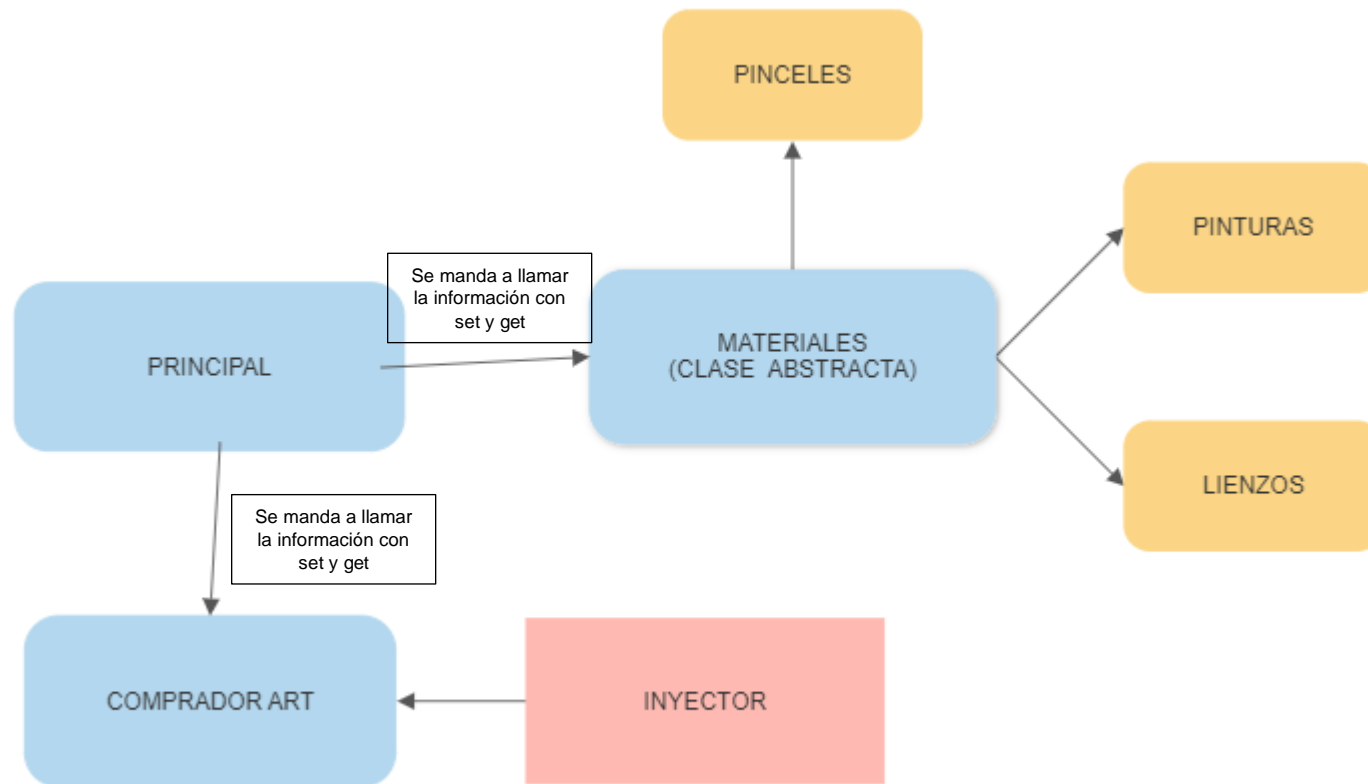
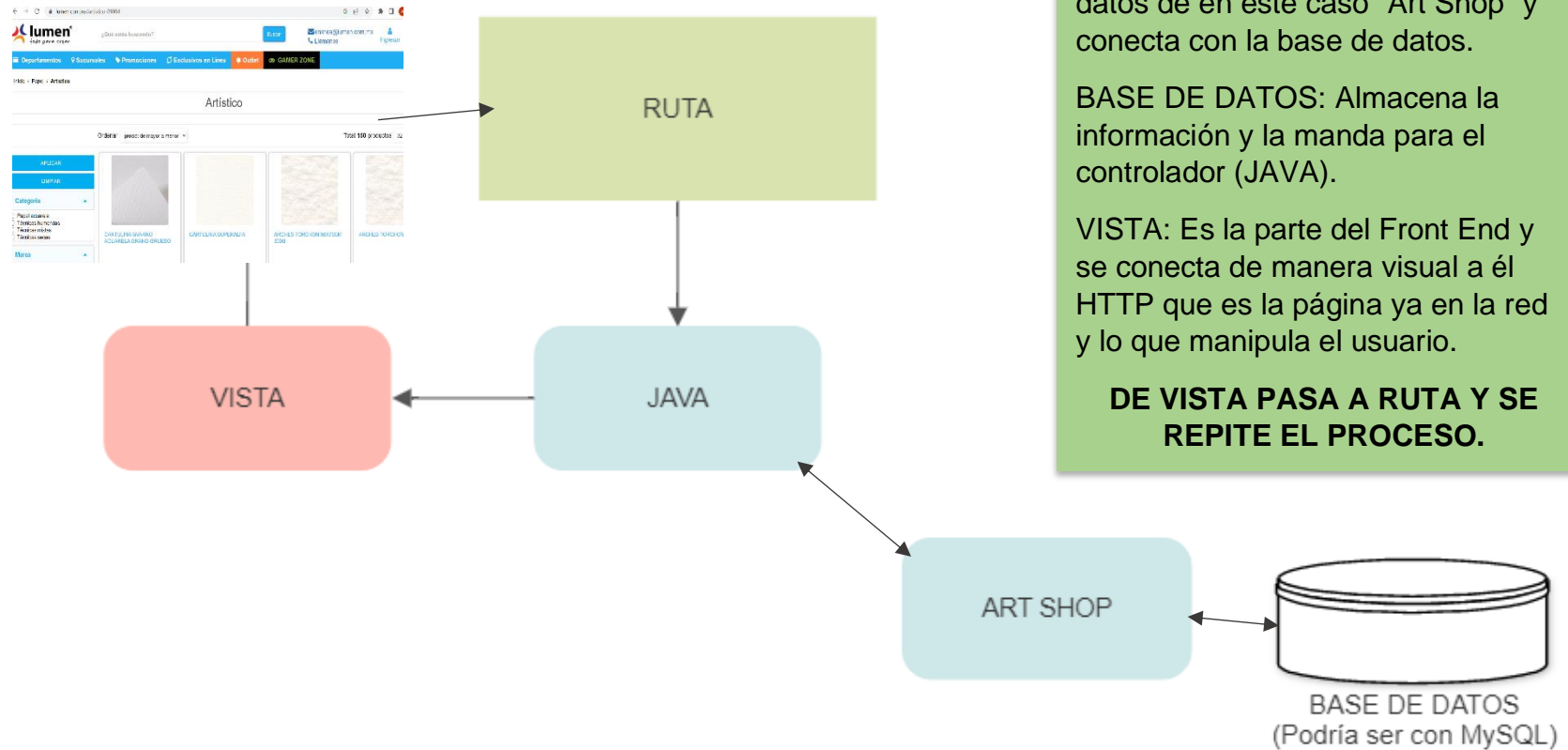


## DIAGRAMA INYECCIÓN DE DEPENDENCIAS



## DIAGRAMA MVC

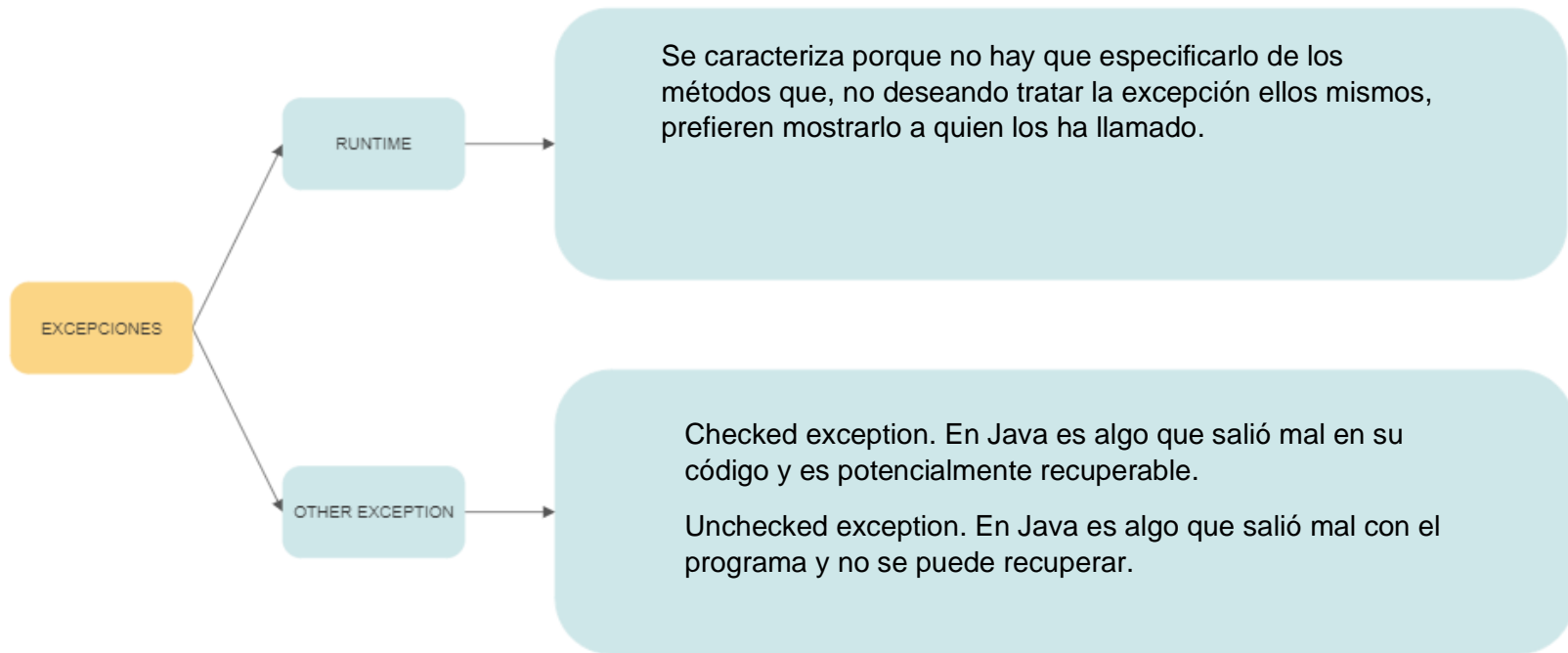


## EXCEPCIONES

### 1. ¿Qué es una “EXCEPCIÓN”?

Son una forma de mostrar que si un código no se ejecuta de la forma “prevista”:

El programador sea capaz de controlar esa situación y decidir como ha de responder el programa.



## PROCESOS SINCRONOS Y ASINCRONOS

La programación síncrona (Sync) y asíncrona (Async) se puede realizar en uno o varios subprocesos.

La diferencia entre los dos es que cuando usamos la programación **síncrona** podemos ejecutar una tarea a la vez, pero cuando usamos la programación **asíncrona** podemos ejecutar varias tareas al mismo tiempo.

Otra forma de explicarlo es: Un proceso síncrono envía una petición y espera hasta que obtiene un resultado, mientras que uno asíncrono puede enviar una petición, y luego otra y así sucesivamente porque no espera la respuesta justo en ese momento, pero debe realizar un seguimiento de esta.

Un ejemplo sería:

- **SICNRONO:** Tomar una entrevista de forma presencial, le dedicas un tiempo y espacio, sólo puedes hacer una a la vez. Y si quieres saber el resultado debes esperar.
- **ASINCRONO:** Con entrevistas técnicas hechas desde una plataforma puedes hacer varias o una y mandarlas a diferentes empresas, no esperas una respuesta y son varias a la vez.