

Árvores Rubro-Negras

Estrutura de Dados Avançada — QXD0015



UNIVERSIDADE
FEDERAL DO CEARÁ
CAMPUS QUIXADÁ

Prof. Atílio Gomes Luiz
gomes.atilio@ufc.br

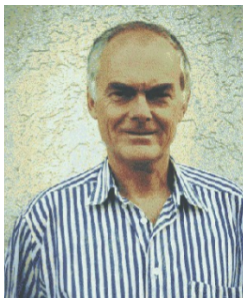
Universidade Federal do Ceará

1º semestre/2024



Árvores rubro-negras (Red-Black trees)

- Originalmente criada por Rudolf Bayer em 1972.
 - Chamadas de Árvores Binárias Simétricas.
- Adquiriu o seu nome atual em um trabalho de Leonidas J. Guibas e Robert Sedgewick, em 1978.



R. Bayer



R. Sedgewick

Árvores rubro-negras na prática

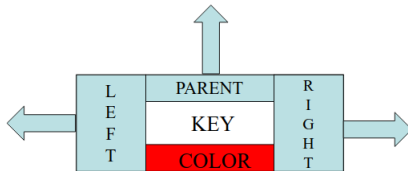
- Árvores rubro-negras são utilizadas em diversas aplicações e bibliotecas de linguagens de programação.
- Exemplos:
 - **Java:** `java.util.TreeMap`, `java.util.TreeSet`
 - **C++ STL:** `std::set`, `std::map`, `std::multiset`
 - **Linux kernel:** `completely fair scheduler`, `linux/rbtree.h`

Árvores rubro-negras – Definição

- Uma **árvore rubro-negra** é uma árvore binária de busca com propriedades adicionais.

Árvores rubro-negras – Definição

- Uma **árvore rubro-negra** é uma árvore binária de busca com propriedades adicionais.
- Cada nó de uma árvore rubro negra tem os seguintes campos:
 - **color** – Indica se o nó é **vermelho** ou **preto**.
 - **key** – Campo chave. Cada nó tem uma chave única.
 - **right** – Subárvore direita.
 - **left** – Subárvore esquerda.
 - **p** – Ponteiro para o pai do nó.

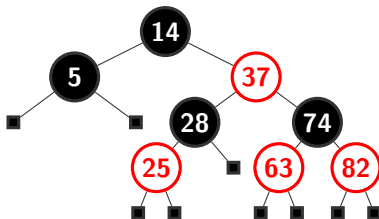


Árvores rubro-negras – Definição (cont.)

- Se o filho ou o pai de um nó não existir, o campo aponta para um nó especial chamado **NIL** que possui cor **preta**.

Árvores rubro-negras – Definição (cont.)

- Se o filho ou o pai de um nó não existir, o campo aponta para um nó especial chamado **NIL** que possui cor **preta**.
- Toda folha da árvore é um nó **NIL** e é também chamado **nó externo**. Os demais nós são chamados **nós internos**.



Árvores rubro-negras – Definição (cont.)

Uma árvore rubro-negra também satisfaz as seguintes **propriedades**:

Árvores rubro-negras – Definição (cont.)

Uma árvore rubro-negra também satisfaz as seguintes **propriedades**:

(P1) Todo nó da árvore ou é **vermelho** ou é **preto**.

Árvores rubro-negras – Definição (cont.)

Uma árvore rubro-negra também satisfaz as seguintes **propriedades**:

(P1) Todo nó da árvore ou é **vermelho** ou é **preto**.

(P2) A raiz é **preta**.

Árvores rubro-negras – Definição (cont.)

Uma árvore rubro-negra também satisfaz as seguintes **propriedades**:

(P1) Todo nó da árvore ou é **vermelho** ou é **preto**.

(P2) A raiz é **preta**.

(P3) Toda folha (NIL) é **preta**.

Árvores rubro-negras – Definição (cont.)

Uma árvore rubro-negra também satisfaz as seguintes **propriedades**:

(P1) Todo nó da árvore ou é **vermelho** ou é **preto**.

(P2) A raiz é **preta**.

(P3) Toda folha (NIL) é **preta**.

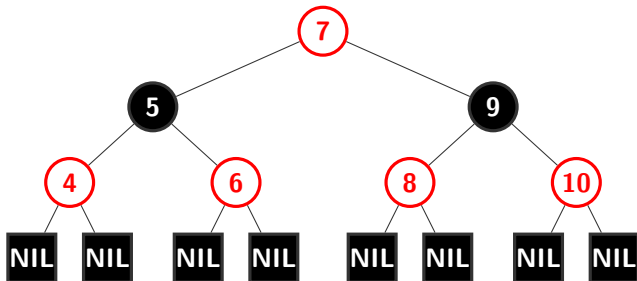
(P4) Se um nó é **vermelho**, então ambos os filhos são **pretos**.

Árvores rubro-negras – Definição (cont.)

Uma árvore rubro-negra também satisfaz as seguintes **propriedades**:

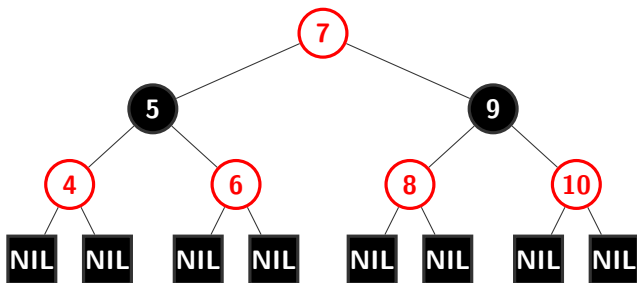
- (P1) Todo nó da árvore ou é **vermelho** ou é **preto**.
- (P2) A raiz é **preta**.
- (P3) Toda folha (NIL) é **preta**.
- (P4) Se um nó é **vermelho**, então ambos os filhos são **pretos**.
- (P5) Para todo nó, todos os caminhos do nó até as folhas descendentes contêm o **mesmo número de nós pretos**.

Árvores rubro-negras – Reconhecendo 1



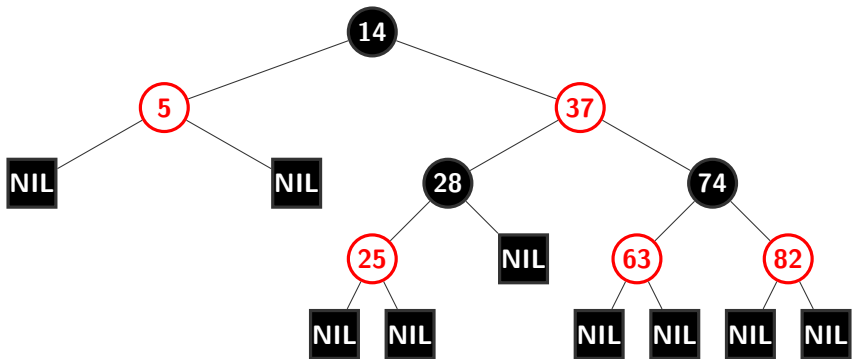
- É uma árvore rubro-negra?

Árvores rubro-negras – Reconhecendo 1



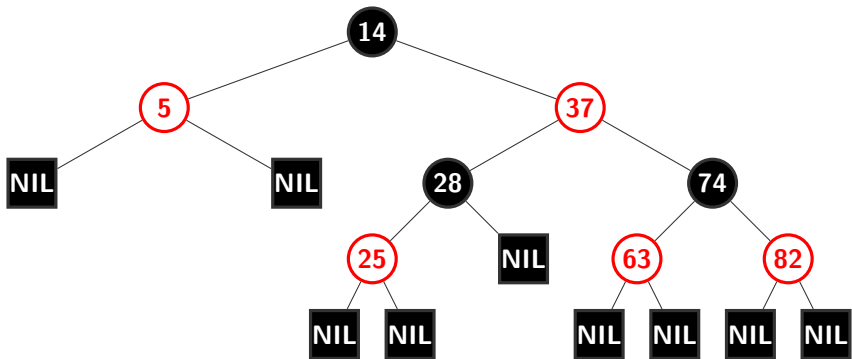
- É uma árvore rubro-negra?
- Não. Viola a Propriedade (2).

Árvores rubro-negras – Reconhecendo 2



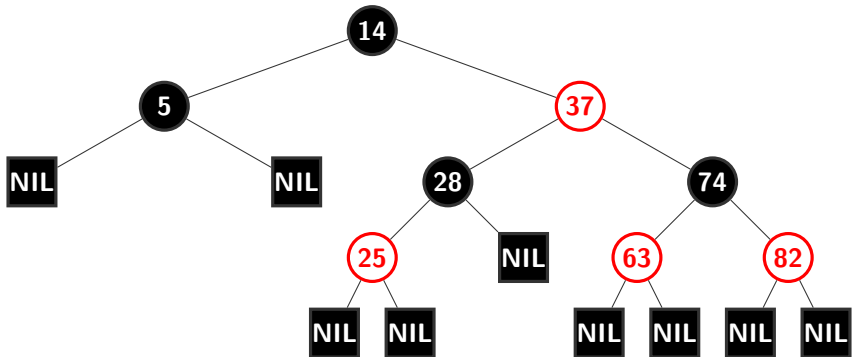
- É uma árvore rubro-negra?

Árvores rubro-negras – Reconhecendo 2



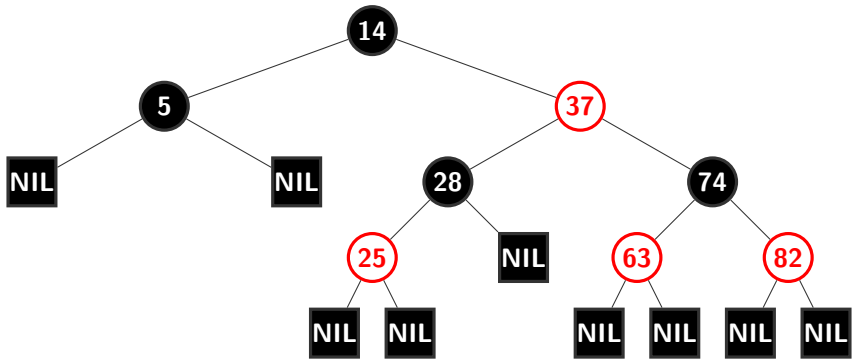
- É uma árvore rubro-negra?
- Não. Viola a Propriedade (5).

Árvores rubro-negras – Reconhecendo 3



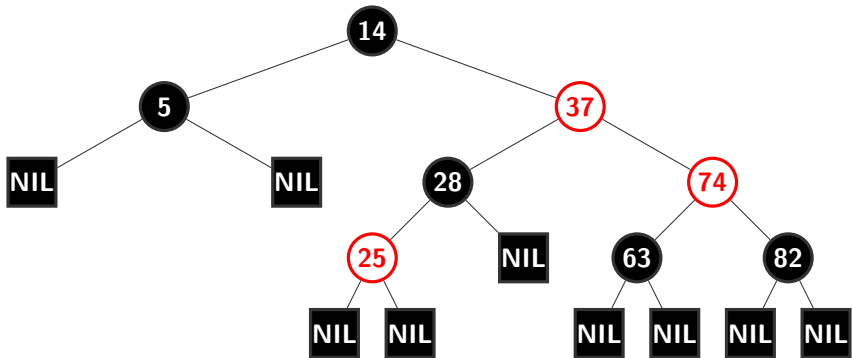
- É uma árvore rubro-negra?

Árvores rubro-negras – Reconhecendo 3



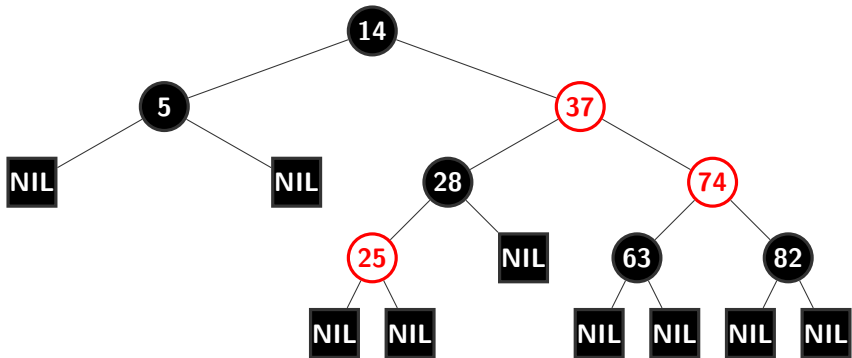
- É uma árvore rubro-negra?
- **SIM!!!**

Árvores rubro-negras – Reconhecendo 4



- É uma árvore rubro-negra?

Árvores rubro-negras – Reconhecendo 4



- É uma árvore rubro-negra?
- **NÃO**. Viola a Propriedade (4).

Qual a ideia por trás da definição?

Qual a intuição por trás das propriedades da árvore rubro-negra?
Como elas levam ao balanceamento?

Qual a ideia por trás da definição?

Qual a intuição por trás das propriedades da árvore rubro-negra?
Como elas levam ao balanceamento?

- Restringindo a maneira com que os nós podem ser coloridos do caminho da raiz até qualquer uma das suas folhas, as árvores rubro-negras:

Qual a ideia por trás da definição?

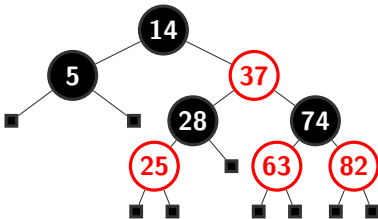
Qual a intuição por trás das propriedades da árvore rubro-negra?
Como elas levam ao balanceamento?

- Restringindo a maneira com que os nós podem ser coloridos do caminho da raiz até qualquer uma das suas folhas, as árvores rubro-negras:
 - Garantem que nenhum dos caminhos será maior que **2 vezes** o comprimento de qualquer outro.

Qual a ideia por trás da definição?

Qual a intuição por trás das propriedades da árvore rubro-negra?
Como elas levam ao balanceamento?

- Restringindo a maneira com que os nós podem ser coloridos do caminho da raiz até qualquer uma das suas folhas, as árvores rubro-negras:
 - Garantem que nenhum dos caminhos será maior que **2 vezes** o comprimento de qualquer outro.
 - Isso garante que a árvore é balanceada ($h = O(\lg n)$).

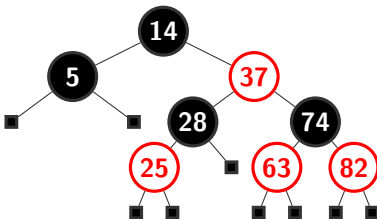


Prova do balanceamento



Definição — Altura Negra

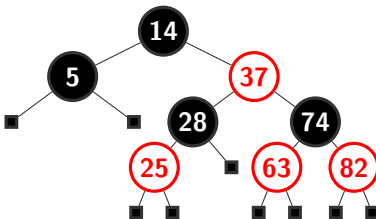
A **altura negra** de um nó v é o número de nós pretos visitados em qualquer caminho de v até suas folhas (sem incluir o próprio v).



- A altura negra do nó v é denotada por $bh(v)$.

Definição — Altura Negra

A **altura negra** de um nó v é o número de nós pretos visitados em qualquer caminho de v até suas folhas (sem incluir o próprio v).



- A altura negra do nó v é denotada por $bh(v)$.
- Pela Propriedade (5), $bh(v)$ é bem-definida para todo nó v da árvore. A altura negra da árvore rubro-negra é definida como sendo $bh(root)$.

Teste rápido

Seja T uma árvore rubro-negra e sejam v e w nós de T tais que v é pai de w .

1. Se v é preto e w é vermelho, então qual das opções abaixo é verdadeira?

(a) $bh(v) = bh(w) - 1$

(b) $bh(v) = bh(w)$

(c) $bh(v) = bh(w) + 1$

Teste rápido

Seja T uma árvore rubro-negra e sejam v e w nós de T tais que v é pai de w .

1. Se v é preto e w é vermelho, então qual das opções abaixo é verdadeira?

(a) $bh(v) = bh(w) - 1$

(b) $bh(v) = bh(w)$

(c) $bh(v) = bh(w) + 1$

2. Se v é vermelho e w é preto, então qual das opções abaixo é verdadeira?

(a) $bh(v) = bh(w) - 1$

(b) $bh(v) = bh(w)$

(c) $bh(v) = bh(w) + 1$

Teste rápido

Seja T uma árvore rubro-negra e sejam v e w nós de T tais que v é pai de w .

1. Se v é preto e w é vermelho, então qual das opções abaixo é verdadeira?

(a) $bh(v) = bh(w) - 1$

(b) $bh(v) = bh(w)$

(c) $bh(v) = bh(w) + 1$

2. Se v é vermelho e w é preto, então qual das opções abaixo é verdadeira?

(a) $bh(v) = bh(w) - 1$

(b) $bh(v) = bh(w)$

(c) $bh(v) = bh(w) + 1$

3. Se ambos v e w são pretos, então qual das opções abaixo é verdadeira?

(a) $bh(v) = bh(w) - 1$

(b) $bh(v) = bh(w)$

(c) $bh(v) = bh(w) + 1$

Teste rápido

Seja T uma árvore rubro-negra e sejam v e w nós de T tais que v é pai de w .

1. Se v é preto e w é vermelho, então qual das opções abaixo é verdadeira?

(a) $bh(v) = bh(w) - 1$

(b) $bh(v) = bh(w)$

(c) $bh(v) = bh(w) + 1$

2. Se v é vermelho e w é preto, então qual das opções abaixo é verdadeira?

(a) $bh(v) = bh(w) - 1$

(b) $bh(v) = bh(w)$

(c) $bh(v) = bh(w) + 1$

3. Se ambos v e w são pretos, então qual das opções abaixo é verdadeira?

(a) $bh(v) = bh(w) - 1$

(b) $bh(v) = bh(w)$

(c) $bh(v) = bh(w) + 1$

Respostas: 1(b), 2(c), 3(c)

Lemas sobre árvores rubro-negras

Lema 1

Seja T uma árvore rubro-negra e seja v um nó de T com altura h .
Então,

$$bh(v) \geq \frac{h(v) - 1}{2}.$$

Atenção: nas minhas aulas, eu uso a seguinte definição de altura:

A **altura** de um nó v é o número de nós no caminho de v até uma de suas folhas descendentes no nível de maior profundidade.

Lemas sobre árvores rubro-negras

Demonstração do Lema 1:

Lemas sobre árvores rubro-negras

Demonstração do Lema 1:

Seja v um nó de T com altura $h(v)$.

Pela **Propriedade 5**, todos os caminhos de v até suas folhas descendentes contêm o mesmo número de nós pretos.

Lemas sobre árvores rubro-negras

Demonstração do Lema 1:

Seja v um nó de T com altura $h(v)$.

Pela **Propriedade 5**, todos os caminhos de v até suas folhas descendentes contém o mesmo número de nós pretos.

Note que o maior caminho possível saindo de v até uma folha descendente deve intercalar nós vermelhos e nós pretos (**Propriedade 4**).

Lemas sobre árvores rubro-negras

Demonstração do Lema 1:

Seja v um nó de T com altura $h(v)$.

Pela **Propriedade 5**, todos os caminhos de v até suas folhas descendentes contêm o mesmo número de nós pretos.

Note que o maior caminho possível saindo de v até uma folha descendente deve intercalar nós vermelhos e nós pretos (**Propriedade 4**).

Caso 1: v é vermelho. Neste caso, no maior caminho possível de v até uma de suas folhas descendentes, todo nó preto tem um pai vermelho. Assim, $h(v) \leq 2 \cdot bh(v)$.

Lemas sobre árvores rubro-negras

Demonstração do Lema 1:

Seja v um nó de T com altura $h(v)$.

Pela **Propriedade 5**, todos os caminhos de v até suas folhas descendentes contêm o mesmo número de nós pretos.

Note que o maior caminho possível saindo de v até uma folha descendente deve intercalar nós vermelhos e nós pretos (**Propriedade 4**).

Caso 1: v é vermelho. Neste caso, no maior caminho possível de v até uma de suas folhas descendentes, todo nó preto tem um pai vermelho. Assim, $h(v) \leq 2 \cdot bh(v)$.

Caso 2: v é preto. Neste caso, no maior caminho possível de v até uma de suas folhas descendentes, todo nó vermelho tem um filho preto e o filho de v nesse caminho, chame-o w , é vermelho. Assim, $h(v) \leq h(w) + 1 \leq 2 \cdot bh(w) + 1 = 2 \cdot bh(v) + 1$.

Lemas sobre árvores rubro-negras

Demonstração do Lema 1:

Seja v um nó de T com altura $h(v)$.

Pela **Propriedade 5**, todos os caminhos de v até suas folhas descendentes contêm o mesmo número de nós pretos.

Note que o maior caminho possível saindo de v até uma folha descendente deve intercalar nós vermelhos e nós pretos (**Propriedade 4**).

Caso 1: v é vermelho. Neste caso, no maior caminho possível de v até uma de suas folhas descendentes, todo nó preto tem um pai vermelho. Assim, $h(v) \leq 2 \cdot bh(v)$.

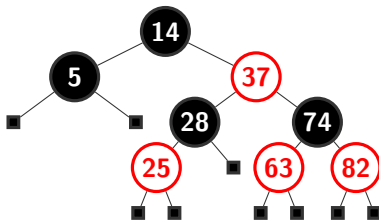
Caso 2: v é preto. Neste caso, no maior caminho possível de v até uma de suas folhas descendentes, todo nó vermelho tem um filho preto e o filho de v nesse caminho, chame-o w , é vermelho. Assim, $h(v) \leq h(w) + 1 \leq 2 \cdot bh(w) + 1 = 2 \cdot bh(v) + 1$.

Dos Casos 1 e 2, concluímos que $h(v) \leq 2 \cdot bh(v) + 1$, o que implica que $bh(v) \geq \frac{h(v)-1}{2}$. □

Lemas sobre árvores rubro-negras

Lema 2

A subárvore enraizada em um nó x qualquer contém pelo menos $2^{bh(x)} - 1$ nós internos.



Lemas sobre árvores rubro-negras

Lema 2

A subárvore enraizada em um nó x qualquer contém pelo menos $2^{bh(x)} - 1$ nós internos.

Lemas sobre árvores rubro-negras

Lema 2

A subárvore enraizada em um nó x qualquer contém pelo menos $2^{bh(x)} - 1$ nós internos.

Demonstração:

Lemas sobre árvores rubro-negras

Lema 2

A subárvore enraizada em um nó x qualquer contém pelo menos $2^{bh(x)} - 1$ nós internos.

Demonstração:

- Por indução na altura h do vértice x .

Lemas sobre árvores rubro-negras

Lema 2

A subárvore enraizada em um nó x qualquer contém pelo menos $2^{bh(x)} - 1$ nós internos.

Demonstração:

- Por indução na altura h do vértice x .
- **Caso base:** Se a altura h de x é 1, então x é um nó externo (NIL).
Então, a árvore enraizada em x contém pelo menos $2^{bh(x)} - 1 = 2^0 - 1 = 0$ nós internos.

Conclusão da demonstração

- **Passo indutivo:** Considere um nó x com altura $h > 1$. Note que x é um nó interno e possui dois filhos.

Conclusão da demonstração

- **Passo indutivo:** Considere um nó x com altura $h > 1$. Note que x é um nó interno e possui dois filhos.
- Cada filho de x tem altura negra igual a $bh(x)$ ou $bh(x) - 1$, dependendo se sua cor é **vermelha** ou **preta**, respectivamente.

Conclusão da demonstração

- **Passo indutivo:** Considere um nó x com altura $h > 1$. Note que x é um nó interno e possui dois filhos.
- Cada filho de x tem altura negra igual a $bh(x)$ ou $bh(x) - 1$, dependendo se sua cor é **vermelha** ou **preta**, respectivamente.
- Como a altura de um filho de x é menor que a altura de x , pela **hipótese de indução**, cada filho de x tem pelo menos $2^{bh(x)-1} - 1$ nós internos.

Conclusão da demonstração

- **Passo indutivo:** Considere um nó x com altura $h > 1$. Note que x é um nó interno e possui dois filhos.
- Cada filho de x tem altura negra igual a $bh(x)$ ou $bh(x) - 1$, dependendo se sua cor é **vermelha** ou **preta**, respectivamente.
- Como a altura de um filho de x é menor que a altura de x , pela **hipótese de indução**, cada filho de x tem pelo menos $2^{bh(x)-1} - 1$ nós internos.
- Seja n o número de nós internos da subárvore enraizada em x . Então,

$$n \geq (2^{bh(x)-1} - 1) + (2^{bh(x)-1} - 1) + 1 = 2^{bh(x)} - 1.$$

e o resultado segue. ■

Árvores rubro-negras são balanceadas

Teorema 3

A altura de uma árvore rubro-negra com n nós internos é no máximo $2\lg(n + 1) + 1$.

Árvores rubro-negras são balanceadas

Teorema 3

A altura de uma árvore rubro-negra com n nós internos é no máximo $2 \lg(n + 1) + 1$.

Demonstração:

Árvores rubro-negras são balanceadas

Teorema 3

A altura de uma árvore rubro-negra com n nós internos é no máximo $2 \lg(n + 1) + 1$.

Demonstração:

- Seja T uma árvore rubro-negra com altura h , com n nós, e seja v sua raiz.

Árvores rubro-negras são balanceadas

Teorema 3

A altura de uma árvore rubro-negra com n nós internos é no máximo $2 \lg(n + 1) + 1$.

Demonstração:

- Seja T uma árvore rubro-negra com altura h , com n nós, e seja v sua raiz.
- Pelo **Lema 1**, $bh(v) \geq \frac{h(v)-1}{2} = \frac{h-1}{2}$.

Árvores rubro-negras são balanceadas

Teorema 3

A altura de uma árvore rubro-negra com n nós internos é no máximo $2 \lg(n + 1) + 1$.

Demonstração:

- Seja T uma árvore rubro-negra com altura h , com n nós, e seja v sua raiz.
- Pelo **Lema 1**, $bh(v) \geq \frac{h(v)-1}{2} = \frac{h-1}{2}$.
- Logo, pelo **Lema 2**, temos que $n \geq 2^{(h-1)/2} - 1$.

Árvores rubro-negras são balanceadas

Teorema 3

A altura de uma árvore rubro-negra com n nós internos é no máximo $2 \lg(n + 1) + 1$.

Demonstração:

- Seja T uma árvore rubro-negra com altura h , com n nós, e seja v sua raiz.
- Pelo **Lema 1**, $bh(v) \geq \frac{h(v)-1}{2} = \frac{h-1}{2}$.
- Logo, pelo **Lema 2**, temos que $n \geq 2^{(h-1)/2} - 1$.
- $n \geq 2^{(h-1)/2} - 1 \implies$

Árvores rubro-negras são balanceadas

Teorema 3

A altura de uma árvore rubro-negra com n nós internos é no máximo $2 \lg(n+1) + 1$.

Demonstração:

- Seja T uma árvore rubro-negra com altura h , com n nós, e seja v sua raiz.
- Pelo **Lema 1**, $bh(v) \geq \frac{h(v)-1}{2} = \frac{h-1}{2}$.
- Logo, pelo **Lema 2**, temos que $n \geq 2^{(h-1)/2} - 1$.
- $n \geq 2^{(h-1)/2} - 1 \implies n+1 \geq 2^{(h-1)/2} \implies$

Árvores rubro-negras são balanceadas

Teorema 3

A altura de uma árvore rubro-negra com n nós internos é no máximo $2 \lg(n+1) + 1$.

Demonstração:

- Seja T uma árvore rubro-negra com altura h , com n nós, e seja v sua raiz.
- Pelo **Lema 1**, $bh(v) \geq \frac{h(v)-1}{2} = \frac{h-1}{2}$.
- Logo, pelo **Lema 2**, temos que $n \geq 2^{(h-1)/2} - 1$.
- $n \geq 2^{(h-1)/2} - 1 \implies n+1 \geq 2^{(h-1)/2} \implies \lg(n+1) \geq \lg 2^{(h-1)/2}$
 \implies

Árvores rubro-negras são balanceadas

Teorema 3

A altura de uma árvore rubro-negra com n nós internos é no máximo $2 \lg(n+1) + 1$.

Demonstração:

- Seja T uma árvore rubro-negra com altura h , com n nós, e seja v sua raiz.
- Pelo **Lema 1**, $bh(v) \geq \frac{h(v)-1}{2} = \frac{h-1}{2}$.
- Logo, pelo **Lema 2**, temos que $n \geq 2^{(h-1)/2} - 1$.
- $n \geq 2^{(h-1)/2} - 1 \implies n+1 \geq 2^{(h-1)/2} \implies \lg(n+1) \geq \lg 2^{(h-1)/2} \implies \lg(n+1) \geq \frac{h-1}{2} \implies$

Árvores rubro-negras são balanceadas

Teorema 3

A altura de uma árvore rubro-negra com n nós internos é no máximo $2 \lg(n+1) + 1$.

Demonstração:

- Seja T uma árvore rubro-negra com altura h , com n nós, e seja v sua raiz.
- Pelo **Lema 1**, $bh(v) \geq \frac{h(v)-1}{2} = \frac{h-1}{2}$.
- Logo, pelo **Lema 2**, temos que $n \geq 2^{(h-1)/2} - 1$.
- $n \geq 2^{(h-1)/2} - 1 \implies n+1 \geq 2^{(h-1)/2} \implies \lg(n+1) \geq \lg 2^{(h-1)/2} \implies \lg(n+1) \geq \frac{h-1}{2} \implies h-1 \leq 2 \lg(n+1) \implies$

Árvores rubro-negras são balanceadas

Teorema 3

A altura de uma árvore rubro-negra com n nós internos é no máximo $2 \lg(n+1) + 1$.

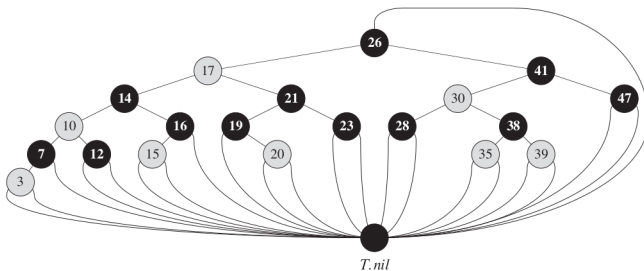
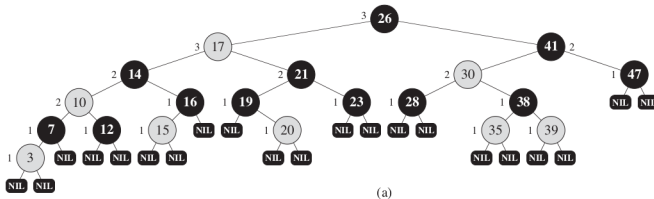
Demonstração:

- Seja T uma árvore rubro-negra com altura h , com n nós, e seja v sua raiz.
- Pelo **Lema 1**, $bh(v) \geq \frac{h(v)-1}{2} = \frac{h-1}{2}$.
- Logo, pelo **Lema 2**, temos que $n \geq 2^{(h-1)/2} - 1$.
- $n \geq 2^{(h-1)/2} - 1 \implies n+1 \geq 2^{(h-1)/2} \implies \lg(n+1) \geq \lg 2^{(h-1)/2}$
 $\implies \lg(n+1) \geq \frac{h-1}{2} \implies h-1 \leq 2 \lg(n+1) \implies h \leq 2 \lg(n+1) + 1. \blacksquare$

Corolário 4

As operações de Busca, Mínimo, Máximo, Sucessor e Predecessor podem ser efetuadas em tempo $O(\lg(n))$ em uma árvore rubro-negra. \square

O nó T.NIL



Vamos considerar que cada **NIL** é substituído por um único nó chamado **T.NIL**, que sempre tem cor preta. O nó **T.NIL** também é o pai de **T.root**

Rotações



Rotações

- Antes de vermos como fazer inserções em uma árvore rubro-negra, é preciso apresentar o conceito de **rotações**.

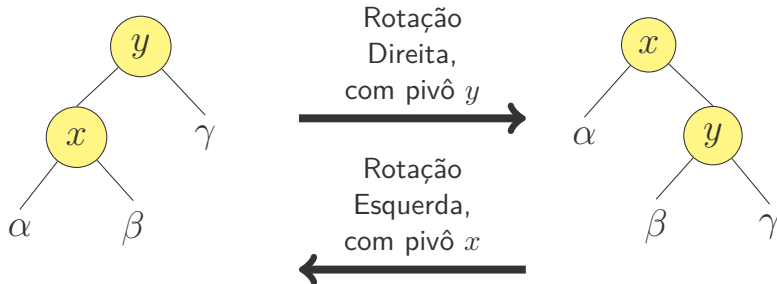
Rotações

- Antes de vermos como fazer inserções em uma árvore rubro-negra, é preciso apresentar o conceito de **rotações**.
- Usamos as rotações para consertar **parte do estrago feito** pelas operações já conhecidas de inserção e remoção nas propriedades rubro-negras.

- Antes de vermos como fazer inserções em uma árvore rubro-negra, é preciso apresentar o conceito de **rotações**.
- Usamos as rotações para consertar **parte do estrago feito** pelas operações já conhecidas de inserção e remoção nas propriedades rubro-negras.
- O resto do estrago é consertado utilizando **recoloração de nós**.

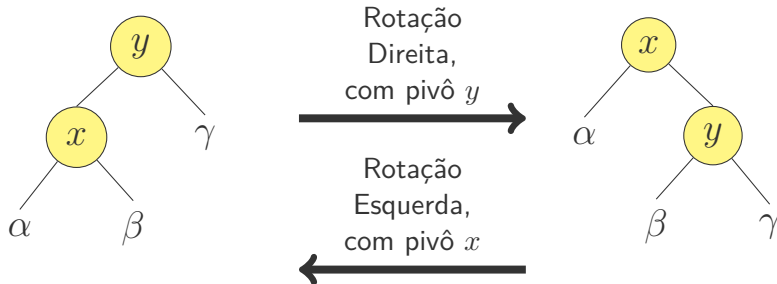
- Antes de vermos como fazer inserções em uma árvore rubro-negra, é preciso apresentar o conceito de **rotações**.
- Usamos as rotações para consertar **parte do estrago feito** pelas operações já conhecidas de inserção e remoção nas propriedades rubro-negras.
- O resto do estrago é consertado utilizando **recoloração de nós**.
- Rotações são operações **locais**: alteram um número **pequeno e constante de ponteiros**.

Rotações Esquerda e Direita



- As letras α , β , γ representam subárvores quaisquer, que podem ou não ser vazias.

Rotações Esquerda e Direita



- As letras α , β , γ representam subárvores quaisquer, que podem ou não ser vazias.
- Note que as duas rotações preservam a propriedade da árvore binária de busca.

Rotação à esquerda — Pseudocódigo

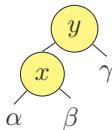
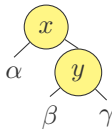
Rotação à esquerda — Pseudocódigo

LEFT-ROTATE(T, x)

```

1   $y = x.right$ 
2   $x.right = y.left$ 
3  if  $y.left \neq T.NIL$ 
4       $y.left.p = x$ 
5   $y.p = x.p$ 
6  if  $x.p == T.NIL$ 
7       $T.root = y$ 
8  elseif  $x == x.p.left$ 
9       $x.p.left = y$ 
10 else
11      $x.p.right = y$ 
12  $y.left = x$ 
13  $x.p = y$ 

```



Essa função supõe que $x \rightarrow right \neq T.NIL$ e que $T.root.p == T.NIL$.

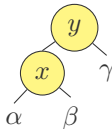
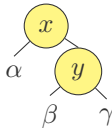
Rotação à esquerda — Pseudocódigo

LEFT-ROTATE(T, x)

```

1  y = x.right
2  x.right = y.left
3  if y.left  $\neq$  T.NIL
4      y.left.p = x
5  y.p = x.p
6  if x.p == T.NIL
7      T.root = y
8  elseif x == x.p.left
9      x.p.left = y
10 else
11     x.p.right = y
12 y.left = x
13 x.p = y

```



Essa função supõe que $x \rightarrow \text{right} \neq \text{T.NIL}$ e que $\text{T.root.p} == \text{T.NIL}$.

- O pseudocódigo para **Right-Rotate(T, y)** é simétrico e é deixado como exercício.

Inserção



Visão geral da inserção

- Um nó que satisfaz as regras de uma árvore rubro-negra é denominado **regulado**, caso contrário é dito **desregulado**.
- Em uma árvore rubro-negra todos os nós estão regulados.

Visão geral da inserção

- Um nó que satisfaz as regras de uma árvore rubro-negra é denominado **regulado**, caso contrário é dito **desregulado**.
- Em uma árvore rubro-negra todos os nós estão regulados.
- Uma consequência direta das propriedades é que em qualquer caminho da raiz até uma folha **não existem dois nós vermelhos consecutivos**.

Visão geral da inserção

- Um nó que satisfaz as regras de uma árvore rubro-negra é denominado **regulado**, caso contrário é dito **desregulado**.
- Em uma árvore rubro-negra todos os nós estão regulados.
- Uma consequência direta das propriedades é que em qualquer caminho da raiz até uma folha **não existem dois nós vermelhos consecutivos**.
- Cada vez que uma operação de inserção/remoção for realizada na árvore, o conjunto de propriedades é **verificado em busca de violações**.

Visão geral da inserção

- Um nó que satisfaz as regras de uma árvore rubro-negra é denominado **regulado**, caso contrário é dito **desregulado**.
- Em uma árvore rubro-negra todos os nós estão regulados.
- Uma consequência direta das propriedades é que em qualquer caminho da raiz até uma folha **não existem dois nós vermelhos consecutivos**.
- Cada vez que uma operação de inserção/remoção for realizada na árvore, o conjunto de propriedades é **verificado em busca de violações**.
- Caso alguma propriedade tenha sido violada, **realizamos rotações e ajustamos as cores** dos nós para que todas as propriedades continuem válidas.

Inserções em árvores rubro-negras

- Árvores rubro-negras são árvores de busca binária com propriedades adicionais:

(P1) Um nó é **vermelho** ou é **preto**.

(P2) A raiz é **preta**.

(P3) Toda folha (NIL) é **preta**.

(P4) Se um nó é **vermelho** então ambos os seus filhos são **pretos**.

(P5) Para cada nó p , todos os caminhos desde p até as folhas contêm o mesmo número de nós pretos.

Inserções em árvores rubro-negras

- Árvores rubro-negras são árvores de busca binária com propriedades adicionais:

(P1) Um nó é **vermelho** ou é **preto**.

(P2) A raiz é **preta**.

(P3) Toda folha (NIL) é **preta**.

(P4) Se um nó é **vermelho** então ambos os seus filhos são **pretos**.

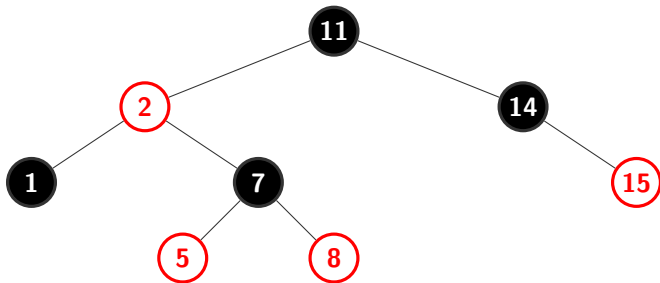
(P5) Para cada nó p , todos os caminhos desde p até as folhas contêm o mesmo número de nós pretos.

- Se utilizarmos o algoritmo que já conhecemos para a inserção em uma árvore rubro-negra, corremos o risco de **quebrar algumas dessas regras**.
Mas quais?

Inserções em árvores rubro-negras

Revisando a inserção em árvore binária de busca

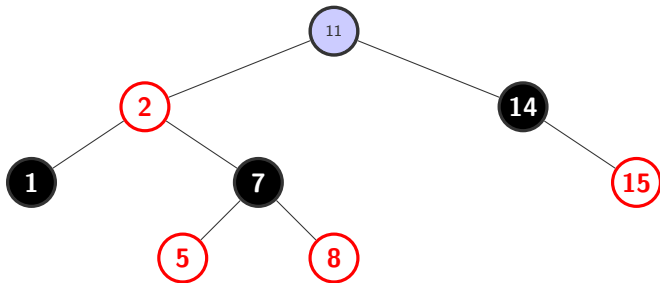
Exemplo: Inserindo a chave 4



Inserções em árvores rubro-negras

Revisando a inserção em árvore binária de busca

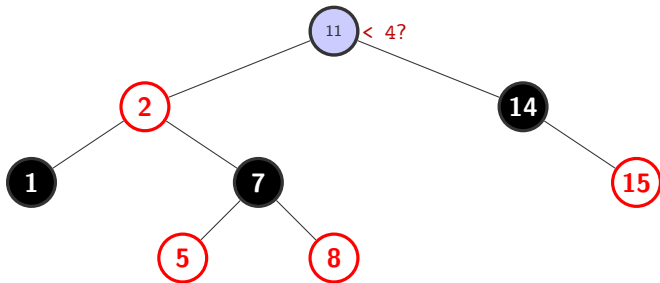
Exemplo: Inserindo a chave 4



Inserções em árvores rubro-negras

Revisando a inserção em árvore binária de busca

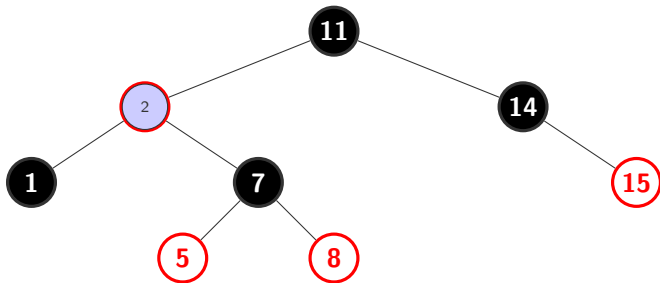
Exemplo: Inserindo a chave 4



Inserções em árvores rubro-negras

Revisando a inserção em árvore binária de busca

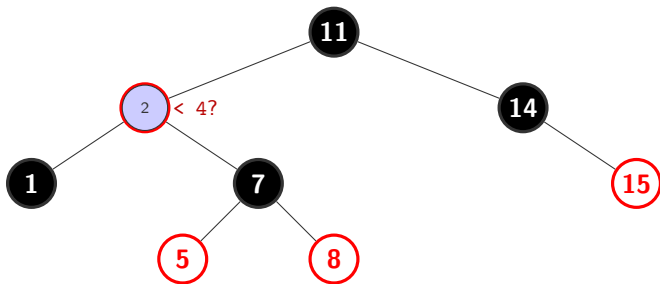
Exemplo: Inserindo a chave 4



Inserções em árvores rubro-negras

Revisando a inserção em árvore binária de busca

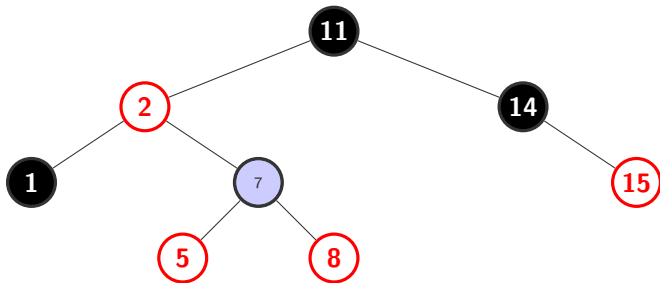
Exemplo: Inserindo a chave 4



Inserções em árvores rubro-negras

Revisando a inserção em árvore binária de busca

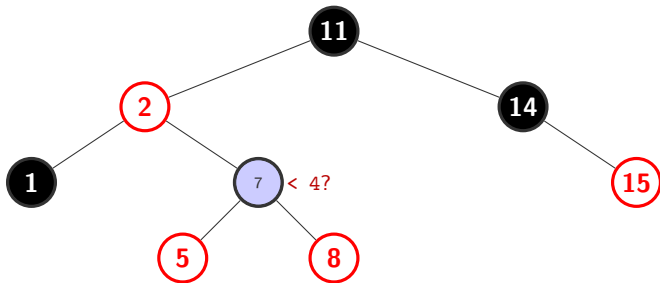
Exemplo: Inserindo a chave 4



Inserções em árvores rubro-negras

Revisando a inserção em árvore binária de busca

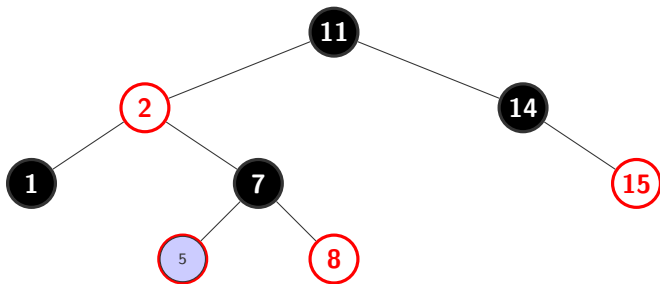
Exemplo: Inserindo a chave 4



Inserções em árvores rubro-negras

Revisando a inserção em árvore binária de busca

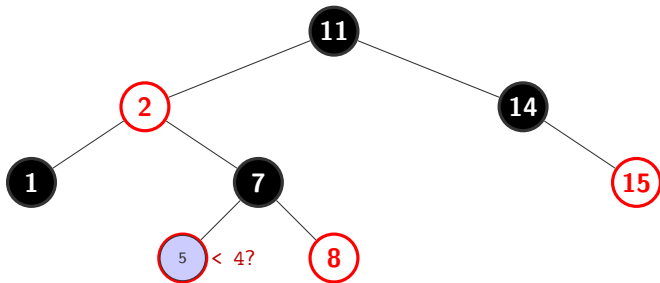
Exemplo: Inserindo a chave 4



Inserções em árvores rubro-negras

Revisando a inserção em árvore binária de busca

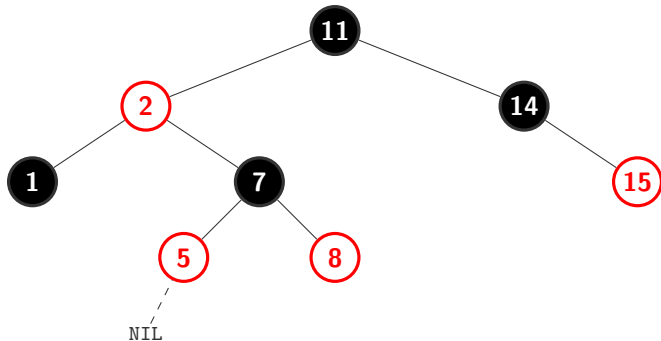
Exemplo: Inserindo a chave 4



Inserções em árvores rubro-negras

Revisando a inserção em árvore binária de busca

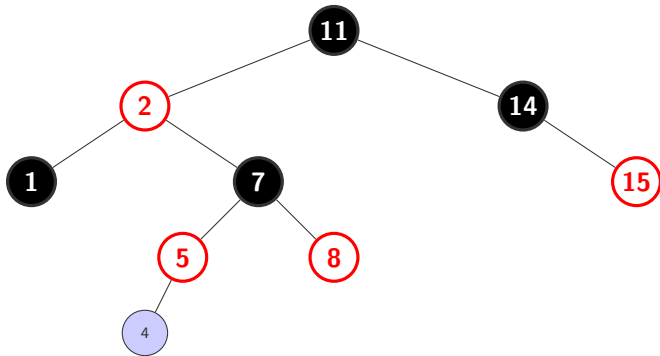
Exemplo: Inserindo a chave 4



Inserções em árvores rubro-negras

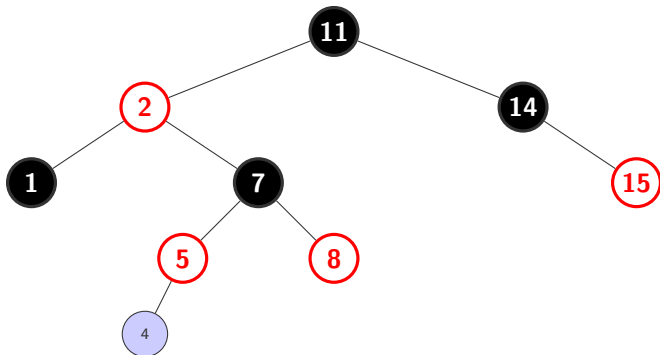
Revisando a inserção em árvore binária de busca

Exemplo: Inserindo a chave 4



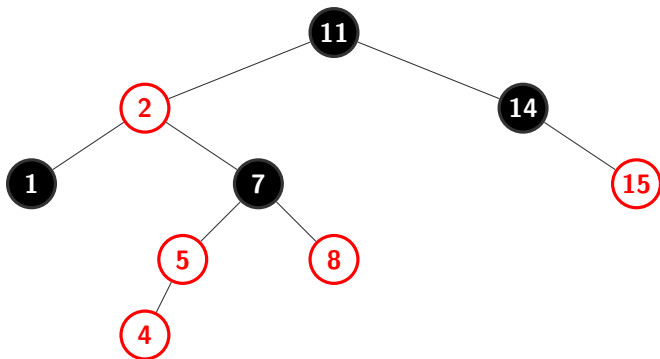
- Quebra P1 — Todo nó deve ser **vermelho** ou **preto**.

Inserções em árvores rubro-negras



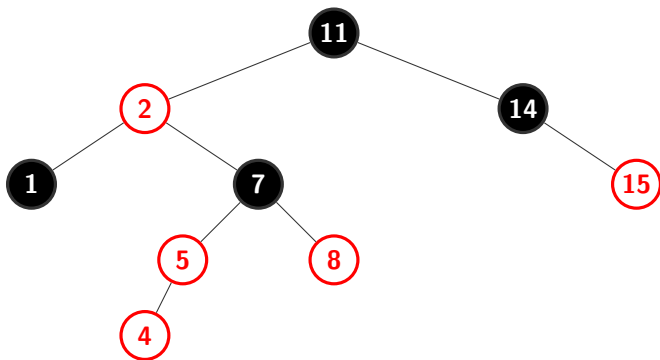
- É preciso decidir, qual desregula menos, colocar um nó **vermelho** ou um **preto**?

Inserções em árvores rubro-negras



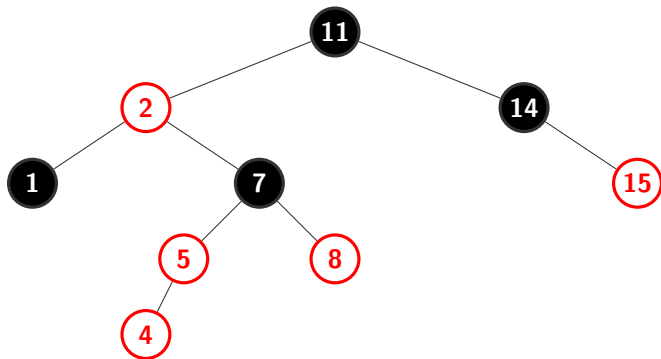
- É preciso decidir, qual desregula menos, colocar um nó **vermelho** ou um **preto**?
 - Em algumas situações, o **vermelho** pode não quebrar nada.
 - O **preto** sempre vai desequilibrar a altura negra dos seus ancestrais.

Inserções em árvores rubro-negras



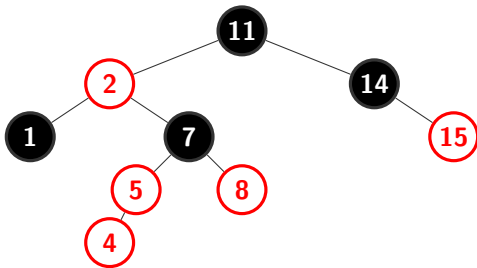
- Propriedade (1) satisfeita, **sempre insiro um nó com a cor vermelha.**

Inserções em árvores rubro-negras



- Propriedade (1) satisfeita, **sempre insiro um nó com a cor vermelha.**
- E agora, **quais regras eu posso ter quebrado?**

Avaliando quebras das propriedades



(P1) Um nó é **vermelho** ou é **preto**.

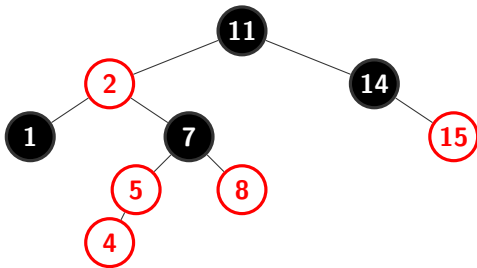
(P2) A raiz é **preta**.

(P3) Toda folha (NIL) é **preta**.

(P4) Se um nó é **vermelho** então ambos os seus filhos são **pretos**.

(P5) Para cada nó p , todos os caminhos desde p até as folhas contêm o mesmo número de nós pretos.

Avaliando quebras das propriedades



(P1) Um nó é **vermelho** ou é **preto**.

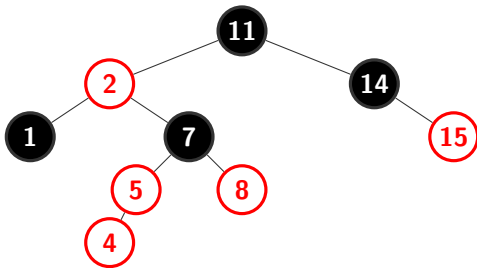
(P2) A raiz é **preta**.

(P3) Toda folha (NIL) é **preta**.

(P4) Se um nó é **vermelho** então ambos os seus filhos são **pretos**.

(P5) Para cada nó p , todos os caminhos desde p até as folhas contêm o mesmo número de nós pretos.

Avaliando quebras das propriedades



(P1) Um nó é ~~vermelho~~ ou é **preto**.

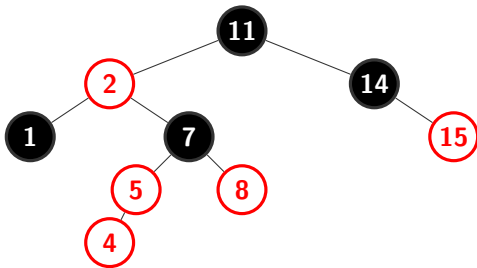
(P2) A raiz é **preta**.

(P3) Toda folha ~~(NIL)~~ é **preta**.

(P4) Se um nó é **vermelho** então ambos os seus filhos são **pretos**.

(P5) Para cada nó p , todos os caminhos desde p até as folhas contêm o mesmo número de nós pretos.

Avaliando quebras das propriedades



(P1) Um nó é **vermelho** ou é **preto**.

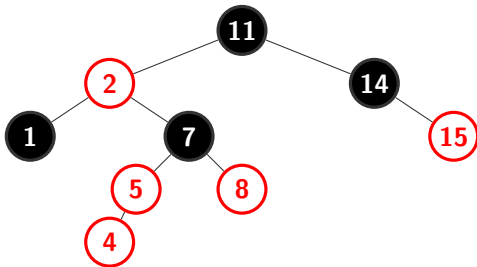
(P2) A raiz é **preta**.

(P3) Toda folha (NIL) é **preta**.

(P4) Se um nó é **vermelho** então ambos os seus filhos são **pretos**.

(P5) Para cada nó p , todos os caminhos desde p até as folhas contêm o mesmo número de nós pretos.

Avaliando quebras das propriedades



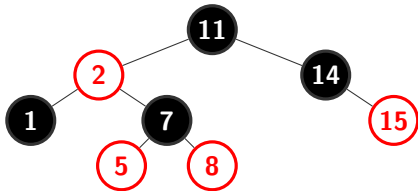
- Sabemos que podemos quebrar apenas as propriedades (P2) e (P4).
- Precisaremos de uma estratégia para recolorir os nós e rebalancear a árvore.
- Porém, já sabemos inserir o nó. Vamos ver o pseudocódigo da inserção!

Inserindo um nó – Pseudocódigo

RB-INSERT(T, z)

```
1  x = T.root
2  y = T.NIL
3  while x  $\neq$  T.NIL
4      y = x
5      if z.key < x.key
6          x = x.left
7      elseif z.key > x.key
8          x = x.right
9      else
10         return
11  z.p = y
12  if y == T.NIL
13      T.root = z
14  elseif z.key < y.key
15      y.left = z
16  else
17      y.right = z
18  z.left = T.NIL
19  z.right = T.NIL
20  z.color = RED
21  RB-INSERT-FIXUP( $T, z$ )
```

Obs.: Esta função recebe um nó z como argumento e insere z na árvore T . O nó z foi criado fora desta função e já contém a chave a ser inserida na árvore.



Resolvendo violação da Propriedade 2

Propriedade 2: A raiz é **preta**.

Raiz



4

Resolvendo violação da Propriedade 2

Propriedade 2: A raiz é **preta**.



- Quando a raiz for vermelha, basta pintá-la de preto.



- Isto não quebra nenhuma outra propriedade. **Por quê?**

Resolvendo violação da Propriedade 2

Propriedade 2: A raiz é **preta**.



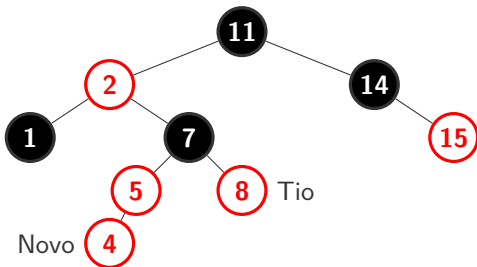
- Quando a raiz for vermelha, basta pintá-la de preto.



- Isto não quebra nenhuma outra propriedade. **Por quê?**
- Agora, vamos tentar garantir a **Propriedade 4**

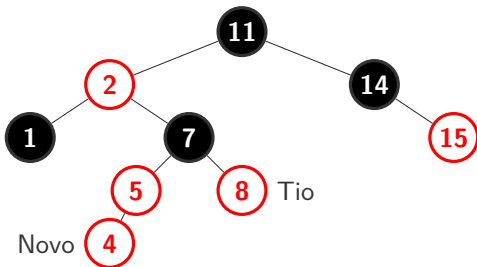
Resolvendo violação da Propriedade 4

O pai do nó Novo é **Vermelho**. Então, Novo tem um avô e ele é preto.



Resolvendo violação da Propriedade 4

O pai do nó Novo é **Vermelho**. Então, Novo tem um avô e ele é preto.

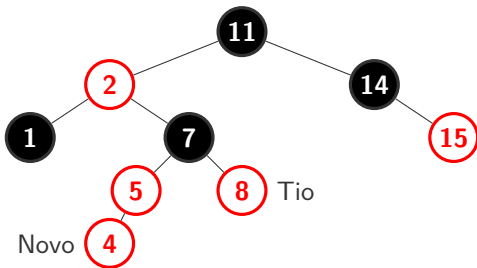


Dividiremos a análise em 3 casos:

- **Caso 1:** O tio do nó Novo é **vermelho**.

Resolvendo violação da Propriedade 4

O pai do nó Novo é **Vermelho**. Então, Novo tem um avô e ele é preto.

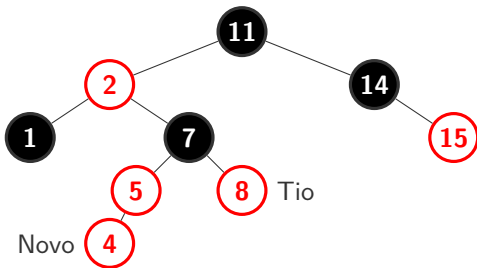


Dividiremos a análise em 3 casos:

- **Caso 1:** O tio do nó Novo é **vermelho**.
- **Caso 2:** O tio do nó Novo é **preto** e Novo é filho da direita.

Resolvendo violação da Propriedade 4

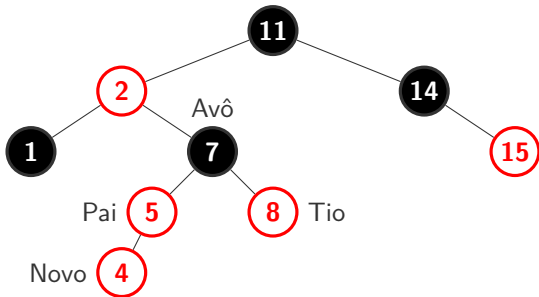
O pai do nó Novo é **Vermelho**. Então, Novo tem um avô e ele é preto.



Dividiremos a análise em 3 casos:

- **Caso 1:** O tio do nó Novo é **vermelho**.
- **Caso 2:** O tio do nó Novo é **preto** e Novo é filho da direita.
- **Caso 3:** O tio do nó Novo é **preto** e Novo é filho da esquerda.

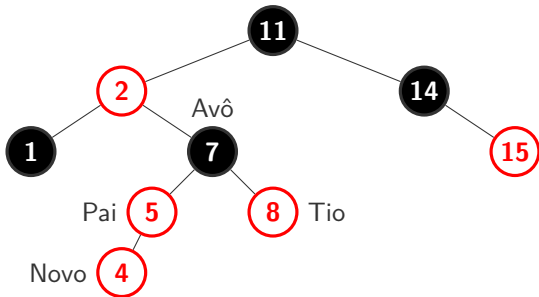
Inserção — Caso 1



Caso 1: O tio do nó Novo é **vermelho**.

- Como o pai e o tio são vermelhos, então o avô é obrigatoriamente preto.

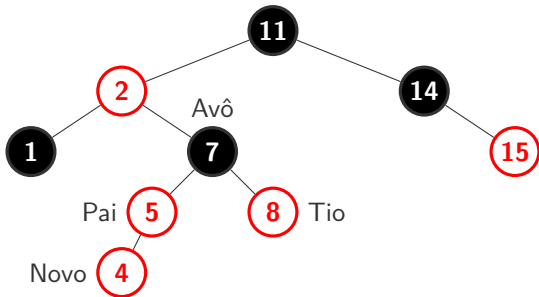
Inserção — Caso 1



Caso 1: O tio do nó Novo é **vermelho**.

- Como o pai e o tio são vermelhos, então o avô é obrigatoriamente preto.
- Troque a cor do pai e do tio para **preto**.

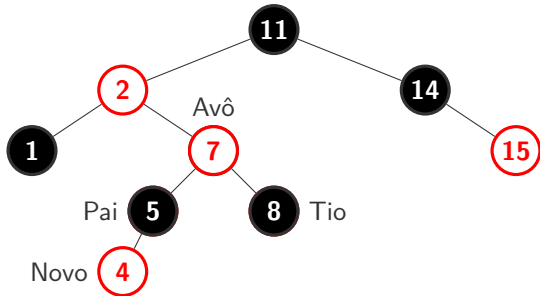
Inserção — Caso 1



Caso 1: O tio do nó Novo é **vermelho**.

- Como o pai e o tio são vermelhos, então o avô é obrigatoriamente preto.
- Troque a cor do pai e do tio para **preto**.
- Troque a cor do avô para **vermelho**.

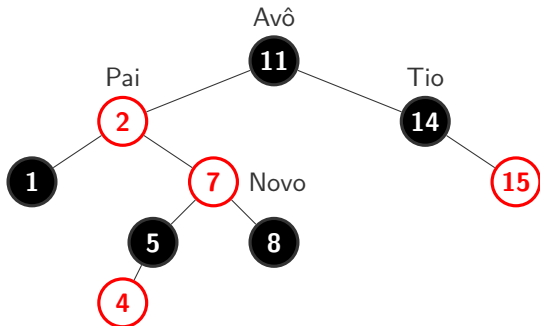
Inserção — Caso 1



Caso 1: O tio do nó Novo é **vermelho**.

- Como o pai e o tio são vermelhos, então o avô é obrigatoriamente preto.
- Troque a cor do pai e do tio para **preto**.
- Troque a cor do avô para **vermelho**.
- Neste ponto, consertamos o problema do nó Novo, mas possivelmente estragamos o avô.

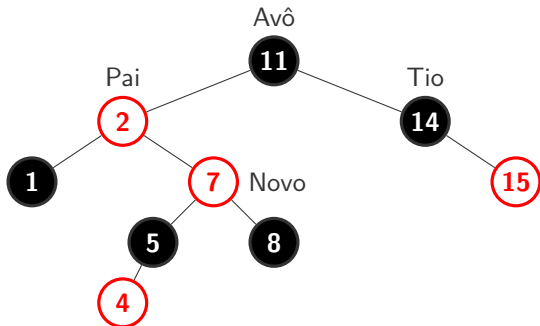
Inserção em árvores rubro-negras



Continuamos o conserto, agora tomando como referência o antigo avô, o nó com o valor 7.

- **Caso 1:** O tio de Novo é **vermelho**.
- **Caso 2:** O tio de Novo é **preto** e Novo é filho da direita.
- **Caso 3:** O tio de Novo é **preto** e Novo é filho da esquerda.

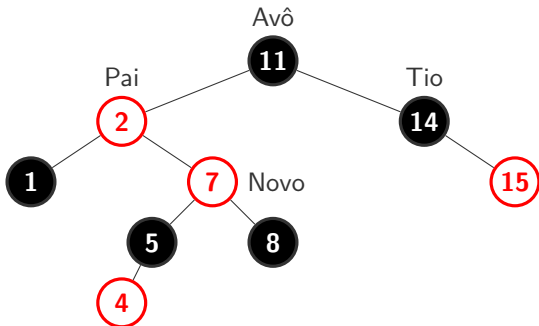
Inserção em árvores rubro-negras



Continuamos o conserto, agora tomando como referência o antigo avô, o nó com o valor 7.

- ~~Caso 1: O tio de Novo é vermelho.~~
- Caso 2: O tio de Novo é **preto** e Novo é filho da direita.
- Caso 3: O tio de Novo é **preto** e Novo é filho da esquerda.

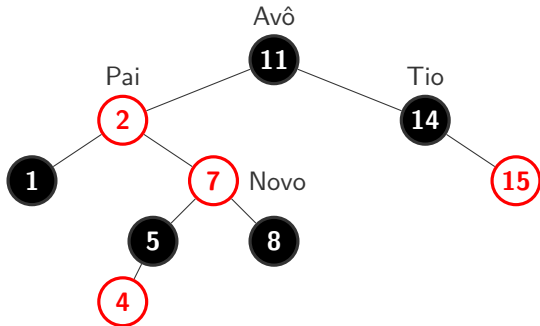
Inserção em árvores rubro-negras



Continuamos o conserto, agora tomando como referência o antigo avô, o nó com o valor 7.

- ~~Caso 1: O tio de Novo é vermelho.~~
- Caso 2: O tio de Novo é **preto** e Novo é filho da direita.
- ~~Caso 3: O tio de Novo é preto e Novo é filho da esquerda.~~

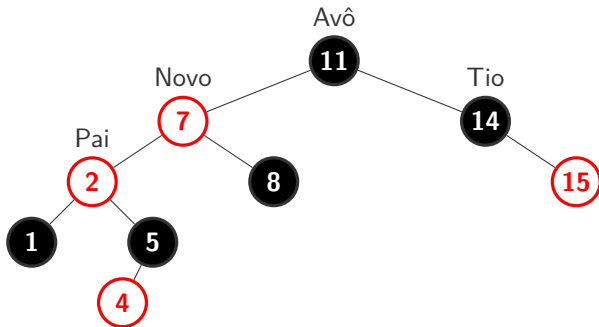
Inserção — Caso 2



Caso 2: O tio de Novo é **preto** e Novo é filho da direita.

- Executa uma rotação à esquerda tendo como pivô o pai.

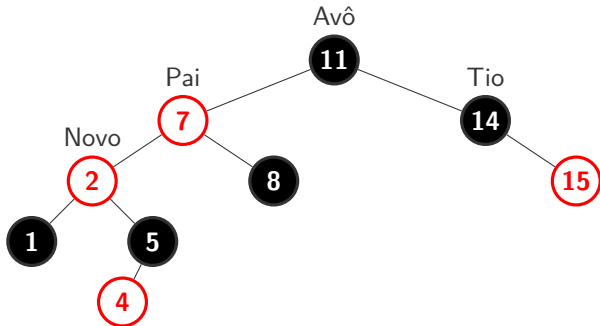
Inserção — Caso 2



Caso 2: O tio de Novo é **preto** e Novo é filho da direita.

- Executa uma rotação à esquerda tendo como pivô o pai.
- Neste ponto, consertamos o problema no Novo, mas possivelmente estragamos o nó Pai.

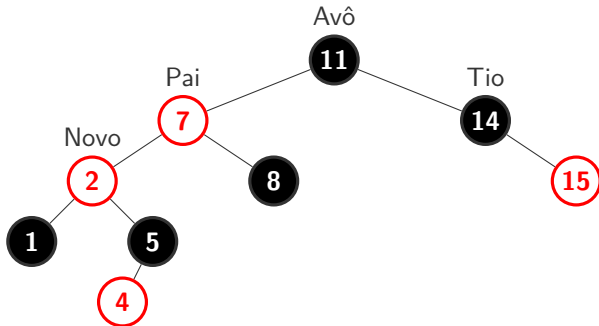
Inserções em árvores rubro-negras



Continuamos o conserto, agora tomando como referência o antigo pai, o nó com a chave 2 na figura acima.

- **Caso 1:** O tio de Novo é **vermelho**.
- **Caso 2:** O tio de Novo é **preto** e Novo é filho da direita.
- **Caso 3:** O tio de Novo é **preto** e Novo é filho da esquerda.

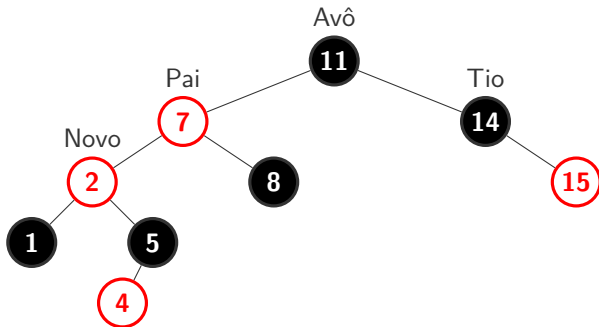
Inserções em árvores rubro-negras



Continuamos o conserto, agora tomando como referência o antigo pai, o nó com a chave 2 na figura acima.

- ~~Caso 1: O tio de Novo é vermelho.~~
- Caso 2: O tio de Novo é **preto** e Novo é filho da direita.
- Caso 3: O tio de Novo é **preto** e Novo é filho da esquerda.

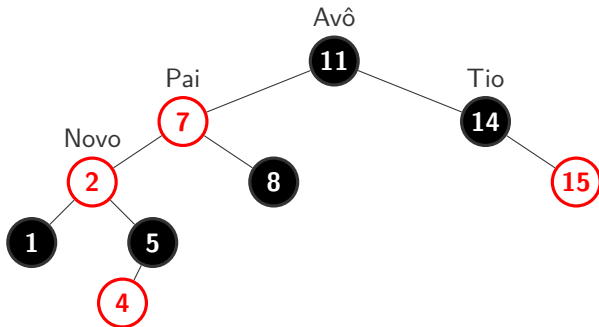
Inserções em árvores rubro-negras



Continuamos o conserto, agora tomando como referência o antigo pai, o nó com a chave 2 na figura acima.

- ~~Caso 1: O tio de Novo é vermelho.~~
- ~~Caso 2: O tio de Novo é preto e Novo é filho da direita.~~
- ~~Caso 3: O tio de Novo é preto e Novo é filho da esquerda.~~

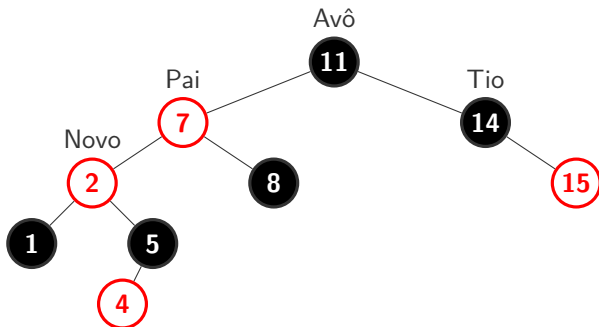
Inserção — Caso 3



Caso 3: O tio de Novo é **preto** e Novo é filho da esquerda.

- Troca a cor do pai para **preto**.
- Troca a cor do avô para **vermelho**.
- Executa uma rotação à direita tendo como pivô o avô.
- Neste ponto a árvore voltou a ser uma árvore rubro-negra válida.

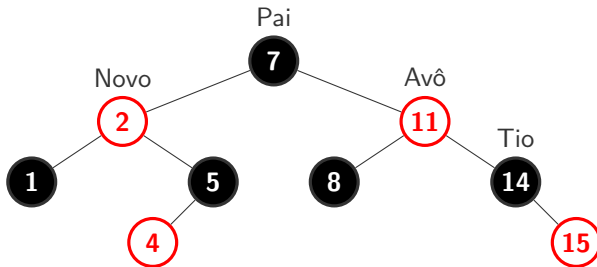
Inserção — Caso 3



Caso 3: O tio de Novo é **preto** e Novo é filho da esquerda.

- Troca a cor do pai para **preto**.
- Troca a cor do avô para **vermelho**.
- Executa uma rotação à direita tendo como pivô o avô.
- Neste ponto a árvore voltou a ser uma árvore rubro-negra válida.

Inserção — Caso 3



Caso 3: O tio de Novo é **preto** e Novo é filho da esquerda.

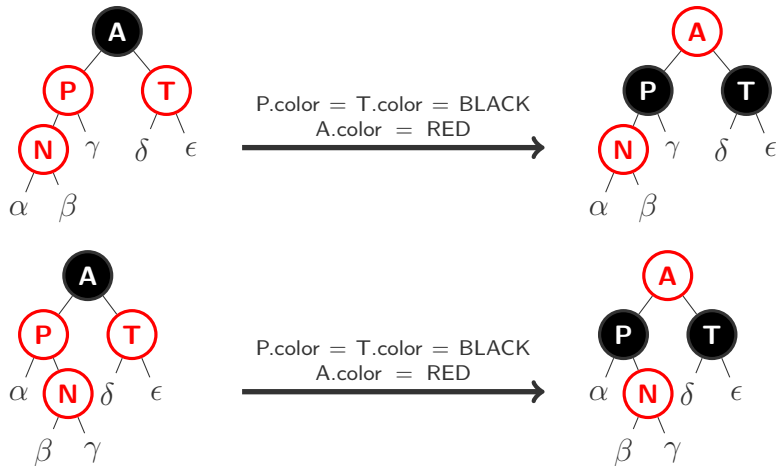
- Troca a cor do pai para **preto**.
- Troca a cor do avô para **vermelho**.
- Executa uma rotação à direita tendo como pivô o avô.
- Neste ponto a árvore voltou a ser uma árvore rubro-negra válida.

Corretude do Caso 1

Vamos verificar que a recoloração realizada no Caso 1 mantém a altura negra da árvore!

- Vamos verificar apenas o caso em que o pai do nó Novo é filho esquerdo do avô de Novo.
- O caso em que o pai do nó Novo é filho direito do avô de Novo é simétrico.

Corretude do Caso 1



Propriedade 5 é mantida: Todos os caminhos saindo de um nó até uma de suas folhas possuem o mesmo número de nós pretos. Note que $\alpha, \beta, \gamma, \delta, \epsilon$ possuem todos a mesma altura negra (antes e depois).

Corretude dos Casos 2 e 3

O tio do nó inserido é preto

Vamos verificar que as rotações e recolorações realizadas nos Casos 2 e 3 mantêm a altura negra da árvore!

Corretude dos Casos 2 e 3

O tio do nó inserido é preto

Vamos verificar que as rotações e recolorações realizadas nos Casos 2 e 3 mantêm a altura negra da árvore!

- Se o tio é preto, então existem 4 configurações possíveis:

Corretude dos Casos 2 e 3

O tio do nó inserido é preto

Vamos verificar que as rotações e recolorações realizadas nos Casos 2 e 3 mantêm a altura negra da árvore!

- Se o tio é preto, então existem 4 configurações possíveis:
 1. Configuração **Esq-Dir** (pai é filho esquerdo do avô e Novo é filho direito de pai) — **Caso 2(a)**

Corretude dos Casos 2 e 3

O tio do nó inserido é preto

Vamos verificar que as rotações e recolorações realizadas nos Casos 2 e 3 mantêm a altura negra da árvore!

- Se o tio é preto, então existem 4 configurações possíveis:
 1. Configuração **Esq-Dir** (pai é filho esquerdo do avô e Novo é filho direito de pai) — **Caso 2(a)**
 2. Configuração **Esq-Esq** (pai é filho esquerdo do avô e Novo é filho esquerdo de pai) — **Caso 3(a)**

Corretude dos Casos 2 e 3

O tio do nó inserido é preto

Vamos verificar que as rotações e recolorações realizadas nos Casos 2 e 3 mantêm a altura negra da árvore!

- Se o tio é preto, então existem 4 configurações possíveis:
 1. Configuração **Esq-Dir** (pai é filho esquerdo do avô e Novo é filho direito de pai) — **Caso 2(a)**
 2. Configuração **Esq-Esq** (pai é filho esquerdo do avô e Novo é filho esquerdo de pai) — **Caso 3(a)**
 3. Configuração **Dir-Esq** (simétrico da 1) — **Caso 2(b)**

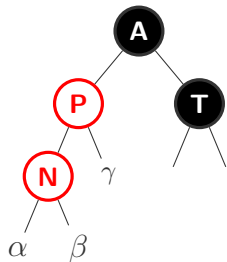
Corretude dos Casos 2 e 3

O tio do nó inserido é preto

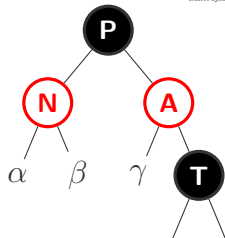
Vamos verificar que as rotações e recolorações realizadas nos Casos 2 e 3 mantêm a altura negra da árvore!

- Se o tio é preto, então existem 4 configurações possíveis:
 1. Configuração **Esq-Dir** (pai é filho esquerdo do avô e Novo é filho direito de pai) — **Caso 2(a)**
 2. Configuração **Esq-Esq** (pai é filho esquerdo do avô e Novo é filho esquerdo de pai) — **Caso 3(a)**
 3. Configuração **Dir-Esq** (simétrico da 1) — **Caso 2(b)**
 4. Configuração **Dir-Dir** (simétrico da 2) — **Caso 3(b)**

Configuração Esq-Esq (Caso 3a)

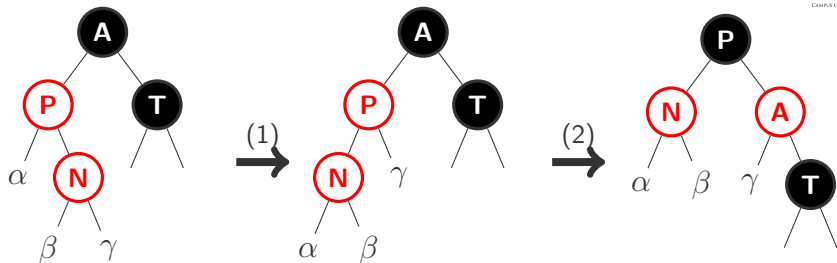


1. Rotação Direita, pivô A
2. Troca cores $A \leftrightarrow P$



- A = Avô
- P = Pai
- T = Tio
- N = Novo
- α, β, γ são subárvores.
- As subárvores α, β, γ e T possuem a mesma altura negra (antes e depois).

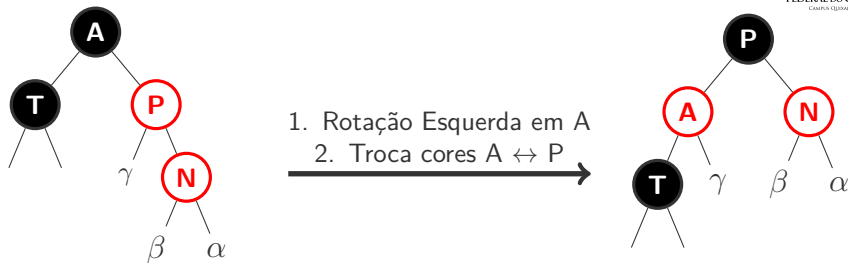
Configuração Esq-Dir (Caso 2a + Caso 3a)



- A = Avô; P = Pai; T = Tio; N = Novo;
- α , β e γ são subárvores.
- As subárvores α , β , γ e T possuem a mesma altura negra (antes e depois).

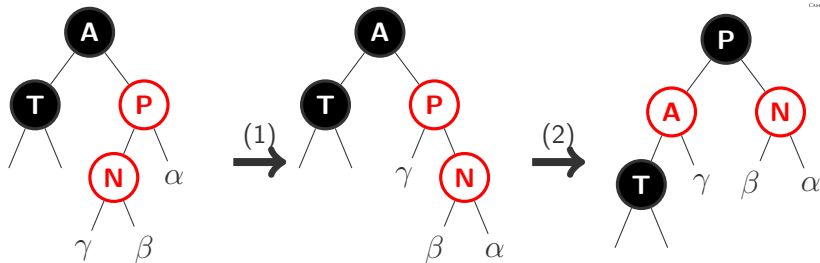
- (1) Efetua rotação à esquerda em torno do pai e troca $P \leftrightarrow N$.
- (2) Aplica a configuração **Esq-Dir** (Caso 3a).

Configuração Dir-Dir (Caso 3b)



- A = Avô
- P = Pai
- T = Tio
- N = Novo
- α , β e γ são subárvores.
- As subárvores α , β , γ e T possuem a mesma altura negra (antes e depois).

Configuração Dir-Esq (Caso 2b + Caso 3b)



- A = Avô; P = Pai; T = Tio; N = Novo;
- α , β e γ são subárvores.
- As subárvores α , β , γ e **T** possuem a mesma altura negra (antes e depois).

- (1) Efetua rotação à direita em torno do pai e troca $N \leftrightarrow P$.
- (2) Aplica a configuração **Dir-Dir** (Caso 3b).

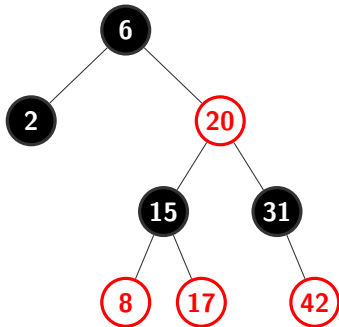
Código (incompleto) do conserto pós-inserção

RB-INSERT-FIXUP(T, z)

```
1  while z.p.color == RED
2      if z.p == z.p.p.left
3          y = z.p.p.right
4          if y.color == RED
5              z.p.color = BLACK    // case 1
6              y.color = BLACK    // case 1
7              z.p.p.color = RED    // case 1
8              z = z.p.p
9          else
10             if z == z.p.right
11                 z = z.p            // case 2a
12                 LEFT-ROTATE(T,z)  // case 2a
13                 z.p.color = BLACK  // case 3a
14                 z.p.p.color = RED  // case 3a
15                 RIGHT-ROTATE(T,z.p.p) // case 3a
16             else
17                 /* Simétrico ao código acima */
18  T.root.color = BLACK
```

Exercício

Insira na árvore abaixo as seguintes chaves: 1, 5 e 19.



Remoção



Remoções em árvores rubro-negras

- Assim como no caso da inserção, nós utilizaremos rotações e recolorações para manter as propriedades da árvore rubro-negra.

Remoções em árvores rubro-negras

- Assim como no caso da inserção, nós utilizaremos rotações e recolorações para manter as propriedades da árvore rubro-negra.
 - Contudo, a remoção de nós de uma árvore rubro-negra exige um pouco mais de trabalho.

Remoções em árvores rubro-negras

- Assim como no caso da inserção, nós utilizaremos rotações e recolorações para manter as propriedades da árvore rubro-negra.
 - Contudo, a remoção de nós de uma árvore rubro-negra exige um pouco mais de trabalho.
- Durante a **inserção**, baseamos as nossas operações de correção na **cor do tio**.

Remoções em árvores rubro-negras

- Assim como no caso da inserção, nós utilizaremos rotações e recolorações para manter as propriedades da árvore rubro-negra.
 - Contudo, a remoção de nós de uma árvore rubro-negra exige um pouco mais de trabalho.
- Durante a **inserção**, baseamos as nossas operações de correção na **cor do tio**.
 - Já durante a **remoção** nós nos baseamos na **cor do irmão** do nó para decidir qual caso aplicar.

Remoções em árvores rubro-negras

- Assim como no caso da inserção, nós utilizaremos rotações e recolorações para manter as propriedades da árvore rubro-negra.
 - Contudo, a remoção de nós de uma árvore rubro-negra exige um pouco mais de trabalho.
- Durante a **inserção**, baseamos as nossas operações de correção na **cor do tio**.
 - Já durante a **remoção** nós nos baseamos na **cor do irmão** do nó para decidir qual caso aplicar.
- Durante a **inserção** o principal problema que enfrentamos era ter um pai e um filho ambos vermelhos.

Remoções em árvores rubro-negras

- Assim como no caso da inserção, nós utilizaremos rotações e recolorações para manter as propriedades da árvore rubro-negra.
 - Contudo, a remoção de nós de uma árvore rubro-negra exige um pouco mais de trabalho.
- Durante a **inserção**, baseamos as nossas operações de correção na **cor do tio**.
 - Já durante a **remoção** nós nos baseamos na **cor do irmão** do nó para decidir qual caso aplicar.
- Durante a **inserção** o principal problema que enfrentamos era ter um pai e um filho ambos vermelhos.
 - Durante a **remoção**, se retirarmos um nó preto, estamos estragando a **propriedade de altura negra** da árvore.

Revisão — Remoção em árvore binária de busca

Problema: dada uma árvore binária de busca T e uma chave k , remover o nó com chave k de T (se existir) de modo que árvore binária resultante continue sendo uma árvore binária de busca.

- Reduzimos este problema ao problema de remover a raiz de uma árvore binária de busca.

Problema: dada uma árvore binária de busca T e uma chave k , remover o nó com chave k de T (se existir) de modo que árvore binária resultante continue sendo uma árvore binária de busca.

- Reduzimos este problema ao problema de remover a raiz de uma árvore binária de busca.
- Caso o nó x a ser removido exista, dividimos o problema em 3 casos:

Problema: dada uma árvore binária de busca T e uma chave k , remover o nó com chave k de T (se existir) de modo que árvore binária resultante continue sendo uma árvore binária de busca.

- Reduzimos este problema ao problema de remover a raiz de uma árvore binária de busca.
- Caso o nó x a ser removido exista, dividimos o problema em 3 casos:
 - **Caso 1:** a raiz não tem filhos. A árvore torna-se vazia.

Problema: dada uma árvore binária de busca T e uma chave k , remover o nó com chave k de T (se existir) de modo que árvore binária resultante continue sendo uma árvore binária de busca.

- Reduzimos este problema ao problema de remover a raiz de uma árvore binária de busca.
- Caso o nó x a ser removido exista, dividimos o problema em 3 casos:
 - **Caso 1:** a raiz não tem filhos. A árvore torna-se vazia.
 - **Caso 2:** a raiz tem um único filho. Seu filho torna-se a nova raiz.

Problema: dada uma árvore binária de busca T e uma chave k , remover o nó com chave k de T (se existir) de modo que árvore binária resultante continue sendo uma árvore binária de busca.

- Reduzimos este problema ao problema de remover a raiz de uma árvore binária de busca.
- Caso o nó x a ser removido exista, dividimos o problema em 3 casos:
 - **Caso 1:** a raiz não tem filhos. A árvore torna-se vazia.
 - **Caso 2:** a raiz tem um único filho. Seu filho torna-se a nova raiz.
 - **Caso 3:** a raiz tem dois filhos. Neste caso, tomamos o sucessor da antiga raiz como a nova raiz.

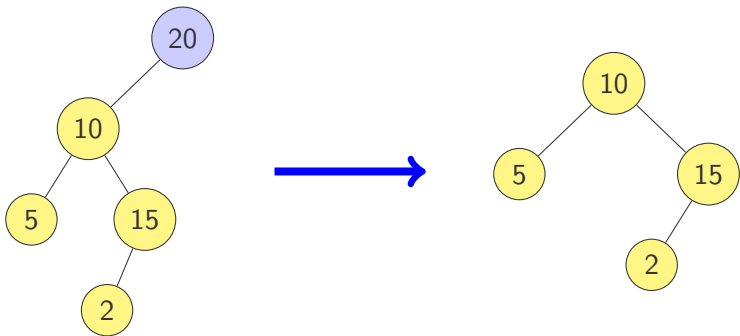
Revisão — Remoção em árvore binária de busca

- **Caso 1:** a raiz não tem filhos. A árvore torna-se vazia.



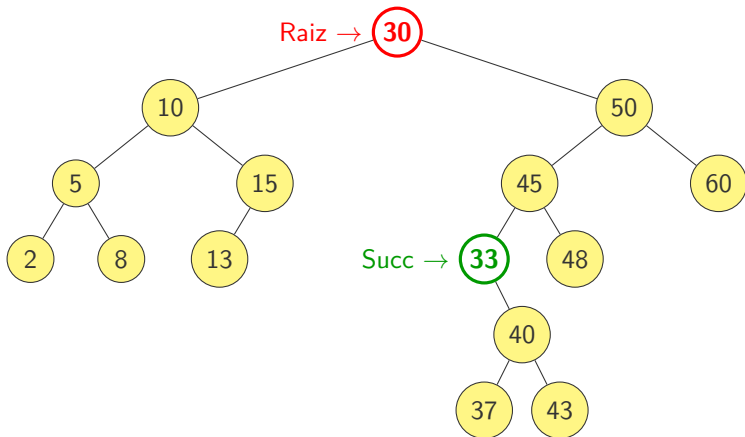
Revisão — Remoção em árvore binária de busca

- **Caso 2:** a raiz tem um único filho. Seu filho torna-se a nova raiz.



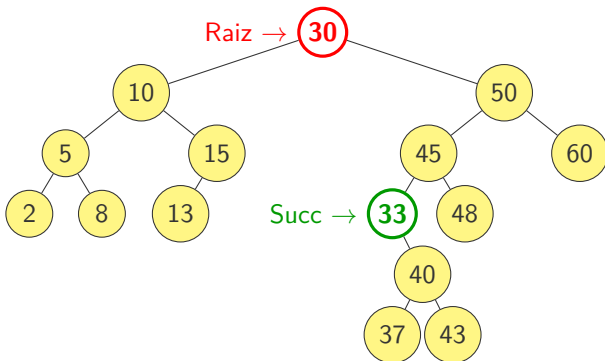
Revisão — Remoção em árvore binária de busca

- **Caso 3:** a raiz tem ambos os filhos não-nulos. Neste caso, tomamos o **sucessor** da antiga raiz como a nova raiz.



Revisão — Remoção em árvore binária de busca

- Como implementar o Caso 3: copiamos a informação do nó sucessor para a raiz e removemos o sucessor (recaindo no Caso 1 ou 2).



Função-membro Remove

Esta função recebe como argumentos a árvore T e a chave k a ser removida. Ela faz uma busca pelo nó p contendo esta chave. Se o nó p existir, é chamada a função RB-Delete para removê-lo.

REMOVE(T, k)

```
1:  $p = T.root$   
2: while  $p \neq T.NIL$  and  $p.key \neq k$  do  
3:   if  $k < p.key$  then  
4:      $p = p.left$   
5:   else  
6:      $p = p.right$   
7:   end if  
8: end while  
9: if  $p \neq T.NIL$  then  
10:  RB-Delete( $T, p$ )  
11: end if
```


Função-membro RB-Delete

RB-DELETE(T, z)

```
1  if z.left == T.NIL or z.right == T.NIL
2      y = z
3  else
4      y = Minimum(z.right)
5  if y.left != T.NIL
6      x = y.left
7  else
8      x = y.right
9  x.p = y.p
10 if y.p == T.NIL
11     T.root = x
12 else
13     if y == y.p.left
14         y.p.left = x
15     else
16         y.p.right = x
17 if y != z
18     z.key = y.key
19 if y.color == BLACK
20     RB-Delete-Fixup(T,x)
21 delete y
```

Remoção em árvores rubro-negras — Problemas

Que problemas podemos criar ao removermos fisicamente um nó?

- **Remoção de um nó vermelho:** Não causa problemas no balanceamento.

Remoção em árvores rubro-negras — Problemas

Que problemas podemos criar ao removermos fisicamente um nó?

- **Remoção de um nó vermelho:** Não causa problemas no balanceamento.
 - Nenhuma altura negra mudou.

Remoção em árvores rubro-negras — Problemas

Que problemas podemos criar ao removermos fisicamente um nó?

- **Remoção de um nó vermelho:** Não causa problemas no balanceamento.
 - Nenhuma altura negra mudou.
 - Nenhum nó vermelho se tornou vizinho de outro vermelho.

Remoção em árvores rubro-negras — Problemas

Que problemas podemos criar ao removermos fisicamente um nó?

- **Remoção de um nó vermelho:** Não causa problemas no balanceamento.
 - Nenhuma altura negra mudou.
 - Nenhum nó vermelho se tornou vizinho de outro vermelho.
 - Como o nó é vermelho, ele não era raiz e portanto a raiz permanece preta.

Remoção em árvores rubro-negras — Problemas

Que problemas podemos criar ao removermos fisicamente um nó?

- **Remoção de um nó vermelho:** Não causa problemas no balanceamento.
 - Nenhuma altura negra mudou.
 - Nenhum nó vermelho se tornou vizinho de outro vermelho.
 - Como o nó é vermelho, ele não era raiz e portanto a raiz permanece preta.
- **Remoção de um nó preto:** Mais de uma propriedade da árvore rubro-negra será quebrada. Quais?

Remoção em árvores rubro-negras — Problemas

Considere que o nó **y** a ser fisicamente removido é **preto**:

- (P1) Um nó é **vermelho** ou é **preto**.
- (P2) A raiz é preta.
- (P3) Toda folha (NULL) é preta.
- (P4) Se um nó é vermelho então ambos os seus filhos são pretos.
- (P5) Para cada nó p , todos os caminhos desde p até as folhas contêm o mesmo número de nós pretos

Remoção em árvores rubro-negras — Problemas

Considere que o nó **y** a ser fisicamente removido é **preto**:

- Se **y** era raiz da árvore e um filho vermelho de **y** se torna raiz quebramos a **Propriedade 2**. (easy!)

(P1) Um nó é **vermelho** ou é **preto**.

(P2) A raiz é preta.

(P3) Toda folha (NULL) é preta.

(P4) Se um nó é vermelho então ambos os seus filhos são pretos.

(P5) Para cada nó p , todos os caminhos desde p até as folhas contêm o mesmo número de nós pretos

Remoção em árvores rubro-negras — Problemas

Considere que o nó **y** a ser fisicamente removido é **preto**:

- Se **y** era raiz da árvore e um filho vermelho de **y** se torna raiz quebramos a **Propriedade 2**. (easy!)
- Se um filho vermelho de **y** toma seu lugar e o pai de **y** também é vermelho, então, agora violamos a **Propriedade 4**. (easy!)

(P1) Um nó é **vermelho** ou é **preto**.

(P2) A raiz é preta.

(P3) Toda folha (NULL) é preta.

(P4) Se um nó é vermelho então ambos os seus filhos são pretos.

(P5) Para cada nó *p*, todos os caminhos desde *p* até as folhas contêm o mesmo número de nós pretos

Remoção em árvores rubro-negras — Problemas

Considere que o nó **y** a ser fisicamente removido é **preto**:

- Se **y** era raiz da árvore e um filho vermelho de **y** se torna raiz quebramos a **Propriedade 2**. (easy!)
- Se um filho vermelho de **y** toma seu lugar e o pai de **y** também é vermelho, então, agora violamos a **Propriedade 4**. (easy!)
- A remoção de **y** faz com que qualquer caminho que continha **y** anteriormente tenha um nó preto a menos. Desse modo quebramos a **Propriedade 5**.

(P1) Um nó é **vermelho** ou é **preto**.

(P2) A raiz é preta.

(P3) Toda folha (NULL) é preta.

(P4) Se um nó é vermelho então ambos os seus filhos são pretos.

(P5) Para cada nó **p**, todos os caminhos desde **p** até as folhas contêm o mesmo número de nós pretos

Remoção — Primeiro passo do algoritmo

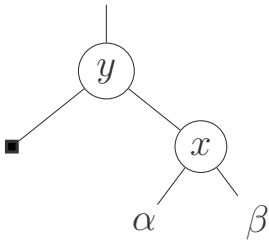
Passo 1: Execute a **remoção padrão** da Árvore Binária de Busca.

- Na remoção padrão, sempre excluimos um **nó que é folha ou que tem apenas um filho** (para um nó que tem dois filhos, copiamos a chave do seu sucessor nele e depois removemos o sucessor).

Remoção — Primeiro passo do algoritmo

Passo 1: Execute a **remoção padrão** da Árvore Binária de Busca.

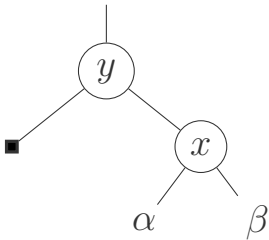
- Na remoção padrão, sempre excluimos um **nó que é folha ou que tem apenas um filho** (para um nó que tem dois filhos, copiamos a chave do seu sucessor nele e depois removemos o sucessor).
- Seja **y** o nó a ser excluído e seja **x** o filho que substitui **y**.



Remoção — Primeiro passo do algoritmo

Passo 1: Execute a **remoção padrão** da Árvore Binária de Busca.

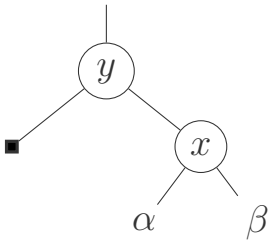
- Na remoção padrão, sempre excluimos um **nó que é folha ou que tem apenas um filho** (para um nó que tem dois filhos, copiamos a chave do seu sucessor nele e depois removemos o sucessor).
- Seja **y** o nó a ser excluído e seja **x** o filho que substitui **y**.
 - Note que **x** é **nil** quando **y** é uma folha e a cor de **nil** é **BLACK**.



Remoção — Primeiro passo do algoritmo

Passo 1: Execute a **remoção padrão** da Árvore Binária de Busca.

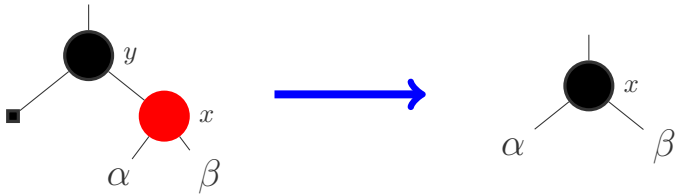
- Na remoção padrão, sempre excluimos um **nó que é folha ou que tem apenas um filho** (para um nó que tem dois filhos, copiamos a chave do seu sucessor nele e depois removemos o sucessor).
- Seja **y** o nó a ser excluído e seja **x** o filho que substitui **y**.
 - Note que **x** é **nil** quando **y** é uma folha e a cor de **nil** é **BLACK**.



- Se a cor de **y** for **BLACK** precisamos consertar a altura negra!

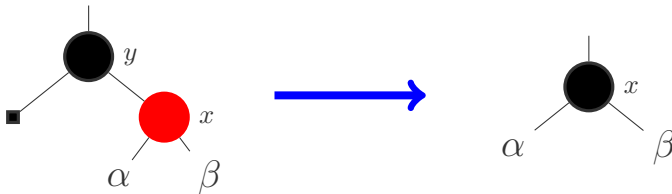
Análise das cores de y e x — Caso Fácil

- Sabemos que $y \rightarrow \text{color} = \text{BLACK}$ e y vai ser removido.



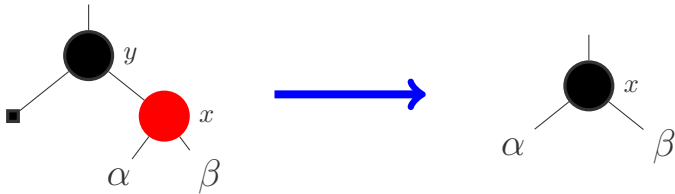
Análise das cores de y e x — Caso Fácil

- Sabemos que $y \rightarrow \text{color} = \text{BLACK}$ e y vai ser removido.
- Se $x \rightarrow \text{color} = \text{RED}$, então fazemos $x \rightarrow \text{color} = \text{BLACK}$ (não há alteração em nenhuma altura negra).



Análise das cores de y e x — Caso Fácil

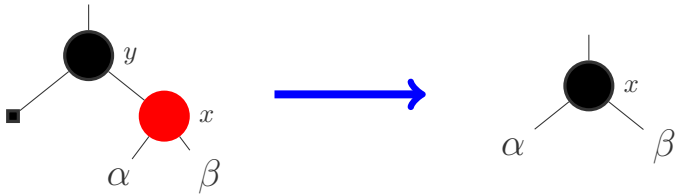
- Sabemos que $y \rightarrow \text{color} = \text{BLACK}$ e y vai ser removido.
- Se $x \rightarrow \text{color} = \text{RED}$, então fazemos $x \rightarrow \text{color} = \text{BLACK}$ (não há alteração em nenhuma altura negra).



- Esse caso engloba os dois casos *easy* que vimos anteriormente:

Análise das cores de y e x — Caso Fácil

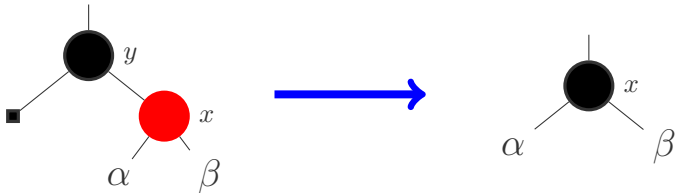
- Sabemos que $y \rightarrow \text{color} = \text{BLACK}$ e y vai ser removido.
- Se $x \rightarrow \text{color} = \text{RED}$, então fazemos $x \rightarrow \text{color} = \text{BLACK}$ (não há alteração em nenhuma altura negra).



- Esse caso engloba os dois casos *easy* que vimos anteriormente:
 - se y era raiz da árvore;

Análise das cores de y e x — Caso Fácil

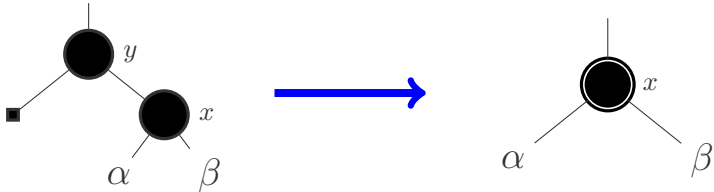
- Sabemos que $y \rightarrow \text{color} = \text{BLACK}$ e y vai ser removido.
- Se $x \rightarrow \text{color} = \text{RED}$, então fazemos $x \rightarrow \text{color} = \text{BLACK}$ (não há alteração em nenhuma altura negra).



- Esse caso engloba os dois casos *easy* que vimos anteriormente:
 - se y era raiz da árvore;
 - e, caso contrário, se y tem pai $\neq \text{NIL}$ e esse pai é vermelho.

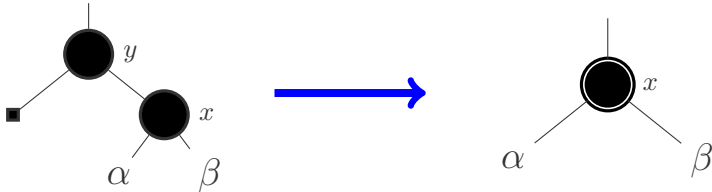
Análise das cores de y e x — Caso Ruim

- O verdadeiro problema na remoção ocorre quando ambos y e x são pretos.



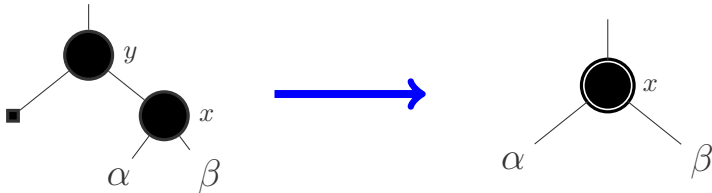
Análise das cores de y e x — Caso Ruim

- O verdadeiro problema na remoção ocorre quando ambos y e x são **pretos**.
- Neste caso, ao remover o nó y , as alturas negras de todos os seus ancestrais ficam “**corrompidas**”.



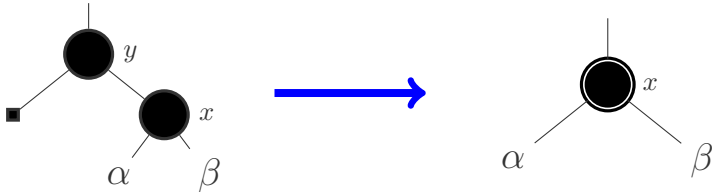
Análise das cores de y e x — Caso Ruim

- O verdadeiro problema na remoção ocorre quando ambos y e x são **pretos**.
- Neste caso, ao remover o nó y , as alturas negras de todos os seus ancestrais ficam “**corrompidas**”.
- A fim de consertar este caso problemático, usamos a noção de **preto duplo**.



Análise das cores de y e x — Caso Ruim

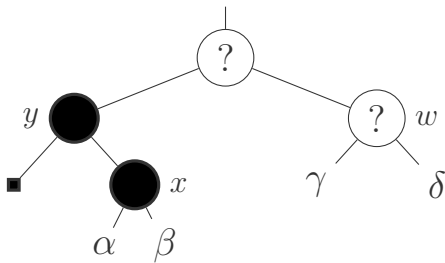
- O verdadeiro problema na remoção ocorre quando ambos y e x são **pretos**.
- Neste caso, ao remover o nó y , as alturas negras de todos os seus ancestrais ficam “**corrompidas**”.
- A fim de consertar este caso problemático, usamos a noção de **preto duplo**.
 - Quando um nó preto é excluído e substituído por um filho preto, o filho é marcado como **preto duplo**. A tarefa principal agora é converter esse **preto duplo** em **preto**.



Segundo passo: Eliminação do preto duplo

Usamos a seguinte nomenclatura para os nós envolvidos no processo de remoção:

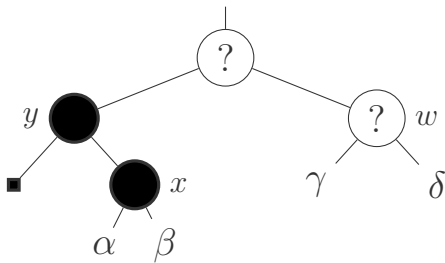
- z — O nó cuja chave será removida.



Segundo passo: Eliminação do preto duplo

Usamos a seguinte nomenclatura para os nós envolvidos no processo de remoção:

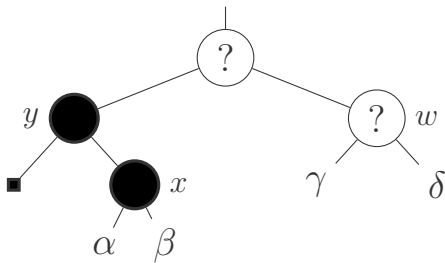
- z — O nó cuja chave será removida.
- y — O nó que será fisicamente removido. Onde $y = z$ se z possui 0 ou 1 filho. Caso contrário, $y = \text{sucessor}(z)$.



Segundo passo: Eliminação do preto duplo

Usamos a seguinte nomenclatura para os nós envolvidos no processo de remoção:

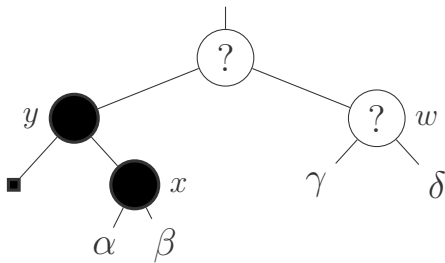
- **z** — O nó cuja chave será removida.
- **y** — O nó que será fisicamente removido. Onde $y = z$ se **z** possui 0 ou 1 filho. Caso contrário, $y = \text{sucessor}(z)$.
- **x** — O único filho de **y** antes de qualquer modificação, ou **NIL** caso **y** não tenha filhos.



Segundo passo: Eliminação do preto duplo

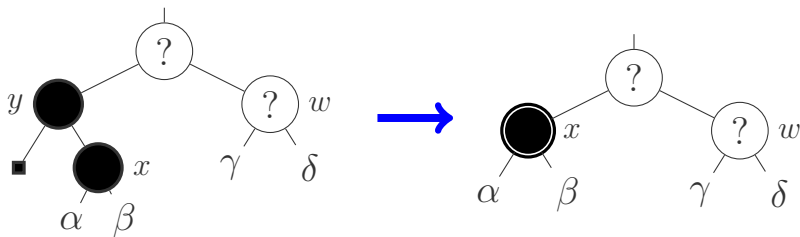
Usamos a seguinte nomenclatura para os nós envolvidos no processo de remoção:

- **z** — O nó cuja chave será removida.
- **y** — O nó que será fisicamente removido. Onde $y = z$ se z possui 0 ou 1 filho. Caso contrário, $y = \text{sucessor}(z)$.
- **x** — O único filho de **y** antes de qualquer modificação, ou **NIL** caso **y** não tenha filhos.
- **w** — O tio de **x** (irmão de **y**) antes da remoção de **y**.



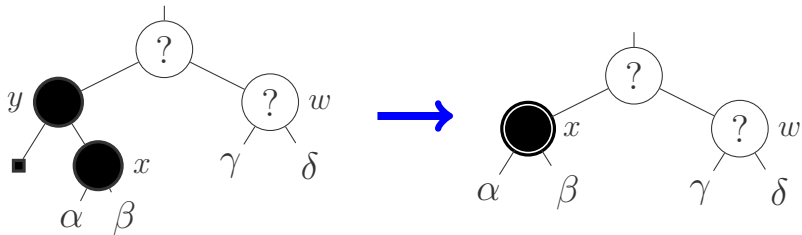
Segundo passo: Eliminação do duplo preto

- Durante o conserto da árvore, quando considerarmos o nó x vamos contá-lo como preto duas vezes (**duplo preto**), a fim de manter a **Propriedade 5**.



Segundo passo: Eliminação do duplo preto

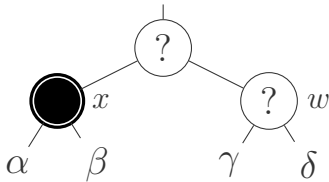
- Durante o conserto da árvore, quando considerarmos o nó x vamos contá-lo como preto duas vezes (**duplo preto**), a fim de manter a **Propriedade 5**.
- x aponta para um **duplo preto**, o que nos diz que o nó w existe (**Por quê?**)



Eliminação do duplo preto — 4 Casos

Considere que o nó y foi removido. Agora, w é o irmão de x .
Existem 4 casos a considerar:

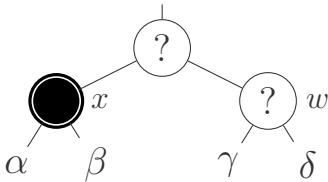
- Caso 1: w é vermelho.



Eliminação do duplo preto — 4 Casos

Considere que o nó y foi removido. Agora, w é o irmão de x . Existem 4 casos a considerar:

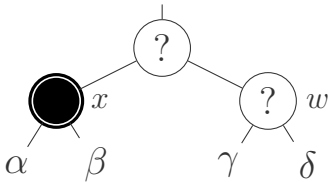
- Caso 1: w é vermelho.
- Caso 2: w é preto e seus dois filhos são pretos.



Eliminação do duplo preto — 4 Casos

Considere que o nó y foi removido. Agora, w é o irmão de x .
Existem 4 casos a considerar:

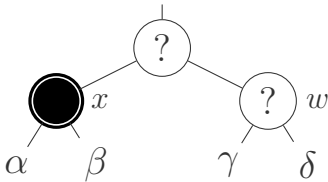
- **Caso 1:** w é **vermelho**.
- **Caso 2:** w é **preto** e seus dois filhos são **pretos**.
- **Caso 3:** w é **preto**, seu filho esquerdo é **vermelho** e seu filho direito é **preto**.



Eliminação do duplo preto — 4 Casos

Considere que o nó y foi removido. Agora, w é o irmão de x .
Existem 4 casos a considerar:

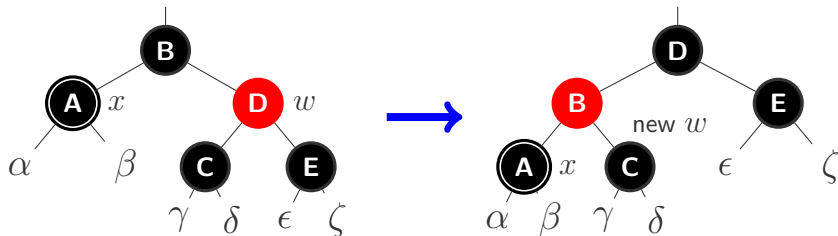
- Caso 1: w é **vermelho**.
- Caso 2: w é **preto** e seus dois filhos são **pretos**.
- Caso 3: w é **preto**, seu filho esquerdo é **vermelho** e seu filho direito é **preto**.
- Caso 4: w é **preto** e seu filho direito é **vermelho**.



Caso 1: o nó w é vermelho

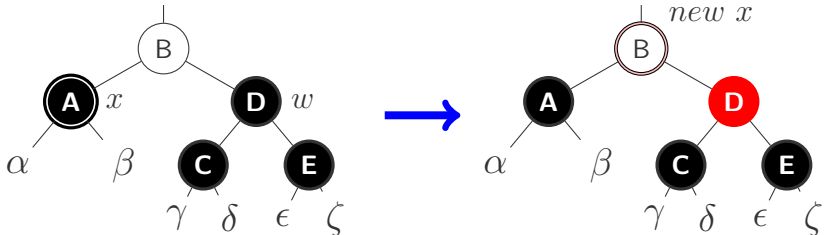
Como w é **vermelho**, ambos os filhos são **pretos**. Logo:

- Trocamos as cores de w e $x.parent$.
- Efetuamos uma rotação à esquerda tendo como pivô $x.parent$.
- Essas alterações não violam nenhuma propriedade da árvore rubro-negra.
- Mas transformam o Caso 1 no Caso 2, Caso 3 ou Caso 4.



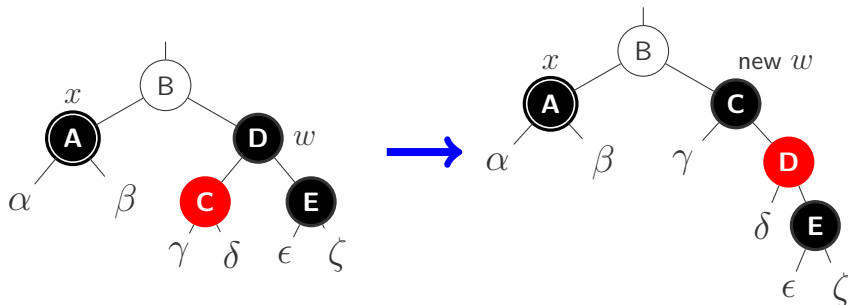
Caso 2: o nó w e seus dois filhos são pretos

- Retiramos um preto de x e um de w deixando x com apenas um **preto** e deixando w **vermelho**.
- Para compensar a remoção de um preto de x e de w , adicionamos um **preto extra** no $x.parent$ que era originalmente **preto** ou **vermelho**.
- Note que se $x.parent$ era vermelho, então terminou. Pintamo-lo de preto e acabou. Caso contrário, jogamos a bomba para cima, tratando o $x.parent$ como sendo o novo x .



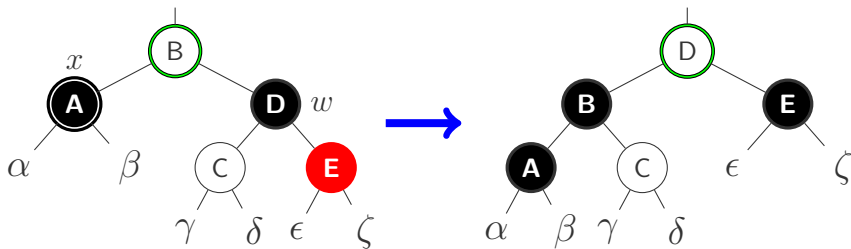
Caso 3: w e $w.\text{right}$ são pretos, $w.\text{left}$ é vermelho

- Trocamos as cores de w e de seu filho esquerdo.
- Rotaciona árvore à direita usando como pivô w .
- Essas operações não introduzem violações
- Neste ponto, o novo irmão w de x é um nó **preto** com um filho da direita **vermelho**. Estamos, portanto, no **Caso 4**.



Caso 4: w é preto e $w.\text{right}$ é vermelho

- w é pintado com a cor de $x.\text{parent}$
- Pinta $x.\text{parent}$ de **preto**
- Pinta o filho direito de w de **preto**
- Rotaciona árvore à esquerda usando como pivô $x.\text{parent}$



- Após a execução desse caso, nenhuma regulagem adicional será necessária.

Pseudocódigo do conserto da Remoção



Função-membro RB-Delete-FixUp

RB-DELETE-FIXUP(T, x)

```
1  while  $x \neq T.root$  and  $x.color == BLACK$ 
2      if  $x == x.p.left$            // is  $x$  a left child?
3           $w = x.p.right$          //  $w$  is  $x$ 's sibling
4          if  $w.color == RED$ 
5               $w.color = BLACK$ 
6               $x.p.color = RED$ 
7              LEFT-ROTATE( $T, x.p$ )
8               $w = x.p.right$ 
9          if  $w.left.color == BLACK$  and  $w.right.color == BLACK$ 
10              $w.color = RED$ 
11              $x = x.p$ 
12         else
13             if  $w.right.color == BLACK$ 
14                  $w.left.color = BLACK$ 
15                  $w.color = RED$ 
16                 RIGHT-ROTATE( $T, w$ )
17                  $w = x.p.right$ 
18              $w.color = x.p.color$ 
19              $x.p.color = BLACK$ 
20              $w.right.color = BLACK$ 
21             LEFT-ROTATE( $T, x.p$ )
22              $x = T.root$ 
23     else // same as lines 3–22, but with “right” and “left” exchanged
24          $x.color = BLACK$ 
```

AVL versus Rubro-Negra



AVL \times Rubro-negra

- Na teoria, possuem a mesma complexidade computacional

AVL × Rubro-negra

- Na teoria, possuem a mesma complexidade computacional
 - Inserção, remoção e busca: $O(\lg(n))$.

AVL × Rubro-negra

- Na teoria, possuem a mesma complexidade computacional
 - Inserção, remoção e busca: $O(\lg(n))$.
- Na prática, a árvore AVL é mais rápida na operação de busca, e mais lenta nas operações de inserção e remoção.

AVL × Rubro-negra

- Na teoria, possuem a mesma complexidade computacional
 - Inserção, remoção e busca: $O(\lg(n))$.
- Na prática, a árvore AVL é mais rápida na operação de busca, e mais lenta nas operações de inserção e remoção.
 - A árvore AVL é mais balanceada do que a árvore rubro-negra, o que acelera a operação de busca.

AVL × Rubro-negra

- Na teoria, possuem a mesma complexidade computacional
 - Inserção, remoção e busca: $O(\lg(n))$.
- Na prática, a árvore AVL é mais rápida na operação de busca, e mais lenta nas operações de inserção e remoção.
 - A árvore AVL é mais balanceada do que a árvore rubro-negra, o que acelera a operação de busca.
 - A árvore rubro-negra realiza menor quantidade de rotações ao inserir ou remover nós.

AVL × Rubro-negra

- AVL: balanceamento mais rígido.
 - No pior caso, uma operação de remoção pode exigir $O(\lg(n))$ rotações na árvore AVL, mas apenas 3 rotações na árvore rubro-negra.

AVL × Rubro-negra

- AVL: balanceamento mais rígido.
 - No pior caso, uma operação de remoção pode exigir $O(\lg(n))$ rotações na árvore AVL, mas apenas 3 rotações na árvore rubro-negra.
- Qual usar?
 - Operação de busca é a mais usada? Melhor usar uma árvore AVL.
 - Inserção ou remoção são mais usadas? Melhor usar uma árvore Rubro-negra.

Exercícios



Exercícios

- É possível ter uma árvore rubro-negra em que todos os seus nós sejam pretos?
- Prove ou dê um contraexemplo: toda árvore rubro-negra é uma árvore AVL.
- Prove ou dê um contraexemplo: toda árvore AVL é rubro-negra.

FIM

