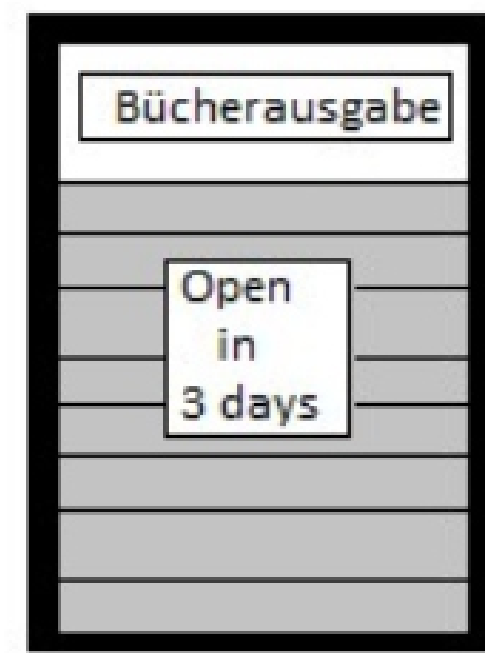


# LibOrg - Allgemeines

## Bibliotheksanwendung für lehrmittelfreie Bücherei (Schulbücherei)

### Problemstellung

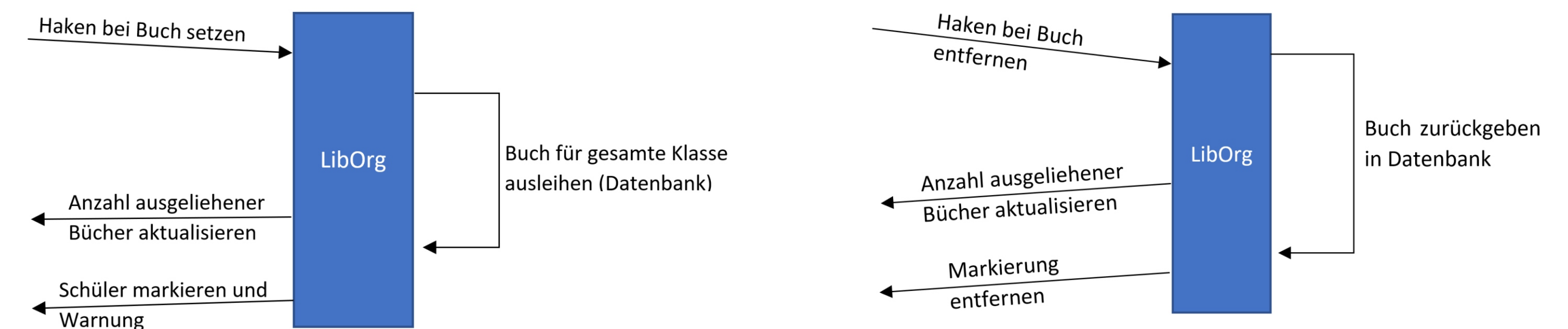


- Software stark veraltet
- Lizenz pro Schuljahr
- Lizenzauslieferung kann sich verspäten
- umständlicher anfänglicher Schülerimport

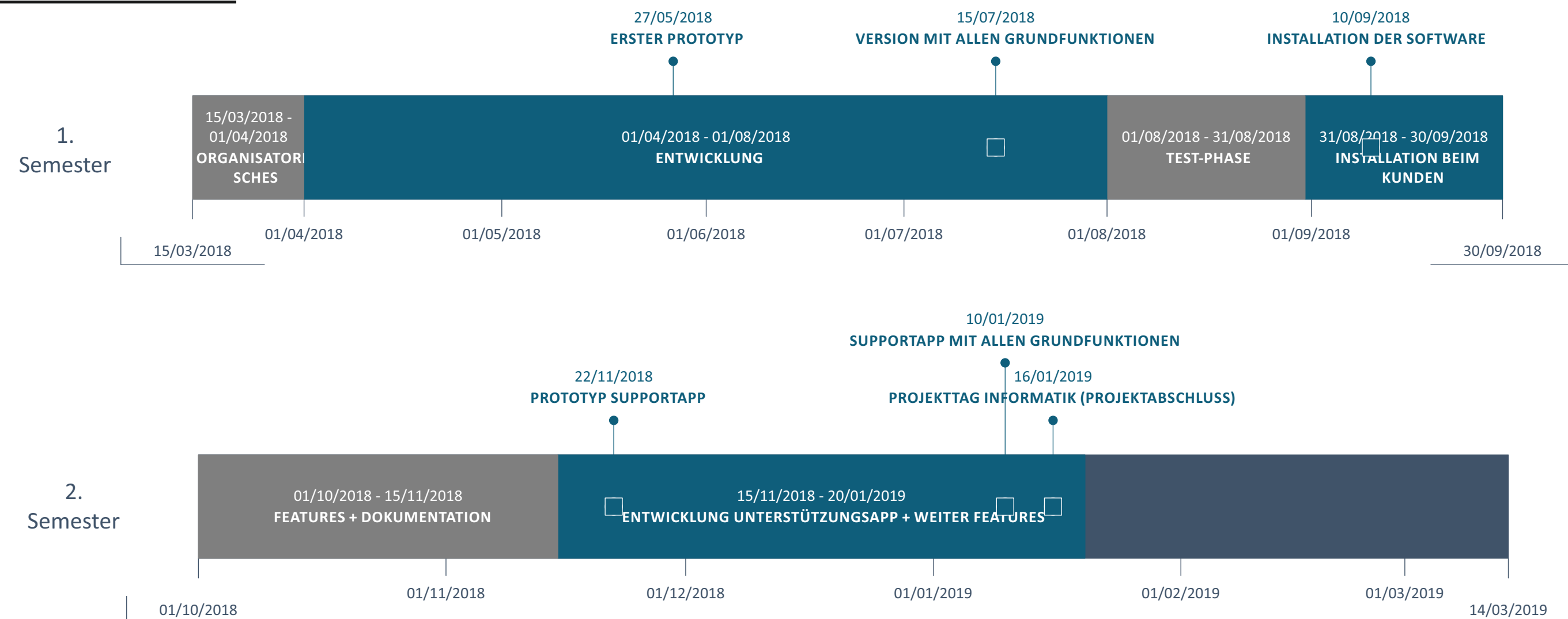
### Aufgabenstellung

- Speicherung und Verarbeitung von Ausleih-, Rückgabe- und Schülerdaten
- Ausleihen von Büchern pro Klasse bzw. Kurs
- Rückgabe von Büchern (einzeln und klassenweise)
- Import der Schülerdaten aus Exportdateien von ASV und WinQD (Schülerverwaltung)
- Anlegen und Bearbeiten von Schülern und Büchern
- Interface möglichst ähnlich zu bestehender Software

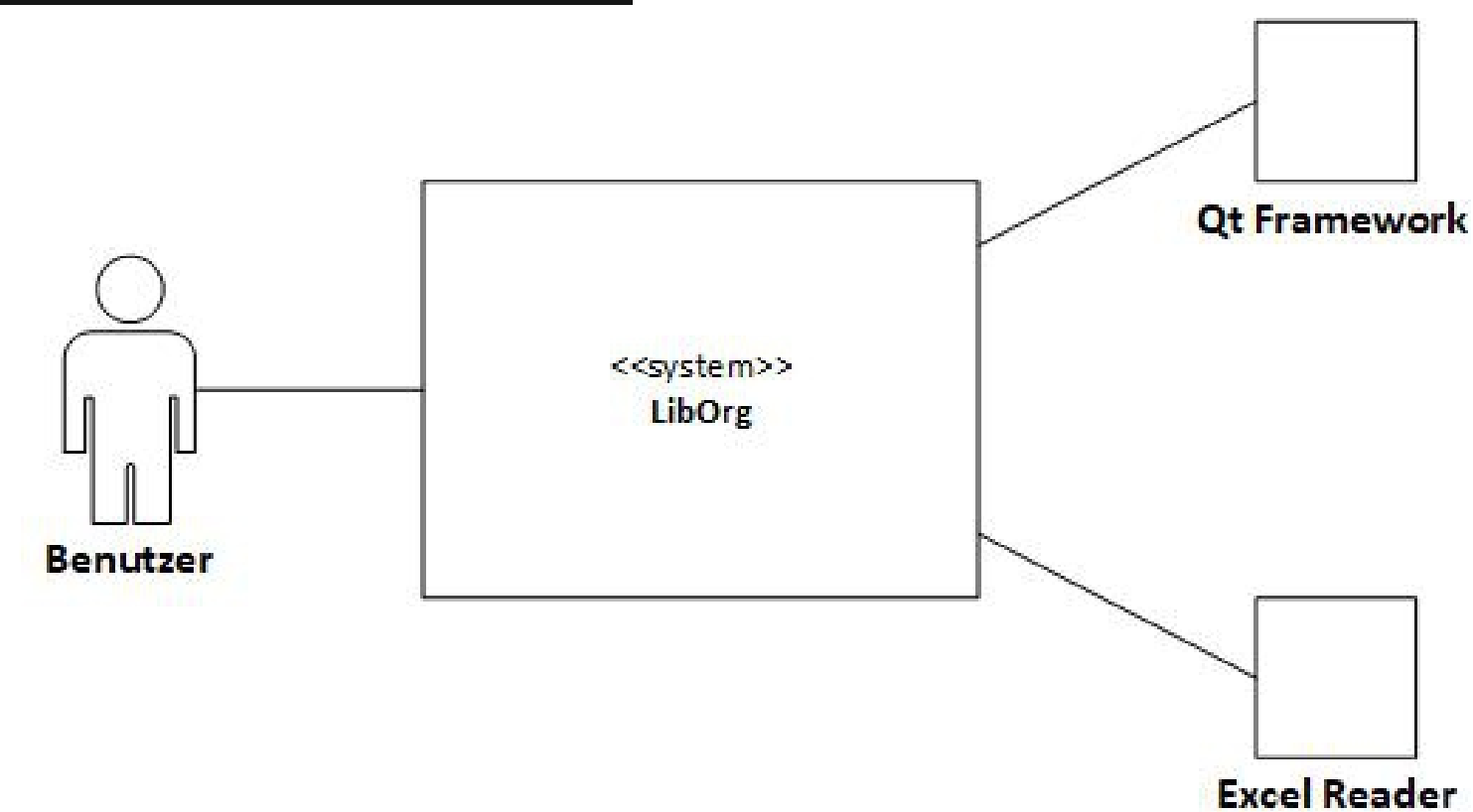
### Grundfunktionen



### Milestones

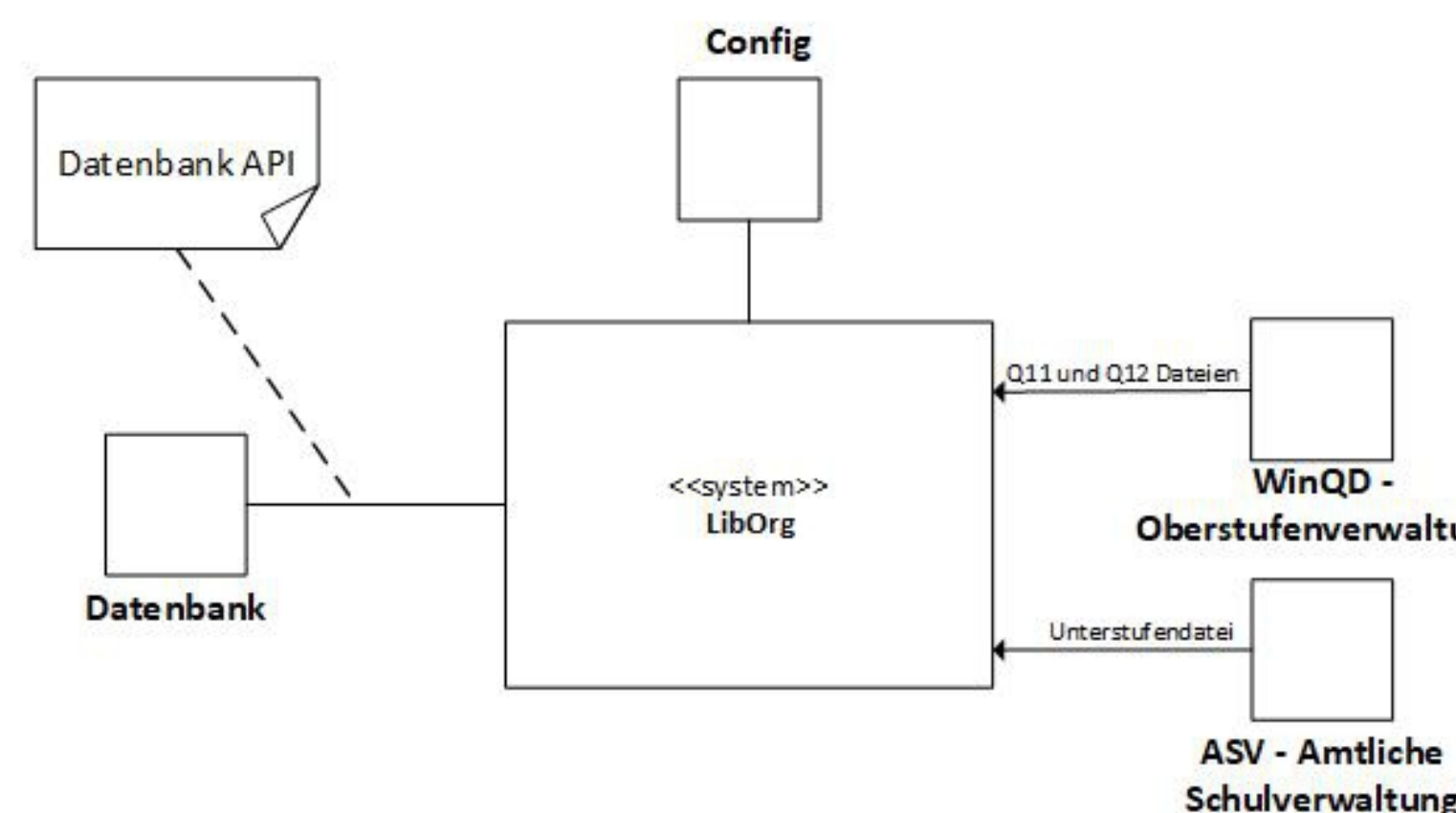


### Fachlicher Kontext



- Implementierung in C++
- Orientierung an Usability Normen
- Verwendung des Qt Frameworks
- Benutzer interagiert über Dialoge mit der Software

### Verteilungskontext



- ASV- und WinQD Dateien enthalten Schülerdaten
- Config speichert alle Einstellungen
- DatenbankAPI stellt Integrität der Datenbank sicher
- LibOrg (Hauptanwendung) - GUI/Dialoge und Logik

### Herausforderungen

- Umsetzung der Kundenwünsche
- Datenbank-API
- Import der Schülerdaten
- Usability
- Synchronisation
- Qt Framework