

OBJETIVO

Apasionado de la programación y de las nuevas tecnologías. Me considero una persona colaborativa, con curiosidad e interés por aprender, mejorar y poner en práctica los conocimientos adquiridos. Busco una empresa que me ofrezca la posibilidad de crecimiento en el área del desarrollo y diseño web, Big Data, Inteligencia Artificial y Programación.

Aporto conocimientos técnicos en el plano tecnológico combinado con el deseo de continuar formándome en los aspectos más relevantes para mejorar mis habilidades, así como buena comunicación, flexibilidad y capacidad para trabajar en equipos multidisciplinares.

CONTACTO



<u>aturielcharro@gmail.com</u>

in LinkedIn: Adrián Turiel Charro

GitHub: atuch17

Permiso de conducir B

IDIOMAS

Inglés **★★☆☆**

INTERESES

- Deporte (pádel, natación, senderismo).
- Música, cine.
- Podcast, canales divulgativos de YouTube.
- Juegos de mesa (ajedrez, catán, cartas).
- Espacios naturales

ADRIÁN TURIEL CHARRO

Ingeniero Informático

FORMACIÓN ACADÉMICA

- Máster en la EOI, Big Data & Business Analytics, Octubre 2022 Actualidad
- Universidad Complutense de Madrid, Grado en Ingeniería Informática, 2018 -2022.
- IES Ramiro de Maeztu, Bachillerato, 2016 2018, Madrid.
- Colegio Divina Pastora, Secundaria, 2016, Madrid. Diploma de Mención Honorífica.

FORMACIÓN COMPLEMENTARIA

- Skills Builds for Students.
 - IBM, Madrid, 2020.
- Los drones para el conocimiento del entorno natural. Campus Científico de Verano, CEIA-Universidad de Almería, 2017.
- Robótica y ciberseguridad.
 - Programa de Verano de Ciencia y Tecnología, Universidad Carlos III de Madrid, 2016.
- Recuperación y utilización educativa de pueblos abandonados. Granadilla (Cáceres), 2016.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

- Ingeniero de Preventa, 2022 Actualidad Telefónica de España.
- Prácticas Académicas Externas Curriculares, Diseño de Sistemas de Red, 2022. Telefónica Móviles España, S.A.U. (14/02/2022 al 15/04/2022).
- Trabajo de Fin de Grado (TFG), 2020 2021. Implementación de mecanismos biométricos para autenticación de usuarios en aplicaciones
- Proyectos personales, 2020.

multidispositivo.

- Desarrollo de una página web personal.
- Desarrollo de dos aplicaciones disponibles en Play Store. 1



COMPETENCIAS TÉCNICAS

- Lenguajes: C / C++ / Java / Python - Lenguajes: HTML / CSS / Dart **** - Lenguajes: Haskell / Prolog *** - Bases de datos: SQL / NoSQL ****

- Linux y Shell (Bash) y comandos habituales.
- Conocimiento del paquete Office (Excel, Word, PowerPoint) y herramientas de trabajo colaborativo.

COMPETENCIAS PERSONALES

- Responsable y perseverante.
- Autocontrol, flexible y fácil adaptación al cambio.
- Habilidades sociales.
- Empático y con gran capacidad de observación.
- Pensamiento crítico y analítico.