

OBJETIVO PROFESIONAL

Estudiante de 4º curso de Ingeniería Informática en búsqueda de oportunidades para realizar prácticas durante el primer semestre de 2022 en el sector de las Nuevas Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC).

Me apasionan los entornos de innovación donde poder aplicar los conocimientos adquiridos y seguir creciendo y desarrollándome en el mundo de Big Data, Aprendizaje Automático, Analíticas, Inteligencia Artificial, Programación, etc. al tiempo que me inicio en el mundo laboral.

Aporto iniciativa en la resolución de situaciones siempre con espíritu de mejora, manteniendo relaciones fluidas y aportando soluciones a los problemas que se presentan en los miembros del equipo, así como habilidades de comunicación y de trabajo en equipos multidisciplinares.

INFO

Teléfono

638735394

Fecha de nacimiento

17/12/2000

Email

✉ aturielcharo@gmail.com

Redes sociales

🌐 LinkedIn: [Adrián Turiel Charro](#)

🐙 GitHub: [atuch17](#)

Permiso de conducir

B

INTERESES

- Deporte (pádel, natación, rutas de senderismo con amigos).
- Cine y música.
- Plataformas digitales y nuevas tecnologías.

IDIOMAS

Inglés ★★☆☆☆

Adrián Turiel Charro

Estudiante de Ingeniería Informática

FORMACIÓN

- **Universidad Complutense de Madrid, Grado en Ingeniería Informática, 2018 – Presente.**
Actualmente cursando cuarto año de la carrera
- **IES Ramiro de Maeztu, Bachillerato. 2016 – 2018, Madrid**
- **Colegio Divina Pastora, Secundaria. 2016, Madrid**
Diploma de Mención Honorífica

EXPERIENCIA PROFESIONAL / CURSOS

- **Trabajo de Fin de Grado (TFG), 2020 - 2021**
Implementación de mecanismos biométricos para autenticación de usuarios en aplicaciones multidispositivo.
- **Proyectos personales, 2020**
 - Desarrollo de una [página web](#) personal.
 - Desarrollo de dos aplicaciones disponibles en **Play Store**. [1](#) [2](#)
- **Skills Builds for Students,**
IBM, Madrid, 2020.
- **Los drones para el conocimiento del entorno natural.**
Campus Científico de Verano , CEIA-Universidad de Almería, 2017.
- **Robótica y ciberseguridad.**
Programa de Verano de Ciencia y Tecnología, Universidad Carlos III de Madrid, 2016.
- **Recuperación y utilización educativa de pueblos abandonados.**
Granadilla (Cáceres), 2016.

COMPETENCIAS TÉCNICAS

- Lenguajes: C / C++ / Java /Python ★★★★★
- Lenguajes: HTML / CSS ★★★★★
- Lenguajes: Haskell / Prolog ★★★☆☆
- Bases de datos: SQL / NoSQL ★★★★★

COMPETENCIAS PERSONALES

- Organizado y responsable.
- Autocontrol.
- Proactivo, pensamiento crítico y capacidad de innovación.
- Empático.
- Sociable