



Stages Game Project Universiteit Utrecht voor game artists/grafisch vormgevers

- Innovatieve Game Projecten zoals:
 - 'Geneesmiddel zoekt ziekte door de tijd heen' Serious Game om te leren over het vak van apotheker door de eeuwen heen
 - Crowdsimulatie-framework en -editor voor Unity3D, met simulatie van mensenmassa's op het Domplein
 - Virtual catwalk, visualisatie van door de klant ontworpen jurk
 - Game om kleuters te leren lezen.
- Vorm Game Studio samen met Gametechnologie studenten (www.gametechnologie.nl) en andere artist of vormgever.
- Werk in opdracht van klant zoals:
 - Nationaal Farmaceutisch Museum
 - Designer Café
 - VStep Serious Games
- Project wordt uitgevoerd bij de Universiteit Utrecht
- Duur 5 maanden (februari t/m juni of september t/m januari)
- Contact: Projectbureau Informatica, Marjan van den Akker, j.m.vandenakker@uu.nl

