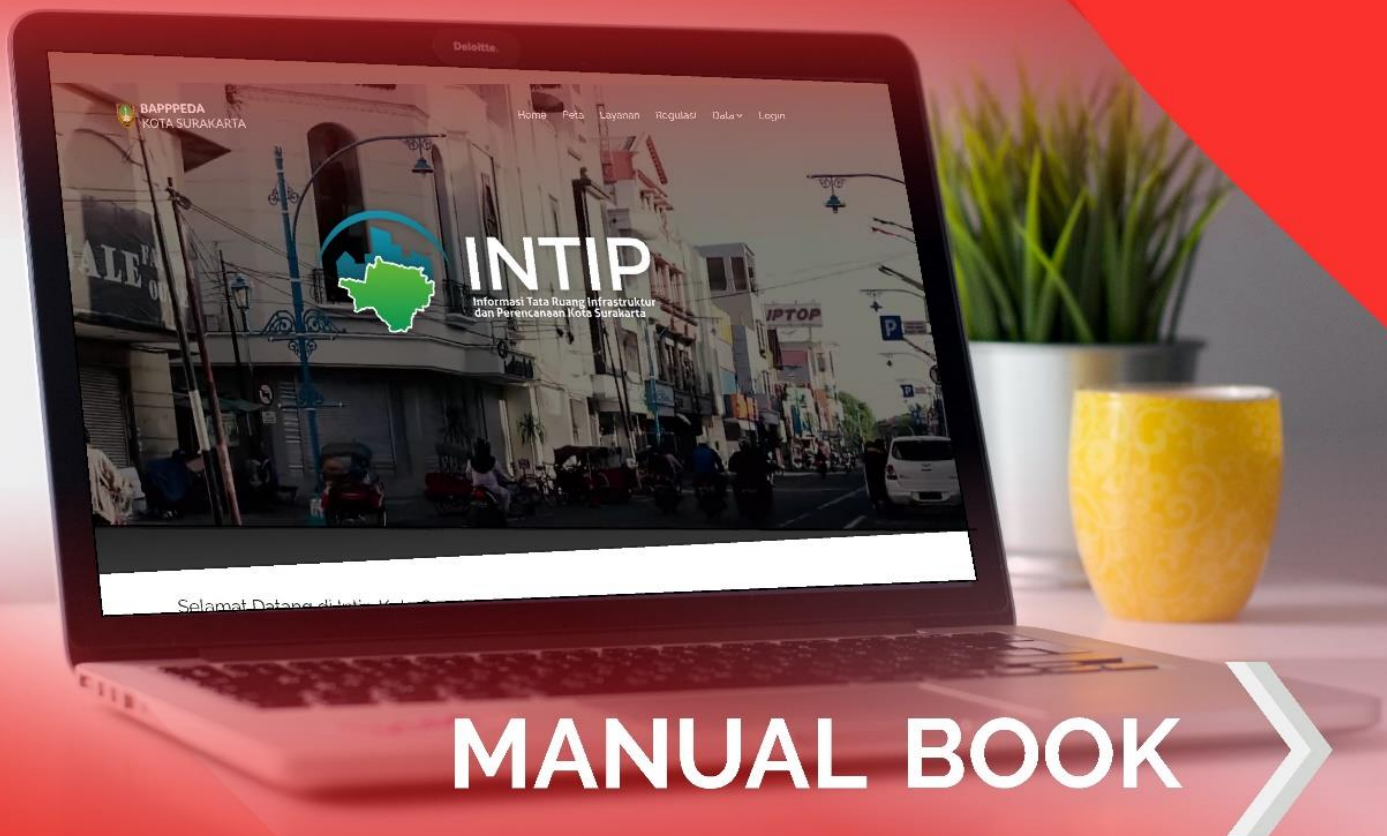




SISTEM INFORMASI TATA RUANG INFRASTRUKTUR DAN PERENCANAAN (INTIP) KOTA SURAKARTA



MANUAL BOOK

**PELATIHAN KEPEMIMPINAN PENGAWAS ANGKATAN IV
BADAN PENGEMBANGAN SUMBER DAYA MANUSIA DAERAH
PROVINSI JAWA TENGAH BEKERJA SAMA DENGAN
BADAN KEPEGAWAIAN, PENDIDIKAN DAN PELATIHAN DAERAH
KOTA SURAKARTA
TAHUN 2020**

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	1
DAFTAR GAMBAR.....	3
I. DESKRIPSI SISTEM INFORMASI.....	5
I.A. Deskripsi Umum	5
I.B. Spesifikasi Teknis	6
II. FITUR SISTEM INFORMASI.....	7
II.A. <i>Home</i>	7
II.A.1. Menu Beranda	7
II.A.2. Menu Peta	8
II.A.2.a. Kembali ke Beranda	8
II.A.2.b. Perbesar	8
II.A.2.c. Perkecil	9
II.A.2.d. Pencarian	9
II.A.2.e. Info Layer	9
II.A.2.f. Layer Peta	10
II.A.2.g. Base Map.....	11
II.A.2.h. Menu.....	12
II.A.3. Menu Layanan.....	12
II.A.4. Menu Regulasi	12
II.A.4.a. Download Regulasi.....	13
II.A.5. Menu Data.....	13
II.A.5.a. Sub Menu Informasi Geospasial.....	13
II.A.5.b. Sub Menu Album Peta	14
II.A.5.c. Sub Menu Publikasi.....	15
II.A.5.d. Sub Menu Statistik	15
II.A.6. Halaman <i>Login</i>	16

II.B. OPD.....	18
II.B.1. Menu Beranda	18
II.B.2. Menu Manajemen Peta.....	18
II.B.2.a. Tambah Layer Peta	19
II.B.2.b. Tambah Grup Layer.....	20
II.B.2.c. Filter Layer Peta.....	21
II.B.2.d. Kelola Layer Peta	21
II.B.2.e. Data Layer Peta.....	22
II.B.2.f. Hapus Layer Peta	27
II.B.2.g. Hapus Semua Data Layer	28
II.B.3. Menu Referensi	29
II.B.3.a. Tambah Ikon Peta	29
II.B.3.b. Ubah Ikon Peta	30
II.B.3.c. Hapus Ikon Peta	31
II.B.4. Menu Manajemen API	32
II.B.4.a. Tambah Permohonan API.....	33
II.B.4.b. Hapus Permohonan API	33
II.B.5. Menu Panduan.....	34

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Halaman Beranda Sistem Informasi INTIP	5
Gambar 2. Menu Beranda Sistem Informasi INTIP	7
Gambar 3. Menu Peta Sistem Informasi INTIP	8
Gambar 4. Tampilan Pencarian Data pada Layer	9
Gambar 5. Tampilan Info Data pada Layer	10
Gambar 6. Tampilan Pilihan Layer Menu Peta	10
Gambar 7. Tampilan Pilihan Base Map Menu Peta.....	11
Gambar 8. Menu Layanan Sistem Informasi INTIP	12
Gambar 9. Menu Regulasi Sistem Informasi INTIP.....	13
Gambar 10. Sub Menu Informasi Geospasial Halaman Home.....	14
Gambar 11. Sub Menu Album Peta Halaman Home	14
Gambar 12. Sub Menu Publikasi Halaman Home	15
Gambar 13. Sub Menu Statistik Halaman Home.....	16
Gambar 14. Halaman Login Sistem Informasi INTIP	17
Gambar 15. Menu Beranda <i>Interface User</i> OPD	18
Gambar 16. Menu Manajemen Peta <i>Interface User</i> OPD	19
Gambar 17. Formulir Tambah Layer Peta <i>Interface User</i> OPD	19
Gambar 18. Formulir Tambah Grup Layer Peta <i>Interface User</i> OPD.....	20
Gambar 19. Filter Layer Peta <i>Interface User</i> OPD.....	21
Gambar 20. Kelola Layer Peta <i>Interface User</i> OPD.....	22
Gambar 21. Data Layer Peta <i>Interface User</i> OPD.....	23
Gambar 22. Tambah Data Layer Peta Interface User OPD	24
Gambar 23. Tambah Data Layer Tipe Point Interface User OPD	25
Gambar 24. Tambah Data Layer Tipe Line Interface User OPD	26
Gambar 25. Tambah Data Layer Tipe Polygon Interface User OPD	27
Gambar 26. Notifikasi Hapus Layer Peta Interface User OPD	28
Gambar 27. Notifikasi Hapus Semua Data Layer Interface User OPD	28
Gambar 28. Sub Menu Ikon Peta <i>Interface User</i> OPD.....	29
Gambar 29. Formulir Tambah <i>Ikon</i> Peta <i>Interface User</i> OPD	30
Gambar 30. Formulir Ubah <i>Ikon</i> Peta <i>Interface User</i> OPD.....	31
Gambar 31. Notifikasi Hapus Ikon Peta Interface User OPD	32
Gambar 32. Menu Manajemen API <i>Interface User</i> OPD.....	32

Gambar 33. Formulir Tambah Permohonan API <i>Interface User</i> OPD	33
Gambar 34. Notifikasi Hapus Permohonan API Interface User OPD	33
Gambar 35. Menu Panduan <i>Interface User</i> OPD	34

I. DESKRIPSI SISTEM INFORMASI

I.A. Deskripsi Umum

Sistem Informasi Tata Ruang Infrastruktur dan Perencanaan Kota Surakarta (INTIP) merupakan sistem informasi yang menyajikan peta digital berbasis WebGIS. Sistem informasi ini menampilkan data geospasial Infrastruktur, Tata Ruang dan Perencanaan Kota Solo beserta dengan metadatanya. Sistem Informasi Tata Ruang Infrastruktur dan Perencanaan Kota Surakarta sebagai sarana berbagi data (*data sharing*) dan publikasi data geospasial. Data geospasial sebagai *One Map Policy* di Kota Surakarta dapat berperan dalam perumusan kebijakan.

Dengan adanya Sistem Informasi Tata Ruang Infrastruktur dan Perencanaan Kota Surakarta (INTIP) diharapkan dapat mewujudkan perencanaan pembangunan daerah yang visioner, partisipasif, terpadu, responsif, dan berkelanjutan. Sistem Informasi Tata Ruang Infrastruktur dan Perencanaan Kota Surakarta (INTIP) ini dapat diakses melalui link URL dengan alamat <http://intip.surakarta.go.id/> dengan tampilan sistem sebagai berikut :



Gambar 1. Halaman Beranda Sistem Informasi INTIP

I.B. Spesifikasi Teknis

Sistem Informasi Tata Ruang Infrastruktur dan Perencanaan Kota Surakarta (INTIP) dapat diakses melalui berbagai *browser*, yaitu Mozilla Firefox, Opera Mini, maupun *browser* lainnya dari komputer maupun dari *browser* selular. Namun pada tampilan selular, mungkin akan ditampilkan dalam *style* yang berbeda meskipun sepenuhnya berfungsi, hanya pada komponen tertentu saja. Aplikasi akan berjalan baik pada Windows 7,8 sampai 10.

II. FITUR SISTEM INFORMASI

II.A. Home

Halaman **Home** digunakan untuk menampilkan halaman utama sistem ketika diakses, menampilkan peta Kota Surakarta berdasarkan layer tertentu, informasi layanan, daftar regulasi, informasi data geospasial, album peta, halaman publikasi, halaman statistik dan halaman untuk login ke dalam sistem. Ada 6 (enam) menu utama dalam *interface Home* yang terletak pada *top sidebar*, yaitu **Beranda**, **Peta**, **Layanan**, **Regulasi**, **Data**, dan **Login**.

II.A.1. Menu Beranda

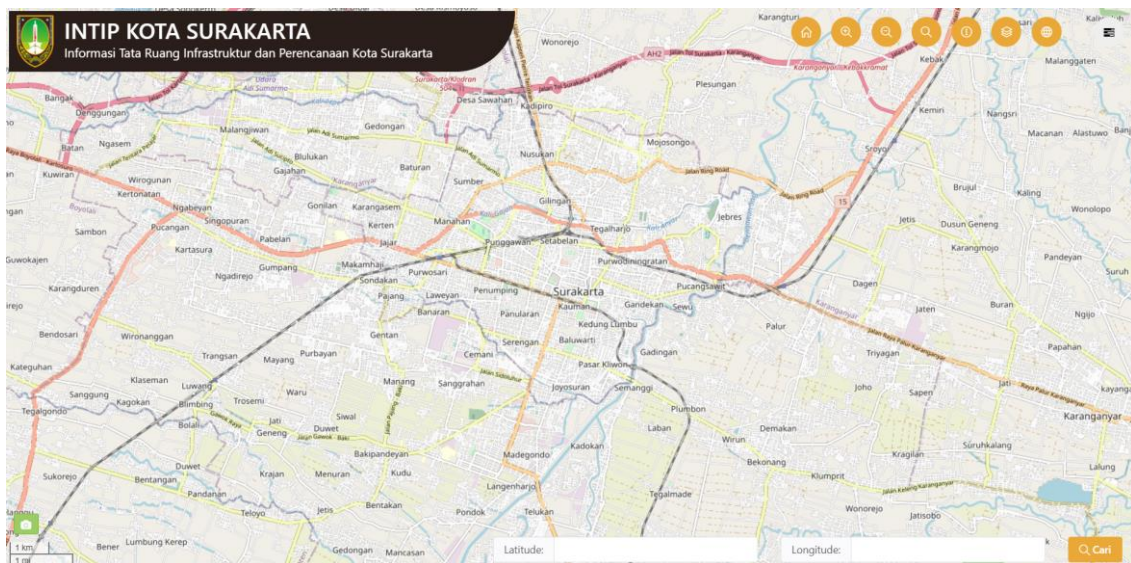
Menu **Beranda** digunakan untuk menampilkan informasi seputar Sistem Informasi Tata Ruang Infrastruktur dan Perencanaan Kota Surakarta (INTIP). Menu Beranda akan muncul ketika pertama kali mengakses sistem tersebut. Tampilan halaman menu **Beranda** dapat dilihat pada gambar seperti berikut:



Gambar 2. Menu Beranda Sistem Informasi INTIP

II.A.2. Menu Peta

Menu **Peta** digunakan untuk menampilkan peta Kota Surakarta berdasarkan layer tertentu. Pada menu **Peta** terdapat 8 (delapan) menu *button* yang terletak pada *top sidebar*, yaitu **Kembali ke Beranda**, **Perbesar Peta**, **Perkecil Peta**, **Pencarian**, **Tampilkan Informasi Layer**, **Tampilkan Layer Peta**, **Pilih Peta Dasar** dan **Menu**. Tampilan halaman menu **Peta** dapat dilihat pada gambar seperti berikut:



Gambar 3. Menu Peta Sistem Informasi INTIP

II.A.2.a. Kembali ke Beranda

Menu *button* **Kembali ke Beranda** digunakan untuk kembali ke halaman awal menu *Home*. Langkah penggunaannya adalah dengan cara klik *button*



II.A.2.b. Perbesar

Menu *button* **Perbesar** digunakan untuk memperbesar tampilan halaman menu Peta. Langkah penggunaannya adalah dengan cara klik *button*




II.A.2.c. Perkecil

Menu *button* **Perkecil** digunakan untuk memperkecil tampilan halaman menu Peta. Langkah penggunaannya adalah dengan cara klik *button*



II.A.2.d. Pencarian

Menu *button* **Pencarian** digunakan untuk melakukan pencarian data layer pada peta. Langkah – langkah penggunaannya adalah sebagai berikut :

- i. Klik *button*  lalu akan muncul tampilan pencarian data layer seperti berikut:


Pencarian Data Layer	
-- Semua Kecamatan --	▼
-- Semua Kelurahan--	▼
-- Tidak Ada Layer Aktif --	▼
Tidak ada data untuk dicari...	

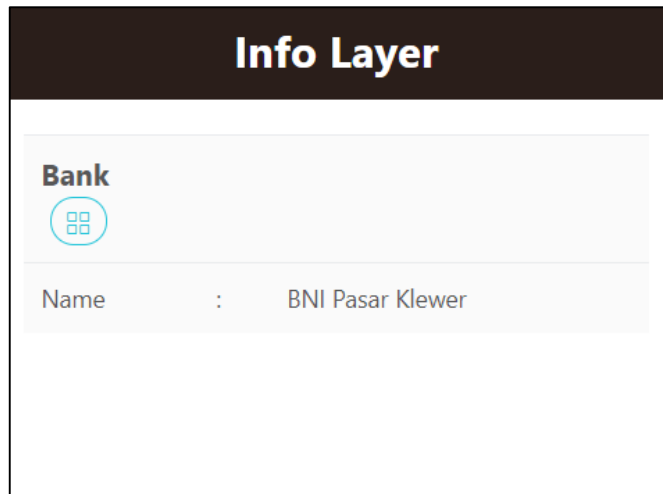
Gambar 4. Tampilan Pencarian Data pada Layer

- ii. Pilih layer peta yang akan dicari. Maka akan muncul tampilan peta sesuai dengan layer yang dipilih.

II.A.2.e. Info Layer

Menu *button* **Info Layer** digunakan untuk menampilkan informasi layer pada peta. Adapun langkah – langkah penggunaannya adalah sebagai berikut :


- i. Klik *button* 
- ii. Klik pada titik kawasan yang akan dilihat detailnya, lalu akan muncul tampilan info layer seperti berikut:

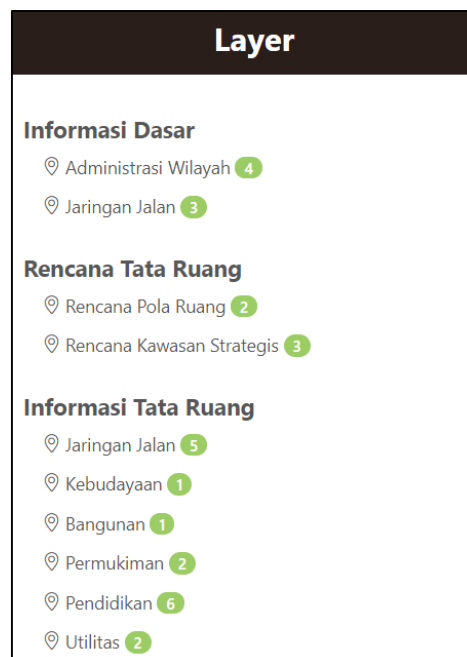


Gambar 5. Tampilan Info Data pada Layer

II.A.2.f. Layer Peta

Menu *button* **Layer Peta** digunakan untuk menampilkan titik – titik pada peta berdasarkan layer yang dipilih. Langkah – langkah penggunaannya adalah sebagai berikut :

- i. Klik *button*  lalu akan muncul tampilan pilihan layer seperti berikut :




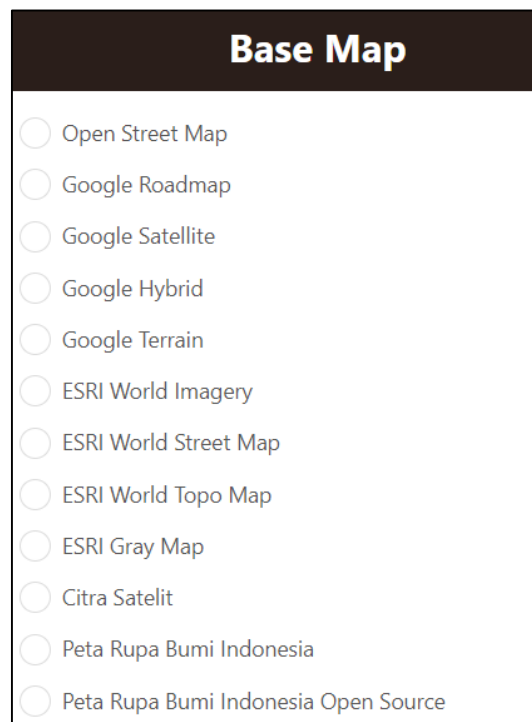
Gambar 6. Tampilan Pilihan Layer Menu Peta

- ii. Pilih layer peta yang diinginkan. Maka akan muncul tampilan peta sesuai dengan layer yang dipilih.

II.A.2.g. *Base Map*

Menu **button Base Map** digunakan untuk menampilkan peta dengan 11 pilihan antara lain *Open Street Map, Google Roadmap, Google Satellite, Google Hybrid, Google Terrain, ESRI World Imagery, ESRI World Street Map, ESRI World Topo Map, Citra Satelit, Peta Rupa Bumi Indonesia, dan Peta Rupa Bumi Indonesia Open Source*. Langkah – langkah penggunaannya adalah sebagai berikut :


- i. Klik **button**  lalu akan muncul tampilan pilihan base map seperti berikut :



Gambar 7. Tampilan Pilihan *Base Map* Menu Peta

- ii. Pilih tampilan *base map* yang diinginkan.

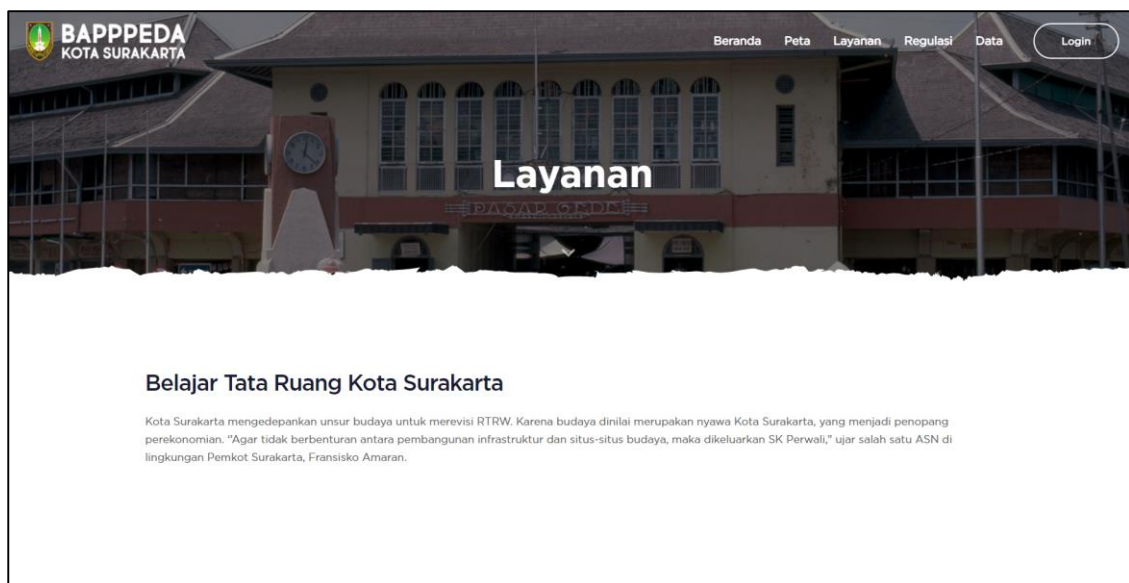
II.A.2.h. Menu

Menu *button* **Menu** digunakan untuk memunculkan 7 (tujuh) menu *button* yaitu yaitu Kembali ke Beranda, Perbesar, Perkecil, Pengukuran Jarak, Legenda, Layer, dan Base Map pada halaman menu Peta. Langkah penggunaannya adalah dengan cara klik *button*  .

II.A.3. Menu Layanan

Menu **Layanan** digunakan untuk menampilkan informasi layanan yang terdapat pada Sistem Informasi Tata Ruang Infrastruktur dan Perencanaan Kota Surakarta (INTIP).

Tampilan halaman menu **Layanan** dapat dilihat pada gambar seperti berikut:



Gambar 8. Menu Layanan Sistem Informasi INTIP

II.A.4. Menu Regulasi

Menu **Regulasi** digunakan untuk menampilkan dan mengunduh regulasi – regulasi yang diunggah oleh admin sistem. Tampilan halaman menu **Regulasi** dapat dilihat pada gambar seperti berikut:



Gambar 9. Menu Regulasi Sistem Informasi INTIP

II.A.4.a. Download Regulasi

Fitur ini digunakan untuk mengunduh *file* regulasi yang terdapat pada sistem.

Adapun langkah penggunaannya adalah dengan cara klik *button*

Unduh File pada kolom *file*.

II.A.5. Menu Data

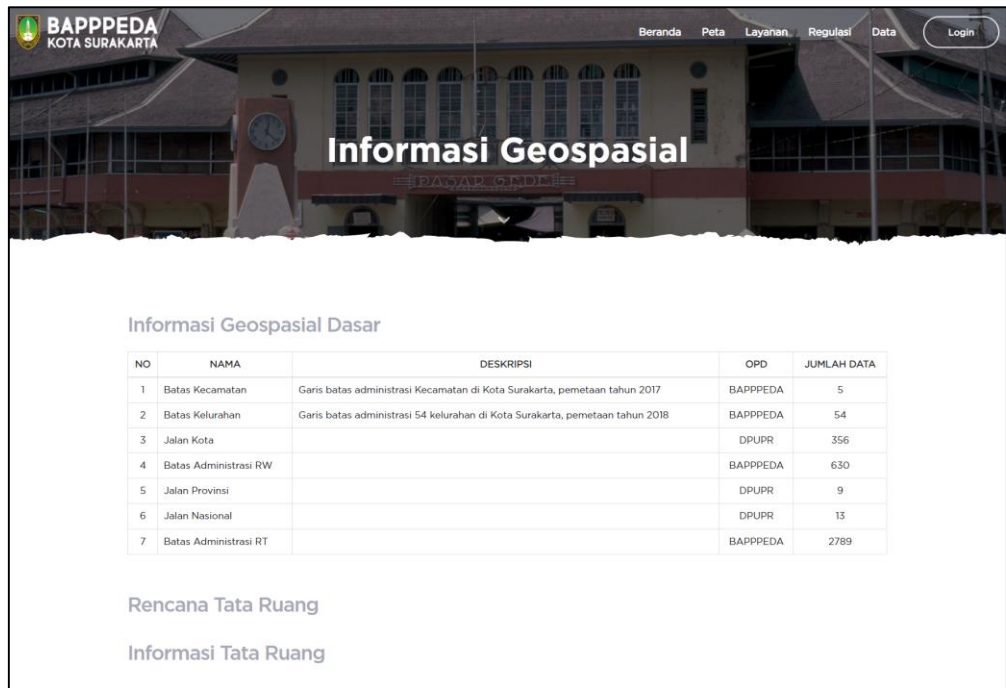
Menu **Data** digunakan untuk menampilkan informasi dan data yang terkait dengan Sistem Informasi Tata Ruang Infrastruktur dan Perencanaan Kota Surakarta (INTIP).

Pada menu **Data** terdapat 4 (empat) sub menu yaitu **Informasi Geospasial**, **Album Peta**, **Publikasi**, dan **Statistik**.

II.A.5.a. Sub Menu Informasi Geospasial

Sub menu **Informasi Geospasial** digunakan untuk menampilkan data informasi geospasial dasar, rencana tata ruang, dan informasi tata ruang.

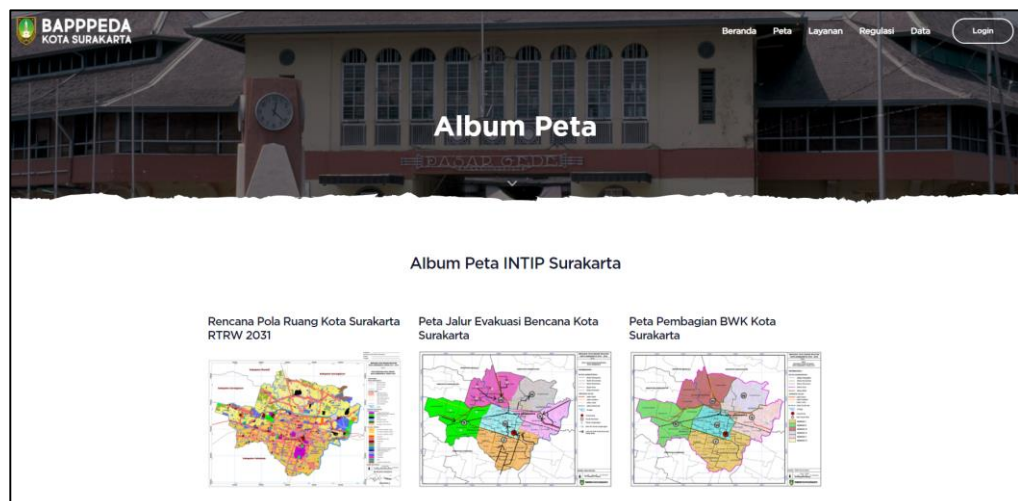
Tampilan halaman sub menu **Informasi Geospasial** dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 10. Sub Menu Informasi Geospasial Halaman *Home*

II.A.5.b. Sub Menu Album Peta

Sub menu **Album Peta** digunakan untuk menampilkan album peta yang ada pada sistem misal peta rencana, eksisting atau fisik dasar. Tampilan halaman sub menu **Album Peta** dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 11. Sub Menu Album Peta Halaman *Home*

II.A.5.c. Sub Menu Publikasi

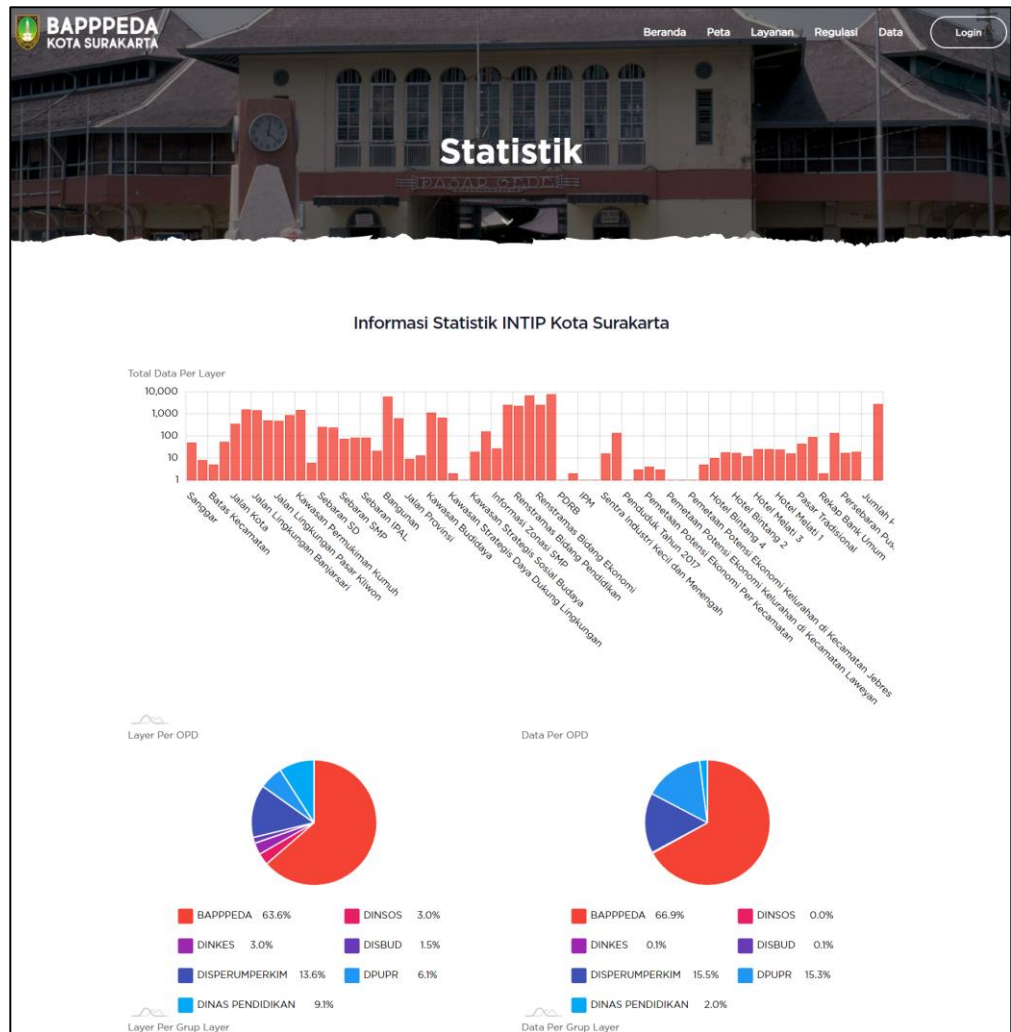
Sub menu **Publikasi** digunakan untuk menampilkan berita yang dibuat oleh admin. Pada halaman ini, *button* **BACA SELENGKAPNYA** digunakan untuk menampilkan detail dari berita yang dibuat. Tampilan halaman sub menu **Publikasi** dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 12. Sub Menu Publikasi Halaman *Home*

II.A.5.d. Sub Menu Statistik

Sub menu **Statistik** digunakan untuk menampilkan data statistik informasi layer peta yang terdapat pada sistem dalam bentuk diagram batang dan lingkaran. Tampilan halaman sub menu **Statistik** dapat dilihat pada gambar berikut:

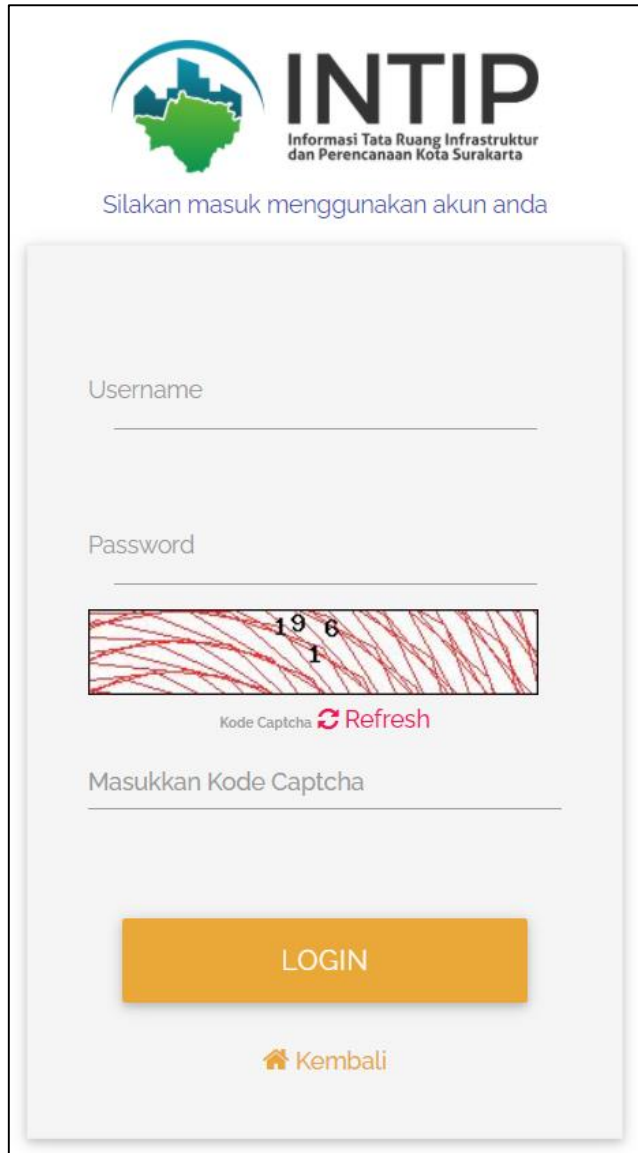



Gambar 13. Sub Menu Statistik Halaman *Home*

II.A.6. Halaman *Login*

Menu **Login** digunakan untuk masuk pada Sistem Informasi Tata Ruang Infrastruktur dan Perencanaan Kota Surakarta (INTIP). Langkah – langkah penggunaannya adalah sebagai berikut:

1. Agar dapat *login* ke Sistem Informasi Tata Ruang Infrastruktur dan Perencanaan Kota Surakarta (INTIP) ketikkan alamat URL <http://intip.surakarta.go.id/> pada *browser* kemudian klik *button Login*, maka akan muncul tampilan halaman seperti berikut :





 **INTIP**
Informasi Tata Ruang Infrastruktur
dan Perencanaan Kota Surakarta

Silakan masuk menggunakan akun anda


Username

Password



Kode Captcha  Refresh

Masukkan Kode Captcha

LOGIN

 Kembali

Gambar 14. Halaman *Login* Sistem Informasi INTIP

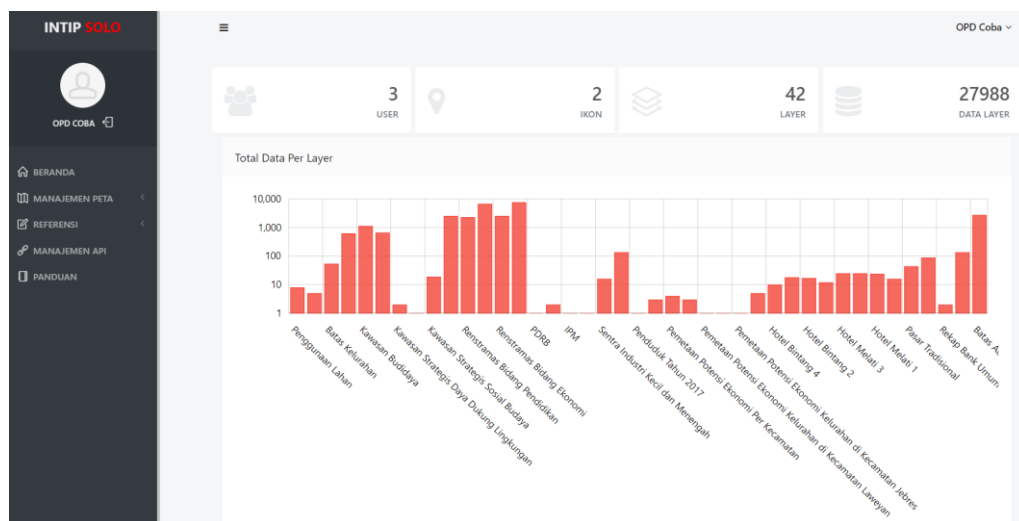
2. Masukkan *username*, *password*, dan kode *captcha* pada halaman *login* seperti yang sudah tertera pada gambar diatas.
3. Lalu klik *button*  .

II.B. OPD

Interface user OPD digunakan untuk menampilkan jumlah pengguna / *user*, jumlah ikon, jumlah layer dan jumlah data layer, mengelola data layer pada peta, mengelola referensi ikon peta, dan mengelola permohonan API layer peta. Ada 5 (lima) menu utama dalam *interface OPD* yang terletak pada *left sidebar*, yaitu **Beranda**, **Manajemen Peta**, **Referensi**, **Manajemen API** dan **Panduan**.

II.B.1. Menu Beranda

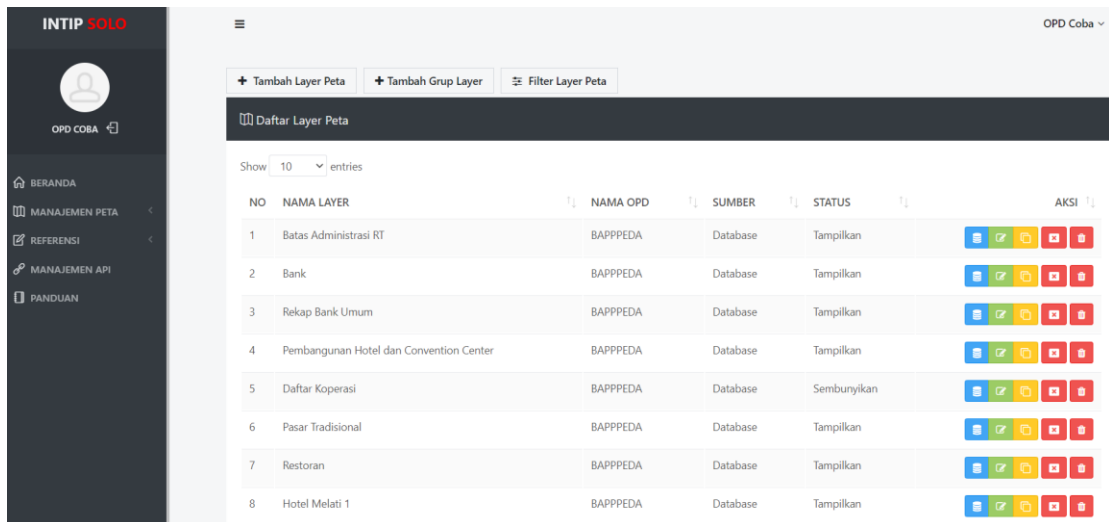
Menu **Beranda** akan muncul setelah berhasil melakukan *login*. Menu ini digunakan untuk menampilkan jumlah pengguna / *user*, jumlah ikon, jumlah layer dan jumlah total data layer yang terdapat pada sistem dalam bentuk grafik serta diagram. Tampilan halaman menu **Beranda** dapat dilihat seperti gambar berikut:



Gambar 15. Menu Beranda *Interface User OPD*

II.B.2. Menu Manajemen Peta

Menu **Manajemen Peta** digunakan untuk mengelola data yang ada pada peta di Kota Surakarta. Tampilan halaman menu **Manajemen Peta** dapat dilihat seperti pada gambar berikut:




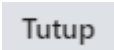
Gambar 16. Menu Manajemen Peta *Interface User OPD*

II.B.2.a. Tambah Layer Peta

Fitur ini digunakan untuk menambahkan layer baru pada peta. Langkah – langkah penggunaannya adalah sebagai berikut :

- Klik *button* **+ Tambah Layer Peta** kemudian akan muncul tampilan seperti berikut:

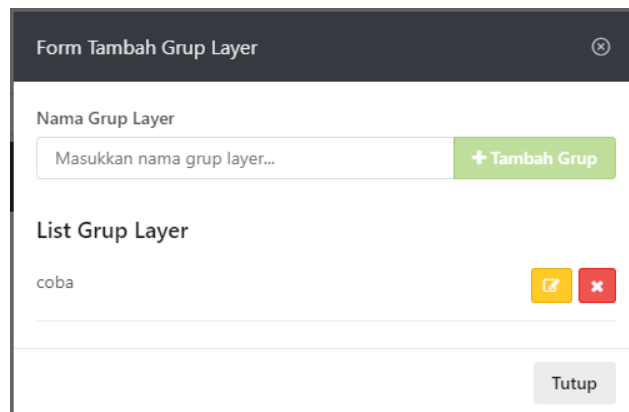
Gambar 17. Formulir Tambah Layer Peta *Interface User OPD*

- ii. Isi dan lengkapi data pada formulir tambah layer peta.
- iii. Klik *button*  untuk menyimpan data, atau klik *button*  untuk membatalkan perintah.





II.B.2.b. Tambah Grup Layer

Fitur ini digunakan untuk menambahkan grup layer baru pada peta. Langkah – langkah penggunaannya adalah sebagai berikut:

- i. Klik *button* , kemudian akan muncul tampilan seperti berikut:




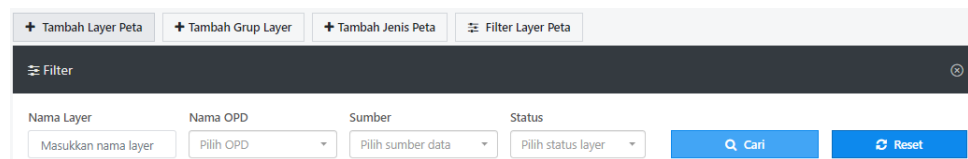
Gambar 18. Formulir Tambah Grup Layer Peta *Interface User* OPD

- ii. Jika ingin membuat grup layer baru tuliskan nama grup layer pada kolom ,  kemudian klik *button*  untuk menyimpan data.
- iii. *Button*  digunakan untuk mengubah data grup layer.
- iv. *Button*  digunakan untuk menghapus data grup layer.

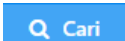
II.B.2.c. Filter Layer Peta

Fitur ini digunakan untuk melakukan pencarian data sesuai dengan filter yang dipilih antara lain nama layer, nama OPD, sumber data dan status layer. Adapun langkah – langkah penggunaannya adalah sebagai berikut:

- i. Klik *button*  **Filter Layer Peta** kemudian akan muncul tampilan seperti berikut:




Gambar 19. Filter Layer Peta *Interface User OPD*

- ii. Pilih filter yang diinginkan sesuai dengan kolom pencarian. Klik *button*  untuk melakukan pencarian.

II.B.2.d. Kelola Layer Peta

Kelola layer digunakan untuk mengatur atribut data pada *database*. Langkah – langkah penggunaannya adalah sebagai berikut :

- i. Klik *button*  pada kolom aksi, maka akan muncul tampilan seperti pada gambar berikut:

Manajemen Layer "Layer Coba2" Ubah Layer

Nama Layer
Layer Coba2

Grup Layer
coba

Jenis Peta
coba2

Status Layer
Tampilkan

Sumber Data
Database

Deskripsi Layer
coba

+ Tambah Atribut Data

Nama Atribut
Masukkan nama atribut

Tipe Atribut
Pilih tipe data atribut

+ Tambah Atribut

Simpan Atribut Data

Daftar Atribut Data

Show 10 entries Search:

NO	NAMA ATRIBUT	TIPE ATRIBUT	AKSI
1.	Warna	Text	Edit Delete

Gambar 20. Kelola Layer Peta *Interface User OPD*

- ii. Klik *button* Ubah Layer apabila ingin mengubah data pada layer peta.
- iii. Klik *button* + Tambah Atribut untuk menambah atribut data pada formulir tambah atribut data layer peta.
- iv. Klik *button* Edit untuk mengubah atribut data.
- v. Klik *button* Delete untuk menghapus atribut data.







II.B.2.e. Data Layer Peta

Fitur ini digunakan untuk mengelola data pada layer yang dipilih. Langkah – langkah penggunaannya adalah dengan cara sebagai berikut:

- i. Klik *button* Data pada kolom aksi, maka akan muncul tampilan seperti pada gambar berikut:


NO	KECAMATAN	KELURAHAN	RW	RT	AKSI
1	Jebres	Jebres	XXXIII	2	[Edit] [Delete] [Detail] [Photo]
2	Jebres	Tegalharjo	VI	2	[Edit] [Delete] [Detail] [Photo]
3	Jebres	Tegalharjo	V	6	[Edit] [Delete] [Detail] [Photo]
4	Jebres	Jebres	XXXI	3	[Edit] [Delete] [Detail] [Photo]
5	Jebres	Jebres	XXX	5	[Edit] [Delete] [Detail] [Photo]
6	Jebres	Jebres	XXXIV	2	[Edit] [Delete] [Detail] [Photo]
7	Jebres	Jebres	XXXII	1	[Edit] [Delete] [Detail] [Photo]

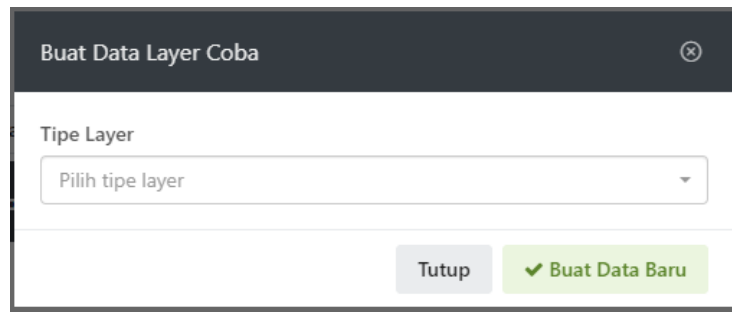
Gambar 21. Data Layer Peta *Interface User* OPD

- ii. Klik *button*  **Import Data Layer** untuk melakukan import geojson pada layer peta.
- iii. Klik *button*  **Template Geojson** untuk menampilkan format template geojson pada layer peta.
- iv. Klik *button*  untuk mengubah data pada layer peta.
- v. Klik *button*  untuk menghapus data pada layer peta.
- vi. Klik *button*  untuk menampilkan deskripsi halaman detail.
- vii. Klik *button*  untuk menambahkan foto pada layer peta.

II.B.2.e.1. Tambah Data Layer

Langkah – langkah penggunaannya adalah sebagai berikut :

- i. Klik *button*  **Tambah Data** untuk menambah data data pada layer, kemudian akan muncul tampilan seperti berikut:



Gambar 22. Tambah Data Layer Peta Interface User OPD

- ii. Ada tiga pilihan tipe layer antara lain *Point*, *Line*, dan *Polygon*.
Pilihlah sesuai kebutuhan lalu klik *button* ✓ Buat Data Baru .
- iii. Pada tipe layer *Point* gambarkan titik koordinat layer dengan cara klik *button* 📍 pada peta, kemudian letakkan titik layer pada peta. Apabila ingin mengubah letak titik dengan cara klik *button* ✎ kemudian ubah letak titik pada peta. *Button* 🗑️ digunakan untuk menghapus titik point pada peta. Setelah menentukan titik *point* pada peta, isi data pada formulir seperti gambar berikut:

Point Layer Layer Coba

Tambah Data Layer Layer Coba

Warna *

Name *




* Ditampilkan sebagai nama pencarian pada peta halaman depan

Group

Icon Name *

☐ Aktifkan Fitur Halaman Detail

Gambar 23. Tambah Data Layer Tipe *Point* Interface User OPD

- iv. Pada tipe layer *Line* digunakan untuk menggambarkan titik koordinat layer dengan bentuk garis. Cara penggunaannya dengan cara klik *button*  pada peta, kemudian gambarkan titik layer pada peta sesuai dengan kebutuhan. Apabila ingin mengubah letak titik dengan cara klik *button*  kemudian ubah letak titik pada peta. *Button*  digunakan untuk menghapus titik *line* pada peta. Setelah menentukan titik koordinat layer pada peta, isi data pada formulir seperti gambar berikut:

Line Layer Layer Coba2


Tambah Data Layer Layer Coba2

Warna *

Name *

* Ditampilkan sebagai nama pencarian pada peta halaman depan

Group

Stroke * 




Stroke Opacity *

Stroke Width *

☐ Aktifkan Fitur Halaman Detail

[Simpan Data Layer Coba2](#)

Gambar 24. Tambah Data Layer Tipe *Line Interface User* OPD

- v. Pada tipe layer *Polygon* digunakan untuk menggambarkan titik koordinat layer dengan bentuk segi banyak. Cara penggunaannya dengan cara klik *button*  pada peta, kemudian gambarkan titik layer pada peta sesuai dengan kebutuhan. Apabila ingin mengubah letak titik dengan cara klik *button*  kemudian ubah letak titik pada peta. *Button*  digunakan untuk menghapus titik *polygon* pada peta. Setelah menentukan titik koordinat layer pada peta, isi data pada formulir seperti gambar berikut:

Polygon Layer Layer Coba2

Tambah Data Layer Layer Coba2

Warna *

Name *

* Ditampilkan sebagai nama pencarian pada peta halaman depan

Group

Stroke * ■

Stroke Opacity *

Stroke Width *

Fill * ■

Fill Opacity *

☐ Aktifkan Fitur Halaman Detail


[Simpan Data Layer Coba2](#)

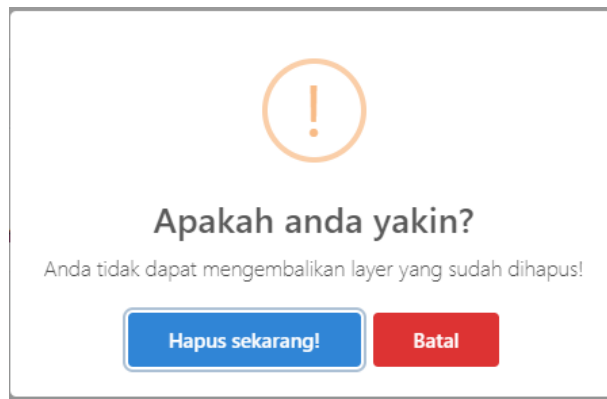
Gambar 25. Tambah Data Layer Tipe *Polygon Interface User*
OPD

vi. Klik *button* [Simpan Data](#) untuk menyimpan data.

II.B.2.f. Hapus Layer Peta

Fitur ini digunakan untuk menghapus layer peta yang dipilih. Adapun langkah – langkah penggunaannya adalah sebagai berikut:

- i. Klik menu **Manajemen Peta** → klik sub menu **Manajemen Peta** → pilih layer peta yang ingin dihapus → klik *button*  pada kolom aksi, kemudian akan muncul tampilan seperti berikut :




Gambar 26. Notifikasi Hapus Layer Peta *Interface User* OPD

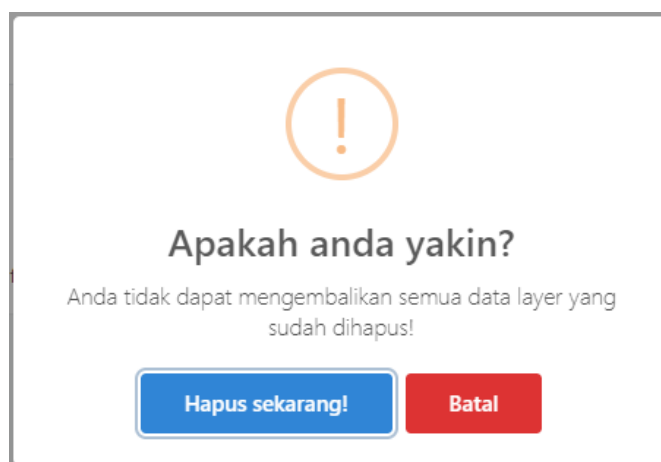
- ii. Klik *button* **Hapus sekarang!** untuk menghapus data, atau klik *button* **Batal** membatalkan perintah.

II.B.2.g. Hapus Semua Data Layer

Fitur ini digunakan untuk menghapus semua data yang terdapat pada layer peta.

Adapun langkah - langkah penggunaannya adalah dengan cara sebagai berikut:

- i. Klik menu **Manajemen Peta** → klik sub menu **Manajemen Peta** → pilih layer peta yang ingin dihapus → klik *button*  pada kolom aksi, kemudian akan muncul tampilan seperti berikut :

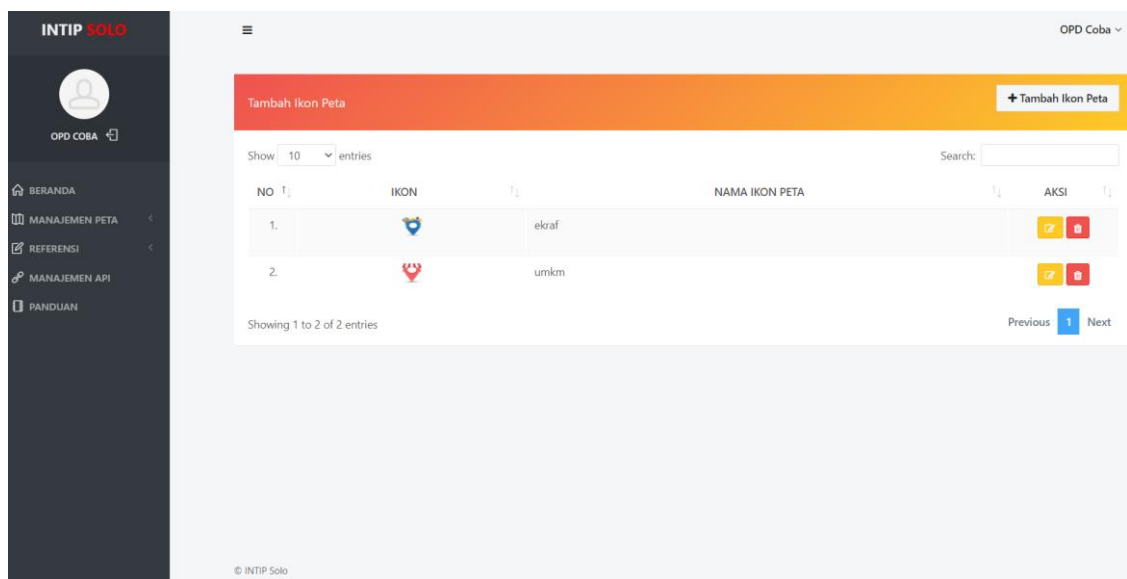


Gambar 27. Notifikasi Hapus Semua Data Layer *Interface User* OPD

- ii. Klik *button* **Hapus sekarang!** untuk menghapus data, atau klik *button* **Batal** membatalkan perintah.

II.B.3. Menu Referensi

Menu **Referensi** digunakan untuk mengelola referensi ikon pada peta. Menu ini terdiri dari 1 (satu) sub menu yaitu **Ikon Peta**. Tampilan halaman sub menu **Ikon Peta** dapat dilihat pada gambar sebagai berikut:

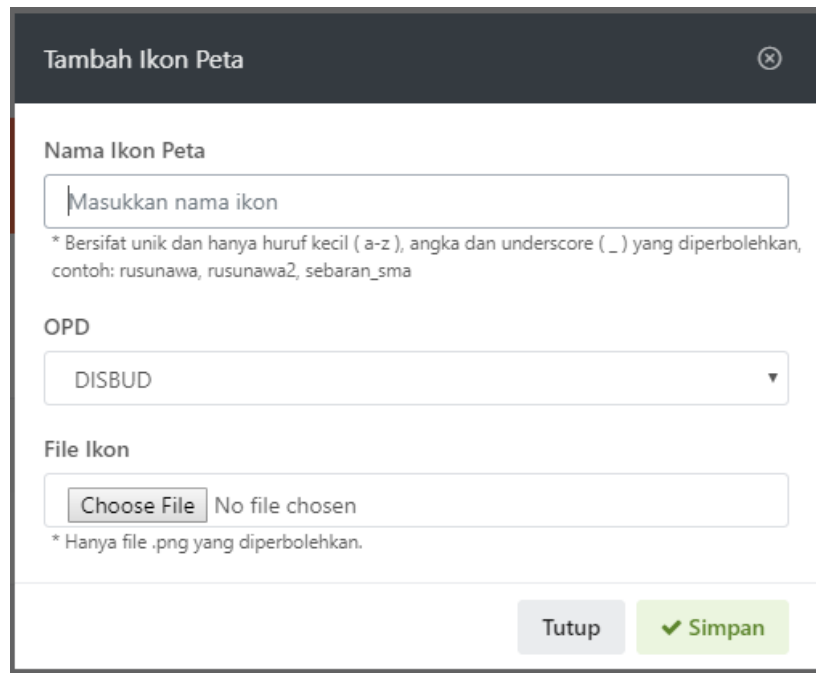


Gambar 28. Sub Menu Ikon Peta *Interface User* OPD


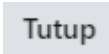
II.B.3.a. Tambah Ikon Peta

Fitur ini digunakan untuk menambahkan ikon peta yang baru. Langkah – langkah penggunaannya adalah sebagai berikut :

- i. Klik menu Referensi ➔ klik sub menu Ikon Peta.
- ii. Klik *button* **+ Tambah Ikon Peta** kemudian akan muncul tampilan formulir seperti berikut:




Gambar 29. Formulir Tambah *Ikon Peta Interface User* OPD

- iii. Isi dan lengkapi data pada formulir tambah ikon peta.
- iv. Klik *button*  untuk menyimpan data, atau klik *button*  untuk membatalkan perintah.

II.B.3.b. Ubah Ikon Peta

Fitur ini digunakan untuk mengubah data pada ikon peta yang dipilih. Langkah – langkah penggunaannya adalah dengan cara sebagai berikut:

- i. Klik menu Referensi ➔ klik sub menu Ikon Peta.
- ii. Klik *button*  kemudian akan muncul tampilan formulir seperti berikut:

Ubah Ikon

Nama Ikon Peta

coba

* Bersifat unik dan hanya huruf kecil (a-z), angka dan underscore (_) yang diperbolehkan, contoh: rusunawa, rusunawa2, sebaran_sma

OPD

DISBUD

File Ikon

Choose File No file chosen

* Hanya file .png yang diperbolehkan.

Tutup Simpan

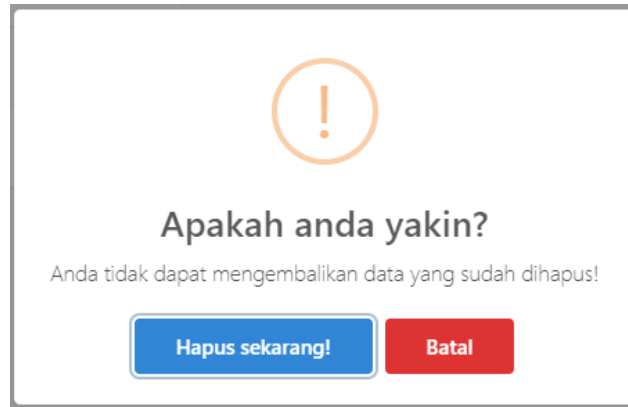
Gambar 30. Formulir Ubah *Ikon* Peta *Interface User* OPD

- iii. Isi dan lengkapi data pada formulir tambah ikon peta.
- iv. Klik *button* untuk menyimpan data, atau klik *button* untuk membatalkan perintah.

II.B.3.c. Hapus Ikon Peta

Fitur ini digunakan untuk menghapus data pada ikon peta yang dipilih. Adapun langkah - langkah penggunaannya adalah dengan cara sebagai berikut:

- i. Klik menu Referensi → klik sub menu Ikon Peta.
- ii. Klik *button* pada kolom aksi, kemudian akan muncul tampilan seperti berikut :

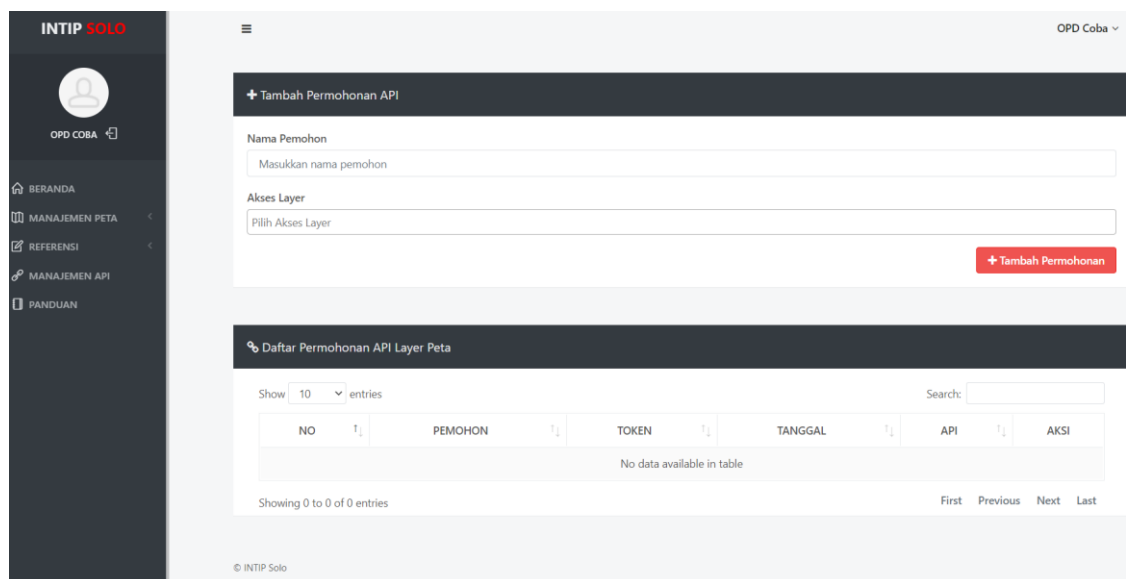


Gambar 31. Notifikasi Hapus Ikon Peta *Interface User OPD*

- iii. Klik *button* **Hapus sekarang!** untuk menghapus data, atau klik *button* **Batal** membatalkan perintah.

II.B.4. Menu Manajemen API

Menu **Manajemen API** digunakan untuk mengelola data permohonan API layer pada peta. Tampilan halaman menu **Manajemen API** dapat dilihat pada gambar sebagai berikut:

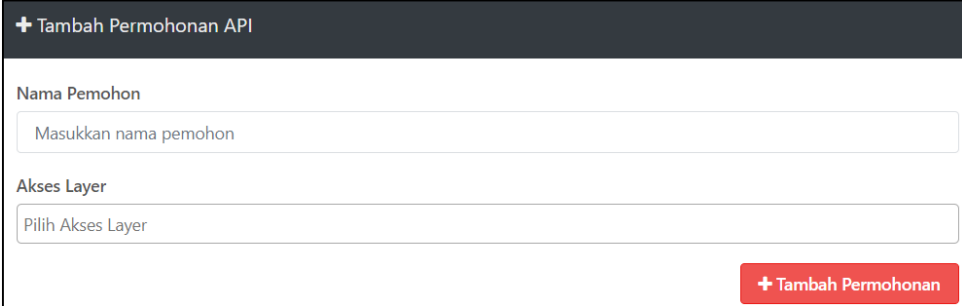


Gambar 32. Menu Manajemen API *Interface User OPD*

II.B.4.a. Tambah Permohonan API

Fitur ini digunakan untuk menambahkan data permohonan akses pada API layer peta. Langkah – langkah penggunaannya adalah sebagai berikut :

- i. Isi dan lengkapi data pada formulir permohonan API seperti gambar berikut:

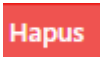


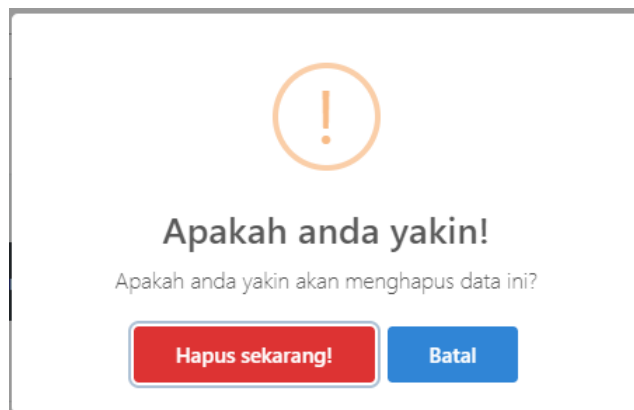
Gambar 33. Formulir Tambah Permohonan API *Interface User* OPD

- ii. Klik *button*  untuk menyimpan data.

II.B.4.b. Hapus Permohonan API

Fitur ini digunakan untuk menghapus data pemohon API layer peta. Adapun langkah - langkah penggunaannya adalah dengan cara sebagai berikut:

- i. Klik menu **API Layer Peta** → pilih nama pemohon yang ingin dihapus → klik *button*  pada kolom aksi, kemudian akan muncul tampilan seperti berikut :



Gambar 34. Notifikasi Hapus Permohonan API *Interface User* OPD

- ii. Klik *button* **Hapus sekarang!** untuk menghapus data, atau klik *button* **Batal** membatalkan perintah.

II.B.5. Menu Panduan

Menu **Panduan** digunakan untuk menampilkan *file* yang berisi panduan penggunaan sistem pada *user* OPD. Tampilan halaman menu **Panduan** dapat dilihat pada gambar sebagai berikut:



Gambar 35. Menu Panduan *Interface User* OPD