

Implementação digital de um Minimoog

Bruno Figueira Lourenço
Jonathan Alis Salgado Lima

17 de junho de 2018

1 Introduction

O objetivo desse trabalho foi fazer uma implementação digital de um Minimoog em forma de *plugin* VSTi.

2 Arquitetura Geral do Sistema

A implementação do Minimoog foi dividida em duas partes, que correspondem às duas pastas na estrutura de diretórios do projeto:

- *src* - Contém as classes responsáveis por efetuar a síntese de áudio propriamente dita. Foram implementadas diversas unidades básicas. A classe *Moog* conecta essas unidades básicas para emular a estrutura do Minimoog. Esta pasta também contém um diretório de testes (*Tests*) para os blocos de síntese construídos.
- *plugin* - Contém as classes responsáveis por fazer a interface entre a síntese de áudio e a API VST.