

Курс разработки 3-D игр для школьников в среде Unity на языке C#



Курс разработки компьютерных игр при Американском Университете в Центральной Азии научит вас создавать интерактивные программы и игры на системе разработки 3-Д приложений Unity. Вы познакомитесь с языком программирования C# для создания игровых скриптов, пройдёте вводный курс лекций линейной алгебры и аналитической геометрии необходимый для каждого игрового разработчика. Курс затрагивает следующие темы: работа с 3-Д и 2-Д игровыми проектами в Unity, работа с физикой и искусственным интеллектом персонажей, подготовка и импорт контента, работа со звуком, работа с материалами, анимация персонажей, создание пользовательского интерфейса игр. В конце курса вы научитесь публиковать свои игры в магазинах Google Play и App Store.

Преподаватель

Токсаитов Дмитрий Александрович (github.com/toksaitov) является опытным преподавателем с 6-ти летним стажем работы на департаменте программной инженерии АУЦА. Дмитрий начал свою карьеру с разработки мобильных приложений для платформы Microsoft Pocket PC ещё в 2002 году. Позже он работал над проектами для Symbian, вёл разработку игрового 3-Д движка на Objective-C и Swift для iOS. Вот уже несколько лет Дмитрий ведёт классы разработки мобильных приложений и игр для студентов Американского Университета.

Темы курса

1. Основы языка C# для написания скриптов Unity
 - Переменный и константы, типы данных, арифметические операции
 - Управляющие конструкции
 - Конструкции циклов
 - Методы
 - Специальные типы Unity
2. Знакомство с игровым движком Unity
 - Навигация в редакторе
 - Основные панели редактора
 - Камера
 - Освещение
 - Ввод
 - Физика
 - Материалы
 - Текстуры
 - Звук
 - Пользовательский интерфейс
 - Prefabs
 - Искусственный интеллект (в контексте навигации, поиска пути и машин состояний)
3. Публикация игры в Play Store и AppStore
 - Адаптация игры под мобильные устройства
 - Создание исполняемого приложения
 - Загрузка в магазины приложений

Особенности курса

- Занятия проходят 2 раза в неделю
- Длительность курса — 1 месяца
- Практические задания после каждого класса
- Связь с преподавателем для консультаций 6 дней в неделю

Обязательные требования к слушателям

- Знание любого языка программирования (например, Java)

Проекты

Практические работы и проект будут проверены преподавателем. Качество конечного продукта и его кода будут отмечены оценкой и подарками. По завершению работы студенты получают сертификаты о прохождении курса.

Контакты

Токсаитов Дмитрий Александрович

- +9960312915000;422
- toksaitov_d@auca.kg
- https://www.auca.kg/en/directory_contacts/13