## Teoria do Risco Aula 15

Danilo Machado Pires danilo.pires@unifal-mg.edu.br



# Princípio de cálculo de prêmio

Princípio do prêmio de risco.

$$\Pi_S = E(S)$$

Princípio do prêmio carregado baseado no valor esperado

$$\Pi_S = E(S)(1+\theta)$$

Princípio da variância

$$\Pi_S = E(S) + var(S)\alpha; \quad \alpha > 0$$

> Princípio do Desvio padrão

$$\Pi_S = E(S) + \sigma_S \beta \quad \beta > 0$$

Princípio da utilidade Zero ou nula.

$$\mu_{s.a.}(W) = E[\mu_{s.a.}(W + \Pi_S - S)]$$

$$\mu_{s.o.}(W - G) = E[\mu_{s.o.}(W - S)]$$

> Princípio do percentil

$$F_S(\Pi_S) = P(S \le \Pi_S) = \alpha$$

A defesa, da utilização de um princípio em detrimentos aos outros é geralmente feita com base em propriedades que se consideram desejáveis...

# **Propriedades**

Carregamento de segurança não-negativo.

$$\Pi_S \geq E(S)$$

- > O prêmio não deve ser menor que o valor esperado a ser pago.
- > No caso de uma única apólice esse princípio seria inviável de se manter...
- > Aditividade.
  - > Se  $S_1$  e  $S_2$  são independentes, o prêmio para o risco combinado,  $\Pi_{S_1+S_2}$ , é igual a  $\Pi_{S_1}+\Pi_{S_2}$ .

$$\Pi_{S_1 + S_2} = \Pi_{S_1} + \Pi_{S_2}$$

A combinação de riscos tem que gerar um prêmio igual ao somatório dos prêmios quando se encaram os riscos individualmente.

# **Propriedades**

> Escala invariante.

Se 
$$Z=aS$$
, em que  $a>0$ , então  $\Pi_Z=a\Pi_S$ .

Propriedade desejável quando se lida com a situação de conversão de moedas.

Consistência.

Se 
$$Y=S+c$$
, em que  $c>0$ , então  $\Pi_Y=\Pi_S+c$ 

> Perda máxima.

Seja  ${\bf r}_S$  o sinistro agregado (montante de indenizações) máximo para a distribuição S, então  $\Pi_S \le {\bf r}_S$ 



# Princípio do prêmio puro de risco $\Pi_S = E(S)$

- > Carregamento de segurança não-negativo.
- > Aditividade.
- > Escala invariante.
- > Consistência.
- > Perda máxima



# Princípio do prêmio puro de risco $\Pi_S = E(S)$

Carregamento de segurança não-negativo.

$$\Pi_S \geq E(S)$$

> Aditividade.

$$E(S_1 + S_2) = E(S_1) + E(S_2)$$

> Escala invariante.

Se 
$$Z = aS$$
, em que  $a > 0$ , então  $E(Z) = aE(S)$ 

> Consistência.

Se 
$$Y = S + c$$
, em que  $c > 0$ , então  $E(Y) = E(S) + c$ 

> Perda máxima

$$\Pi_S \leq r_S$$



# Princípio do prêmio carregado $\Pi_S = E(S)(\mathbf{1} + \boldsymbol{\theta})$

> Carregamento de segurança não-negativo.

$$E(S)(1+\theta) \ge E(S)$$

> Aditividade.

$$E(S_1 + S_2)(1 + \theta) = E(S_1)(1 + \theta) + E(S_2)(1 + \theta)$$

> Escala invariante.

$$\Pi_Z = (1 + \theta)E(Z) = (1 + \theta)E(aS)$$

$$\Pi_Z = a(1 + \theta)E(S)$$

$$\Pi_Z = a\Pi_S.$$



# Princípio do prêmio carregado $\Pi_S = \textbf{\textit{E}}(\textbf{\textit{S}})(\textbf{1} + \boldsymbol{\theta})$

Consistência.

Dado Y = S + c, em que c > 0, então

$$\Pi_Y = (1 + \theta)E(S + c) = (1 + \theta)[E(S) + c],$$
  
 $\Pi_Y > \Pi_S + c.$ 

Como  $\Pi_Y 
eq \Pi_S + c$  , o princípio do prêmio carregado não é consistente.

#### Perda máxima

Uma forma de mostrar que o princípio do prêmio puro não satisfaz essa propriedade é através de um exemplo hipotético, em que dado um valor b correspondente a  $r_S$  (maior valor pago por S) e supondo que P(S=b)=1, com b>0 e  $\theta>0$ , tem-se que

$$\Pi_S = (1 + \theta)E(S) = (1 + \theta)b > b.$$

Como  $\Pi_{S} > r_{S}$ , essa propriedade não é satisfeita.



Princípio da variância 
$$\Pi_S = E(S) + var(S)\alpha; \quad \alpha > 0$$

> Carregamento de segurança não-negativo

$$E(S) + var(S)\alpha \ge E(S)$$

> Aditividade

$$E(S_1 + S_2) + var(S_1 + S_2)\alpha = E(S_1) + E(S_2) + \alpha var(S_1) + \alpha var(S_2),$$

$$E(S_1 + S_2) + var(S_1 + S_2)\alpha = E(S_1) + \alpha var(S_1) + E(S_2) + \alpha var(S_2),$$

$$\Pi_{S_1 + S_2} = \Pi_{S_1} + \Pi_{S_2}$$

> Escala invariante

Dado Z = aS, em que a > 0, então

$$\begin{split} \Pi_Z &= E(Z) + \alpha \ var(Z) = E(aS) + \alpha \ var(aS), \\ \Pi_Z &= aE(S) + a^2 \alpha \ var(S), \\ \Pi_Z &\neq a\Pi_S \end{split}$$

Princípio da variância 
$$\Pi_S = E(S) + var(S)\alpha; \quad \alpha > 0$$

> Consistência

Dado Y = S + c, em que c > 0, então:

$$\Pi_{Y} = E(Y) + \alpha \ var(Y),$$

$$\Pi_{Y} = E(S+c) + \alpha \ var(S+c),$$

$$\Pi_{Y} = E(S) + c + \alpha \ var(S),$$

$$\Pi_{Y} = \Pi_{S} + c.$$

> Perda máxima

Dado P(S = 8) = P(S = 12) = 0.5 então:

$$E(S) = 10,$$
  
 $var(S) = 4,$   
 $\Pi_S = 10 + 4\alpha.$ 



em que excede 12 quando  $\alpha > 0.5$ .

Princípio do desvio padrão 
$$\Pi_S = E(S) + \sigma_S \beta$$
;  $\beta > 0$ 

> Carregamento de segurança não-negativo

$$E(S) + \beta \sigma_S \ge E(S)$$

> Aditividade

$$E(S_1 + S_2) + \sqrt{var(S_1 + S_2)}\beta = E(S_1) + E(S_2) + \beta\sqrt{var(S_1) + var(S_2)}$$

$$E(S_1) + E(S_2) + \beta \sqrt{var(S_1) + var(S_2)} \neq [E(S_1) + \sigma_{S_1}\beta] + [E(S_2) + \sigma_{S_2}\beta]$$

> Escala invariante

Dado Z = aS, em que a > 0, então:

$$\begin{split} \Pi_Z &= E(Z) + \beta \sigma_Z = E(aS) + \beta \sqrt{var(aS)}, \\ \Pi_Z &= aE(S) + \beta \sqrt{a^2 var(S)}, \\ \Pi_Z &= aE(S) + a\beta \sigma_S, \\ \Pi_Z &= a\Pi_S \end{split}$$

## Princípio do desvio padrão $\Pi_S = E(S) + \sigma_S \beta$ ; $\beta > 0$

> Consistência

Dado Y = S + c, em que c > 0, então:

$$\Pi_{Y} = E(Y) + \beta \sqrt{var(Y)},$$

$$\Pi_{Y} = E(S+c) + \beta \sqrt{var(S+c)},$$

$$\Pi_{Y} = E(S) + c + \beta \sqrt{var(S)},$$

$$\Pi_{Y} = \Pi_{S} + c.$$

🕨 Perda máxima

Dado P(S = 8) = P(S = 12) = 0.5 então:

$$E(S) = 8 \times 0.5 + 12 \times 0.5 = 10$$
$$var(S) = (8^2 \times 0.5 + 12^2 \times 0.5) - 10^2 = 104 - 100 = 4$$

$$\sigma = 2$$

$$\Pi_S = 10 + 2\beta.$$

Como na prática o valor de  $\beta$  varia entre 1 e 2, $\Pi_s$  excede 12 quando  $\beta>1$ . A propriedade de perda máxima não é satisfeita.

## Princípio da utilidade Zero ou nula $\mu(x) = -\alpha e^{-\alpha x}$

> Carregamento de segurança não negativo.

Pela desigualdade de Jensen temos que:

$$E[g(x)] \ge g(E(x)) \to g''(x) > 0$$
  
$$E[g(x)] \le g(E(x)) \to g''(x) < 0$$

Temos

$$E[\mu(W + \Pi_{S} - S)] \leq \mu(E(W + \Pi_{S} - S))$$

$$\mu(W) = E[\mu(W + \Pi_{S} - S)] \leq -\alpha e^{-\alpha[W + \Pi_{S} - E(S)]}$$

$$-\alpha e^{-\alpha W} \leq -\alpha e^{-\alpha[W + \Pi_{S} - E(X)]}$$

$$ln(e^{-\alpha W}) \geq ln\left((e^{-\alpha[W + \Pi_{S} - E(S)]})\right)$$

$$-\alpha W \geq -\alpha[W + \Pi_{S} - E(S)]$$

$$-W \geq -W - \Pi_{S} + E(S)$$

$$\Pi_{S} \geq E(S)$$

### Princípio da utilidade Zero ou nula $\mu(x) = -\alpha e^{-\alpha x}$

## > Aditividade

Em geral o principio da utilidade zero não é aditivo, mas o principio quando usado a utilidade exponencial satisfaz tal propriedade.

$$\Pi_{S_1+S_2} = \frac{\ln[E(e^{\alpha(S_1+S_2)})]}{\alpha} = \frac{\ln[E(e^{\alpha S_1})E(e^{\alpha S_2})]}{\alpha}$$

$$\Pi_{S_1 + S_2} = \frac{\ln[E(e^{\alpha S_1})]}{\alpha} + \frac{\ln[E(e^{\alpha S_2})]}{\alpha} = \Pi_{S_1} + \Pi_{S_2}$$



### Princípio da utilidade Zero ou nula $\mu(x) = -\alpha e^{-\alpha x}$

### > Escala invariante.

O princípio da utilidade zero não satisfaz a propriedade de escalava invariante. Suponha que e S $\sim$ N( $\mu$ ,  $\sigma^2$ ) e Z=aS, em que a>0.

Logo

$$\Pi_{S} = \frac{\ln[M_{S}(\alpha)]}{\alpha} = \frac{\ln\left(e^{\frac{\delta^{2}\alpha^{2}}{2} + \mu\alpha}\right)}{\alpha} = \mu + \frac{1}{2}\sigma^{2}\alpha$$

6

$$\Pi_Z = \mu a + \frac{1}{2} \sigma^2 a^2 \alpha \neq a \Pi_S$$



$$\mu(W) = E[\mu(W + \Pi_S - S)]$$

Seja Y=S+c , então  $\Pi_Y$ 

$$\mu(W) = E[\mu(W + \Pi_Y - Y)]$$

$$E[\mu(W + \Pi_Y - Y)] = E[\mu(W + \Pi_S - S)]$$

Considerando  $\mu(x) = -\alpha e^{-\alpha x}$ 

$$\mu(W + \Pi - E(Y)) = \mu(W + \Pi_S - E(S))$$

$$e^{-\alpha[W + \Pi_Y - E(Y)]} = e^{-\alpha[W + \Pi_S - E(S)]}$$

$$-\alpha[W + \Pi_Y - E(Y)] = -\alpha[W + \Pi_S - E(S)]$$

$$\Pi_Y - E(Y) = \Pi_S - E(S)$$

$$\Pi_Y = \Pi_S - E(S) + E(S) + c,$$

$$\Pi_Y = \Pi_S + c$$

Considerando que  $r_{S}$  é a perda máxima, tem-se

$$E[\mu(W + \Pi_S - S)] \ge E[\mu(W + \Pi_S - r_S)]$$

Como  $\mu(W) = \mathrm{E}[\mu(\mathrm{W} + \Pi_{S} - \mathrm{S})]$ , então:

$$\mu(W) \ge \mu(W + \Pi_S - r_S)$$

Como  $\mu'(x) > 0$ , tem-se que:

$$W \ge W + \Pi_S - r_S$$
  

$$\Pi_S - r_S \le 0$$
  

$$\Pi_S \le r_S$$



### Princípio de cálculo de prêmio

- > O princípio do prêmio puro de risco não é aplicável pois conduz a ruína.
- > O princípio da variância leva valores de prêmios muito elevados
  - > Pouco competitivo

...

- > A opção por um princípio de cálculo de prêmio sobretudo é
  - > Uma escolha subjetiva de quem decide
  - > A importância a que se atribuiu a determinada propriedade

