

Introducción al Desarrollo de Página Web

Audra Rodríguez Mora 2015101893

Ensayo: **Can a Full Stack Developer Exist?**

El desarrollo de una aplicación web hoy en día se divide en varias etapas, cada una de estas se encuentra diseñada por personas capacitadas en estas áreas. Al hablar de un Full Stack Developer estamos hablando de que una sola persona tendría que ser capaz de completar todas estas etapas, lo que es bastante complicado debido a que cada una de las tecnologías utilizadas para este desarrollo tiene un gran contenido, además de que cambia o mejora a través de los años. Esto quiere decir que un Full Stack Developer debería mantenerse estudiando temas de UX/UI Design, poder diseñar una interfaz amigable para los usuarios de la aplicación web, Front End, encargarse de convertir la idea de diseño de interfaz en un prototipo con herramientas especializadas, Back End, convertir el prototipo en una aplicación real que puede mantenerse vivo ante miles de visitas, y OPS + Data, poder montar esta aplicación en un servidor, durante toda su vida lo que a mi parecer es bastante complicado de mantenerse al día.

Enfocándonos en el tema de los lenguajes utilizados para las diferentes áreas, solamente un front end developer tiene que manejar al menos tres lenguajes diferentes lo que reafirma el comentario de que ser un Full Stack Developer es una tarea compleja. Las herramientas utilizadas por cada área son **UX/UI Designer**, Photoshop, Just in Mind, **Front End** HTML, CSS, JavaScript, Angular, React, **Back End**, Node, Python, Ruby and Rails.

Personalmente me parece que las áreas para mí, escogiendo según los criterios que propone el artículo, serían las de front end y back end. Sin embargo, pienso que no se puede saber hasta que no tengamos que trabajar y verificar que de verdad esas son las áreas que mejor me convienen. La ventaja es que en el campo de trabajo que estamos no nos ligamos únicamente a un área por el resto de la vida, podemos probar para decidir en que somos más capaces.

Con respecto a las tecnologías que me gustaría que viéramos en esta clase, pienso que lo principal sería ver las que se están pidiendo ahorita en el mercado (react, angular, node js). Sin embargo, me parece importante ver las tecnologías bases ya que este es el único curso donde nos enseñan un poco más a fondo todas estas herramientas sin tener nosotros mismos que buscar por nuestra propia cuenta.