

ADVENTADOR

Realtime Car

15.08.2014

Aubrice Foka

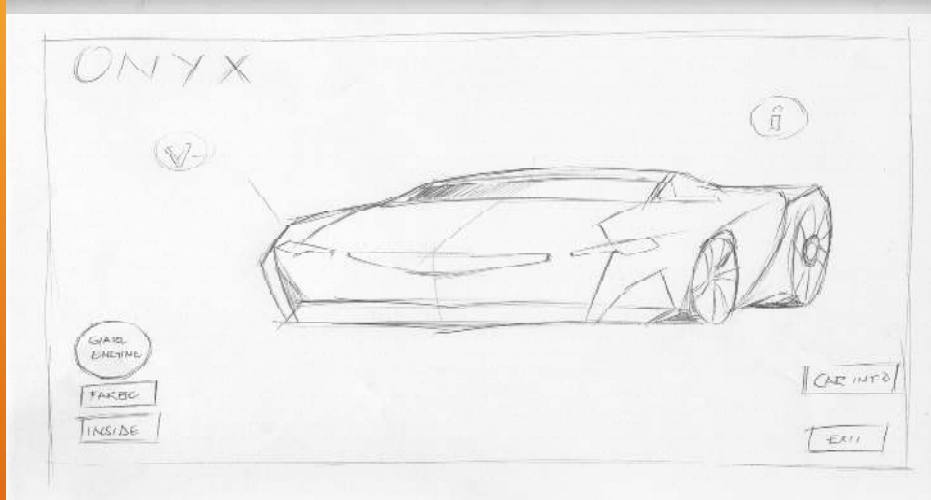
Simon Kapnang

ADVENTADOR:

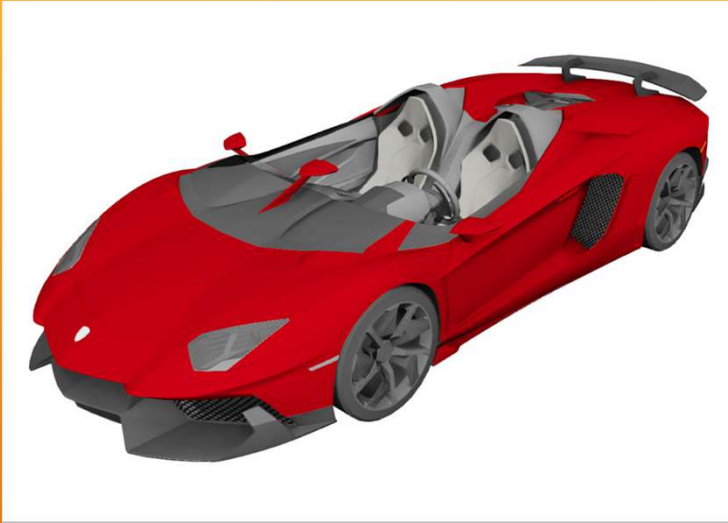
BESCHREIBUNG DES PROJEKTS

Sie haben die Gelegenheit und die Möglichkeit das italienische Auto Lamborghini Adventador zu entdecken. Zusammengefasst, geht es um eine Enzyklopädie von diesem Auto.

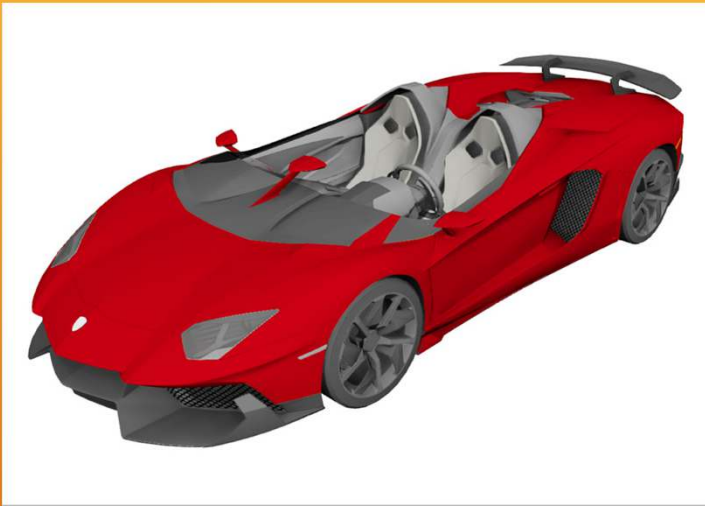
- Das Model wird mit OpenGL oder Web Gl oder Unity bearbeiten (damit wir das Ergebnis erreicht)



ADVENTADOR: KONZEPT



ADVENTADOR: KONZEPT



ADVENTADOR ENTWICKLUNG VON
EXPORT MODEL ZU ENDE ERGEBNIS

Ziel:

Wir geben euch die Möglichkeit ein Konzept mit ein paar Information über das Auto Lamborghini Adventador zu entdecken.

Wie vorgestellt, fangen wir mit einer Modellierung des Autos an dann exportieren wir in OBJ oder FBX (Unity) Dateien um die Möglichkeit zu haben mit WebGL oder OpenGL oder gern mit Unity 3D bearbeiten zu können. Wir haben uns entschieden mit Unity 3D das Projekt zu machen.

ADVENTADOR: ZUSAMMENFASSUNG

- ❖ Es wird hier möglich sein:
 - Die Kamera soll sich rum das Auto bewegen.
 - Das Material (Farbe) tauschen können.
 - Türe öffnen oder zu machen .
 - Animation.

❖ Wer macht was?

- Das Projekt wird von Simon Kapnang und Aubrice Foka gemacht.
- Die Farbe Austausch und die Türe werden von Simon gemacht.
- Die Kamera Bewegung und Animation und Präsentation wird von Aubrice gemacht.

ADVENTADOR : PROJEKT PLAN

PROJEKT RISIKO

Die Größere Risiko sind:

- Das Projekt nicht zeitlich fertig zu kriegen.
- Ausscheiden von ein Teammitglied
- Das gewünschte Resultat am ende nicht zu haben
- Computer Ausfall / Probleme

Beschreibung	Farbe Andern.. Es soll durch klicken ein taste (Q,W,E,R,T)ve rschiedene Farben gewählt werden.	KameraBewe gung.. Die Kamera soll sich rum das Auto bewegen und es soll weiterentwic keln	Tür Öffnen und Räder Animation. Es soll möglich sein die Tür zu offen und die Räder sollen sich mit einem Sound bewegen können	Verbesserung en: Alle neue Idee die unsere Projekt noch Schoner und attraktiv machen kann.
Gemacht von	Simon Kapnang	Aubrice Foka	Aubrice/Simo n	Aubrice/Simo n
Datum	Von 28Juni- 02 July	29Juni-02 July		

Arbeitsstunden von Simon Kapnang ungefähr 80 Stunden und Aubrice Foka 60 Stunden (Quelle suche, Schreiben und Testen, Präsentation Fertig machen) sind insgesamt ungefähr 140 Stunden.

MEILENSTEINEN

SCHWIERIGKEITEN

- Übertragung des Autos von Sketchup zum Unity 3D
- Öffnung von Autosturen (Bugg)
- Zeitprobleme wegen andere Projekten, Bachelorarbeit
- Computer Probleme

