

NOVAK Audrey

Née le 08.04.1987 (27 ans), Permis B



06.50.56.96.66

1440 rte de GANGES



apt 67, bat 5

34090 Montpellier



novak.audrey@gmail.com



[@udr3y](https://twitter.com/udr3y)



[audreyn](https://github.com/audreyn)



audreyn.github.io



INGENIEUR D'ETUDE ET DEVELOPPEMENT

Spécialité développement front-end

Diplômes et Formations

2011 : Obtention du **Master Informatique**, parcours Génie Logiciel, *Université des Sciences Montpellier II*

2007 : **DEUG Sciences de la Mer et de l'Environnement**, *Université des Sciences Luminy, Marseille*

2005 : **Baccalauréat Scientifique** option Mathématiques, *Lycée Jean Moulin, Pézenas (34)*

2014 : Formation **AngularJS** donnée par Thierry Chatel, grandes lignes du framework, routage, promises, création de directives et services, tests unitaires **Jasmine**, tests end-to-end **Protractor**.

2012 : Formation **HTML5 / CSS3 responsive design & mobile**, donnée par ALSACREATIONS, créer un site responsive, adapter un site en format responsive, performances des sites responsives et mobiles.

2011 : Formation **jQuery** avancée donnée par ALSACREATIONS, ajax, appels de webservices (json, xml), techniques de debugage.

Emplois

Avril 2011 à Aujourd'hui : **Ingénieur d'étude et développement** chez IOCEAN, Montpellier.

- Développeuse front-end sur des projets d'intranet métiers, développés en **AngularJS**, **HTML5** et **CSS3**, **sites responsives**, **tests unitaires**
- Utilisation quotidienne de **GIT**, administratrice de **Gitlab**
- Développeuse d'applications mobiles multiplateformes réalisées en **Titanium (ios, Android)**
- Développeuse sur des projets en **JSF** (1 et 2), développements de sites intranet en **Liferay**, audits de sites réalisés en Liferay
- Participation à des avant-ventes et à différentes études liées aux **besoins des clients**
- Participation à la réflexion autour de l'**architecture** des projets
- Application des méthodes **AGILES (SCRUM)**
- Sensibilité à la **qualité** des projets : **tests**, **scripts de livraison automatisée**, **Jenkins**, **Sonar**, **Grunt**
- **Responsable fonctionnel** sur de nombreux projets, capable de bien comprendre le besoin du client, et de bien le retranscrire.

Été 2010 : Vacataire à l'Agence Régionale de Santé de Montpellier, responsable informatique du contrôle de l'eau des piscines, mise en place d'un nouveau module de statistiques, et rapports.

Projets personnels

2015 : Création d'un [portfolio](#) responsive en **Assemble**.

Décembre 2014 à aujourd'hui: Création d'un blog personnel, développé en **AngularJs**, **NodeJs**, **Express**, **MongoDb** (pas encore en ligne). Mise en place de **tests unitaires**, d'outils de développement tels que **Gulp**.

2014 à aujourd'hui: Participation au développement de [Kyu](#), un outil permettant de dessiner sous forme de graphes les dépendances d'un projet Javascript, et plus particulièrement d'un projet AngularJs, cela permet d'augmenter la qualité d'un projet. Projet développé en **AngularJS**, **NodeJs**, **MongoDb**.

Novembre 2013 à Décembre 2013 : Participation au concours de **Github**. Participation au sein d'une équipe à la création d'un jeu : [PanicBacklog](#), en **Javascript** mettant à l'honneur les pratiques **AGILES**. Participation à la réflexion et mise en place d'outils de développement : **Grunt** et **Bower**.

Octobre 2012 à Novembre 2013 : Participation, au sein d'une équipe, à la création d'un agrégateur de réseaux sociaux : [Skimbo](#). Cette application permet au sein d'une même page de suivre tous ses réseaux sociaux, organisés en colonnes, créées par l'utilisateur. Ce projet a été initié lors de notre participation au TypeSafe Contest. Cette application a été réalisée en **AngularJS**, **HTML5**, **CSS3** côté client et **Scala**, **PlayFramework** et **MongoDB** côté serveur. J'ai participé aux réflexions et au développement côté client, ainsi qu'à la mise en place d'outils de développement tels que **Bower** et **Grunt**. De plus, dans le but de découvrir **Titanium**, j'ai initié le développement de l'application mobile Skimbo. Nous avons soutenu ce projet lors d'un **Startup Weekend**.

Août à décembre 2012 : Participation à des concours de développement :

- UbuntuAppShowDown, création d'un gestionnaire de favoris en Python : [ShowMyFaves](#).
- Js13KGame, participation, au sein d'une équipe, à la création d'un jeu : [BlobRising](#) en **Javascript** ne devant pas excéder 13ko. Nous avons gagné la catégorie du plus grand nombre de like.

Informations complémentaires

- Membre actif d'une équipe de développement : la [Froggies Team](#), avec laquelle nous participons à de nombreux concours de développement ou à des projets personnels.
- Active dans les groupes communautaires liés au monde de l'informatique : participation à de nombreux événements : **JUG** de Montpellier, **MonpellierJS**, **Meetup Titanium**, présentation d'un projet personnel au **Startup Week-End de Montpellier**, **Paris Web**, **Sud Web**.
- **Anglais** : bon niveau (voyages en immersion aux États-Unis)
- Aviron, vélo, natation, permis bateau
- Adeptes du Do It Yourself, et plus particulièrement de la couture et du tricot
- Obtention du BAFA en 2004, travail pendant 6 ans en centre aéré pendant les périodes de vacances scolaires (avec des enfants de 3 à 12 ans)