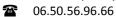
NOVAK Audrey

Née le 08.04.1987 (27 ans), Permis B



1440 rte de GANGES

apt 67, bat 5 34090 Montpellier

novak.audrey@gmail.com



@udr3y

audreyn

audreyn.github.io



INGENIEUR D'ETUDE ET DEVELOPPEMENT

Spécialité développement front-end

Diplômes et Formations

2011 : Obtention du **Master Informatique**, parcours Génie Logiciel, *Université des Sciences Montpellier II*

2007 : **DEUG Sciences de la Mer et de l'Environnement**, Université des Sciences Luminy, Marseille

2005 : Baccalauréat Scientifique option Mathématiques, Lycée Jean Moulin, Pézenas (34)

2014 : Formation **AngularJS** donnée par Thierry Chatel, grandes lignes du framework, routage, promises, création de directives et services, tests unitaires **Jasmine**, tests end-to-end **Protractor**.
2012 : Formation **HTML5 / CSS3 responsive design & mobile**, donnée par ALSACREATIONS, créer un site responsive, adapter un site en format responsive, performances des sites responsives et mobiles.
2011 : Formation **jQuery** avancée donnée par ALSACREATIONS, ajax, appels de webservices (json, xml), techniques de debuggage.

Emplois

Avril 2011 à Aujourd'hui : Ingénieur d'étude et développement chez IOCEAN, Montpellier.

- Développeuse front-end sur des projets d'intranet métiers, développés en AngularJS, HTML5 et CSS3, sites responsives, tests unitaires
- Utilisation quotidienne de GIT, administratrice de Gitlab
- Développeuse d'applications mobiles multiplateformes réalisées en Titanium (los, Android)
- Développeuse sur des projets en **JSF** (1 et 2), développements de sites intranet en **Liferay**, audits de sites réalisés en Liferay
- Participation à des avant-ventes et à différentes études liées aux besoins des clients
- Participation à la réflexion autour de l'architecture des projets
- Application des méthodes AGILES (SCRUM)
- Sensibilité à la qualité des projets : tests, scripts de livraison automatisée, Jenkins, Sonar,
 Grunt
- Responsable fonctionnel sur de nombreux projets, capable de bien comprendre le besoin du client, et de bien le retranscrire.

Eté 2010 : Vacataire à l'Agence Régionale de Santé de Montpellier, responsable informatique du contrôle de l'eau des piscines, mise en place d'un nouveau module de statistiques, et rapports.

Projets personnels

2015 : Création d'un portfolio responsive en Assemble.

Décembre 2014 à aujourd'hui: Création d'un blog personnel, développé en **AngularJs**, **NodeJs**, **Express**, **MongoDb** (pas encore en ligne). Mise en place de **tests unitaires**, d'outils de développement tels que **Gulp**.

2014 à aujourd'hui: Participation au développement de <u>Kyu</u>, un outil permettant de dessiner sous forme de graphes les dépendances d'un projet Javascript, et plus particulièrement d'un projet AngularJs, cela permet d'augmenter la qualité d'un projet. Projet développé en **AngularJS**, **NodeJs**, **MongoDb**.

Novembre 2013 à Décembre 2013 : Participation au concours de **Github**. Participation au sein d'une équipe à la création d'un jeu : <u>PanicBacklog</u>, en **Javascript** mettant à l'honneur les pratiques **AGILES**. Participation à la réflexion et mise en place d'outils de développement : **Grunt** et **Bower**.

Octobre 2012 à Novembre 2013 : Participation, au sein d'une équipe, à la création d'un agrégateur de réseaux sociaux : Skimbo. Cette application permet au sein d'une même page de suivre tous ses réseaux sociaux, organisés en colonnes, créées par l'utilisateur. Ce projet a été initié lors de notre participation au TypeSafe Contest. Cette application a été réalisée en AngularJS, HTML5, CSS3 côté client et Scala, PlayFramework et MongoDB côté serveur. J'ai participé aux réflexions et au développement côté client, ainsi qu'à la mise en place d'outils de développement tels que Bower et Grunt. De plus, dans le but de découvrir Titanium, j'ai initié le développement de l'application mobile Skimbo. Nous avons soutenu ce projet lors d'un Startup Weekend.

Août à décembre 2012 : Participation à des concours de développement :

- UbuntuAppShowDown, création d'un gestionnaire de favoris en Python : ShowMyFaves.
- Js13KGame, participation, au sein d'une équipe, à la création d'un jeu : <u>BlobRising</u> en **Javascript** ne devant pas excéder 13ko. Nous avons gagné la catégorie du plus grand nombre de like.

Informations complémentaires

- Membre actif d'une équipe de développement : la <u>Froggies Team</u>, avec laquelle nous participons à de nombreux concours de développement ou à des projets personnels.
- Active dans les groupes communautaires liés au monde de l'informatique : participation à de nombreux évènements : JUG de Montpellier, MonpellierJS, Meetup Titanium, présentation d'un projet personnel au Startup Week-End de Montpellier, Paris Web, Sud Web.
- Anglais: bon niveau (voyages en immersion aux États-Unis)
- Aviron, vélo, natation, permis bateau
- Adepte du Do It Yourself, et plus particulièrement de la couture et du tricot
- Obtention du BAFA en 2004, travail pendant 6 ans en centre aéré pendant les périodes de vacances scolaires (avec des enfants de 3 à 12 ans)