

Guide abrégé Pepper

1. Allumer et éteindre le robot

Pour **allumer** Pepper, il faut appuyer sur le **bouton situé sur le buste, derrière la tablette** (voir ci-contre). Les LEDs du robot, situées aux yeux et aux épaules, changent de couleur et d'intensité pendant deux à trois minutes. Le robot signale la fin de la procédure en disant « OGNAK GNOUK ».

Pour **éteindre** Pepper, il faut appuyer de manière prolongée sur le **bouton du buste** pendant environ trois secondes, jusqu'à ce que le robot dise « GNUK GNUK ». Les LEDs au niveau de son bouton changent d'intensité pendant une trentaine de secondes. Le robot est éteint lorsque les LEDs ne clignotent plus et quand la tablette est éteinte.

Pour l'**arrêt d'urgence**, il faut appuyer sur le bouton rouge situé dans la **partie molle au niveau de la nuque**, entre les épaules du robot (voir ci-contre).



2. Brancher et débrancher le chargeur

Pour brancher le chargeur de Pepper, il faut soulever la petite trappe située à l'arrière, en bas du robot (voir ci-contre). Il faut ensuite mettre le chargeur dans la douille et le tourner dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à entendre un « CLAC » sonore.

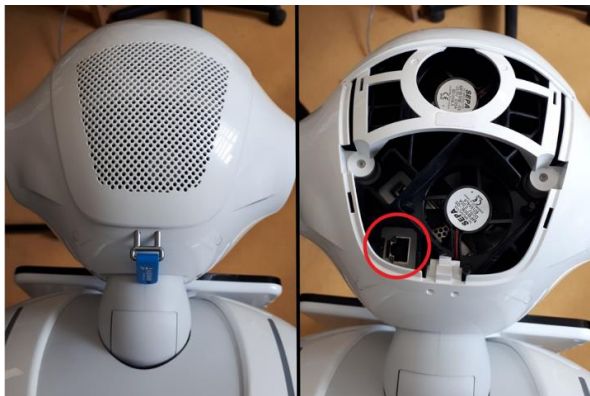
Pour débrancher le chargeur, il faut tirer vers soi la partie jaune du chargeur et tourner l'embout dans le sens inverse des aiguilles d'une montre, de manière à pouvoir l'enlever et refermer la trappe.



3. Connecter Pepper au réseau

Pour connecter Pepper au réseau, il faut récupérer la clé composée de deux barres métalliques dans la partie molle, entre les épaules de Pepper.

Ensuite il faut placer la clé dans les deux fentes à l'arrière du crâne de Pepper pour enlever le cache en plastique, et brancher le câble RJ45 dans la prise prévue en bas à gauche.



4. Messages d'information de Pepper

Pepper communique certains messages en avertissant l'utilisateur par un signal sonore et en changeant la couleur des LEDs situées sur ses épaules. Si elles sont **blanches**, tout est normal, le robot est en état de marche. Si elles clignotent :

- En **vert** : La charge maximum de la batterie est atteinte ;
- En **jaune** : Un des moteurs est en train de chauffer, il faut mettre le robot en repos, voire l'éteindre.
- En **rouge** : Batterie vide et extinction imminente, ou grave problème rencontré (très rare).

Pour connaître l'information donnée par Pepper, il suffit d'appuyer sur le bouton du torse, derrière sa tablette. Pepper va alors donner son **nom**, son **adresse IP**, et s'il y en a : le **problème rencontré et des solutions ou conseils** sur la démarche à suivre. De manière générale, si les LEDs clignotent en jaune ou rouge, il vaut mieux éteindre le robot pendant une trentaine de minutes.