git clone -b 05-async-1 https://github.com/attrecto/Attrecto-Academy-Android.git

Ne manuálisan töltsd le a repót, mert késöbb nem fogsz tudni könnyen branchet váltnani!





Párhuzamosítás



Demkó Gábor gabor.demko@attecto.com







MIRŐL LESZ SZÓ?

Első alkalom

- Párhuzamosítási feladatok és lehetőségek elméleti áttekintése
- Alkalmazás/process életciklus áttekintése (NEM azonos az Activity életciklussal)
- Példakód kipróbálása alapvető párhuzamásosítási feladatokra

Második alkalom

- Komplexebb gyakorlati példa az alábbi elemekkel:
 - hálózati komunikáció
 - parsolás
 - párhuzamosítás
 - eredmény kijelzése
 - képkezelés
 - hibakezelés
 - tipikus hibák
 - háttérfolyamat leállítása



MIÉRT KELL PÁRHUZAMOSÍTANI?

Alapértelmezés szerint a kódunk a Main threaden, másnéven UI threaden fut

Ha egy műveletsor sokáig tart, akkor az alkalmazás felhasználói felülete a futás alatt nem reagál, lefagy (ANR üzenet, Application Not Responding)

A hosszan tartó műveleteket párhuzamosítani kell, azaz egy új háttérszálon kell végrehajtani a műveletet

Specialitás: A felhasználó felülethez csak az UI thread nyúlhat!



ALKALMAZÁS/PROCESS ÉLETCIKLUS

- egy alkalmazás alapvetően egy process (ettől csak extrém esetben kell eltérni)
- a process életciklusát, közvetlenül nem tudjuk befolyásolni, az operációs rendszer indítja el és állítja le
- a process életciklusa elsősorban a benne futó komponensektől függ (Activity, Service, BroadcastReceiver)

Ha egy processben megyszűnik minden Activity, Service és BroadcastReceiver, akkor az Android rendszer bármikor megszüntetheti a processt. Akkor is ha az még munkát végez!

A háttérszálak alapvetően nem kötödnek Activity, Service vagy BroadcastReceiver-hez. Nem szűnnek meg ha pl. bezárjuk az Activity-t honnan indítottuk. De ha a rendszer megszüneti a process természetesen a szálak is megszűnnek.



Activity

Nagyméretű fájlt letöltő thread

A felhasználó activity nélkül úgy látja mintha bezárta volna az appot. Pedig a process él, a thread fut, a fájl letöltés folyamatban.



Párhuzamosítási lehetőségek

Több lehetőség is van, ezek közül mi két módszert vizsgálunk meg, ami a legtöbb helyzetben könnyen alkalmazható.

- AsyncTask: rövidebb feladatokra, egyszerű szerverhívásokra, miközben az alkalmazás képernyői láthatóak
- IntentService: hosszabb feladatokra, főleg ha közben a felhasználó bezárhatja az alkalmazást (az alkalmazás képernyőit)



AsyncTask

```
new AsyncTask<Params, Progress, Result>() {
    @Override
    protected void onPreExecute() {
       //UI szálon fut, még a háttérszál előtt
    @Override
    protected Result doInBackground(Params... params) {
        //háttérszálon fut, itt végezzük el a párhuzamosítandó feladatot
       return new Result();
    @Override
    protected void onPostExecute (Result result) {
       //UI szálon fut, itt már megkapjuk a háttérszál eredményét
    @Override
    protected void onCancelled(Result result) {
       //megszahítás esetén fut a UI szálon
```



IntentService

```
public class DownloadService extends IntentService {
    public DownloadService() { super(name: "DownloadService"); }
    @Override
    protected void onHandleIntent(@Nullable Intent intent) {
        //háttérszálon fut ez a metódus
        //a sima Service-el ellentétben az IntentService ezen fellül:
        //- magától leáll
        //- sorbaállítja a kéréseket
        //ha a lehető legerősebben védeni akarjuk a Service-t a leállítástól:
        startForeground(id:1, new Notification());
```



Köszönöm a figyelmet! Attrecto Zrt. **Attrecto Next Tech Digital Solutions** H-9024 Győr, Wesselényi str. 6. info@attrecto.com

