

https://groupes.renater.fr/wiki/montpellier-biostat



Formation Python débutant

Aubin THOMAS pour le réseau KIM Data Sciences Institut de Génétique Humaine, CNRS, Montpellier

https://github.com/aubinthomas/Course

Plan

- Présentation de Python
- Types de données
 - Variables
 - Listes
 - Dictionnaires
 - Tableaux & matrices
- Structures de contrôle
- Structures de données avancées
 - Dataframes avec Pandas

Plan

- Présentation de Python
- Types de données
 - Variables
 - Listes
 - Dictionnaires
 - Tableaux & matrices
- Structures de contrôle
- Structures de données avancées
 - Dataframes avec Pandas

- Pas d'usage de librairies graphiques
 - Seaborn
- Pas de programmation objet
 - Python avancé
- Pas d'analyse de données
 - Scikit-learn

Présentation de Python

- Langage interprété
 - les instructions sont traduites à l'exécution par l'interpréteur. Cela impacte les performances mais permet une portabilité de code sur l'ensemble des machines pouvant faire tourner Python
- Haut niveau
 - Toutes les structures de code modernes
- Orienté objet

Présentation de Python

Pourquoi utiliser Python?

- Portabilité du code
- Structures de données modernes
- Courbe de progression rapide
- Un ensemble de librairies importantes (Math, Machine Learning, Graphiques, base de données, cartographie, Web)

Faiblesses

- Performances faibles sans l'usage de librairies spécialisées (CPU, gestion mémoire)
- Pas de multi threading

• Python adopte l'affectation dynamique des variables

```
### Création de variables de typages différents
a = 1  # int
b = 2.3  # float
c = 'Cours de Python' # string

### Fonction type pour connaître le type d'une variable
print( "a de type ", type(a) )
print( "b de type ", type(b) )
print( "c de type ", type(c) )

a de type <class 'int'>
b de type <class 'float'>
c de type <class 'str'>
```

Python adopte l'affectation dynamique des variables

```
### Création de variables de typages différents
a = 1  # int
b = 2.3  # float
c = 'Cours de Python' # string

### Fonction type pour connaître le type d'une variable
print( "a de type ", type(a) )
print( "b de type ", type(b) )
print( "c de type ", type(c) )

a de type <class 'int'>
b de type <class 'float'>
c de type <class 'str'>
```

```
### Le typage est dynamique
a = a+0.5
b = 6
c = a
c = str(c)
print( "a de type ", type(a) )
print( "b de type ", type(b) )
print( c, " c de type ", type(c) )

a de type <class 'float'>
b de type <class 'int'>
1.5 c de type <class 'str'>
```

 Python est un langage objet : chaque objet dispose de ses attributs et de ses fonctions internes, ou méthodes.

```
#pour lister les méthodes d'un objet, utiliser la fonction dir:
  dir(a) #a est un float
   floordiv '
   init subclass ',
```

 Python est un langage objet : chaque objet dispose de ses attributs et de ses fonctions internes, ou méthodes.

```
#pour lister les méthodes d'un objet, utiliser la fonction dir:
  dir(a) #a est un float
   abs ',
   bool '
   class
   delattr ',
   divmod '
   floordiv '
   format '
   getattribute '
   getnewargs '
   hash '
   init subclass ',
   le '.
```

```
M dir(c) # c est une chaine de caractères
    _add__',
    class '
    contains '
    delattr '
    doc '
    getattribute ',
    getitem '
    getnewargs ',
    hash '
    init subclass ',
    iter '
    len '
    mod
    reduce_ex__',
```

 Python est un langage objet : chaque objet dispose de ses attributs et de ses fonctions internes, ou méthodes.

```
### Création de variables de typages différents
a = 1 # int
b = 2.3 # float
c = 'Cours de Python' # string
```

```
print(c.split("de")) #split découpe une chaine de caracteres
d = c.replace("Python","R") #replace remplace une chaine de caracteres par une autre
print(d)
print(c.count('o')) #count compte le nombre d'occurences d'une sous chaine
print(c.count('ou'))

['Cours ', ' Python']
Cours de R
2
```

Types de données opérateurs de variables

Python expression	Meaning
not(a)	not a
a == b	a equal b
a != b	a not equal b
a & b	a and b
a b	a or b
a >= b	a greater equal b
a > b	a greater b
a <= b	a less equal b
a < b	a less b

Python expression	Meaning			
ж + у	sum of x and y			
ж - у	difference of x and y			
х * у	product of x and y			
x / y	quotient of x and y			
ж // у	floored quotient of x and y			
ж % у	remainder of x / y			
-x	x negated			
abs(x)	absolute value or magnitude of x			
<pre>complex(re, im)</pre>	a complex $mathre + i \times im$			
c.conjugate()	conjugate of the complex number c			
<pre>divmod(x, y)</pre>	the pair (x // y, x % y)			
pow(x, y)	x to the power y			
х ** У	x to the power y			

```
a = 5
b = 2
print( a==5 )
print( b!=2 )
print( (a==5) & (a>b) )

True
False
True
```

Mêmes opérateurs pour les chaines de caractères

```
A= "to"
B = "ro"
print(A==B)
print(A!=B)
print(A+B)
print(A*2+B)
False
True
toro
totoro
```

Exercice 1

- 1/ Ecrire un programme qui
 - définit 2 variables : un rayon et une hauteur
 - calcule le volume d'un cône $V = 1/3 * pi * r^2 * h$
 - en définissant pi = 3.14
 - en important au début du script la librairie math
 - donne la différence entre les 2 volumes obtenus

```
>>> import math
>>> math.pi
3.141592653589793
```

Exercice 2

2/ initialiser 2 variables numérique A et B. Afficher le résultat des tests suivants:

- A est supérieur à B
- A est égal à B
- la partie entière de A est supérieure à la partie décimale de B

```
>>> a = 5.2
>>> b = "6.9"
>>> int(a)
5
>>> float(b)
6.9
>>>
```

- Une liste va contenir un ensemble ordonné d'éléments dans une plage mémoire
 - Les éléments peuvent être de type différent
 - Les chaînes de caractères sont des listes

	L	I	S	Т	
Positive indexes	0	1	2	3	
Negative indexes	-4	-3	-2	-1	
	Liste				

Création, assignation de valeur

```
a = [10,2,3.6,"test"] # on peut donner directement la valeur
b = list() # ou alors déclarer son type
print("a est de type ", type(a), " et de taille ",len(a))
print("b est de type ", type(b), " et de taille ",len(b))

a est de type <class 'list'> et de taille 4
b est de type <class 'list'> et de taille 0
```

Création, assignation de valeur

```
▶ a = [10,2,3.6,"test"] # on peut donner directement la valeur
  b = list() # ou alors déclarer son type
  print("a est de type ", type(a), " et de taille ",len(a))
  print("b est de type ", type(b), " et de taille ",len(b))
a est de type <class 'list'> et de taille 4
b est de type <class 'list'> et de taille 0
print(a[0])
                #le premier indice est 0
  print(a[2])
10
3.6
print(a[1:3])
                #accéder à une plage de valeur
[2, 3.6]
```

Ajout, suppression de valeurs

```
M a.append(50) #append permet d'ajouter en
print(a)

[10, 2, 3.6, 'test', 50]

M a.pop() #delete the last element
print(a)
a.remove(2) #delete the element in argument
print(a)

[10, 2, 3.6, 'test']
[10, 3.6, 'test']
```

Copie

Attention! En dehors des simples variables unitaires, les opérations sur les listes, tableaux et objets renvoient une simple référence mémoire à l'objet. Sauf les chaines de caractères!

Pour effectuer une vraie copie, utiliser l'opérateur copy

```
Bex = ['Pic', 'Saint', 'Loup']
Cex = Bex
print(Cex)
Bex[1] = "A"
Cex[2] = "Glace"

print(Bex)
print(Cex)
['Pic', 'Saint', 'Loup']
['Pic', 'A', 'Glace']
['Pic', 'A', 'Glace']
```

Copie

Attention! En dehors des simples variables unitaires, les opérations sur les listes, tableaux et objets renvoient une simple référence mémoire à l'objet. Pour effectuer une vraie copie, utiliser l'opérateur copy

```
Bex = ['Pic', 'Saint', 'Loup']
Cex = Bex
print(Cex)
Bex[1] = "A"
Cex[2] = "Glace"

print(Bex)
print(Cex)
['Pic', 'Saint', 'Loup']
['Pic', 'A', 'Glace']
['Pic', 'A', 'Glace']
```

```
Bex = ['Pic', 'Saint', 'Loup']
Cex = Bex.copy()
print(Cex)
Bex[1] = "A"
Cex[2] = "Glace"

print(Bex)
print(Cex)
['Pic', 'Saint', 'Loup']
['Pic', 'A', 'Loup']
['Pic', 'Saint', 'Glace']
```

Opérateurs

Les objets listes ne sont pas des tableaux! Pour cela il existe les objets Array. Les opérations numériques sont traitées comme des opérations sur chaines de caractère

```
print(a)
b = a*2
print(b)
c = a+a+a
print(c)

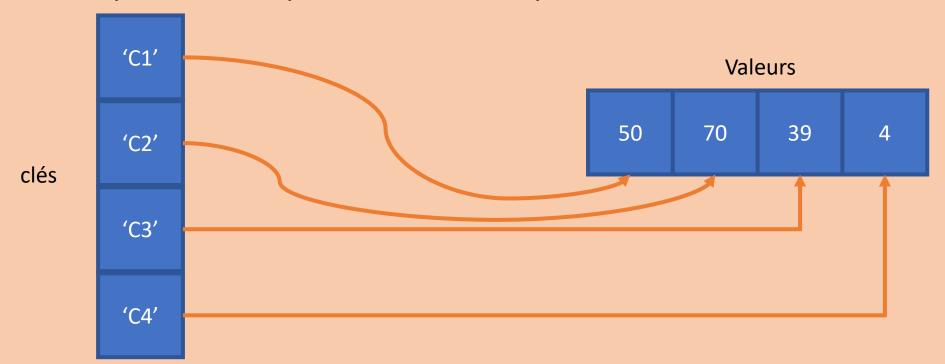
[10, 2, 3.6, 'test']
[10, 2, 3.6, 'test', 10, 2, 3.6, 'test']
[10, 2, 3.6, 'test', 10, 2, 3.6, 'test', 10, 2, 3.6, 'test']
```

Exercice 3

- Créer une liste avec les valeurs suivantes : 1,10, 4, 50, 4, 37, 2, 4
- Ajouter le chiffre 4 une nouvelle fois
- Utiliser la fonction dir pour lister les méthodes disponibles pour la liste créée
 - Effectuer un tri sur la liste
 - Compter combien de 4 sont présents dans la liste

Un dictionnaire, ou hashtable, est vu comme un tableau dont les valeurs sont accessibles par des étiquettes plutôt que des indices. En python, les étiquettes comme les valeurs peuvent être de types différents.

Les étiquettes sont par nécessité uniques



Création, assignation de valeur

```
#Pour créer des dictionnaires vides
D1 = dict()
D2 = {}

#Pour créer des dictionnaires avec valeurs initiales
D3 = {"popA":34 , "popB":72 , 1:24, 2:47}

print(D1)
print(D2)
print(D3)

{}
{}
{}
{'popA': 34, 'popB': 72, 1: 24, 2: 47}
```

Création, assignation de valeur

```
#Pour ajouter des valeurs
  D1['work'] = "UM"
  D1['work2'] = 'INSERM'
  print (D1)
  D1['work'] = "INRA" #Une étiquette ne peut apparaitre 2 fois
  print (D1)
{'work': 'UM', 'work2': 'INSERM'}
{'work': 'INRA', 'work2': 'INSERM'}
 D2['date'] = '15/01/2007'
   D2.update(D1) # concaténer
   print (D2)
{'date': '15/01/2007', 'work2': 'INSERM', 'work': 'INRA'}
 ▶ del D2['work'] #supprimer une valeur si elle existe, Erreur sinon
   print (D2)
{'date': '15/01/2007', 'work2': 'INSERM'}
```

Accéder aux valeurs

```
print(D1['work']) # accéder à une valeur particulière

INRA

print(D1.values()) # obtenir les valeurs

dict_values(['INRA', 'INSERM'])

print(D1.keys()) # obtenir les clés

dict_keys(['work', 'work2'])
```

Test de présence de clés et de valeurs

```
print(D3)

print('popA' in D3) # tester l'existence
print('popC' not in D3) # tester la non existence
print(34 in D3.values())

{'popA': 34, 'popB': 72, 1: 24, 2: 47}
True
True
True
```

- Les objets list et dict ne sont pas dédiés aux calculs sur de grands volumes de données, ou tout simplement le calcul matriciel.
- L'objet array qui permet l'usage de tableaux de données sous plusieurs dimensions.
- Librairie Numpy

https://numpy.org/doc/stable/reference/

```
import numpy as np
```

Création

[1. 1. 1.]]

```
print("constructeur zeros")
  Azeros = np.zeros( (4,5) ) #crée une matrice 5 lignes, 6 colonnes remplie de 0
  print (Azeros)
  print("constructeur ones")
  Aones = np.ones((4,3)) #crée une matrice 4 lignes, 3 colonnes remplie de 1
  print (Aones)
  print("constructeur empty")
  Aempty = np.empty((2,2)) # crée un tableau non initialisé de 2 lignes et 2 colonnes
  print (Aempty)
  print("constructeur full")
  Afull = np.full((2, 3, 4), 14.72) # crée un tableau initialisé de 2x3x4
  print (Afull)
  print("constructeur identity")
  Aidentity = np.identity(3) #crée une matrice identité 3x3
  print (Aidentity)
  print("Constructeur généraliste array")
  Aarray = np.ndarray((1,6))
  print (Aarray)
constructeur zeros
[[0. 0. 0. 0. 0.]
 [0. 0. 0. 0. 0.]
 [0. 0. 0. 0. 0.]
 [0. 0. 0. 0. 0.]]
constructeur ones
[[1. 1. 1.]
 [1. 1. 1.]
 [1. 1. 1.]
```

Types de données Numpy Arrays Paramètres et typage

print (Aones.ndim)

```
print (Aones.shape)
print (Aones.dtype)
```

2 (4, 3) float64

Paramètres et typage

```
print (Aones.ndim)
  print (Aones.shape)
  print (Aones.dtype)
(4, 3)
float64
Aones = np.ones((4,3), np.int8) # créer un tableau d'entiers codés sur 8bits
  print (Aones.dtype)
int.8
▶ var tmp1 = 50.0
  var tmp2 = np.int16(50.6)
  print(type(var tmp1), type(var tmp2))
  print(var tmp2)
<class 'float'> <class 'numpy.int16'>
50
```

Accès aux données

```
\land Aones[1,0] = 5
  Aones[2,2] = 7
  print (Aones)
 [[1 \ 1 \ 1]]
  [5 1 1]
  [1 1 7]
  [1 1 1]]
Aones[1:4,:] #interrogation d'ensembles
array([[5, 1, 1],
        [1, 1, 7],
        [1, 1, 1]], dtype=int8)
Aones[:,2:3] #interrogation d'ensembles
array([[1],
        [1],
        [7],
        [1]], dtype=int8)
```

Opérations

```
print(Aones + 2) #ajout d'un scalaire à toutes les cases
[[3 3 3]
[7 3 3]
[3 3 9]
[3 3 3]]

print(Aones * 2) #multiplication par un scalaire à toutes les cases

[[2 2 2]
[10 2 2]
[2 2 14]
[2 2 2]]
```

```
Aones[1,0] = 5
Aones[2,2] = 7
print(Aones)
```

```
[5 1 1]
[1 1 7]
[1 1 1]]
```

Opérations

```
▶ print(Aones + Aones) #addition case par case
[[2 2
[10 2 2]
[2 2 14]
[2 2 2]]
print(Aones[:,0] + Aones[:,2])
[2 6 8 2]
▶ print(Aones * Aones) #multiplication case par case
[[1 1 1]
    1 1]
[ 1 1 49]
[1 1 1]
```

```
Aones[1,0] = 5
Aones[2,2] = 7
print(Aones)
```

[5 1 1] [1 1 7] [1 1 1]]

Opérations

```
▶ print(Aones + Aones) #addition case par case
[10 2 2]
[2 2 14]
    2 2]]
print(Aones[:,0] + Aones[:,2])
[2 6 8 2]
▶ print(Aones * Aones) #multiplication case par case
    1 1]
    1 1]
[ 1 1 49]
[1 1 1]
```

```
B = Aones * Aones
C = np.ones(3)
print(B.dot(C)) #produit matriciel
[ 3. 27. 51. 3.]
```

Routines logiques

```
Aones[1,0] = 5
Aones[2,2] = 7
print(Aones)
```

```
[[1 1 1]
[5 1 1]
[1 1 7]
[1 1 1]]
```

Routines statistiques

```
print (Aones)
  print("\nMean selon dimension 0 : selon les lignes:")
  print (Aones.mean(0))
  print("\nMean selon dimension 1 : selon les colonnes:")
  print (Aones.mean(1))
  print("\nMean de l'ensemble des valeurs:")
  print(Aones.mean())
  #les notations np.mean(Aones,0) , np.mean(Aones,1) , np.mean(Aones) sont également valides
[[1 1 1]
 [5 1 1]
 [1 \ 1 \ 7]
 [1 \ 1 \ 1]
Mean selon dimension 0 : selon les lignes:
[2. 1. 2.5]
Mean selon dimension 1 : selon les colonnes:
            2.33333333 3.
[1.
Mean de l'ensemble des valeurs:
1.8333333333333333
```

```
Aones[1,0] = 5
Aones[2,2] = 7
print(Aones)

[[1 1 1]
[5 1 1]
[1 1 7]
```

 $[1 \ 1 \ 1]$

Types de données Numpy Arrays Routines statistiques

```
Aex = np.array([0, 1, 1, 3, 2, 1, 7])
print("\nbincounts:")
print(np.bincount(Aex))
```

```
bincounts: [1 3 1 1 0 0 0 1]
```

```
print (Aones)
  print("\nSum selon dimension 0 : selon les lignes:")
  print (Aones.sum(0))
  print("\nSum selon dimension 1 : selon les colonnes:")
  print(Aones.sum(1))
  print("\nSum de l'ensemble des valeurs:")
  print(Aones.sum())
[[1 \ 1 \ 1]]
 [5 1 1]
 [1 1 7]
 [1 \ 1 \ 1]]
Sum selon dimension 0 : selon les lignes:
[8 4 10]
Sum selon dimension 1: selon les colonnes:
[3 7 9 3]
Sum de l'ensemble des valeurs:
22
```

Créer une matrice A de taille 5x5 remplie de 7, Créer une matrice B de taille 5x3 remplie de 1 Créer une matrice identité C de taille 5

- 1/ multiplier C par une valeur 5
- 2/ multiplier A par C, rangée dans une matrice indépendante D
- 3/ additionner la 5^e colonne de D et la 2^e de B
- 4/ donner la valeur moyenne de chaque colonne de D
- 5/ donner la valeur moyenne des valeurs obtenues à la question 3

import pandas as pd
data = pd.read_csv("https://github.com/dbendet/coursera_machine_learning/raw/master/kc_house_data.csv")
data = data.to_numpy()

	id	date	price	bedrooms	bathrooms	sqft_living	sqft_lot	floors	waterfront	view	 grade	sqft_above	sqft_basement	yr_b
0 71	129300520	20141013T000000	221900.0	3	1.00	1180	5650	1.0	0	0	 7	1180	0	19
1 64	414100192	20141209T000000	538000.0	3	2.25	2570	7242	2.0	0	0	 7	2170	400	1!
2 56	631500400	20150225T000000	180000.0	2	1.00	770	10000	1.0	0	0	 6	770	0	19
3 24	487200875	20141209T000000	604000.0	4	3.00	1960	5000	1.0	0	0	 7	1050	910	1!
4 19	954400510	20150218T000000	510000.0	3	2.00	1680	8080	1.0	0	0	 8	1680	0	19

- 1/ Combien de lignes et de colonnes?
- 2/ Calculer le z-score du prix (3e colonne)

La formule est la suivante: $z = (x - \mu) / \sigma$

3/ Test logique pour identifier les outliers (les 2% des valeurs les plus faibles et les plus fortes)

Les blocks Conditionnelle

Structure générale si if (condition): instruction1 instruction1 elif: Sinon si instruction 2 instruction 2 else: instruction3 Sinon instruction3

booleen

Les blocks Conditionnelle

```
x = 10
y = 10
z = 10

# Care with the indent
if ((x==y) & (x==z)):
    print('Equality')
elif ((x <= y) & (y <= z)):
    print('Increasing order')
elif((x >= y) & (y >= z)):
    print('Decreasing order')
else:
    print('No order')
```

Equality

```
if 'a' in x:
    print('a in list')
else:
    print('a not in list')

if ('z' in x):
    print('z in list')

else:
    print('z not in list')

a in list
```

z not in list

Les blocks Portée des variables

```
# Warning if you define some variables inside a block and not in another block
x = 10
y = 20
if(x == y):
    z = 20
else:
    w = 10
# print(z) # would crash if x != y
# print(w) # would crash if x == y
```

- Ecrire un code capable de dire parmi 2 variables laquelle est la plus grande
- Ecrire un code qui prends 2 matrices 3x3 et qui rends en sortie une matrice 3x1, où chaque ligne est la moyenne par ligne maximale parmi les 2 matrices.

On se fixe une pression seuil et un volume seuil pour une enceinte :

```
pSeuil = 2.3,
vSeuil = 7.41
```

Selon 2 variables pression et volume courant de l'enceinte, écrire un script qui simule le comportement suivant :

- si le volume et la pression sont supérieurs aux seuils : arrêt immédiat;
- si seule la pression est supérieure à la pression seuil : demander d'augmenter le volume de l'enceinte ;
- -si seul le volume est supérieur au volume seuil : demander de diminuer le volume de l'enceinte;
- -sinon déclarer que « tout va bien ».

Ce comportement sera implémenté par une alternative multiple

Les blocks Les boucles

Structure générale

while (condition):

instruction

instruction

for v in iterable:

instruction

instruction

Les blocks Les boucles

```
variable = 5
while(variable > 0):
    variable = variable - 1
    print(variable)
```

Les blocks Les boucles

Les iterateurs

- Listes
- Arrays
- Objet iterable (dict.keys())

```
range(start, stop[,step])
numpy.arange(start, stop[,step])
```

```
#la fonction range retourne un objet range iterable
for var_ex in range(0,3):
    print(var_ex)

print()
#la fonction numpy arange retourne un numpy array iterable
import numpy as np
for var_ex in np.arange(5,20,4):
    print(var_ex)
```

13 17

- 1/ Ecrire un programme qui affiche la table de multiplication de 7
- 2/ Ecrire un programme qui affiche les tables de multiplication de 1 à 9
- 3/ Ecrire un programme qui crée un tableau 24x12
- la valeur de chaque case prend la valeur suivante:
 si l'indice de ligne est supérieur à l'indice de colonne : 5
 sinon 10
- la valeur de chaque case prend maintenant la valeur suivante si la valeur est supérieure à l'indice de ligne : somme des valeurs des cases de la ligne avec des indices de colonne inférieurs le log (np.log) de la valeur précédente sinon.

Les blocks les fonctions

```
def carre(a):
    return a**2

def min(a,b):
    if (a>b):
        return b
    else:
        return a
```

```
a=0
  b=5
  while(a<8):</pre>
      if(min(a,b) == a):
           print("a^2 = ", carre(a))
      else:
          print("b^2 = ", carre(b))
          b=b+1
      a = a+1
a^2 = 0
a^2 = 25
b^2 = 25
b^2 = 36
```

import pandas as pd
data = pd.read_csv("https://github.com/dbendet/coursera_machine_learning/raw/master/kc_house_data.csv")
data = data.to_numpy()

	id	date	price	bedrooms	bathrooms	sqft_living	sqft_lot	floors	waterfront	view	 grade	sqft_above	sqft_basement	yr_b
0	7129300520	20141013T000000	221900.0	3	1.00	1180	5650	1.0	0	0	 7	1180	0	19
1	6414100192	20141209T000000	538000.0	3	2.25	2570	7242	2.0	0	0	 7	2170	400	1!
2	5631500400	20150225T000000	180000.0	2	1.00	770	10000	1.0	0	0	 6	770	0	19
3	2487200875	20141209T000000	604000.0	4	3.00	1960	5000	1.0	0	0	 7	1050	910	1!
4	1954400510	20150218T000000	510000.0	3	2.00	1680	8080	1.0	0	0	 8	1680	0	19

Créer un dictionnaire contenant le score maximal en fonction du nombre de chambres + SdB. Le score sera donné par une fonction, et donné comme le prix par pieds² habitable.

Structures de données avancées pandas

- Librairie Python spécialisée dans l'analyse des données.
- Librairie ouvertement inspirée de R
 - ⇒ Un objet de type data frame
 - ⇒ Permet de réaliser de nombreuses opérations de filtrage, prétraitements, préalables à la modélisation statistique.
 - ⇒ Intégration des formats CSV, Excel, SQL, JSON, ...

https://pandas.pydata.org/















Pandas Structures

2 types de structures

- Series: 1D array, avec label, type homogène
- DataFrame : 2D, avec labels, type hétérogène

Pandas Structures - Création

Series

Dataframe

	age	section	city	gender	favourite_color	salary
0	10	Α	Gurgaon	М	red	0
1	22	В	Delhi	F	blue	16000
2	13	С	Mumbai	F	yellow	0
3	21	В	Delhi	M	green	13560
4	12	В	Mumbai	М	black	600
5	11	Α	Delhi	M	green	0

Pandas Structures - Création

Series

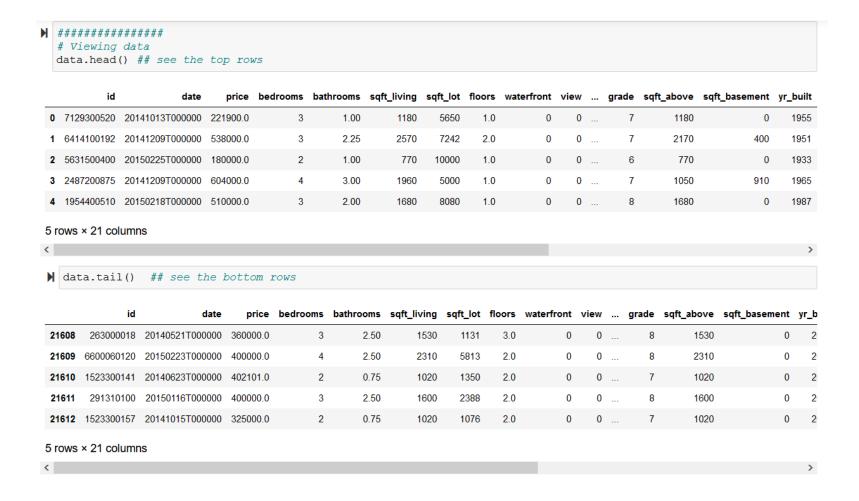
• Dataframe

data = pd.read_csv("https://github.com/dbendet/coursera_machine_learning/raw/master/kc_house_data.csv")
data.head()

id d	ite price	bedrooms	bathrooms	sqft_living	sqft_lot	floors	waterfront	view	 grade	sqft_above	sqft_basem
0 7129300520 20141013T0000	00 221900.0	3	1.00	1180	5650	1.0	0	0	 7	1180	
1 6414100192 20141209T0000	00 538000.0	3	2.25	2570	7242	2.0	0	0	 7	2170	
2 5631500400 20150225T0000	00 180000.0	2	1.00	770	10000	1.0	0	0	 6	770	
3 2487200875 20141209T0000	00 604000.0	4	3.00	1960	5000	1.0	0	0	 7	1050	
4 1954400510 20150218T0000	00 510000.0	3	2.00	1680	8080	1.0	0	0	 8	1680	

5 rows × 21 columns

Pandas Structures – Voir les données



Pandas Structures – Voir les données

```
M df.index ## see the index
RangeIndex(start=0, stop=7, step=1)

M df.columns ## see the column names
Index(['age', 'section', 'city', 'gender', 'favourite_color', 'salary'], dtype='object')
```

Pandas Structures – Voir les données



	age	salary
count	7.000000	7.000000
mean	15.142857	4415.714286
std	4.879500	7121.638054
min	10.000000	0.000000
25%	11.500000	0.000000
50%	13.000000	600.000000
75%	19.000000	7155.000000
max	22.000000	16000.000000

|--|

	age	section	city	gender	favourite_color	salary
0	10	А	Gurgaon	М	red	0
5	11	Α	Delhi	М	green	0
4	12	В	Mumbai	М	black	600
2	13	С	Mumbai	F	yellow	0
6	17	Α	Mumbai	F	red	750
3	21	В	Delhi	М	green	13560
1	22	В	Delhi	F	blue	16000

Pandas Accéder aux données, sélection de colonnes

```
#### Accéder aux données
# sélectionner une colonne
df[["salary", "age"]]
```

```
        salary
        age

        0
        0
        10

        1
        16000
        22

        2
        0
        13

        3
        13560
        21

        4
        600
        12

        5
        0
        11

        6
        750
        17
```

Pandas Accéder aux données, sélection de lignes

sélectionner une un sensemble de lignes df[2:5]

	age	section	city	gender	favourite_color	salary
2	13	С	Mumbai	F	yellow	0
3	21	В	Delhi	М	green	13560
4	12	В	Mumbai	M	black	600

Pandas Accéder aux données, sélection conditionnelle simple



Pandas Accéder aux données, opérateur isin

```
df[df['favourite_color'].isin(['blue','red','green'])]
```

	age	section	city	gender	favourite_color	salary
0	10	Α	Gurgaon	М	red	0
1	22	В	Delhi	F	blue	16000
3	21	В	Delhi	М	green	13560
5	11	Α	Delhi	М	green	0
6	17	Α	Mumbai	F	red	750

Pandas Ajout de colonne

```
df['salary_upgrade'] = df['salary']*1.3+200
df
```

	age	section	city	gender	favourite_color	salary	salary_upgrade
0	10	Α	Gurgaon	М	red	0	200.0
1	22	В	Delhi	F	blue	16000	21000.0
2	13	С	Mumbai	F	yellow	0	200.0
3	21	В	Delhi	М	green	13560	17828.0
4	12	В	Mumbai	M	black	600	980.0
5	11	Α	Delhi	M	green	0	200.0
6	17	Α	Mumbai	F	red	750	1175.0

Pandas Opérateurs loc & iloc

- loc est basé sur les labels.
 - Il sera utilisé dans le cas où on spécifie les noms de lignes et les noms de colonnes auxquelles nous vons accéder
- **iloc** est basé sur les index entiers
 - Il sera utilisé si on spécifie le numéro de la ligne et/ou le numéro de la colonne

Trouver toutes les lignes selon des conditions sur une colonne

M	df.l	oc[df.a	age>20]				
	Run t	his cell h	city	gender	favourite_color	salary	
1	22	В	Delhi	F	blue	16000	
3	21	В	Delhi	М	green	13560	
6	17	Α	Mumbai	F	red	750	
M	df 1	ool/df	200220) I (df	.salary>500)]		
	u1.1	.oc[(ar.	age/20	, I (GI	1		
	uri	.oc [(ar .	.age/20	, (ar			
_		section			favourite_color		
1							
_	age	section	city	gender	favourite_color	salary	
1	age 22	section B	city Delhi	gender F	favourite_color	salary 16000	

Trouver un ensemble de lignes

M	df.l	.oc[1:3]				
	age	section	city	gender	favourite_color	salary
1	22	В	Delhi	F	blue	16000
2	13	С	Mumbai	F	yellow	0
3	21	В	Delhi	M	green	13560

ATTENTION!!!! Il ne s'agit pas des lignes 1 à 3 Il s'agit des indexs!

Si indexs non chiffrés, alors pas possible d'utiliser cette notation.

Si les indexs sont dans le désordre (suite à un sort par exemple), 1:3 ne fonctionne plus.

Trouver un ensemble de lignes

```
df = df.sort_values(by='age')
df
```

	age	section	city	gender	favourite_color	salary
0	10	Α	Gurgaon	М	red	0
5	11	Α	Delhi	М	green	0
4	12	В	Mumbai	М	black	600
2	13	NM	Mumbai	F	yellow	14250
6	17	NM	Mumbai	F	red	14250
3	21	В	Delhi	М	green	13560
1	22	NM	Delhi	F	blue	14250

ATTENTION!!!! Il ne s'agit pas des lignes 1 à 3 Il s'agit des indexs!

Si indexs non chiffrés, alors pas possible d'utiliser cette notation.

Si les indexs sont dans le désordre (suite à un sort par exemple), 1:3 ne fonctionne plus.

Sélectionner des colonnes

```
df.loc[df.age>12,['city', 'gender']]

city gender

Delhi F

Mumbai F

Mumbai F

Mumbai F
```

Update des valeurs

```
#update 1 column
df.loc[(df.age> 12)&(df.gender=='F'),['section']] = "NM"
df
```

	age	section	city	gender	favourite_color	salary
0	10	Α	Gurgaon	М	red	0
1	22	NM	Delhi	F	blue	14250
2	13	NM	Mumbai	F	yellow	14250
3	21	В	Delhi	М	green	13560
4	12	В	Mumbai	М	black	600
5	11	Α	Delhi	М	green	0
6	17	NM	Mumbai	F	red	14250

Update des valeurs

```
#update 2 columns
df.loc[(df.age> 12)&(df.gender=='F'),['section','salary']] = ["NM",14250]
df
```

	age	section	city	gender	favourite_color	salary
0	10	Α	Gurgaon	М	red	0
1	22	NM	Delhi	F	blue	14250
2	13	NM	Mumbai	F	yellow	14250
3	21	В	Delhi	М	green	13560
4	12	В	Mumbai	М	black	600
5	11	Α	Delhi	М	green	0
6	17	NM	Mumbai	F	red	14250

- A partir du code de l'exercice 5, sans transformer le dataframe en matrice numpy
 - Ajouter une colonne price2, égale à 80% du prix.
 - Ajouter à price2
 - 300\$ si il y a plus de 2 chambres
 - 500\$ si il y a plus de 2 chambres et 2 salles de bain
- Il y a un respect de la notations de numpy
 - Essayer la méthode mean(), median(), sum() sur le dataframe
 - Calculer le Z-score de price