

# **LAPORAN PRAKTIKUM**

## **METODOLOGI PENGEMBANGAN**

### **PERANGKAT LUNAK**

#### **MODUL 6**



**Versi 3.1**

**Penyusun : Tim Dosen MPPL**

<b>Nama</b>	<b>:</b>	<b>Andri Martin</b>
		<b>Audi Aulia</b>
		<b>Bintang Rakha Daniswara</b>
		<b>Rhena Tabella</b>
<b>NIM</b>	<b>:</b>	<b>064002200010</b>
		<b>064002200003</b>
		<b>064002200011</b>
		<b>064002200004</b>

**Jurusan Teknik Informatika**  
**Fakultas Teknologi Informasi**  
**Universitas Trisakti**

**2022**

# MODUL 6 : Pelaksanaan Tahapan Perancangan Perangkat Lunak II

## Pokok Bahasan:

Pelaksanaan tahapan perancangan perangkat lunak.

## Kode Pokok Bahasan:

IKS324.PRAK.2019.04

Mempraktekkan perancangan perangkat lunak.

No	Kemampuan Akhir Yang Diharapkan	Kriteria Penilaian dan Indikator	Jml Menit	Bobot Nilai (%)
1	– Mahasiswa mampu menerapkan konsep pemodelan UI/UX dalam praktikum dengan benar ( <b>Sub CPMK 2.3</b> ).	<b>Kriteria penilaian :</b> Rubrik deskriptif.  <b>Indikator :</b> Ketepatan waktu dalam menyelesaikan <b>Laporan Praktikum 6</b> .	85	1,5
<b>TOTAL</b>			<b>85</b>	<b>1,5</b>

## TUGAS PENDAHULUAN

Untuk dapat menjalankan modul praktikum ini silahkan membaca artikel berikut :

1. *GUI (Graphical User Interface)*
2. Desain tampilan perangkat lunak

## LAB SETUP

Untuk dapat menjalankan praktikum ini maka harus disiapkan peralatan dan tempat pengambilan data sebagai berikut :

1. Studi kasus pengembangan perangkat lunak pada suatu organisasi / perusahaan / institusi
2. *CASE tools*

**TUGAS**

Pelajari dan lakukan identifikasi proses pada studi kasus. Kemudian lengkapi isian berikut ini.

Latihan 6.1. Menggambarkan desain tampilan

Desain Tampilan Untuk <LOGIN>



Desain Tampilan Untuk <REGISTER ACCOUNT>



StockIT

# REGISTER

Nama Usaha

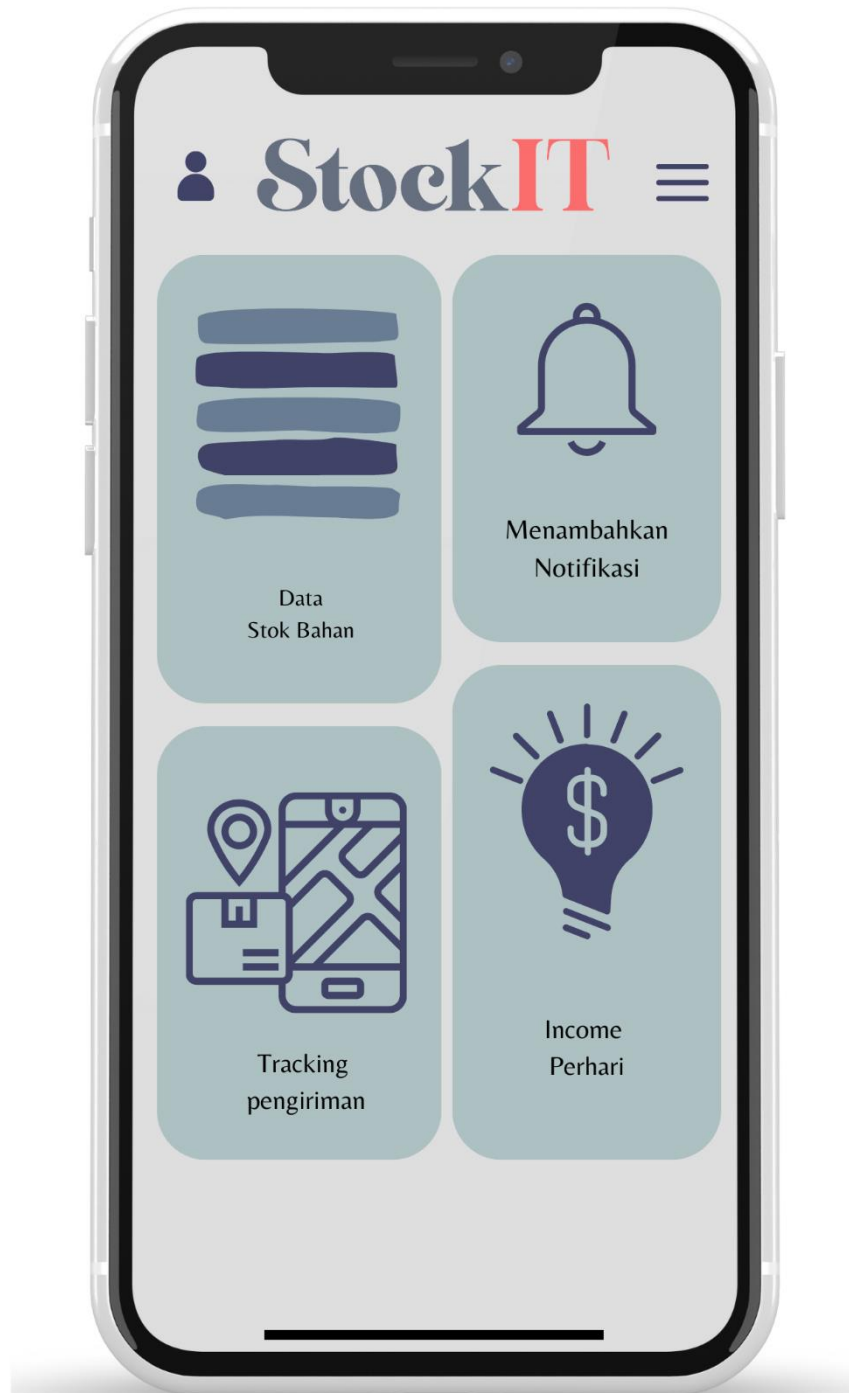
E-Mail

Password

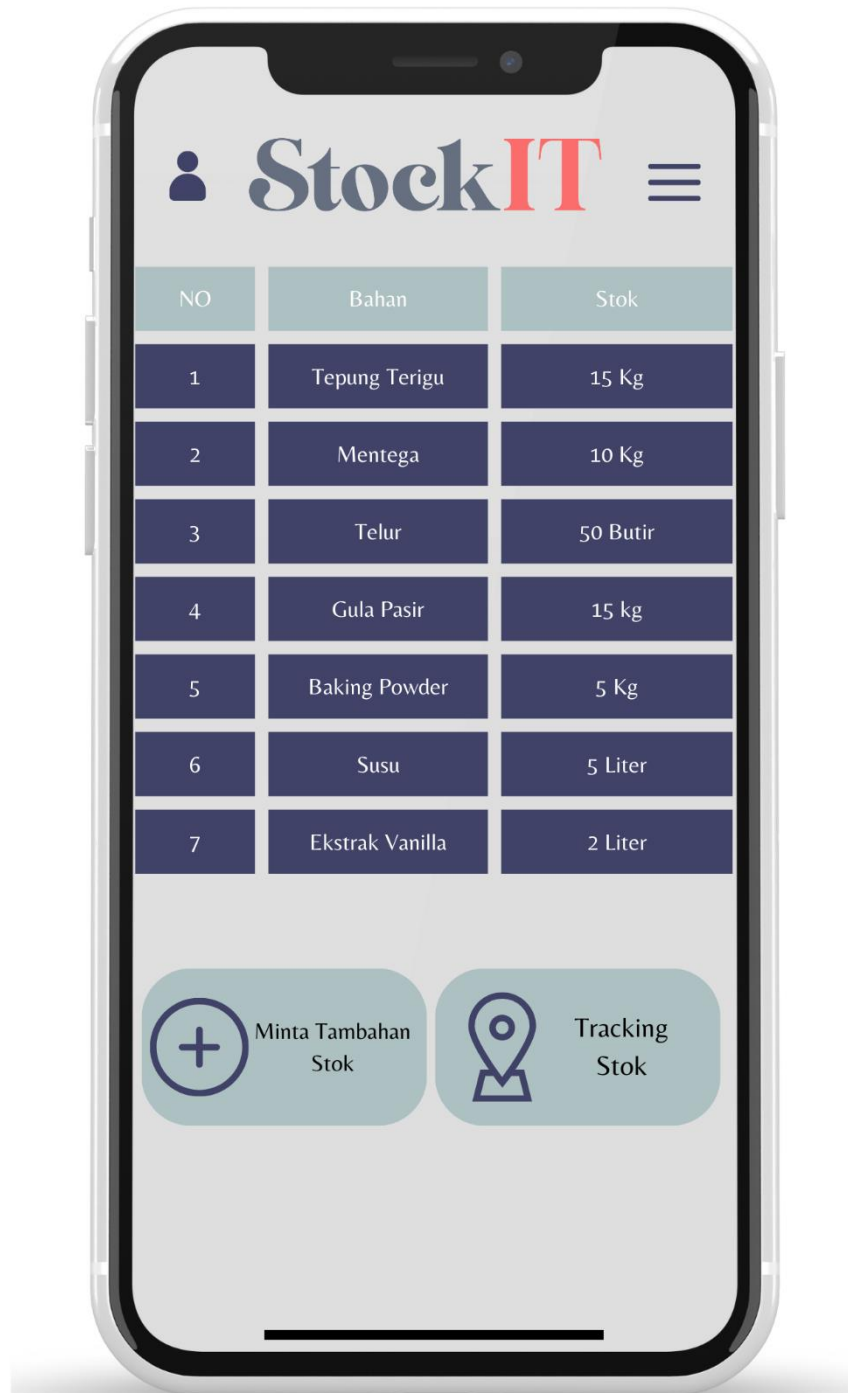
No. Telpon

Jenis Usaha

Desain Tampilan Untuk <Main Menu>



Desain Tampilan Untuk <Data Stok Bahan>

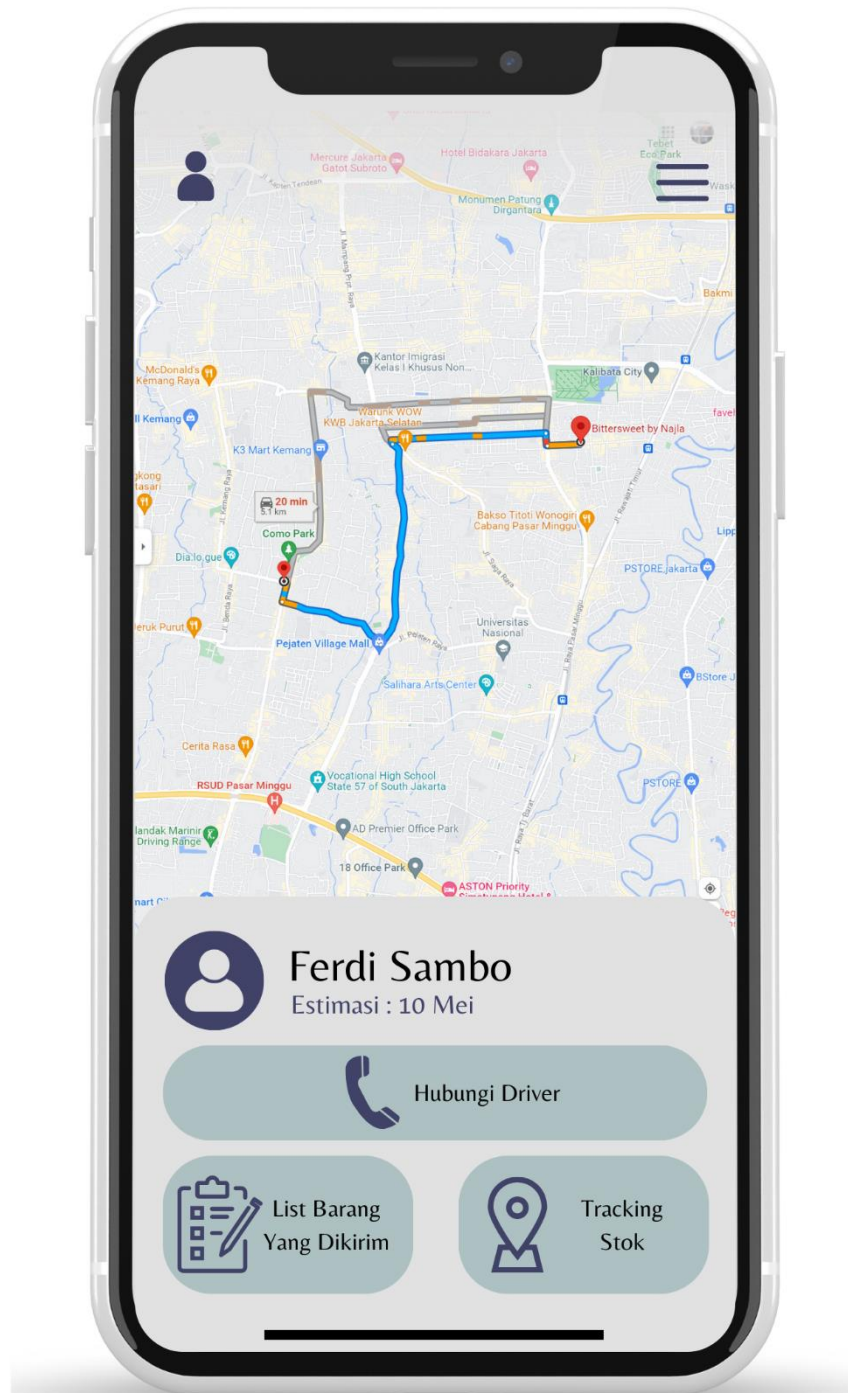


Desain Tampilan Untuk <Notifikasi>





## Desain Tampilan Untuk <Tracking Pengiriman>



Desain Tampilan Untuk <Income Perhari>

