

Vektorgrafika iOS-en

Gurbács Tamás

UI/UX DESIGNER

a PNG halála?!





ldeje, nyugdíjba küldeni a **PNG**-t.







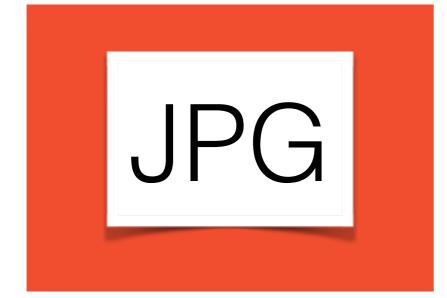
2001

PNG

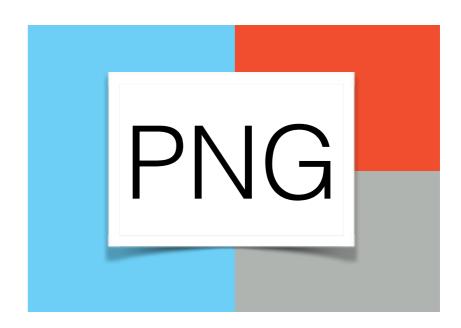
TRANSPARENT







minden háttérre ki kellett vágni a képet



css -el színeztük a háttereket



PNG hátrányai!



iOS

1x 2x 3x

Android

Idpi mdpi hdpi xhdpi xxhdpi xxxhdpi

Új korszak, már nem csak weben :)

Használható beágyazási lehetőségek



Scalable Vector Graphics



Portable
Document
Format





Mire jó a vektorgrafika?

- Szabadon nagyíthatók és kicsinyíthetők a grafikák.
- Tárgyaink helyzete, nagysága, színe, de még a formája is könnyen változtatható.



Fejlesztői előnyök

- ·Csökken a tervezés és a fejlesztési idő.
- ·Csökken a módosítási idő.
- ·Kevesebb file-t tárolunk.
- ·Jövő biztos támogatása.
- ·Kisebb fileméret.



Android

iOS

SVG

1.1

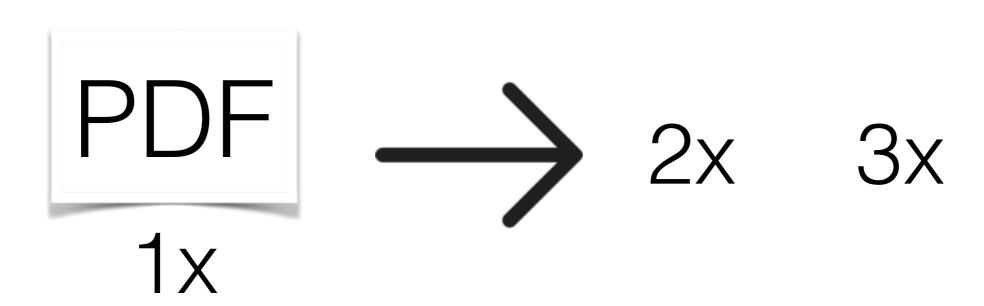
PDF

Xcode 6



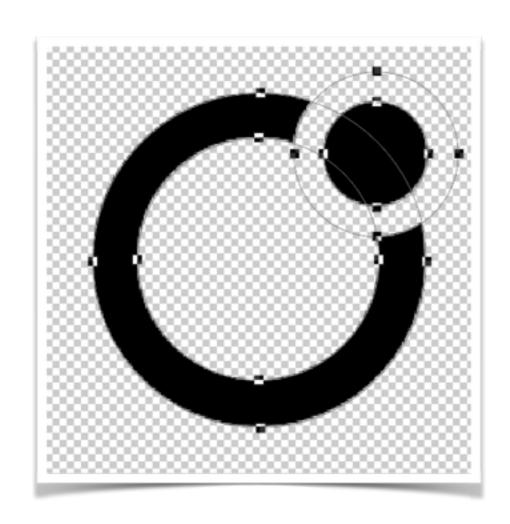
Xcode 6

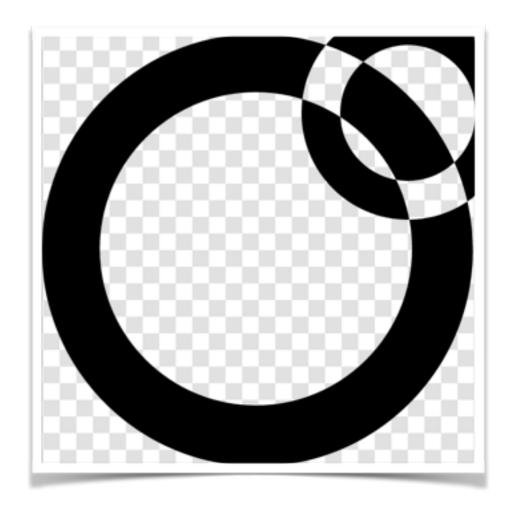






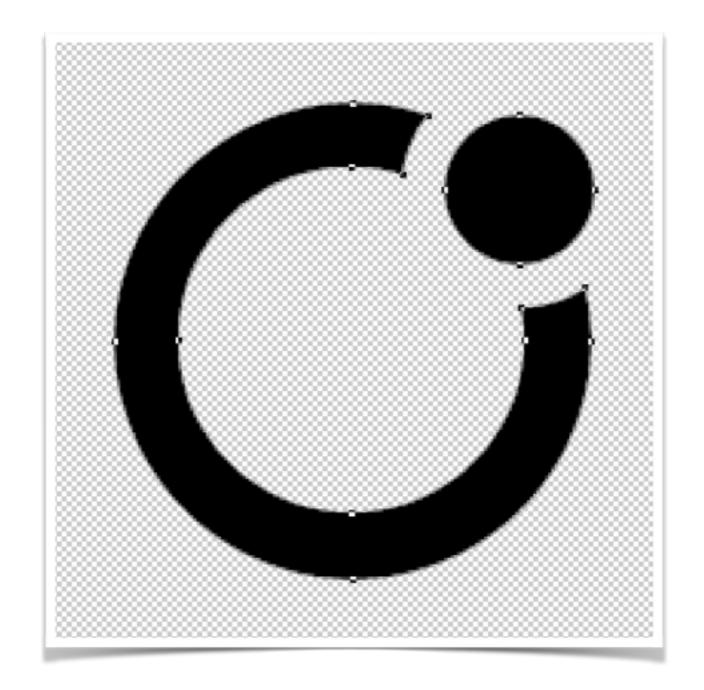
Ikonok készítése







Nem jó a kimenet!



Shape component



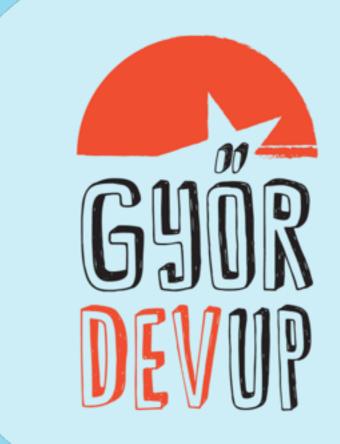
Hátrány

Megfelelő arányban szabad használni a PDF-et!









Hamburgermenü átgondolása



Ők már átgondolták!

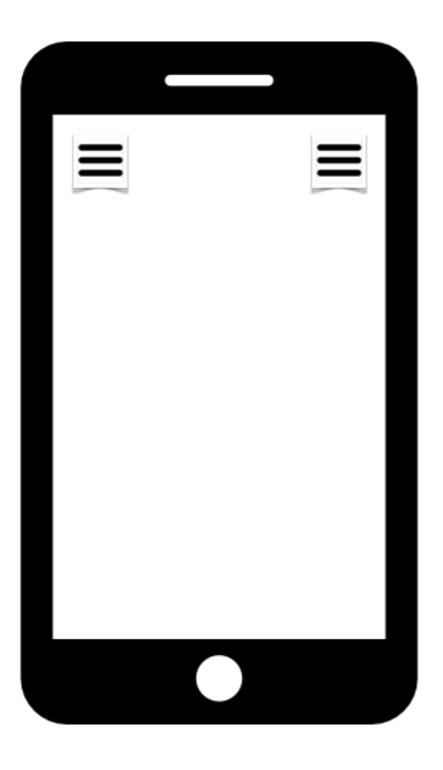


Egy kis UX:)

Minden oldalon rögtön egyértelműen látszódnia kell:

- Hol vagyok
- Mit tudok csinálni
- Hova tudok tovább menni





Nincs jó helye!

Egy kis pozíció vizsgálat.





Túl sok lehetőség.

Az előnyből hátrány.





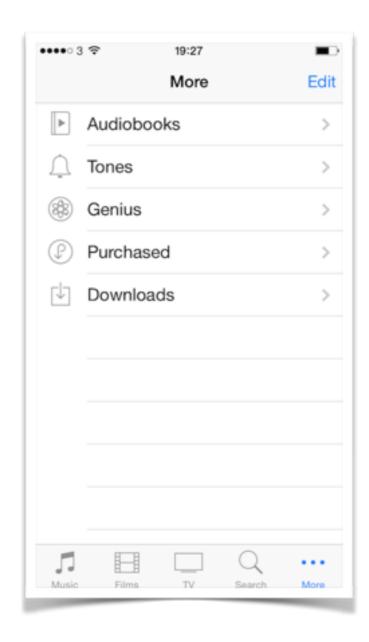


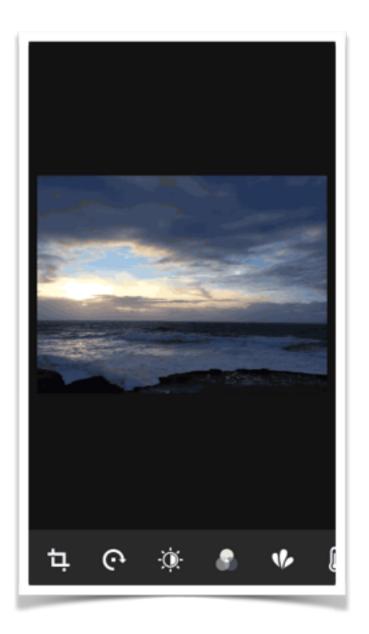


Vizuális hierarchia:

- Azt jelenti, hogy az oldal egyes elemei mennyire hangsúlyosak, milyen sorrendben vesszük észre őket.
- Nem lehet mindent kiemelni, el kell dönteni, hogy mi a fontos.

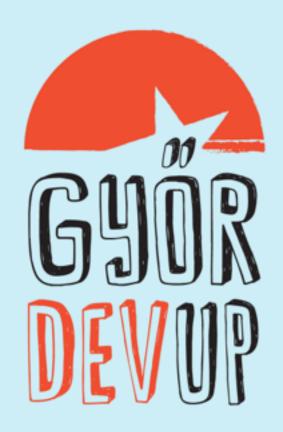






elemen túl!





KÖSZÖNÖM A FIGYELMET!

