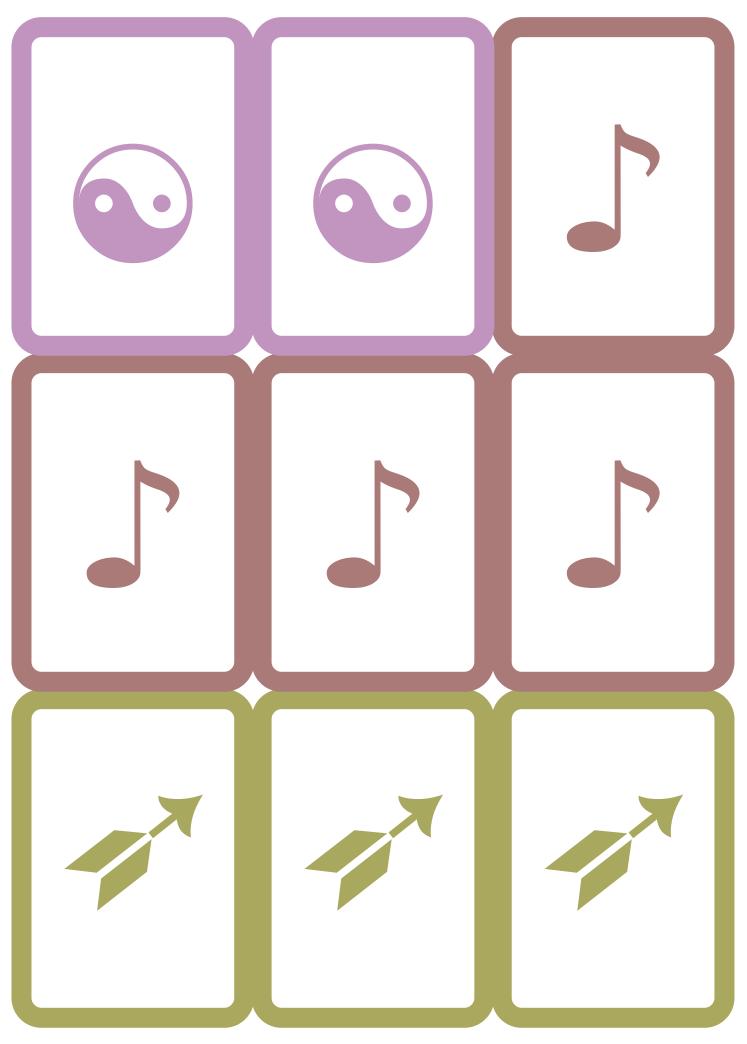
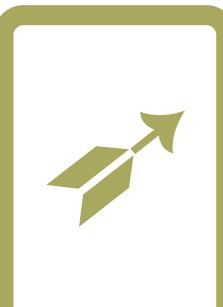


A A





回合:

- ⇒抽1張牌
- ⇒ 2 次行動
- ⇒ 手牌多於 4 張則棄牌

行動:

1 動:抽1張牌1 動:換任意張牌1 動:出教學卡 (需擲親和骰3以上)

• 1 動: 出助教卡 • 2 動: 出環境卡 • 2 動: 出技藝卡

(若已有技藝卡, 則需棄牌)

•?動:出特殊卡

教學失效因素:

- 麻痺未解
- 無一風格相符
- •修正後力道 0 以下

力道修正因素:

風格障礙:每項 -2風格完全覆蓋: +2

計分:

• 失敗:出無效教學者 -1 • 成功:最高+2 其他+1 • 特別成功:分數加倍

解麻痺獎分: +1

回合:

- ⇒ 抽 1 張牌
- ⇒ 2 次行動
- ⇒ 手牌多於 4 張則棄牌

行動:

1 動:抽1張牌1 動:換任意張牌1 動:出教學卡(需擲親和骰3以上)

• 1 動:出助教卡 • 2 動:出環境卡 • 2 動:出技藝卡

(若已有技藝卡, 則需棄牌)

•?動:出特殊卡

教學失效因素:

- 麻痺未解
- 無一風格相符
- •修正後力道 0 以下

力道修正因素:

風格障礙:每項 -2風格完全覆蓋:+2

計分:

• 失敗:出無效教學者 -1 • 成功:最高+2 其他+1 • 特別成功:分數加倍 • 解麻痺獎分: +1 回合:

- ⇒抽1張牌
- ⇒ 2次行動
- ⇒ 手牌多於 4 張則棄牌

行動:

1 動:抽1張牌1 動:換任意張牌1 動:出教學卡(需擲親和骰3以上)

• 1 動:出助教卡 • 2 動:出環境卡 • 2 動:出技藝卡

(若已有技藝卡, 則需棄牌)

•? 動: 出特殊卡

教學失效因素:

- 麻痺未解
- •無一風格相符
- •修正後力道 0 以下

力道修正因素:

風格障礙:每項 -2風格完全覆蓋:+2

計分:

• 失敗:出無效教學者 -1 • 成功:最高+2 其他+1 • 特別成功:分數加倍 • 解麻痺獎分: +1

回合:

- ⇒ 抽 1 張牌
- ⇒ 2次行動
- ⇒ 手牌多於 4 張則棄牌

行動:

1 動:抽1張牌1 動:換任意張牌1 動:出教學卡(需擲親和骰3以上)

• 1 動: 出助教卡 • 2 動: 出環境卡 • 2 動: 出技藝卡

(若已有技藝卡, 則需棄牌)

•?動:出特殊卡

教學失效因素:

- 麻痺未解
- •無一風格相符
- •修正後力道 0 以下

力道修正因素:

風格障礙:每項 -2風格完全覆蓋:+2

計分:

•失敗:出無效教學者 -1 •成功:最高+2 其他+1 •特別成功:分數加倍 •解麻痺獎分: +1





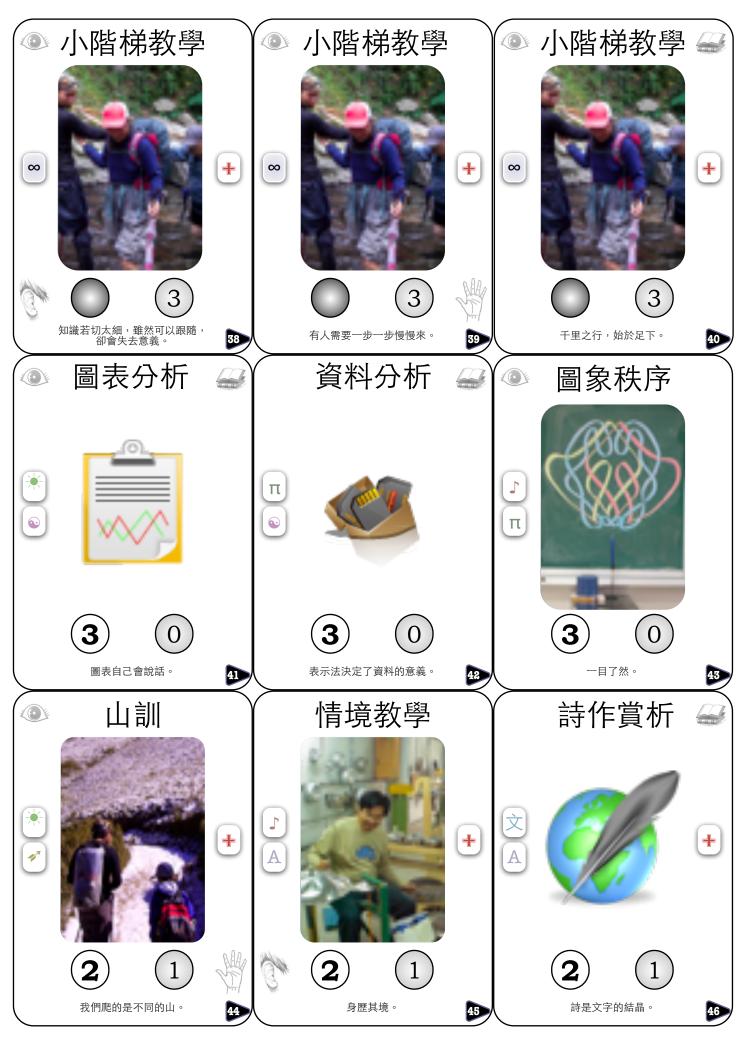
















回應需求



本回合所出的教學卡, 不需擲親和骰。

說不出口的才算數。

3

6

9

脫貧專案



放入一張新的學生卡,面向下。

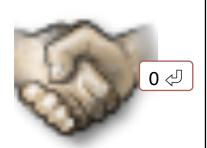
給學習一個機會。

4

7

10

回應需求



本回合所出的教學卡, 不需擲親和骰。

瞭解與信任的盟約。

5

8

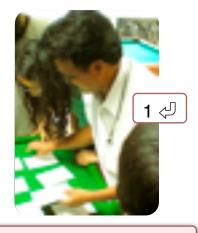
試讀



診斷所有場上的學生。

要熟悉教學現場,只有到教學現場。

記取經驗



取回一張棄牌堆中的教育卡。

若沒有記錄,過去的就過去了。

記取經驗



取回一張棄牌堆中的教育卡。

創造始於摹仿。

記取經驗



取回一張棄牌堆中的教育卡。

從跌倒的地方站起來。

轉介



立即結算一張學生卡, 再放入一名新的學生,面向下。

沒有一所學校適合所有人。

典範效應



將一張場上的技藝卡改為環境卡。

臨而後可觀。

以火點火



教學額外具有 ♥ 能力。 可用左側力道教無興趣者。

授己所愛,愛己所授。

D

4

以心傳心



略去風格相關的負面影響。

佛陀拈花,迦葉微笑。

2

5

同理



教學額外具有 ♣ 能力。

向童年的自己學習。

巧思



教學力道 +1。

尺有所短,寸有所長。

圖象



教學可額外具有或略去視覺風格。

圖象比文字更鮮明。

語言



教學可額外具有或略去聽覺風格。

語言是一種藝術。

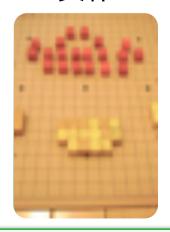
文字



教學可額外具有或略去閱讀風格。

凡能寫的,都能寫清楚。

實作



教學可額外具有或略去操作風格。

學以致用,從做中學。

幽默



學生無興趣時,教學力道+2。

他們喜歡的,是學問本身?



敏銳



只需 0 🕹 即可診斷學生, 且不需翻成正面。

讓小孩教你怎樣教他。

10

13

D

敏銳



只需 0 🕘 即可診斷學生, 且不需翻成正面。

先放下著急與成見。

14

親和



親和骰擲出 2 亦可成功。

大表總比老師好。

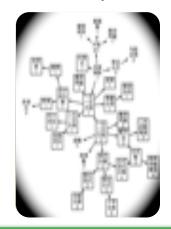
親和



親和骰擲出 2 亦可成功。

放下身段,以身作則。

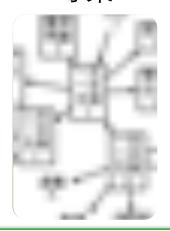
專業



額外壓印一張教學卡: 對此卡每一學門,教學力道 +3。

教學技巧好練,學門專業難修。

專業



額外壓印一張教學卡: 對此卡每一學門,教學力道 +3。

聞道有先後,術業有專攻。

獨立教育工作者社群

技藝卡皆改為共享的環境卡。 新出的技藝卡每張可加3分。

交流採借,就會成長。

任家自學社

所有親和骰點數 +1。

從來就沒有什麼拼分數, 也不靠天天補習。

