### 1.1 Aufgabe 1

**Ziel:**

Der User soll herausfinden welche Fächer er im 1. Semester absolvieren muss und kann.

**Beschreibung:**

Du fängst nächstes Semester an Medieninformatik zu studieren. Für welche Fächer sollst du dich anmelden?

### 1.2 Aufgabe 2

**Ziel:**

Der User soll seine Note abfragen.

**Beschreibung:**

Du hast vor 2 Wochen die Vorlesungsprüfung zu VO Netzwerktechnologien abgelegt. Hast du bereits eine Note erhalten? Wenn ja welche?

### 1.3 Aufgabe 3

**Ziel:**

Der User soll seinen Notendurchschnitt herausfinden.

**Beschreibung:**

Du studierst an der Universität Wien und willst wissen ob du dich für ein Leistungsstipendium eignest. Das Stipendium verlangt einen Notendurchschnitt von 1,8. Kannst du ein Leistungsstipendium erhalten?

## **2 Interviewleitfaden**

Usability Test Beispiel • Zielperson: Jugendliche • System: Webportal • Vorinterview – Erfahrungen mit ähnlichen Portalen – Erwartung vom Portal • Aufgaben mit jeweils Abschlussfragen – Zufriedenheit mit dem System – Verbesserungsvorschläge • Abschlussinterview – Allgemeine Eindrücke – Gut bzw. schlecht gefallen – Orientierung – Erwartungen erfüllt?

### **2.1 Vorinterview**

- Hast du schon Erfahrungen mit ähnlichen Systemen gesammelt?
- Welche Erwartungen hast du an das System?

### **2.2 Fragen nach jeder Aufgabe**

## **3 Abschlussinterview**

## **4 Bericht**

### **4.1 Aufgabe 1**

### **4.2 Aufgabe 2**

### **4.3 Aufgabe 3**

### **4.4 Gesamteinschätzung**

### **4.5 Verbesserungsvorschläge**