

https://qtractor.sourceforge.net

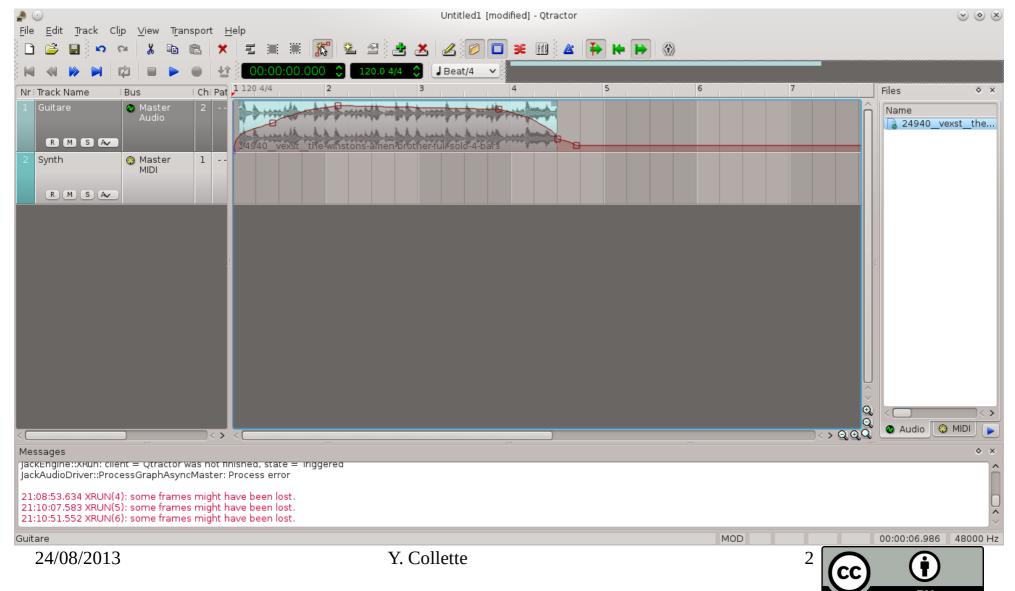


Y. Collette (ycollette.nospam@free.fr) https://audinux.github.io



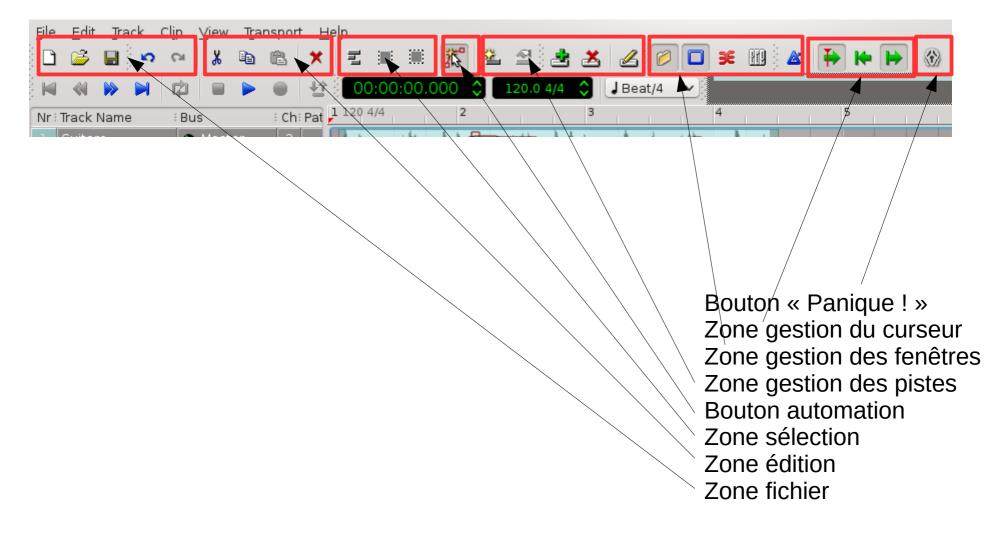


Interface principale





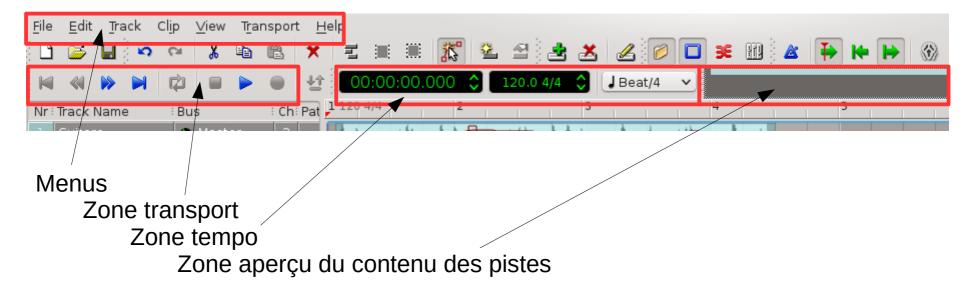
Interface principale





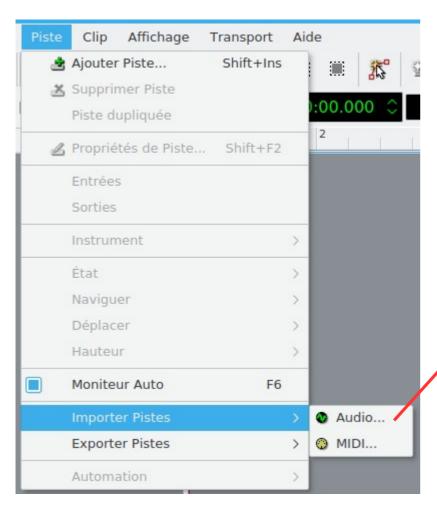


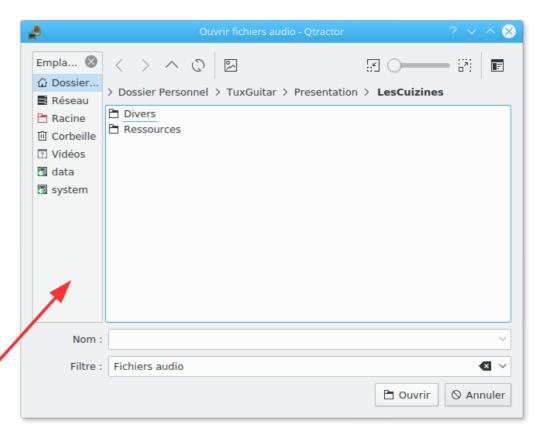
Interface principale





Importer des fichiers audio

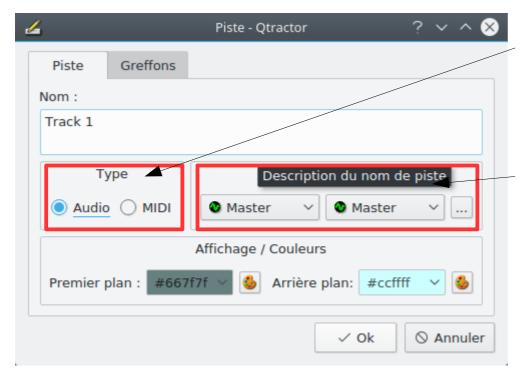




On peut sélectionner plusieurs fichiers. Ils seront importés dans des pistes séparées.



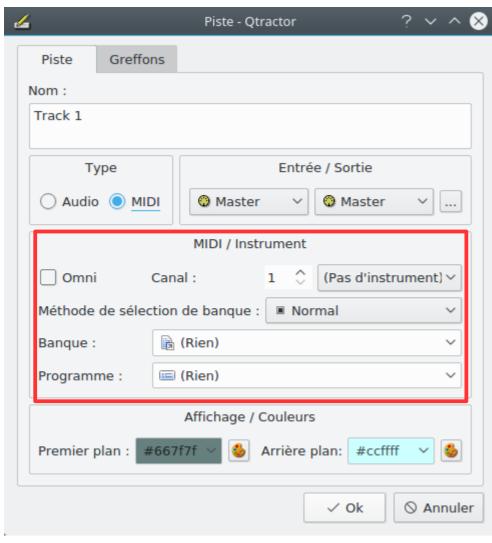
Créer une piste Audio



Sélection du type de piste : Audio ou Midi

Sélection du bus d'enregistrement / écoute (master la plupart du temps)





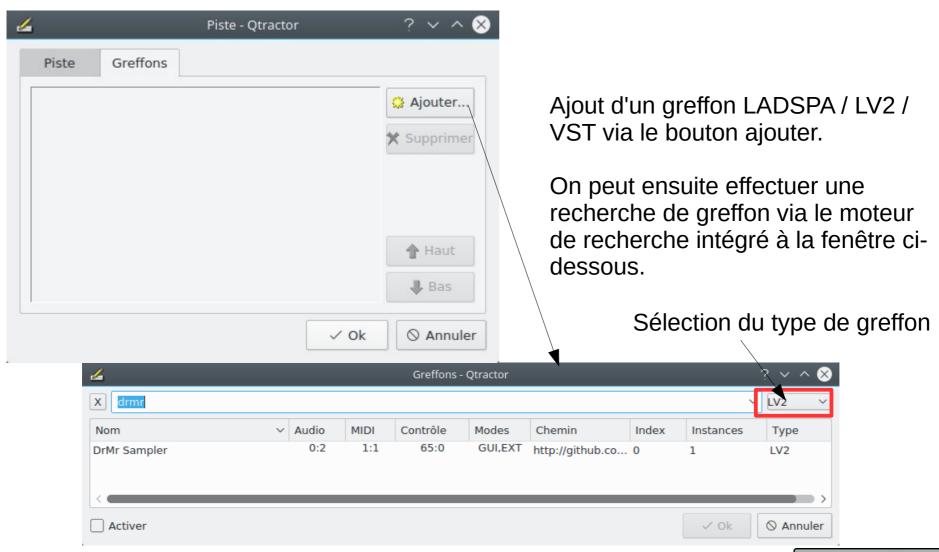
Sélection du canal MIDI du plugin LADSPA ou LV2. Sélection de l'instrument associé au plugin LADSPA ou LV2.

Attention:

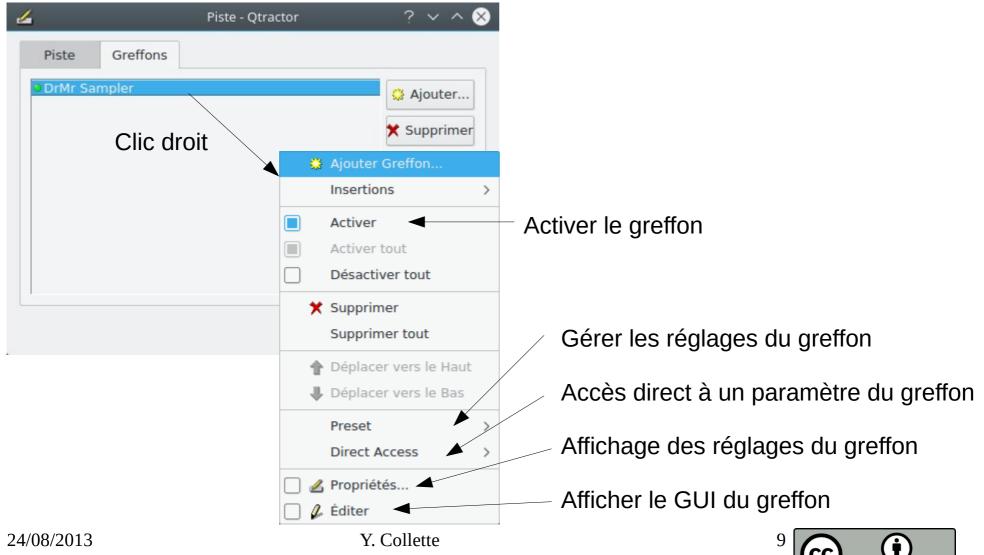
Tous les plugins LADSPA ou LV2 ne supportent pas les réglages via instruments MIDI.



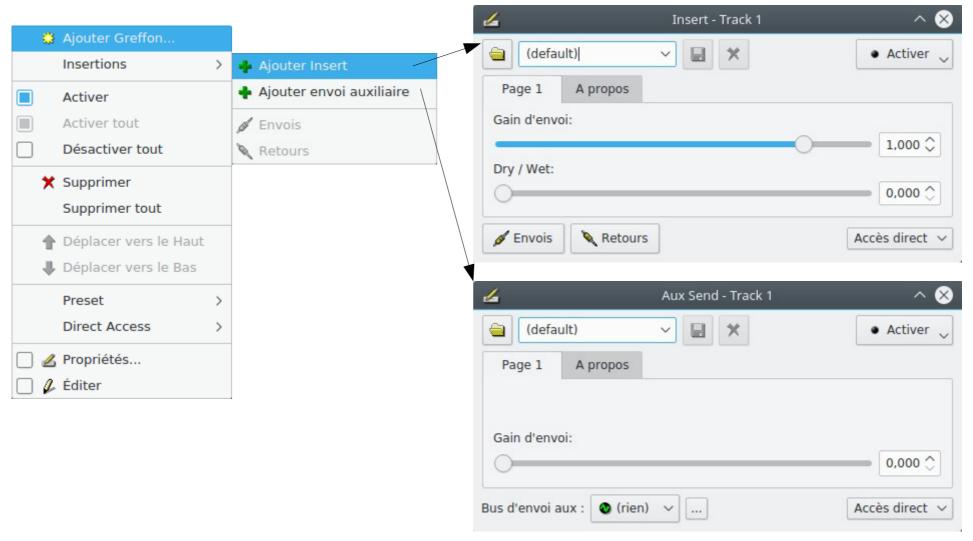






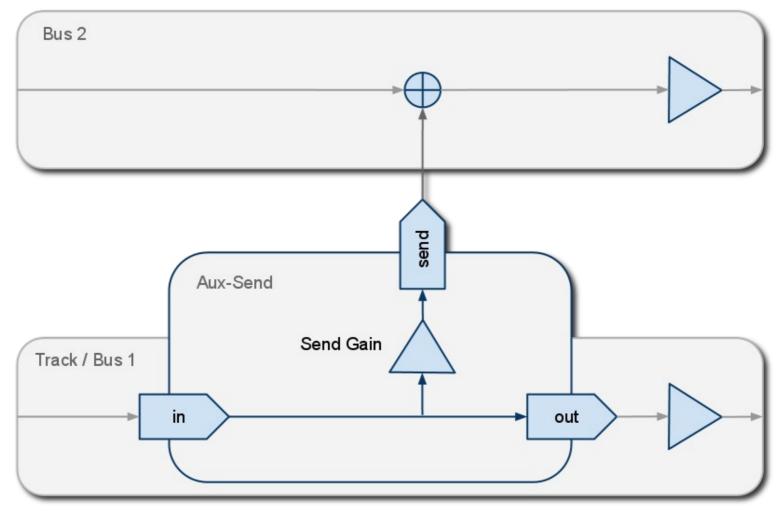






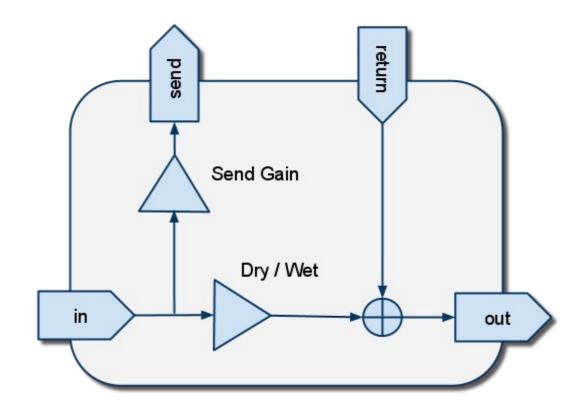


Créer une piste MIDI L'envoie auxiliaire

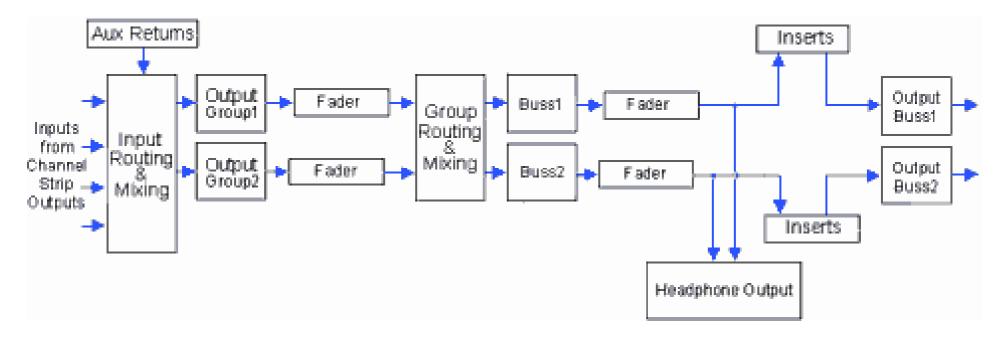




Les inserts



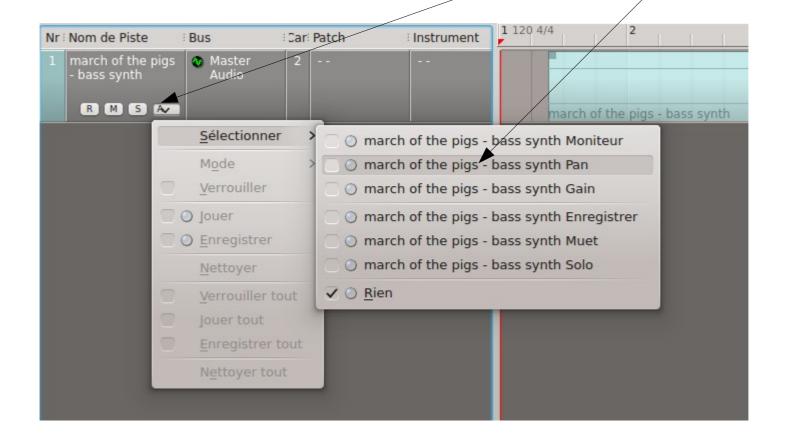






Automation

Pour initier une piste d'automation, il faut cliquer sur le 'A' et sélectionner ensuite l'élément que l'on souhaite automatiser.





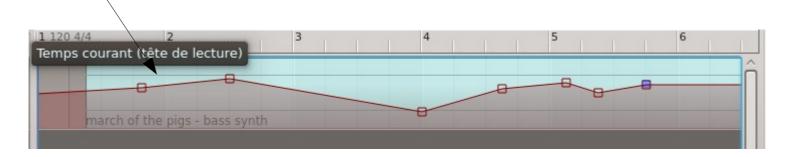
Automation

On passe ensuite en mode dessin pour l'automation.

Puis il ne reste plus qu'à ajouter des points pour ajuster la courbe

d'automation.

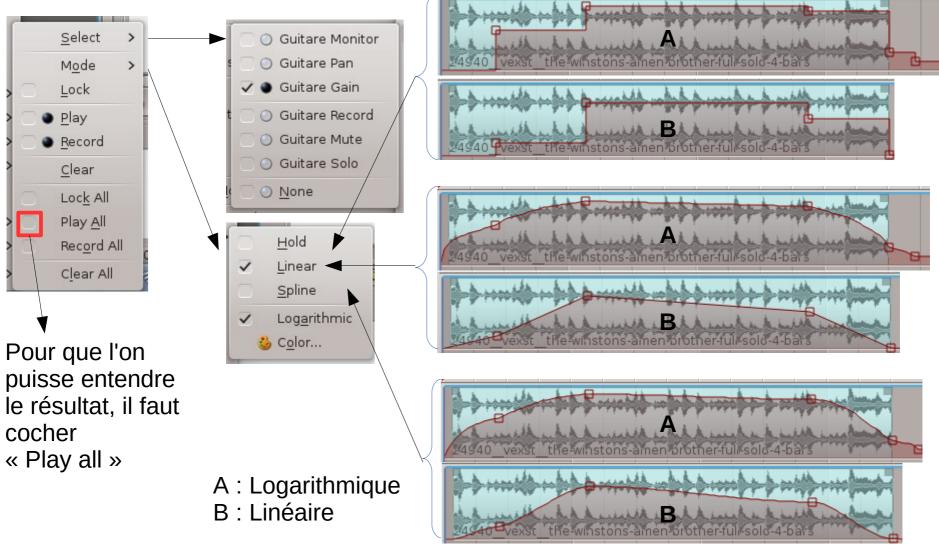




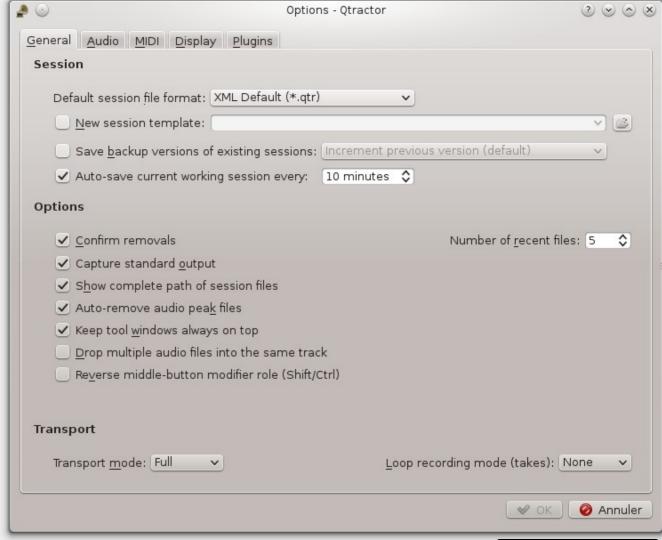
Tous les paramètres de Qtractor sont automatisable. Plusieurs types de courbes pour l'évolution sont possibles.



Automation





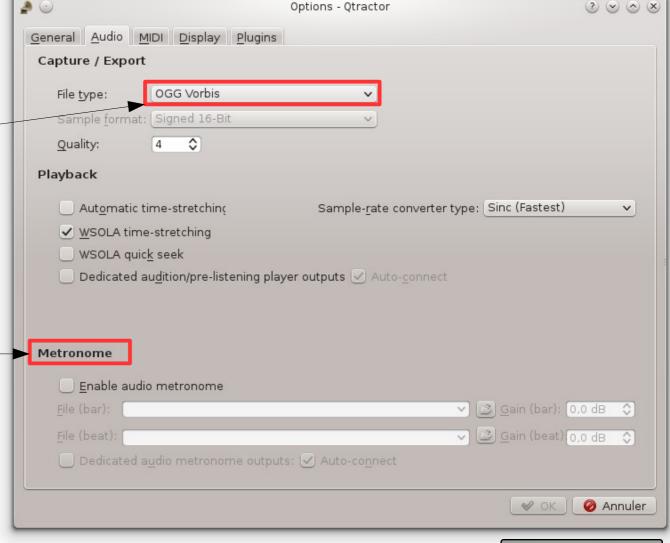




Une bonne idée pour diminuer la charge CPU : passer au format Wav.

Le format OGG Vorbis est compressé et nécessite beaucoup de ressources CPU lors de la compression à la volée.

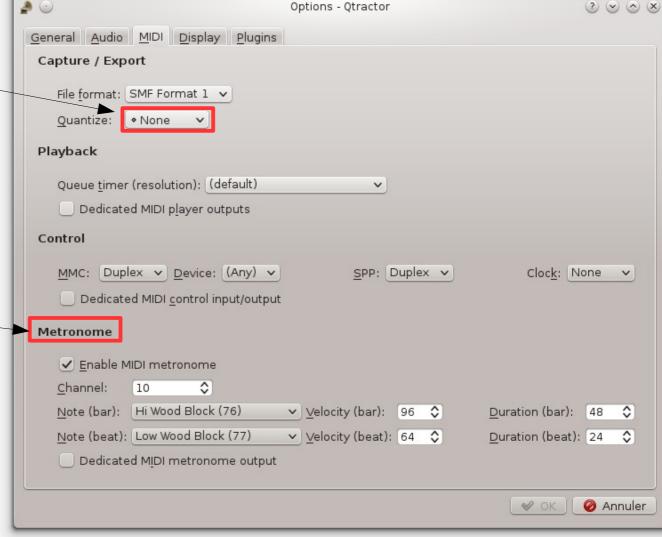
Gestion du métronome audio (nécessite des fichiers audio externes



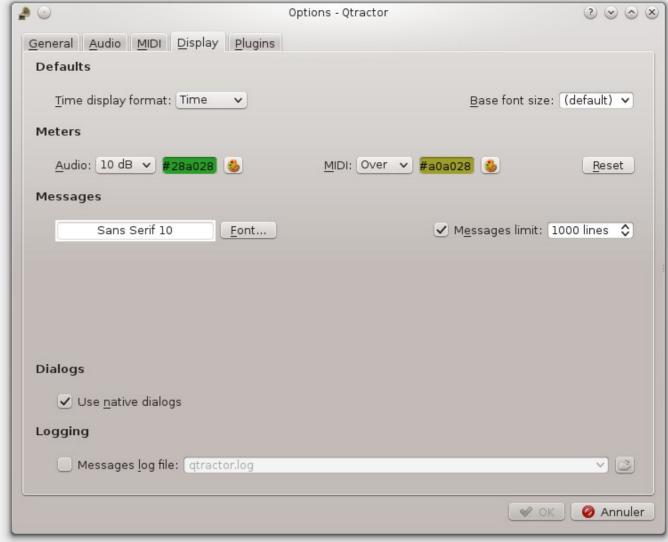


Précision de la quantification de la durée des notes lors de l'enregistrement : A la croche, à la double croche, etc ...

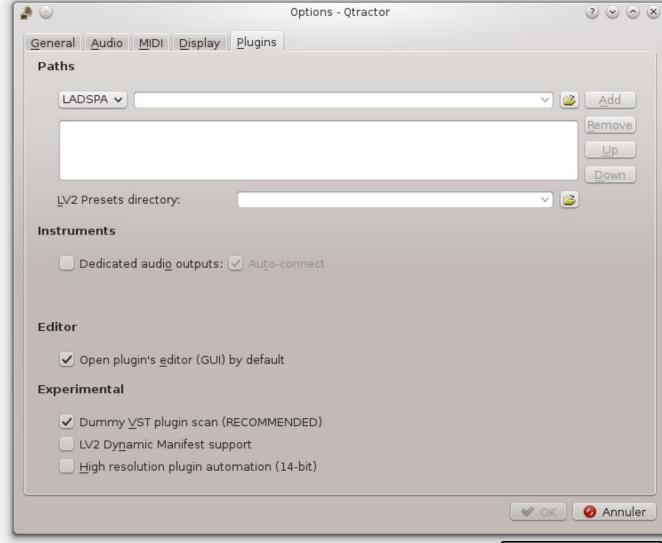
Gestion du métronome MIDI





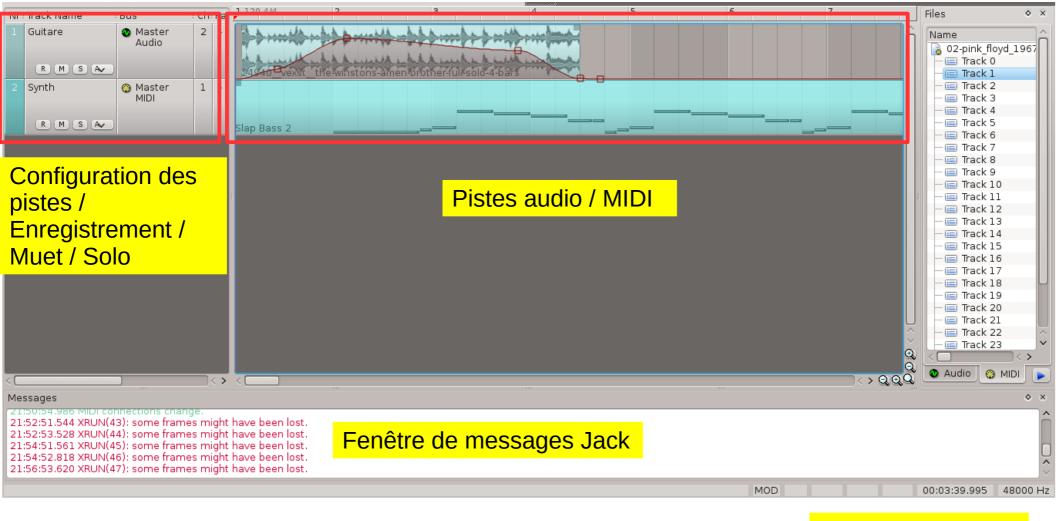








Zone de travail



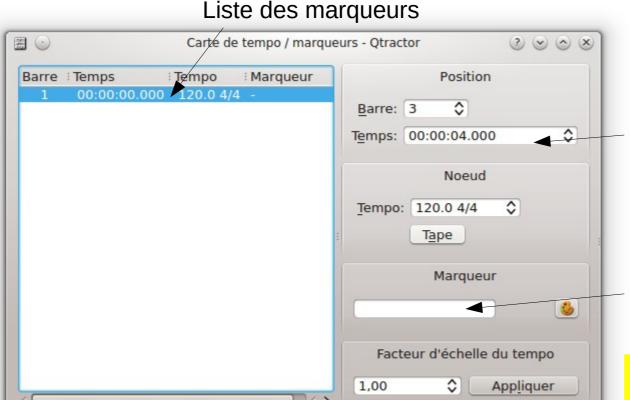
Liste des fichiers de la session



O Rafraichir

Navigation et marqueurs

Fermer



♣ Ajouter Mettre à jour Supprime

Emplacement temporel du marqueur

Nom et couleur du marqueur

J Battement/4

On obtient cette fenêtre en double cliquant dans la barre de temps au dessus des pistes.

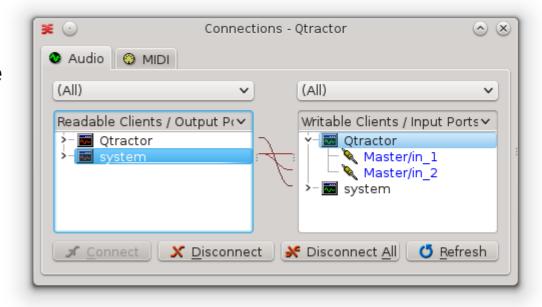
Quand un marqueur existe, il peut être modifié ou supprimé. Quand une nouvelle position est sélectionnée, un marqueur peut être ajouté.





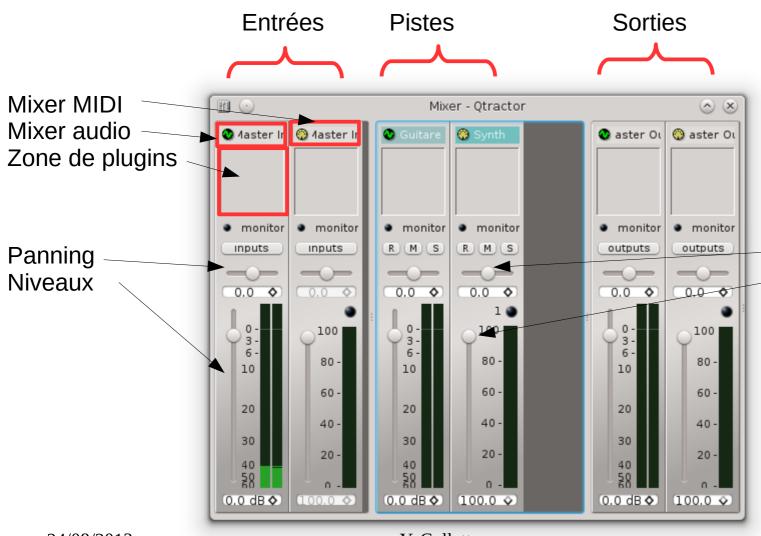
Connexions Jack

Ca ressemble à QjackCtl ? C'est normal ... C'est le même développeur qui travaille sur Qtractor!





Mixer



Attention:

Le mixer MIDI envoie :

- CC#10 pour le panning
- CC#7 pour le volume

Tous les plugins LV2 / LADSPA ne supportent pas ces messages MIDI

CC BY

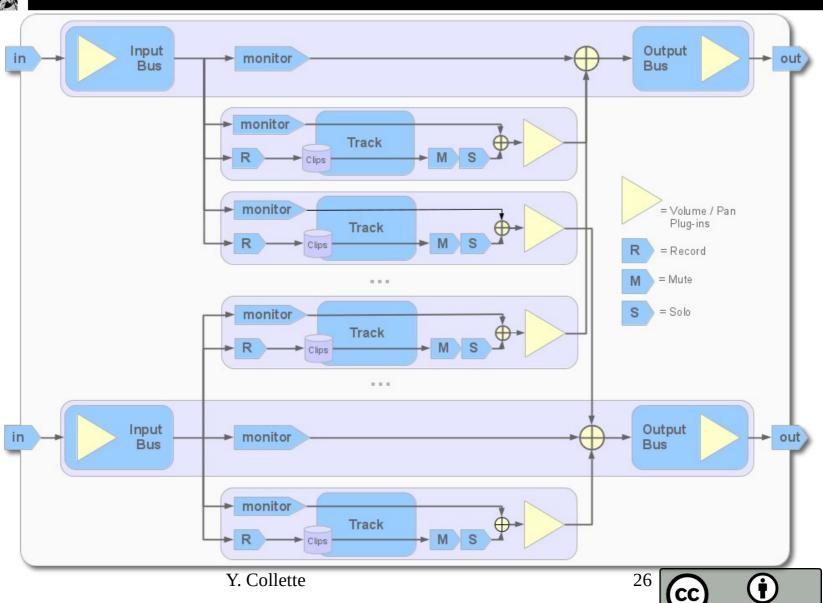
24/08/2013

Y. Collette



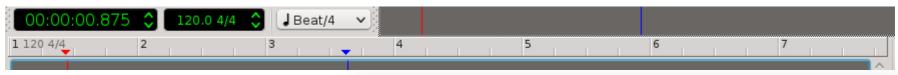
24/08/2013

Mixer

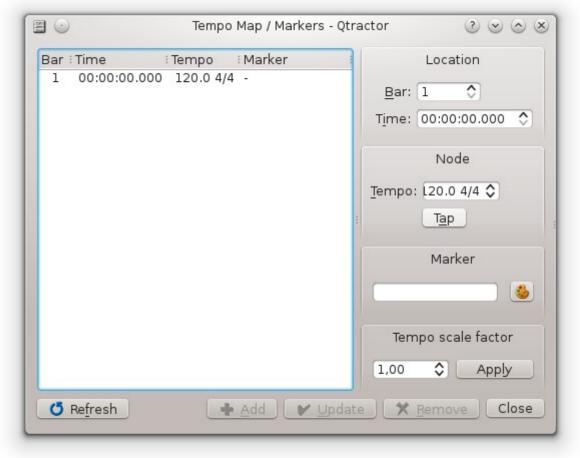




Naviguer dans une session

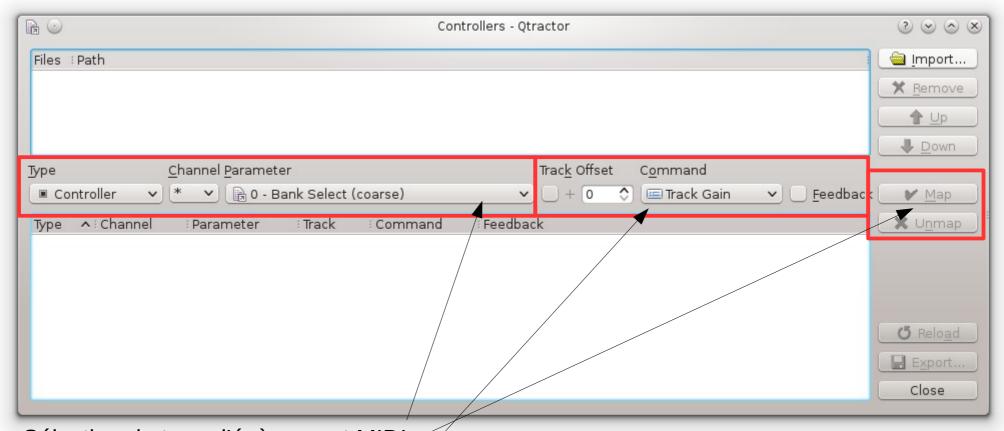


On double clique sur la barre du temps et la fenêtre des marqueurs apparaît ...





Gestion des contrôleurs



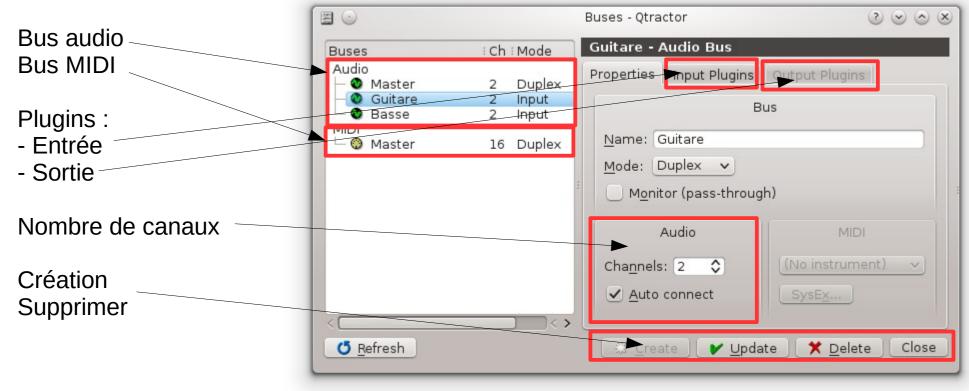
Y. Collette

Sélection du type d'évènement MIDI Sélection de la commande Qtractor Gestion de l'association





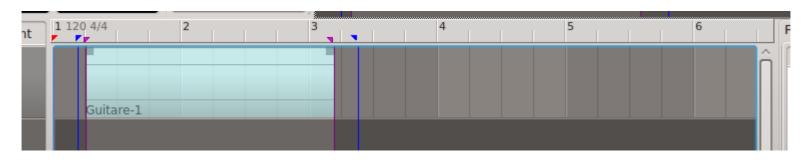
Créer un bus



Y. Collette



Enregistrement Punch In / Out



Triangle rouge : la tête de lecture

Triangles bleus : début de lecture / fin de lecture Triangles mauves : début de punch / fin de punch

Le punch in / out consiste en l'enregistrement sélectif d'une petite zone d'une piste pour corriger une erreur.

Le mode punch s'active via le menu « transport → Punch » Le réglage de la zone de punch s'active via le menu « transport → réglage de punch »

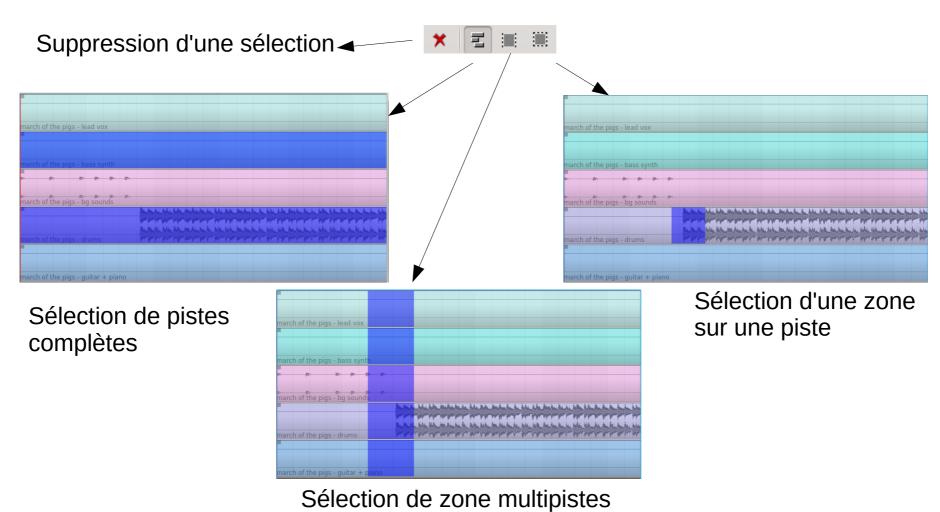
On commence par régler la plage de lecture et ensuite, on active le mode réglage de punch. Avec un clique gauche, on positionne le début de lecture.

Avec un clique droit, on position la fin de lecture.





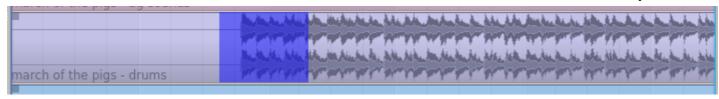
La sélection



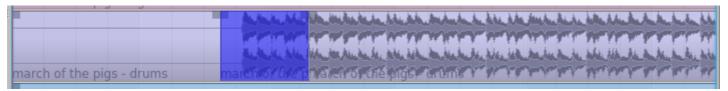


Couper une piste ... en trois

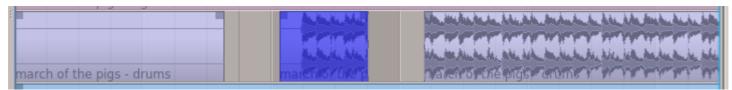
Avec l'outil de sélection, on sélectionne une zone sur une piste.



Via le menu éditer → diviser, on coupe la piste en trois



Avec l'outil de sélection de piste, on déplace les trois morceaux



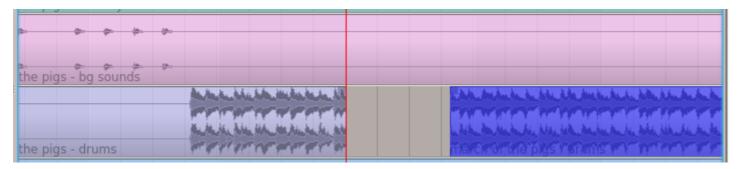


Couper une piste ... en deux

On déplace la tête de lecture au niveau de la zone à couper

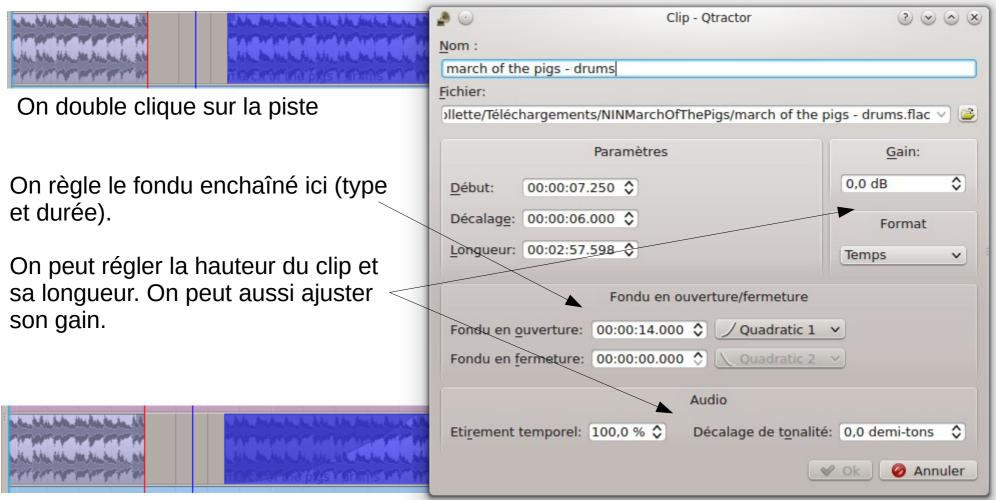


Via un clique droit sur la piste à découper puis le menu clip → diviser, on coupe la piste en deux. On peut alors déplacer les morceaux de piste en passant par le menu sélection de piste.





Le fondu



Et on a un fondu enchaîné



Enregistrement MIDI

Un enregistrement MIDI n'est pas très différent d'un enregistrement audio. Il faut commencer par créer une piste MIDI (de la même manière qu'avec une piste audio).

Il est ensuite possible d'ajouter un greffon instrument MIDI à la piste (via le menu greffon) puis on sélection l'instrument qui sera utilisé pour jouer un son via les menus instrument, programme et banque.

Ensuite, l'enregistrement se passe de la même manière qu'avec une piste audio



Pour éditer la piste MIDI dans le piano roll, il suffit de double cliquer sur la piste MIDI.





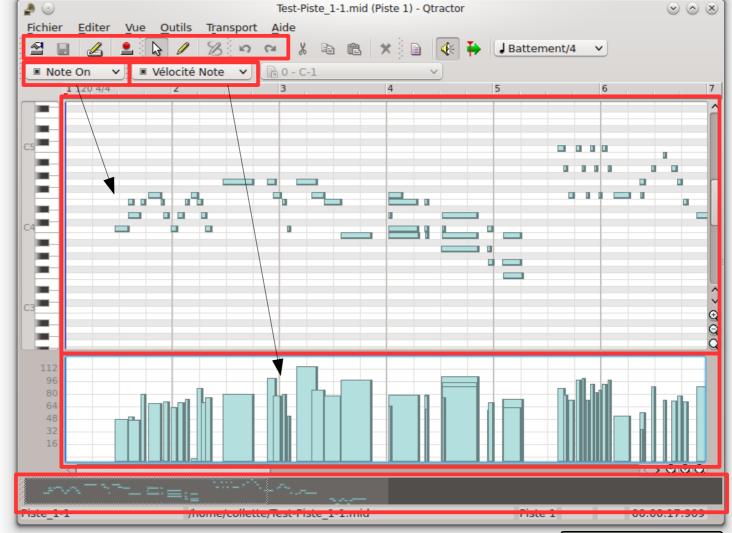
Enregistrement MIDI

Outils d'édition

Zone de notes

Zone d'expression

Zone de navigation / zoom



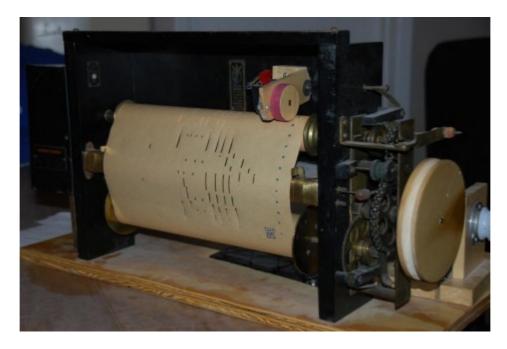
24/08/2013

Y. Collette

CC BY



Enregistrement MIDI



Le piano rouleau de ces applications rappelle étrangement le piano western ... C'est un peu le même concept en fait.



Divers

Quelques ressources provenant du livre « Mixing secrets » de Mike Senior :

https://www.cambridge-mt.com/ms/mtk/

Ardour:

http://ardour.org/

Harrison console:

https://harrisonaudio.com/consoles



Ardour

https://ardour.org/

Ardour est une station de travail audio-numérique, c'est à dire un logiciel d'enregistrement et de traitement multi-piste. Notons qu'il s'agit surement de l'application la plus aboutie en termes d'audio sous GNU/Linux à ce jour. Elle rivalise avec de nombreuses applications propriétaires bien connues des professionnels.











24/08/2013 Y. Collette



Rosegarden

https://www.rosegardenmusic.com/

Rosegarden est un séquenceur AUDIO et MIDI avec éditeur de partition intégré. S'il est beaucoup plus limité qu'Ardour pour ce qui concerne l'audio, il est un de ses compléments indispensables pour l'enregistrement et le traitement de données MIDI.

