#### 1003-测试流程检验

au9ustine

2018-05-27

# 目录

1	<b>适用范围</b>	2
2	规范性引用	3
3	公式演示	4
4	中文段落	5
5	代码演示	6
$\mathbf{A}$	修订记录	7

### 1 适用范围

该流程仅适用于 macOS 平台

### 2 规范性引用

### 3 公式演示

$$\sum_{i=0}^{n} = \int f(x)dx$$

#### 4 中文段落

孙子曰: 兵者, 国之大事, 死生之地, 存亡之道, 不可不察也。

故经之以五事,校之以计,而索其情:一曰道,二曰天,三曰地,四曰将、五曰法。道者,令民与上同意也,故可以与之死,可以与之生,而不畏危。天者,阴阳,寒暑、时制也。地者,远近、险易、广狭、死生也。将者,智、信、仁、勇、严也。法者,曲制、官道、主用也。凡此五者,将莫不闻,知之者胜,不知者不胜。故校之以计,而索其情,曰:主孰有道?将孰有能?天地孰得?法令孰行?兵众孰强?士卒孰练?赏罚孰明?吾以此知胜负矣。

将听吾计,用之必胜,留之;将不听吾计,用之必败,去之。计利以听,乃 为之势,以佐其外。势者,因利而制权也。

兵者, 诡道也。故能而示之不能, 用而示之不用, 近而示之远, 远而示之近; 利而诱之, 乱而取之, 实而备之, 强而避之, 怒而挠之, 卑而骄之, 佚而劳之, 亲而离之。攻其无备, 出其不意。此兵家之胜, 不可先传也。

夫未战而庙算胜者,得算多也;未战而庙算不胜者,得算少也。多算胜,少 算不胜,而况于无算乎?吾以此观之,胜负见矣。

#### 5 代码演示

N < -365

## A 修订记录