

# CS1 Task 2

---

REMO HÄUSLER, RAPHAEL SUTER, FLORIAN AUDERSET, TOBIAS  
FLÜHMANN



# Plan-driven

---

## Pro

- Detailliertes Konzept vorhanden
- Aktuelle Phase klar definierbar (Milestones)
- Ressourceneinsatzplanung & Kostenplanung einfacher

## Kontra

- Kontrolle erst spät im Projekt möglich (Feedback & Testing)
- Korrekturen nur schwer möglich (zusätzliche Requirements)
- Starres System (Wasserfall)

# Agile

---

## Pro

- Flexibel (Ressourcen, Change)
- Aufteilung der Tasks -> Umsetzung wird einfacher
- Alle Teammitglieder sind auf dem laufenden (Daily Meetings)
- Risiko Abschätzung
- Rasche Auslieferung -> direktes Feedback

## Kontra

- Gesamtüberblick geht etwas verloren durch Tasks
- Overhead durch Sitzungen
- Welche Features in der Iteration ausgeliefert werden ist schwierig abzuschätzen

# Agile

---

# Process Model

Aktivität	Ziele	Output	Tasks
0. Projektrichtlinien definieren	Richtlinien (design, code, communication, svn)		
1. Anforderungen definieren	Übersicht Arbeit	Req. List	Anforderung bei Kunde abholen
2. User Stories + Grobplanung	Backlog ist erstellt	Mockups	Stories mit Kunde entwickeln
3. Stories priorisieren	Backlog ist priorisiert	Offerte	Prioritäten durch Kunde setzen lassen

# Process Model

4. Start 1. Iteration (Meeting)	Stories verteilt		Stories mit höchster Prio in Iteration
4.0 Daily Meeting			
4.1 Stories im Team verteilen			
4.2 Implementieren			Coden
4.3 testen			Code testen (CI, manuell)
4.4 Review mit Kunde	alles funktioniert		Kunde prüft Stand, ggf. neue Stories
4.5 Release (d, w, m, f)	Kunde erhält neue Version	Version xyz	Produktversion deployen
4.6 neue Stories, neue Prios?			
5. Definitive Abnahme	Finale Version	Endversion	Kunde nimmt System definitiv ab