

NMIT2 Numerik 2	Serie 10	Zürcher Hochschule für Angewandte Wissenschaften  
Autoren	Rémi Georgiou, André Stocker	
Datum	16. November 2015	

## Aufgabe 1

$x_i$	0	1	2	3
$y_i$	2	1	2	2

$$n = 3$$

$$a_0 = y_0 = 2, \quad a_1 = y_1 = 1, \quad a_2 = y_2 = 2, \quad a_3 = y_3 = 2$$

$$h_0 = x_1 - x_0 = 1 - 0 = 1$$

$$h_1 = x_2 - x_1 = 2 - 1 = 1$$

$$h_2 = x_3 - x_2 = 3 - 2 = 1$$

$$c_0 = 0,$$

$$c_3 = 0$$

für $i = 1$ :	$2 \cdot (h_0 + h_1) \cdot c_1 + h_1 \cdot c_2 = 3 \cdot \frac{y_2 - y_1}{h_1} - 3 \cdot \frac{y_1 - y_0}{h_0}$ $2 \cdot 2 \cdot c_1 + 1 \cdot c_2 = 3 \cdot \frac{1}{1} - 3 \cdot \frac{-1}{1}$ $4 \cdot c_1 + c_2 = 6$
für $i = n - 1 = 2$ :	$h_{n-2} \cdot c_{n-2} + 2 \cdot (h_{n-2} + h_{n-1}) \cdot c_{n-1} = 3 \cdot \frac{y_n - y_{n-1}}{h_{n-1}} - 3 \cdot \frac{y_{n-1} - y_{n-2}}{h_{n-2}}$ $1 \cdot c_1 + 2 \cdot 2 \cdot c_2 = 3 \cdot \frac{0}{1} - 3 \cdot \frac{1}{1}$ $c_1 + 4 \cdot c_2 = -3$

Lösen des linearen Gleichungssystems mit dem Gaußalgorithmus:

$$\begin{pmatrix} 4c_1 + c_2 \\ c_1 + 4c_2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \\ -3 \end{pmatrix} \quad \Rightarrow c_1 = 1.8, \quad c_2 = -1.2$$

für $i = 0$ :	$b_0 = \frac{1-2}{1} - \frac{1}{3} \cdot (c_1 + 2 \cdot c_0) = (-1) - \frac{1}{3} \cdot (1.8) = -1.6$
für $i = 1$ :	$b_1 = \frac{2-1}{1} - \frac{1}{3} \cdot (c_2 + 2 \cdot c_1) = 1 - \frac{1}{3} \cdot (-1.2 + 2 \cdot 1.8) = 0.2$
für $i = 2$ :	$b_2 = \frac{2-2}{1} - \frac{1}{3} \cdot (c_3 + 2 \cdot c_2) = 0 - \frac{1}{3} \cdot (0 + 2 \cdot (-1.2)) = 0.8$

NMIT2 Numerik 2	Serie 10	Zürcher Hochschule für Angewandte Wissenschaften  
Autoren	Rémi Georgiou, André Stocker	
Datum	16. November 2015	

für $i = 0$ :	$d_0 = \frac{1}{3} \cdot (c_1 - c_0) = \frac{1}{3} \cdot (1.8) = 0.6$
für $i = 1$ :	$d_1 = \frac{1}{3} \cdot (c_2 - c_1) = \frac{1}{3} \cdot (-3) = -1$
für $i = 2$ :	$d_2 = \frac{1}{3} \cdot (c_3 - c_2) = \frac{1}{3} \cdot (0 - (-1.2)) = 0.4$

### Zusammenstellung

$i$	$x_i$	$h_i$	$y_i$	$a_i$	$b_i$	$c_i$	$d_i$
0	0	1	2	2	-1.6	0	0.6
1	1	1	1	1	0.2	1.8	-1
2	2	1	2	1	0.8	-1.2	0.4
3	3	-	2	2	-	0	-

### Kubische Polynome

$S_0(x) = 2 - 1.6 \cdot (x - x_0) + 0.6 \cdot (x - x_0)^3$
$S_1(x) = 1 + 0.2 \cdot (x - x_1) + 1.8 \cdot (x - x_1)^2 - 1 \cdot (x - x_1)^3$
$S_2(x) = 1 + 0.8 \cdot (x - x_2) - 1.2 \cdot (x - x_2)^2 + 0.4 \cdot (x - x_2)^3$