

Aufgabe 2: Dateien, Prozesse und Signale

* Ziele dieser Aufgabe sind:

- Kennenlernen der Arbeitsumgebung und der Werkzeuge für Linux/C
- Kennenlernen einfacher Systemfunktionen (system calls)
- Anwenden von Methoden der Fehlerbehandlung
- Programmtechnischer Umgang mit Dateien, Prozessen und Signalen

* Werkzeuge

Bei der Bearbeitung der Aufgabe 2 sollten Sie sich mit folgenden Werkzeugen vertraut machen:

- Projektmanagement, Übersetzen, Laden
make, gcc oder alternativ Code::Blocks
- gdb, kdbg, o.ä.: Debugger, Programm schrittweise ausführen, Variablen betrachten und manipulieren
- ktop, htop o.ä.: Listen der laufenden Prozesse und der Prozess-Zustände
- Sequenzdiagramm

* Überblick

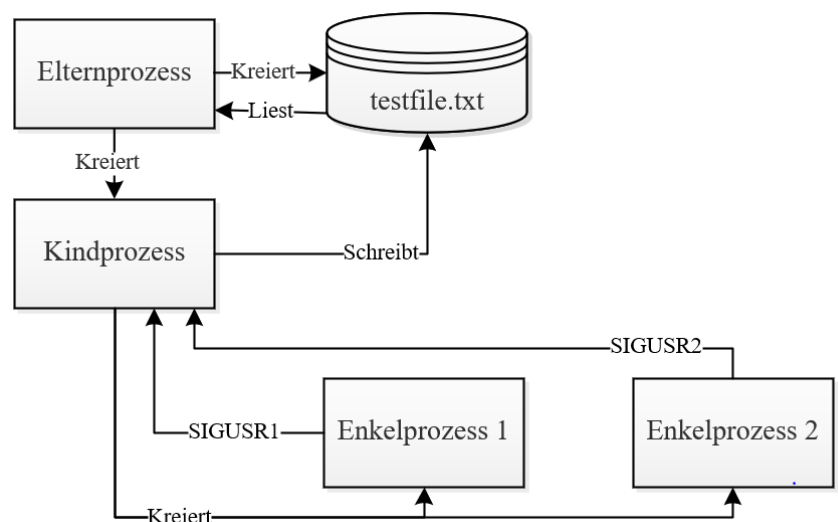
Das Programm soll feststellen, welcher der Enkelprozesse 1 oder 2 in einem Zeitabschnitt wieviel Signale an den Kindprozess sendet. Dazu zählt der Kindprozess die von den Enkelprozessen gesendeten Signale und schreibt deren Anzahl in die Datei `testfile.txt`.

- main

Der Elternprozess kreiert die Datei `testfile.txt`. Dann kreiert er einen Kindprozess, der die Funktion `int kiddyscode(void)` ausführt. Danach wartet der Elternprozess auf das Ende des Kindprozesses. Dann liest er die Datei `testfile.txt` und gibt deren Inhalt auf der Konsole aus. Dann beendet sich der Elternprozess.

- kiddyscode

Der Kindprozess initialisiert passende Signalhandler für `SIGUSR1`, `SIGUSR2` und `SIGCHLD`. Der Kindprozess kreiert dann zwei Enkelprozesse, die alle die Funktion `int grandkiddyscode(int nr)` ausführen, wobei `nr` (1 ...2) die Nummer des Enkelprozesses ist. Die PIDs der Enkelprozes-



se werden in einer globalen Variablen `int pids[2]` gespeichert. Die Anzahl der Enkelprozess wird in der globalen Variablen `int n_grandkiddies` gespeichert.

Wenn sich alle Enkelprozesse beendet haben, beendet `kiddyscode` den Kindprozess.

- **Signalhandler für SIGUSR1 und SIGUSR2**

Diese Signalhandler werden mit jedem empfangenen Signal `SIGUSR1` bzw. `SIGUSR2` aufgerufen. In den Signalhandlern wird mit jedem Aufruf eine globale Variable `countSIGUSR1` bzw. `countSIGUSR2` inkrementiert und somit die Anzahl der gesendeten Signale gezählt.

- **Signalhandler für SIGCHLD**

Der Signalhandler wird mit jedem Ende eines Enkelprozesses ausgeführt. Dabei wird jeweils `n_grandkiddies` aktualisiert.

Im Signalhandlern werden nach Ende des letzten Enkelprozesses die Ergebnisse der Signalzählung aus `countSIGUSR1` und `countSIGUSR2` in die Datei `testfile.txt` geschrieben, wobei jeweils die PID des sendenden Enkelprozesses festzuhalten ist. Der Inhalt der Datei `testfile.txt` könnte beispielsweise so aussehen:

```
Datei zur Speicherung der Signal-Hits
Enkel mit pid:8897 hat 52405-mal SIGUSR1 aufgerufen
Enkel mit pid:8898 hat 1378953-mal SIGUSR2 aufgerufen
```

- **grandkiddyscode**

Zunächst initialisieren die Enkelprozesse einen Signalhandler für `SIGALARM`. Dann wird mit `alarm (MESSZEIT)` die Länge des Zeitintervalls eingestellt, während dessen die Enkelprozesse Signale an den Kindprozess senden. Anschließend senden die Enkelprozesse in möglichst schneller Folge Signale an den Kindprozess, wobei Enkelprozess1 `SIGUSR1` und Enkelprozess 2 `SIGUSR2` sendet.

- **Signalhandler für SIGALARM**

Die Enkelprozesse führen diesen Signalhandler für `SIGALARM` aus, sobald `MESSZEIT` abgelaufen ist. Im Signalhandler beenden sich die Enkelprozesse.

- * **Erweiterung des Programms**

- Sie werden feststellen, dass nach Ausführung des bisher vorgestellten Programms die Zählerstände `countSIGUSR1` und `countSIGUSR2` nahezu gleich sind. Das soll nun geändert werden.
- Versuchen Sie programmtechnisch die Prioritäten der Enkelprozesse zu Beginn von deren Ausführung auf unterschiedliche Prioritäten zu setzen, indem die Standard-Prioritäten erhöht oder erniedrigt werden. Wie verändern sich dadurch die Zählerstände `countSIGUSR1` und `countSIGUSR2`?
- Falls Ihnen das Verändern der Prioritäten nicht gelingt, überlegen Sie sich eine alternative Möglichkeit, um das Signalsenden der Enkelprozesse unterschiedlich schnell zu gestalten.

- * **Bedingungen zur Lösung**

- Die Fehlerbehandlung von Systemcalls sollen i.d.R. mittels der Wrapperfunktionen realisiert werden.
- Die Programme sollen ausführlich getestet werden. Die Testausführung ist mit einer Beschreibung und mit Screenshots zu belegen.
- Es ist ein Sequenzdiagramm zum Ablauf des Programms (Anfang bis Ende) anzufertigen nach einem Muster in der Anlage.

- * **Fragen**

- Wie zählt der Kindprozess die Anzahl der existierenden Enkelprozesse? Was ist für den Kindprozess das Kriterium sich zu beenden?

- Welche Prozesse/Programme brauchen Signalhandler für welche Signale?
- Welche Funktionalitäten müssen die jeweiligen Signalhandler enthalten?
- Wie lange dauert die komplette Ausführung des Programms vom Start bis zum Ende aller Prozesse?
- Überlegen Sie sich ein Konzept zur Erweiterung des Programms dergestalt, dass die Zahl der Enkelprozesse von zwei auf n (n ist z. B. gleich 4) erhöht wird, wobei alle Enkelprozesse das Signal `SIGUSR1` an den Kindprozess senden. Es soll in die Datei `testfile.txt` gespeichert werden, welcher Enkelprozess (erkennbar an der PID) wie oft ein Signal gesandt hat.
 - o Was ist an den Funktionen `kiddyscode` und `grandkiddyscode` zu ändern?
 - o Welche Signalhandler sind wie zu verändern?

* Abgabedokument

- Die Ausarbeitungen der Aufgabe muss in elektronischer Form in die ILIAS-Lernplattform eingereicht werden.
- Die Abgabe besteht aus dem Abgabedokument und aus den Programmen als gezippte Datei `A2.zip`.
- Das Abgabedokument enthält
 - Ein Inhaltsverzeichnis
 - Die Beantwortung der Fragen
 - Eine verbale Beschreibung der Vorgehensweise zur Lösung der Aufgaben
 - Die eingebundenen und kommentierten Programmcodes.
 - Die Dokumentation der Programmausführung (ist mit Screenshots zu belegen).
 - Das Sequenzdiagramm
- Dabei ist drauf zu achten, dass die Authentizität der Ausführung (Datum, Nutzerkonto) erkennbar ist. Eine Möglichkeit diesbezüglich besteht darin, den Prompt vor Ausführen des eigenen Programms entsprechend zu setzen:
- Das Abgabedokument soll im PDF-Format sein.

Anhang

Muster-Sequenzdiagramm

