





Y. Collette (ycollette.nospam@free.fr) http://ycollette.free.fr





Guitarix

http://guitarix.org/





Guitarix Allure générale

Activation des différentes fenêtres

Effets disponibles

Paramètres généraux

Accordeur

Rack d'effets

Presets



19/07/21



Guitarix La barre de boutons

Effects : Active / désactive l'affichage de la barre de greffons d'effets.

Config mode : Réduit la hauteur de tous les modules d'effets et permet de facilement cliquer et réorganiser ces effets. Cette vue est pratique pour réorganiser de grandes quantité d'effets.

Tuner : Active / désactive l'affichage du rack d'accordage.

Show Rack: Active / désactive l'affichage du rack des modules d'effets.

Horizontal : Affiche le rack de modules en deux colonnes, greffons mono sur la colonne de gauche et greffons stéréos sur la colonne de droite.

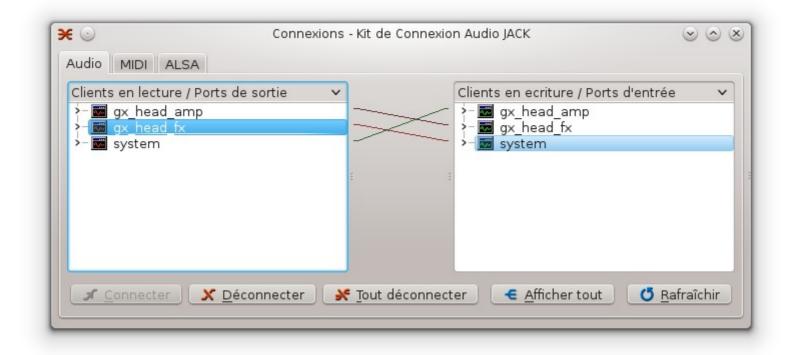
Boutons plus et moins : Le bouton moins réduit la hauteur de tous les modules d'effet. Le bouton plus les dilates.

Live play : Affiche un affiche plein écran minimal avec les informations de presets. Pratique pour la performance live.





Guitarix Coté Jack

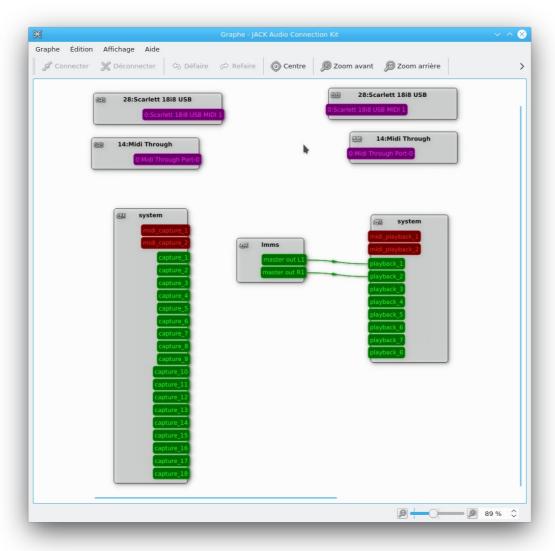






Guitarix

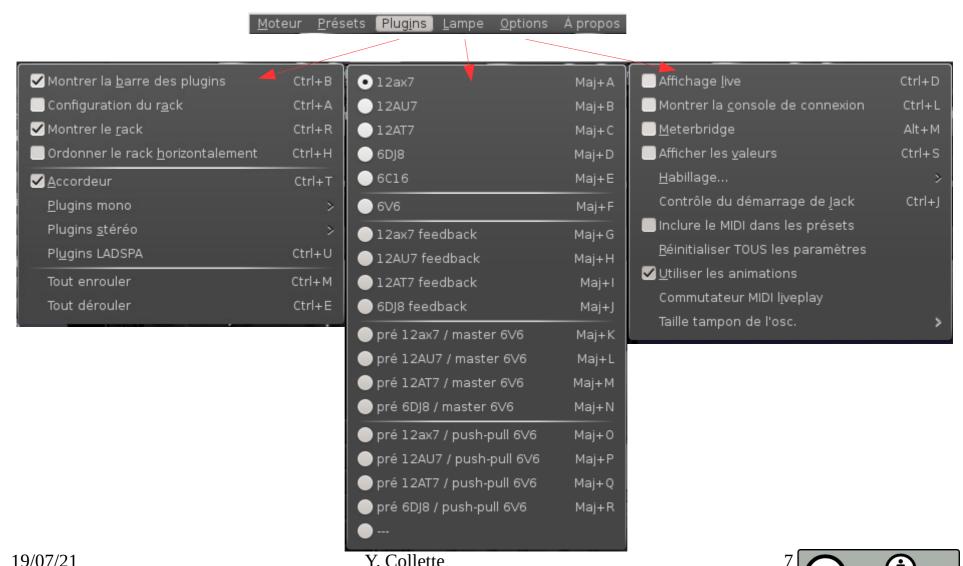
Coté Jack – Nouvelle fenêtre de connexion







Guitarix Les menus





Guitarix La structure d'un rack

Effets pré-amplificateur

Amplificateur

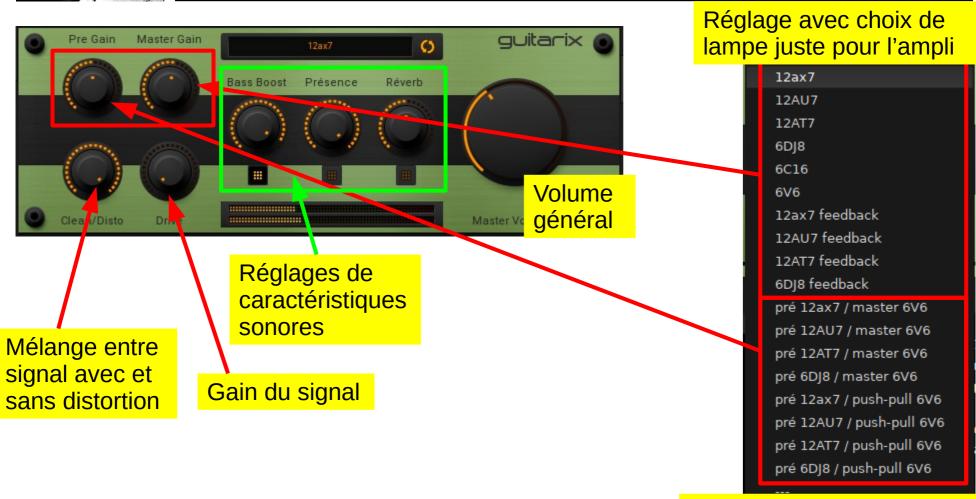
Effets post-amplificateur







L'émulateur d'ampli à tubes



Réglage avec choix de lampe pour pré-ampli / ampli





Le cabinet



Un cabinet est un simulateur de baffle. Il permet de simuler différents types d'ampli ou de combinaison de haut-parleur.



Cabinet 4x12



Cabinet Princeton style

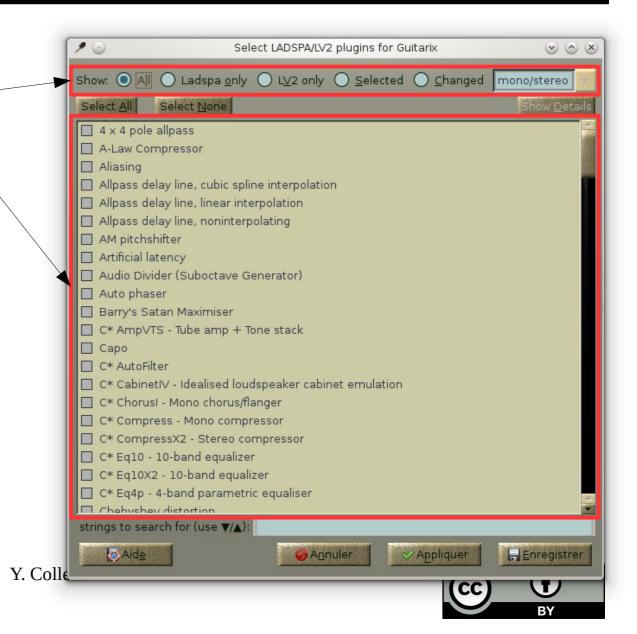
4X12 2X12 1X12 4X10 2X10 HighGain Style Twin Style Bassman Style Marshall Style AC-30 Style Princeton Style A2 Style 1X15 Mesa Boogie Style Briliant Vitalize Charisma



Gestion des plugins LADSPA / LV2

Zone de sélection du type de plugin (LADSPA / LV2)

Liste et sélection des plugins à ajouter au rack





Des plugins pour la guitare

Des plugins intéressants pour la guitare :

http://portalmod.com

Une distortion au format LV2 venant de PortalMod :

```
$ git clone https://github.com/portalmod/mod-distortion.git
```

\$ cd mod-distortion

\$ make # compilation

\$./mod_build # installation dans le répertoire utilisateur

Des pédales de tonalités au format LV2 venant de PortalMode :

```
$ git clone https://github.com/portalmod/mod-pitchshifter.git
```

\$ cd mod-pitchshifter

\$./make.sh # compilation

\$./mod_build # installation dans le répertoire utilisateur





Contrôler via MIDI

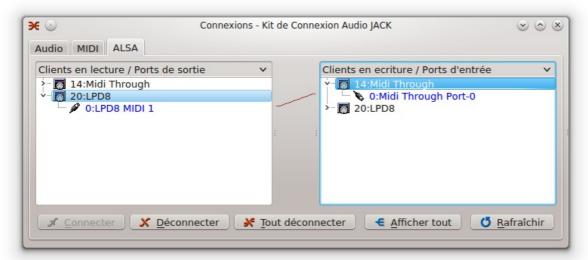


Objectif : contrôler un bouton d'effet via un instrument MIDI



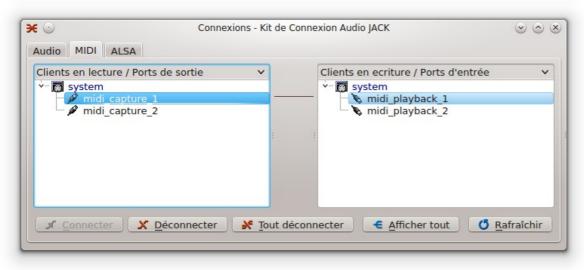


Contrôle via MIDI Connexions jack



Première étape : Onglet ALSA :

On relie la sortie MIDI du LDP8 à l'entrée système system:midi_playback_1



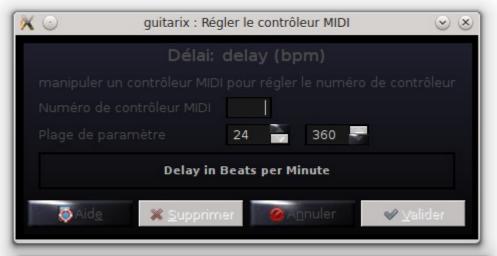
Seconde étape : Onglet MIDI :

On relie la sortie système system:midi_capture_1 à la sortie système

system:midi_playback_1



Contrôle via MIDI Association MIDI / Guitarix





Un clic sur le bouton guitarix à contrôler avec le bouton du milieu de la souris ou sur les deux boutons pour une souris deux boutons fait apparaître cette fenêtre de dialogue.

Il faut ensuite faire bouger le bouton MIDI que l'on souhaite utiliser. Les références de ce bouton MIDI sont alors récupérés par guitarix. Il faut cliquer sur « Valider » pour enregistrer l'association bouton MIDI / Guitarix.

Le menu Moteur → Contrôleur MIDI fait apparaître ce dialogue.

En cliquant sur « inclure les contrôleurs MIDI dans les presets » permet de sauvegarder les associations MIDI / Guitarix lorsque l'on sauvegardera les presets.



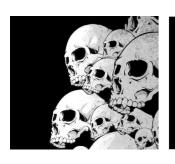


Le Dubber

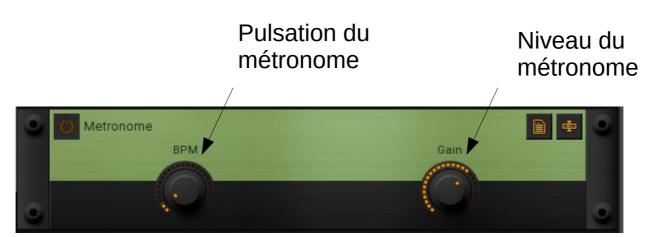


Le Dubber permet d'enregistrer une boucle sonore et de la rejouer à l'infini





Le Métronome



Le métronome diffuse un battement. Le niveau sonore du battement est proportionnel au niveau du son en entrée.



Guitarix en serveur web 1/2

Guitarix peut être lancé sans interface graphique.

Il est alors contrôlable via un serveur web.

Ce serveur web peut ensuite être contrôlé via une tablette graphique par exemple.

Compilation de guitarix en mode serveur web :

- # On récupère le code source de guitarix (git doit être installé)
- \$ git clone git://git.code.sf.net/p/guitarix/git guitarix
- # On initialise les dépendances de guitarix
- \$ git submodule update --init
- \$ cd trunk/webui/bootplate/
- \$ git submodule update --init
- \$ cd ../..
- # On compile maintenant guitarix (gcc doit être installé)
- \$./waf configure -prefix=/opt/guitarix-devel
- \$./waf
- # On installe le tout
- \$ su -c ./waf install





Guitarix en serveur web 2/2

- 1. Démarrage de guitarix:
 - \$ /opt/guitarix-devel/bin/guitarix -N
- 2. start the websockify program from the current directory (webui):
 - \$ python -m websockify.websocketproxy --web=. '*':8000 localhost:7000
- 3. open the URL http://localhost:8000 in the desktop browser

You should be redirected to debug.html. index.html expects preprocessedfiles which can be generated with the deploy script:

\$./deploy.sh

This script creates the build/ directory which is used in index.html. deploy.sh needs the node program from node.js. For Debian/Ubuntu:

\$ su -c dnf install nodejs

Etapes suivantes:

- ouvrir le port 8000 sur la tablette et sur le serveur ;
- se connecter au serveur web guitarix via la tablette ;
- installation de ce serveur sur Raspberry Pi.



Guitarix Scope

Le Scope permet de visualiser le signal à un endroit donné du rack. Il est pratique car il permet de visualiser l'influence des réglages d'un effet. On peut de cette façon doser la quantité de distortion. Trop de gain va générer un signal presque carré. Pas assez de gain, le signal restera sinusoïdal. Reste à trouver la juste dose.





Ordre des effets 1/3

Tuner

Wah / Phaser

Compressor

Overdrive (Distortion, Fuzz, Gain, Crunch)

Equalization

<< Effects Loop send - if available >>

Pitch (Vibrato, Whammy Pedal, Pitch Shifters, Pog, Octaver)

Modulation (Chorus, Flanger, Envelope Filters)

Level Pedals (Volume, Tremolo, Noise Gate, Limiter, Compressor)

Echo (Delay, Digital Delay, Analogue Delay)

Reverb

<< Effects Loop returns to amplifier if available >>





Ordre des effets 2/3

Pedals that amplify or add noise should go near the beginning of the signal path. This includes overdrive/distortion effects, compressors, and wah pedals. If they're later in the signal path, they will amplify the noise of everything before them, which can be difficult to control.

Pedals that produce tone go before things that modify tone. This is logical, because you want to create your basic sound first, then tweak it with some kind of modifying effect. For example, this means that overdrives go before chorus effects.

Pedals that create ambience go last. This goes back to the "how does sound actually occur in physical space" idea. So, delay and reverb should go after all other effects.

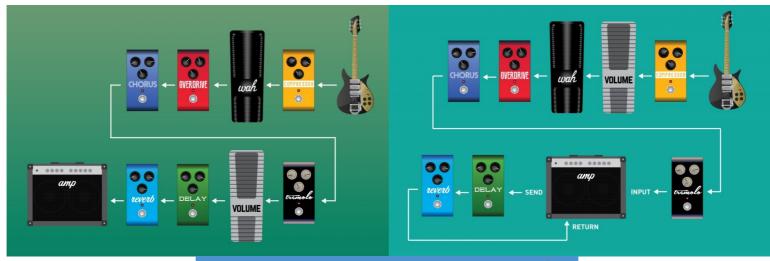
http://www.roland.co.uk/blog/how-to-chain-your-guitar-effects-pedals/

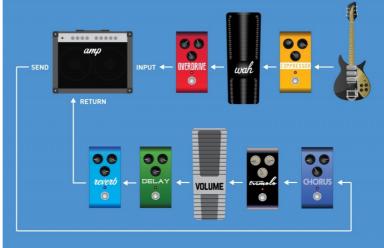




Ordre des effets 3/3

https://www.strymon.net/setting-up-your-effect-signal-chain/







19/07/21 Y. Collette



Webography

You can access to a huge set of presets for Guitarix on Musical Artifacts:

https://musical-artifacts.com/artifacts?apps=guitarix

All these artifacts can be easily downloaded into Guitarix because Musical Artifacts is now integrated into Guitarix.



Documentary

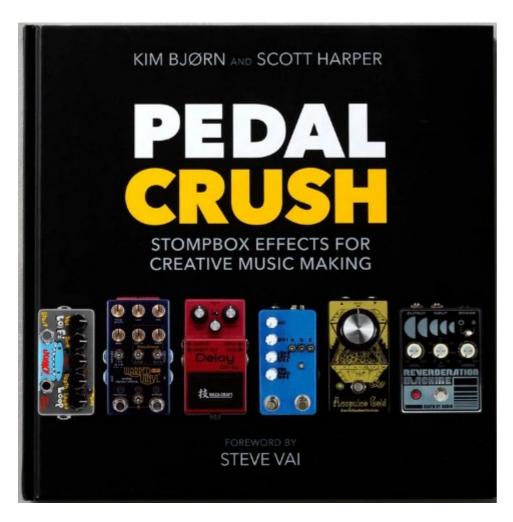


A good documentary about pedals, who made them ...

The PEDAL Movie



Book



A good book about pedals:

PEDAL CRUSH