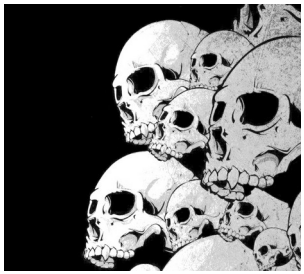


Y. Collette ([ycollette.nospam@free.fr](mailto:ycollette.nospam@free.fr))  
<https://audinux.github.io>





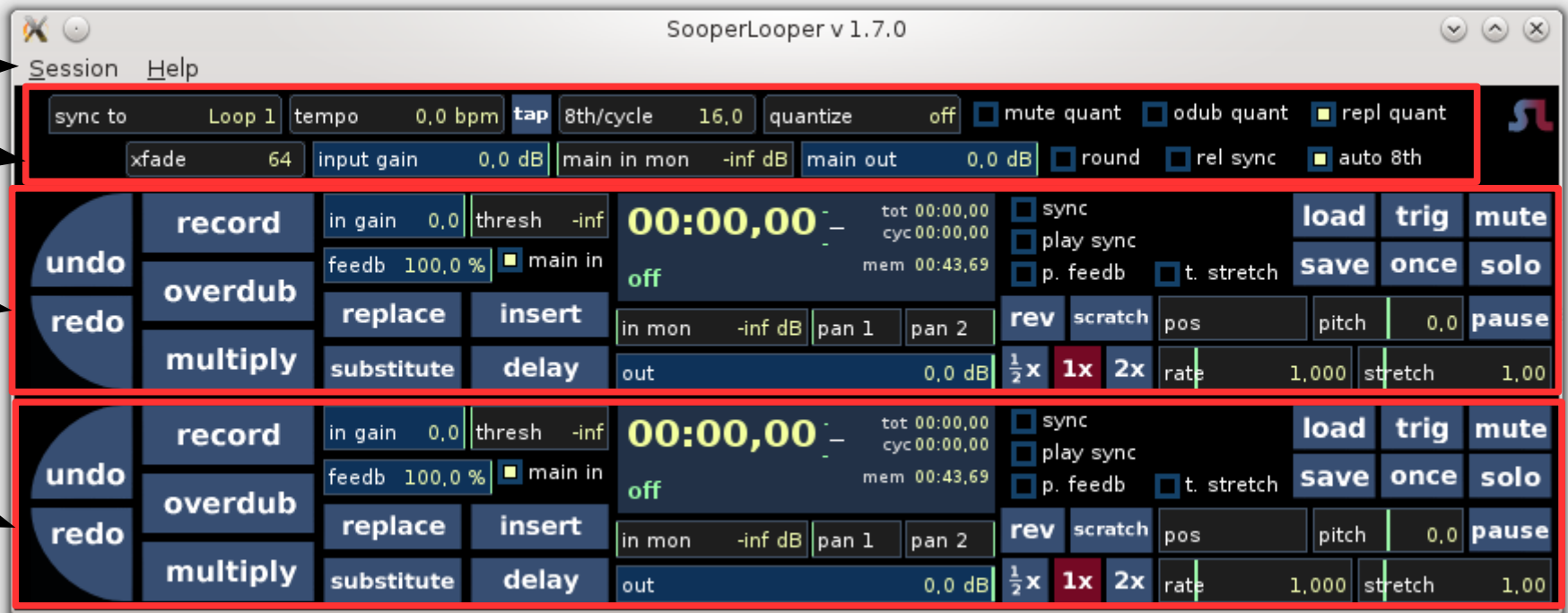
# Interface principale

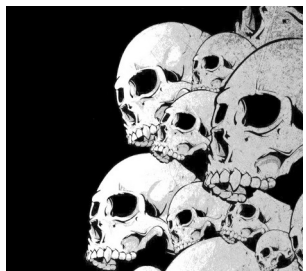
Menu

Barre de  
contrôle

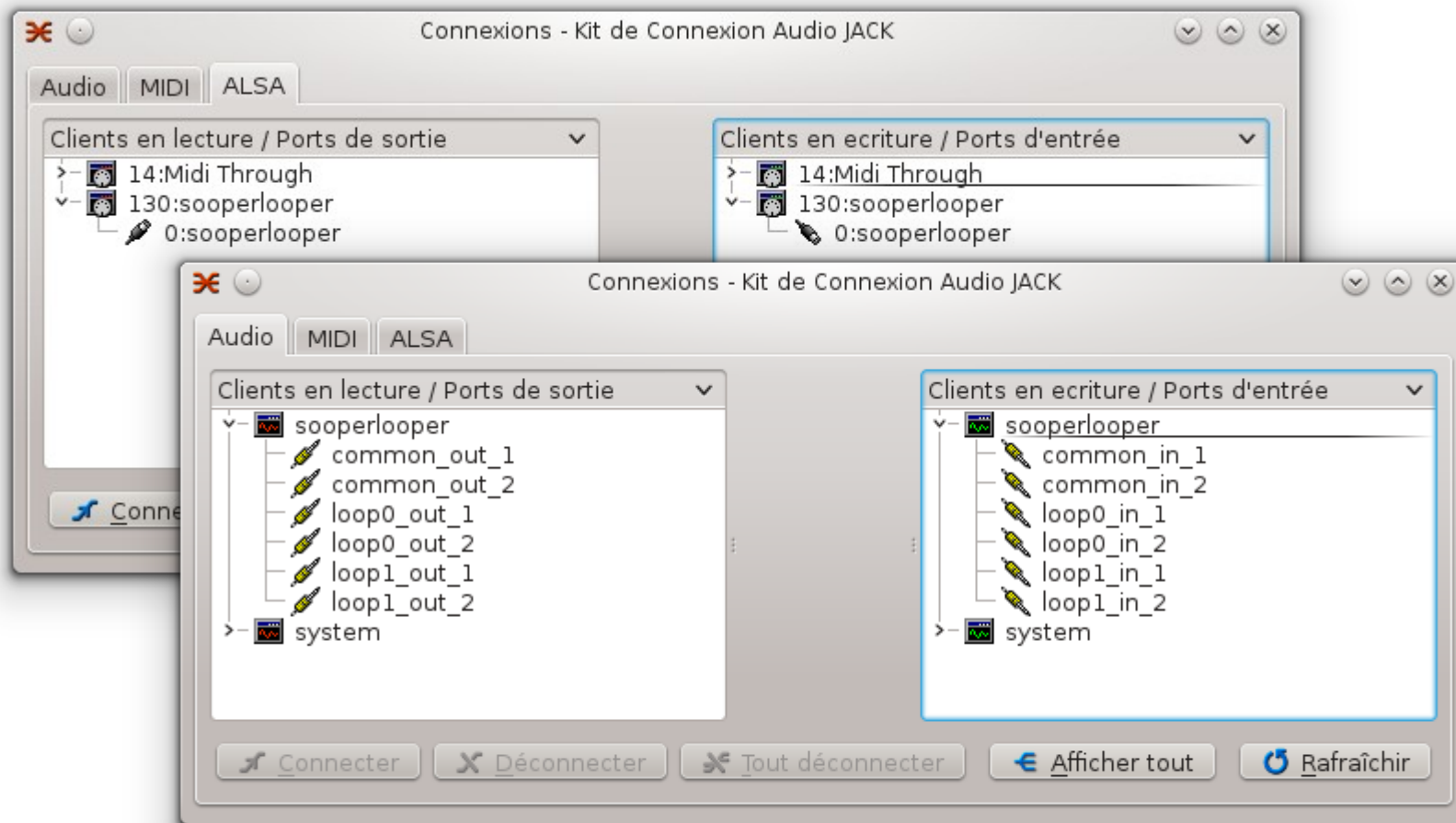
Loop 1

Loop 2





# Coté Jack

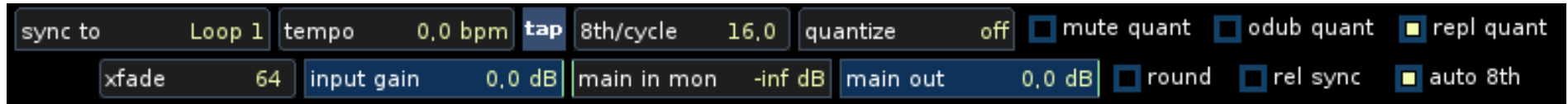


Une entrée commune,  
Une entrée par boucle

Une sortie commune,  
Une sortie par boucle



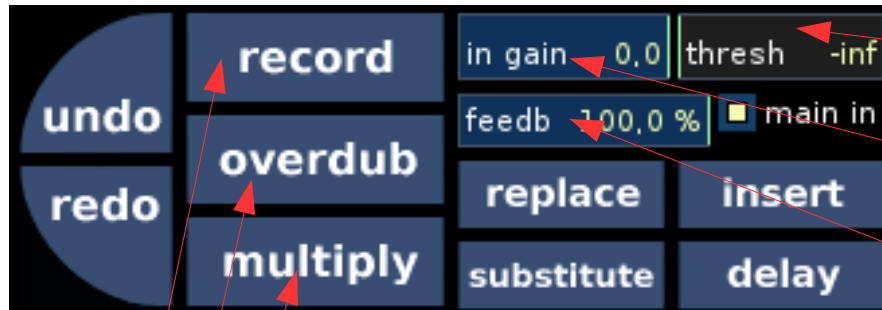
# Zone de contrôle



- sync to :** Par rapport à quoi les autres boucle vont se synchroniser
- tempo :** Le tempo mesuré à partir de la boucle
- 8th/cycle :** Le nombre de noire par boucle
- quantize :** Si la quantification doit être activée
- mute quant :** Quantification des opérations de 'mute'
- odub quant :** Quantification des opérations d'"overdub"
- repl quant :** Quantification des opérations de 'remplacement'
- xfade :** Nombre d'échantillons qui serviront au cross fading
- input gain :** Gain d'entrée
- main in mon :** Gain de l'écoute de l'entrée (la fraction de l'entrée que l'on va retrouver dans la sortie)
- main out :** Gain de sortie
- round :** Si on doit arrondir les autres pistes (à la noire, à la boucle, ça dépend des autres menus)
- rel sync :** ?
- auto 8th :** ?



# Zone Loop 1/3



Le seuil de déclenchement de l'enregistrement

Le gain d'entrée

Le feedback de la boucle (100 % = boucle infinie)

Enregistrement (si le seuil est correctement choisi, un click sur record met sooperlooper en mode enregistrement / pause. L'enregistrement est déclenché par un niveau sonore suffisant en entrée).

Enregistrement avec overdub (on ajoute le nouveau signal à l'ancien).

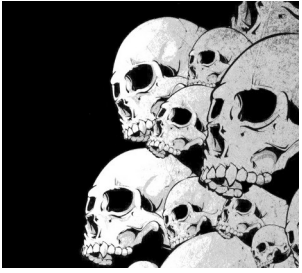
Enregistrement avec multiply : ?

**Replace :** ?

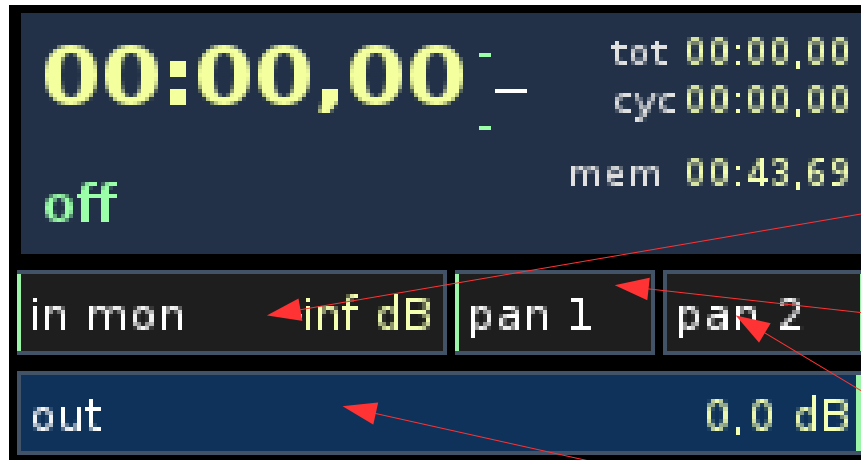
**Insert :** ?

**Substitute :** ?

**Delay :** ?



# Zone Loop 2/3



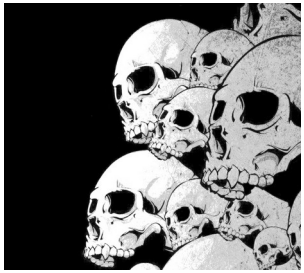
Affichage des informations temporelles de la boucle.

Niveau d'écoute de l'entrée

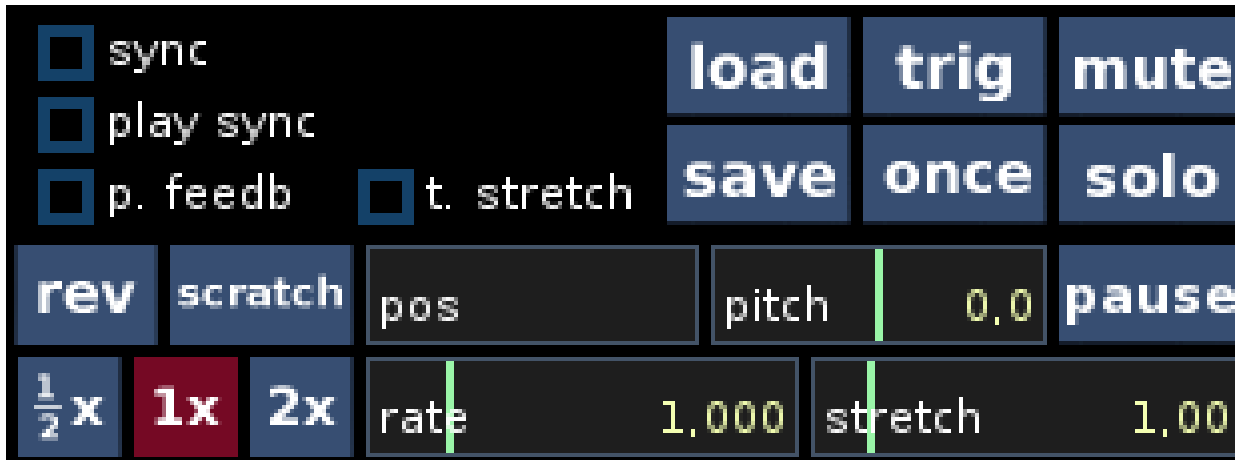
**Panning 1 : ?**

**Panning 2 : ?**

Niveau de sortie de la boucle



# Zone Loop 3/3

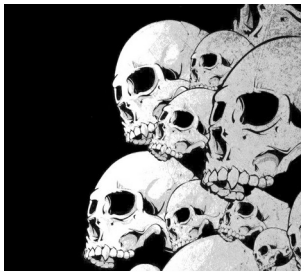


**Load** : chargement d'une boucle  
**Save** : sauvegarde d'une boucle  
**Once** : joue une fois  
**Solo** : mode solo pour la boucle  
**Mute** : rend muet la boucle  
**Trig** : déclenchement  
**Pause** : met en pause la boucle

**Sync** : ?  
**Play sync** : ?  
**p. feedb** : ?  
**t. stretch** : ?

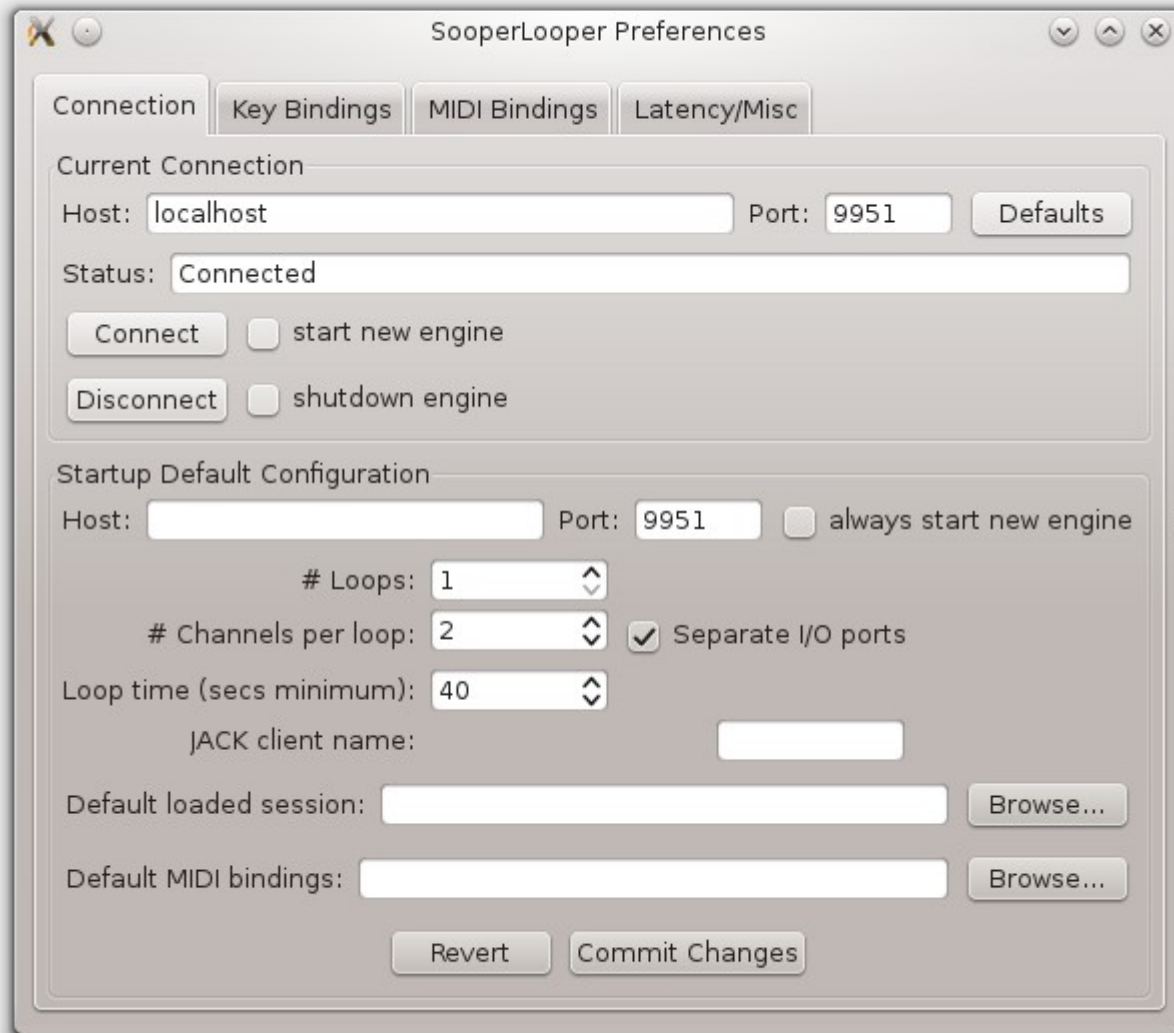
**Rev** : joue la boucle à l'envers  
**Scratch** : mode scratch pour la boucle  
**Pos** : position de lecture de la boucle  
**Pitch** :  
**Rate** : vitesse de jeu de la boucle  
**Stretch** : étirement temporel





# Les préférences

## connection 1/4

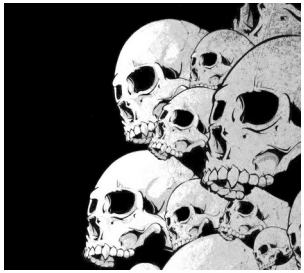


L'interface graphique  
SooperLooper lance un outil en  
ligne de commande.

Ces paramètres correspondent à la  
configuration du canal de  
communication qui existe en  
l'interface graphique et l'outil en  
ligne de commande.

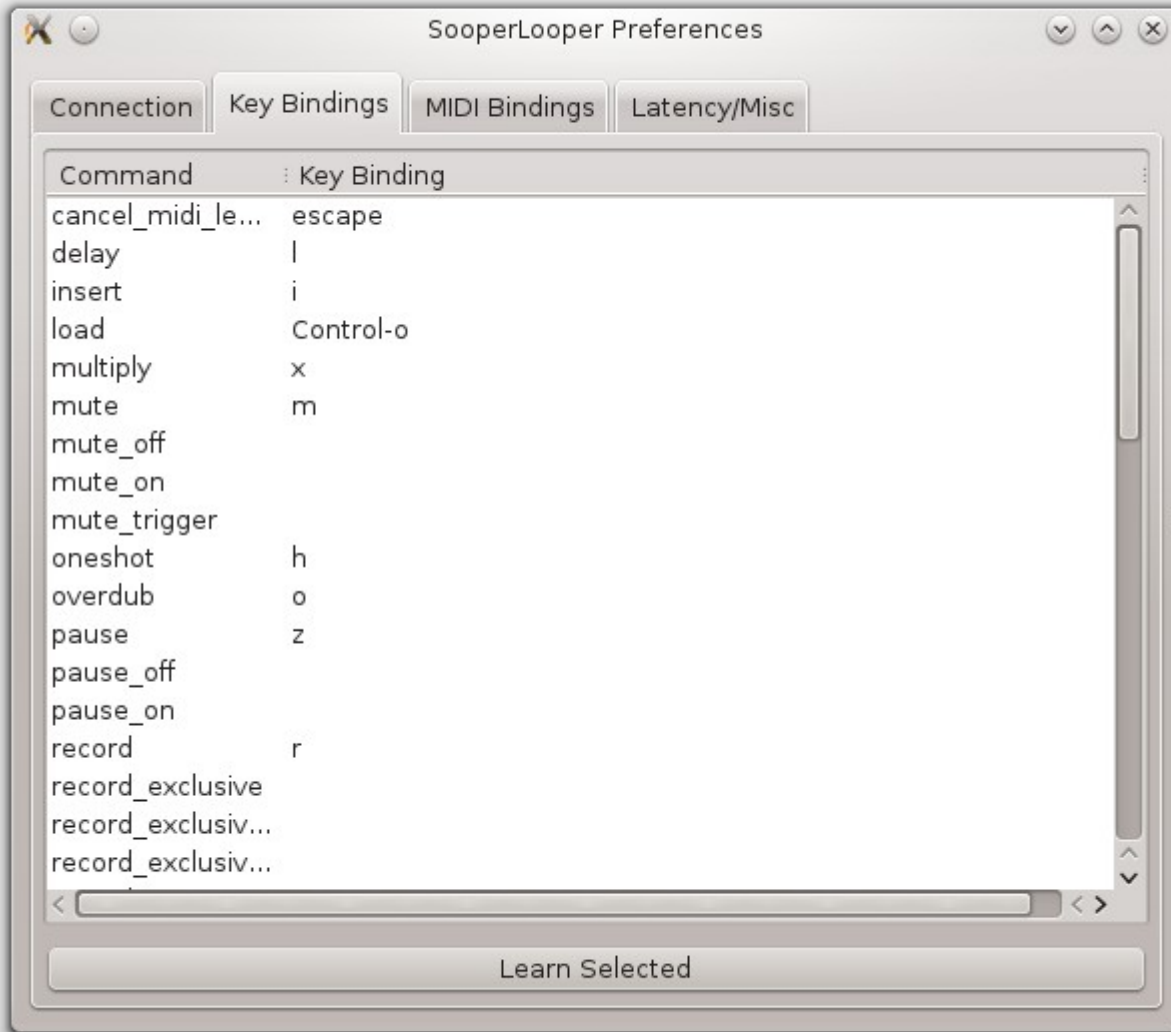
Ces paramètres servent aussi à  
configurer la communication OSC.





# Les préférences

## Raccourcis clavier 2/4



Tous les raccourcis clavier sont configurable ici.

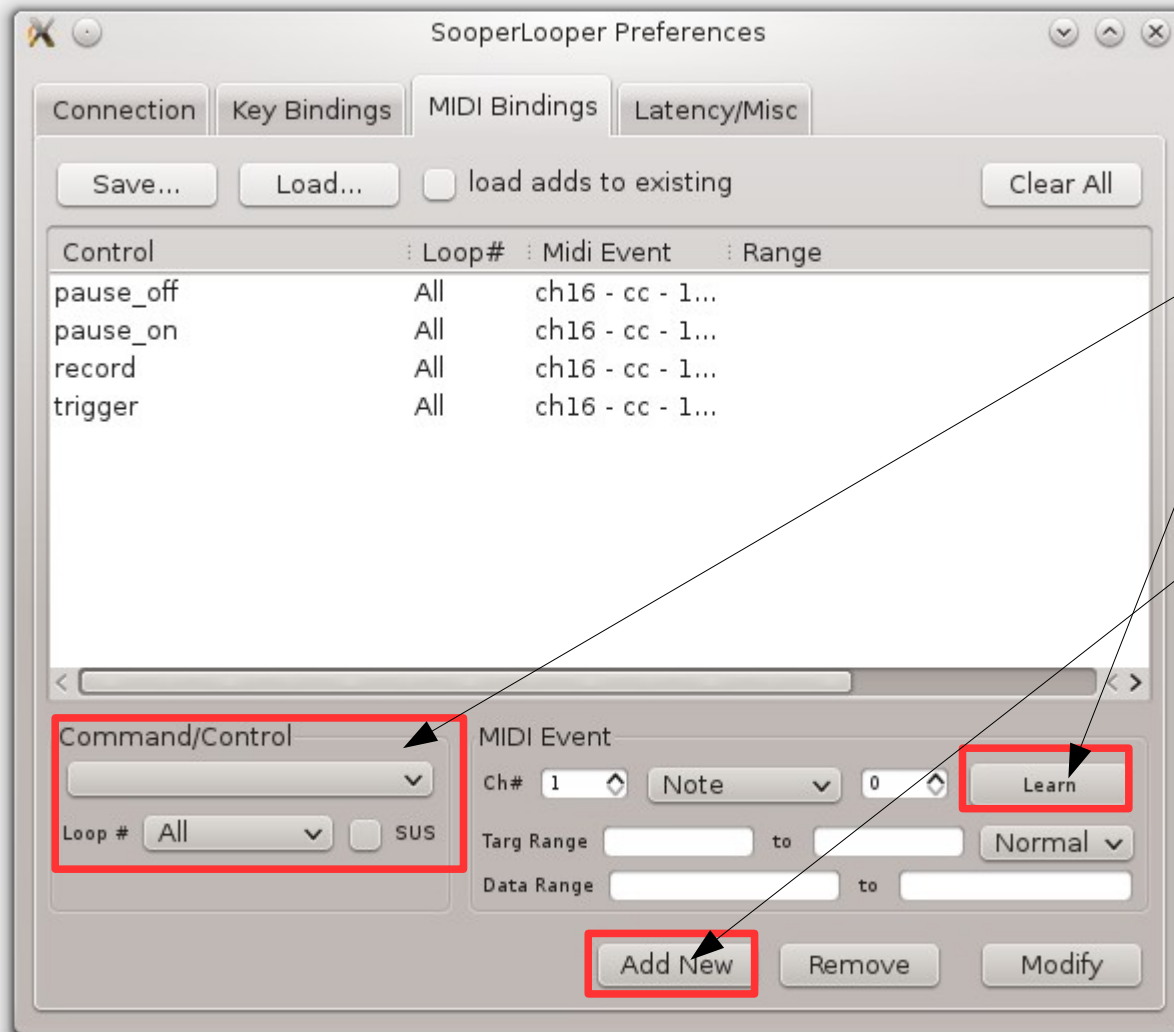
Ils permettent de lancer, d'arrêter des enregistrements de piste, des lectures de piste.

Ils permettent aussi de configurer des synchronisation et d'autres choses.



# Les préférences

## Raccourcis Midi 3/4

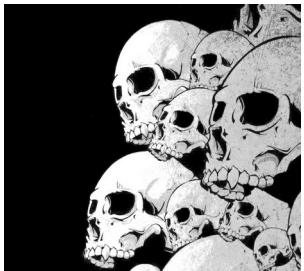


Il est aussi possible d'utiliser des messages MIDI pour contrôler SooperLooper.

Pour cela, il suffit de sélectionner la commande ...

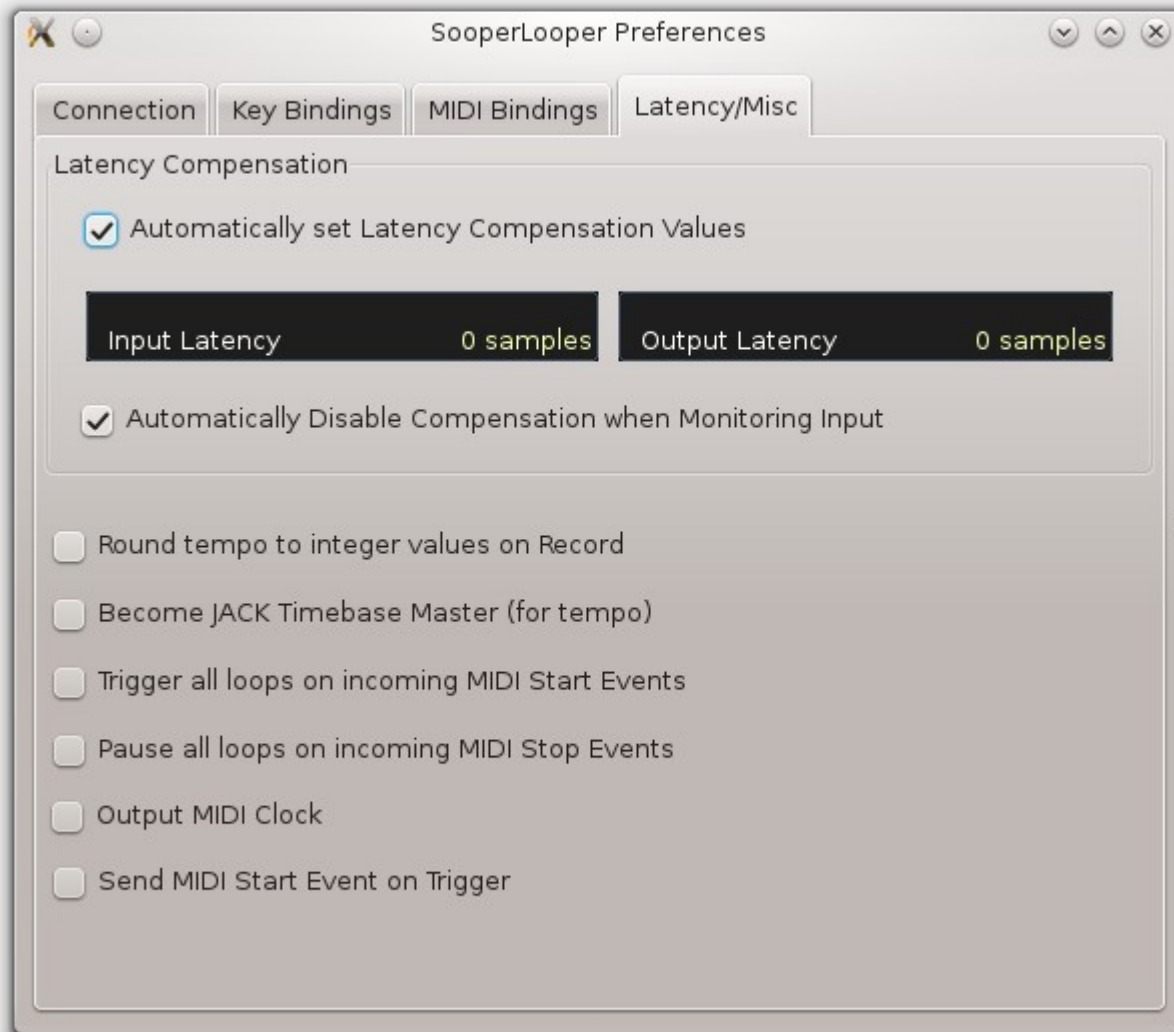
De récupérer le message MIDI ...

Et d'appliquer le nouveau réglage.



# Les préférences

## Latence / Divers 4/4



Réglages liés à la compensation de latence et à d'autres paramètres de SooperLooper.



# SooperLooper

## OSC

Pour contrôler SooperLooper avec une commande OSC, il faut procéder de la façon suivante :

- Installer QuickOSC sous Android
- Lancer Jack / SooperLooper et via les préférences, noter le port du moteur (9952 dans notre cas)
- Via le parefeu de la machine hôte de SooperLooper, ouvrir le port **9952 UDP**
- Récupérer l'adresse IP de la connexion WIFI de la machine hôte via 'ifconfig' (192.168.0.4 dans notre cas)

Dans QuickOSC :

- configurer le réseau (192.168.0.4:9952)
- configurer une touche pour qu'elle envoie le message **'/sl/0/down record'**

Cette commande permet d'activer l'enregistrement de la première piste. Un second envoi de cette commande arrêtera l'enregistrement.

Pour lancer l'enregistrement de la seconde piste, il faut envoyer : **'/sl/1/down record'**

Pour lancer l'enregistrement de toutes les pistes, il faut envoyer : **'/sl/-1/down record'**

La documentation OSC de SooperLooper est disponible ici :

[http://essey.net/sooperlooper/doc\\_osc.html](http://essey.net/sooperlooper/doc_osc.html)