

Dasar-Dasar Pemrograman 1

Tugas Pemrograman 03

Deadline: 21 November 2022 23:55 Waktu SCeLe



FAKULTAS
ILMU
KOMPUTER

Tujuan

- Memperoleh pengalaman praktis dari topik-topik yang sudah dipelajari terkait penggunaan data struktur di Python: list, tuple, set, dan dictionary.
- Mempraktikkan kembali topik read/write file dan pembuatan fungsi.

Pendahuluan

Pak Bambang mendirikan restoran baru di Taman Firdaus (taman belakang gedung lama Fasilkom), yang bernama “Kafe Daun Daun Pacilkom” dan menyediakan menu yang bebas dari bahan aditif karena Pak Bambang ingin mahasiswa sehat selalu menjalani perkuliahan di Fasilkom UI. Pak Bambang ingin membuat sebuah sistem untuk memesan makanan dan minuman dengan menggunakan Python. Silakan gunakan struktur data yang sesuai dan sudah dipelajari di kelas, seperti List, Tuple, Set, Dictionary, namun tidak diperkenankan membuat Class.

Penjelasan Program

Pada Tugas Pemrograman 03 kali ini, peserta akan membuat simulasi *Point of Sales* (POS) yang bisa digunakan pembeli untuk memesan makanan dan minuman. Di Kafe Daun Daun Pacilkom, terdapat lebih dari satu jenis menu, misalkan: MEALS, DRINKS, TOPPINGS, dan jenis menu lainnya yang ditentukan oleh pemilik kafe. Setiap jenis menu tersebut dapat berisi lebih dari satu menu makanan atau minuman.

Pada awal jalannya program, program akan membaca berkas bernama **menu.txt** yang berisi daftar menu, dengan format sebagai berikut:

```
===JENIS MENU 1
kode_menu_1;Nama Menu 1;Harga (dalam rupiah)
kode_menu_2;Nama Menu 2;Harga (dalam rupiah)
kode_menu_3;Nama Menu 3;Harga (dalam rupiah)
===JENIS MENU 2
kode_menu_4;Nama Menu 4;Harga (dalam rupiah)
kode_menu_5;Nama Menu 5;Harga (dalam rupiah)
```

Contoh isi berkas menu.txt adalah sebagai berikut:

```
===MEALS
M01;Thai Beef Salad;52000
M02;Beef Korean Noodle;56000
===DRINKS
D01;Green Smoothies;25000
D02;Golden Glow;30000
===TOPPINGS
T01;Soft Boiled Egg;10000
T02;Edamame;10000
```

Ketentuan menu

- Baik kode menu maupun nama menu bersifat unik.
- Tidak ada menu yang sama dalam satu berkas **menu.txt**.
- Harga berupa bilangan bulat positif atau nol.
- Jika ada menu yang tidak sesuai dengan format dan persyaratan tersebut, program langsung akan mengembalikan **“Daftar menu tidak valid, cek kembali menu.txt!”**, kemudian program akan keluar.
- Jika isi berkas menu.txt sesuai dengan format dan syarat, maka program akan menampilkan prompt **“Apa yang ingin Anda lakukan?”** yang dapat dijawab dengan mengisi fitur-fitur POS, yaitu: **BUAT PESANAN**, **UBAH PESANAN**, dan **SELESAI MENGGUNAKAN MEJA**.

Penjelasan masing-masing fitur adalah sebagai berikut:

1. Fitur **BUAT PESANAN**

BUAT PESANAN adalah fitur untuk pembeli membuat pesanan baru. Ketika program menampilkan prompt **“Apa yang ingin Anda lakukan?”** pembeli memasukkan input **BUAT PESANAN** untuk menjalankan fitur ini.

Alur Fitur **BUAT PESANAN**

- Program akan menampilkan prompt **“Siapa nama Anda?”** kemudian pembeli dapat memasukkan namanya. Setelah nama pembeli dimasukkan, program akan menampilkan daftar menu.
- Kemudian, program memunculkan prompt **“Masukkan menu yang ingin Anda pesan:”** agar pembeli dapat menuliskan **nama menu atau kode menu** yang ingin dipesan. Pembeli dapat memesan suatu menu lebih dari satu kali (misal: memesan Golden Glow sebanyak 3 buah).
- Jika nama menu atau kode menu tidak ditemukan, program akan menampilkan pesan **“Menu [kode/nama menu] tidak ditemukan”** (contoh: Menu Kimchi tidak ditemukan). Ketika masukan sudah sesuai, menu tersebut akan ditambahkan

ke dalam daftar pesanan. Jika menu tersebut sudah dipesan sebelumnya, maka jumlah pesanan untuk menu tersebut akan bertambah satu.

- Pembeli akan terus diberikan prompt “Masukkan menu yang ingin Anda pesan:” hingga pembeli memberikan masukan **SELESAI**.
- Setelah selesai, program akan menampilkan daftar pesanan beserta total harga untuk setiap menu dan total harga pesanan.
- Program kemudian akan **menempatkan pembeli dalam meja yang kosong, dengan nomor yang paling kecil terlebih dahulu**. Kafe Daun Daun Pacilkom **hanya memiliki 10 meja**, jadi hanya akan ada meja dari nomor 1 sampai 10. (Contoh: jika meja yang tersedia adalah meja 2, 4, dan 5, maka pembeli akan ditempatkan di meja 2).
- Jika seluruh meja penuh (10 meja sudah ditempati oleh pembeli), program akan menampilkan pesan “**Mohon maaf meja sudah penuh, silakan kembali lagi nanti.**” dan pesanan dibatalkan (tidak disimpan).

Berikut ini contoh jalannya program sesuai dengan contoh berkas **menu.txt** di atas:

(Tulisan berwarna **biru** adalah masukan dari pengguna)

```
Selamat datang di Kafe Daun Daun Pacilkom
Apa yang ingin Anda lakukan? BUAT PESANAN[enter]
Siapa nama Anda? Iis Afriyanti[enter]

Berikut ini adalah menu yang kami sediakan:
MEALS:
M01 Thai Beef Salad, Rp52.000
M02 Beef Korean Noodle, Rp56.000
DRINKS:
D01 Green Smoothies, Rp25.000
D02 Golden Glow, Rp30.000
TOPPINGS:
T01 Soft Boiled Egg, Rp10.000
T02 Edamame, Rp10.000
```

```
Masukkan menu yang ingin Anda pesan: Beef Korean Noodle[enter]
Berhasil memesan Beef Korean Noodle. Masukkan menu yang ingin Anda pesan: D01[enter]
Berhasil memesan Green Smoothies. Masukkan menu yang ingin Anda pesan: Green Smoothies[enter]
Berhasil memesan Green Smoothies. Masukkan menu yang ingin Anda pesan: Z35[enter]
Menu Z35 tidak ditemukan. Masukkan menu yang ingin Anda pesan: Soft Boiled Egg[enter]
Berhasil memesan Soft Boiled Egg. Masukkan menu yang ingin Anda pesan: T01[enter]
Berhasil memesan Soft Boiled Egg. Masukkan menu yang ingin Anda pesan: SELESAI[enter]
```

Berikut adalah pesanan Anda:

Beef Korean Noodle 1 buah, total Rp56.000

Green Smoothies 2 buah, total Rp50.000

Soft Boiled Egg 2 buah, total Rp20.000

Total pesanan: Rp126.000

Pesanan akan kami proses, Anda bisa menggunakan meja nomor 1. Terima kasih.

Selamat datang di Kafe Daun Daun Pacilkom

Apa yang ingin Anda lakukan? [...]

Berikut ini contoh jalannya program **jika meja penuh**:

```
Selamat datang di Kafe Daun Daun Pacilkom
Apa yang ingin Anda lakukan? BUAT PESANAN[enter]
Mohon maaf meja sudah penuh, silakan kembali nanti.
```

Selamat datang di Kafe Daun Daun Pacilkom

Apa yang ingin Anda lakukan? [...]

2. Fitur UBAH PESANAN

UBAH PESANAN adalah fitur untuk pembeli mengubah pesanan yang sudah dibuat oleh pembeli. Ketika program menampilkan prompt **“Apa yang ingin Anda lakukan?”** pembeli dapat memasukkan **UBAH PESANAN** untuk menjalankan fitur ini.

Alur Fitur UBAH PESANAN

- Program akan menampilkan prompt **“Nomor meja berapa?”** untuk memasukkan nomor meja. Jika nomor meja kosong atau tidak sesuai, program akan menampilkan pesan **“Nomor meja kosong atau tidak sesuai!”** dan akan mengulang ke pesan awal.
- Setelah nomor meja valid, program akan menampilkan daftar menu, lalu menampilkan daftar pesanan pengguna.
- Kemudian program akan menampilkan prompt **“Apakah Anda ingin GANTI JUMLAH, HAPUS, atau TAMBAH PESANAN?”**, yang dapat diisi dengan **GANTI JUMLAH**, **HAPUS**, **TAMBAH PESANAN**, atau **SELESAI**.
- Jika pembeli memasukkan **GANTI JUMLAH**, program akan memberikan prompt untuk pembeli memasukkan kode atau nama menu.
 - Jika kode atau nama menu **tidak ada dalam pesanan**, program akan menampilkan pesan **“Menu [kode/nama menu] tidak Anda pesan sebelumnya.”** (contoh: Menu A01 tidak Anda pesan sebelumnya.).
 - Jika kode atau nama menu **tidak ada dalam daftar menu**, program akan menampilkan pesan **“Menu [kode/nama menu] tidak ditemukan.”** (contoh: Menu A03 tidak ditemukan.).
 - Setelah pembeli berhasil memasukkan kode atau nama menu, program akan memberikan prompt untuk pembeli memasukkan jumlah pesanan baru untuk menu tersebut. Jumlah pesanan harus berupa bilangan bulat positif (tidak boleh nol). Jika tidak sesuai, tampilkan pesan **“Jumlah harus bilangan positif.”**.
 - Ketika masukan sudah sesuai, jumlah pesanan untuk menu tersebut akan berubah sesuai yang diminta pembeli. Kemudian program akan mengeluarkan pesan **“Berhasil mengubah pesanan [nama menu] [jumlah baru] buah.”** (contoh: Berhasil mengubah pesanan Edamame 1 buah.)

Berikut ini contoh jalannya program jika pembeli memilih untuk **mengganti jumlah pesanan**:

```
Selamat datang di Kafe Daun Daun Pacilkom
Apa yang ingin Anda lakukan? UBAH PESANAN[enter]
Nomor meja berapa? 1[enter]

Berikut ini adalah menu yang kami sediakan:
MEALS:
M01 Thai Beef Salad, Rp52.000
M02 Beef Korean Noodle, Rp56.000
DRINKS:
D01 Green Smoothies, Rp25.000
D02 Golden Glow, Rp30.000
TOPPINGS:
T01 Soft Boiled Egg, Rp10.000
T02 Edamame, Rp10.000

Berikut adalah pesanan Anda:
Beef Korean Noodle 1 buah, total Rp56.000
Green Smoothies 2 buah, total Rp50.000
Soft Boiled Egg 2 buah, total Rp20.000

Apakah Anda ingin GANTI JUMLAH, HAPUS, atau TAMBAH PESANAN? GANTI JUMLAH[enter]
Menu apa yang ingin Anda ganti jumlahnya: Soft Boiled Egg[enter]
Masukkan jumlah pesanan yang baru: 1[enter]
Berhasil mengubah pesanan Soft Boiled Egg 1 buah. Apakah Anda ingin GANTI JUMLAH, HAPUS, atau TAMBAH PESANAN?
GANTI JUMLAH[enter]
Menu apa yang ingin Anda ganti jumlahnya: Edamame[enter]
Menu Edamame tidak Anda pesan sebelumnya. Apakah Anda ingin GANTI JUMLAH, HAPUS, atau TAMBAH PESANAN? GANTI JUMLAH[enter]
Menu apa yang ingin Anda ganti jumlahnya: Paprika[enter]
Menu Paprika tidak ditemukan! Apakah Anda ingin GANTI JUMLAH, HAPUS, atau TAMBAH PESANAN? GANTI JUMLAH[enter]
Menu apa yang ingin Anda ganti jumlahnya: Beef Korean Noodle[enter]
```

```
Masukkan jumlah pesanan yang baru: 0[enter]
Jumlah harus bilangan positif! Apakah Anda ingin GANTI JUMLAH, HAPUS, atau TAMBAH PESANAN? SELESAI[enter]

Berikut adalah pesanan terbaru Anda:
Beef Korean Noodle 1 buah, total Rp56.000
Green Smoothies 2 buah, total Rp50.000
Soft Boiled Egg 1 buah, total Rp10.000

Total pesanan: Rp116.000

---
Selamat datang di Kafe Daun Daun Pacilkom
Apa yang ingin Anda lakukan? [...]
```

- Jika pembeli memasukkan **HAPUS**, program akan memberikan prompt untuk pembeli memasukkan kode atau nama menu.
 - Jika kode atau nama menu **tidak ada dalam pesanan**, program akan menampilkan pesan “Menu [kode/nama menu] tidak Anda pesan sebelumnya.” (contoh: Menu A01 tidak Anda pesan sebelumnya.).
 - Jika kode atau nama menu **tidak ada dalam daftar menu**, program akan menampilkan pesan “Menu [kode/nama menu] tidak ditemukan.” (contoh: Menu A03 tidak ditemukan.).
 - Ketika masukan sudah sesuai, menu tersebut akan dihapus dari pesanan, berapapun jumlah pesanan menu tersebut sebelumnya.
 - Kemudian program akan mengeluarkan pesan “[jumlah pesanan sebelumnya] buah [nama menu] dihapus dari pesanan.” (contoh: 2 buah Green Smoothies dihapus dari pesanan.).

Berikut ini contoh jalannya program jika pembeli memilih untuk **menghapus pesanan**:

```
Selamat datang di Kafe Daun Daun Pacilkom
Apa yang ingin Anda lakukan? UBAH PESANAN[enter]
Nomor meja berapa? 1[enter]
```


Berikut ini adalah menu yang kami sediakan:

MEALS:

M01 Thai Beef Salad, Rp52.000

M02 Beef Korean Noodle, Rp56.000

DRINKS:

D01 Green Smoothies, Rp25.000

D02 Golden Glow, Rp30.000

TOPPINGS:

T01 Soft Boiled Egg, Rp10.000

T02 Edamame, Rp10.000

Berikut adalah pesanan Anda:

Beef Korean Noodle 1 buah, total Rp56.000

Green Smoothies 2 buah, total Rp50.000

Soft Boiled Egg 1 buah, total Rp10.000

Apakah Anda ingin GANTI JUMLAH, HAPUS, atau TAMBAH PESANAN? **HAPUS**[enter]

Menu apa yang ingin Anda hapus dari pesanan: **Green Smoothies**[enter]

2 buah Green Smoothies dihapus dari pesanan. Apakah Anda ingin GANTI JUMLAH, HAPUS, atau TAMBAH PESANAN?

HAPUS[enter]

Menu apa yang ingin Anda hapus dari pesanan: **T02**[enter]

Menu T02 tidak Anda pesan sebelumnya. Apakah Anda ingin GANTI JUMLAH, HAPUS, atau TAMBAH PESANAN? **HAPUS**[enter]

Menu apa yang ingin Anda hapus dari pesanan: **Paprika**[enter]

Menu Paprika tidak ditemukan! Apakah Anda ingin GANTI JUMLAH, HAPUS, atau TAMBAH PESANAN? **SELESAI**[enter]

Berikut adalah pesanan terbaru Anda:

Beef Korean Noodle 1 buah, total Rp56.000

Soft Boiled Egg 1 buah, total Rp10.000

Total pesanan: Rp66.000

Selamat datang di Kafe Daun Daun Pacilkom

Apa yang ingin Anda lakukan? [...]

- Jika pembeli memasukkan **TAMBAH PESANAN**, program akan memberikan prompt untuk pembeli memasukkan kode atau nama menu.
 - Jika **menu tersebut sudah dipesan sebelumnya**, artinya jumlah **pesanan untuk menu tersebut akan bertambah satu**.
 - Jika kode atau nama menu **tidak ada dalam daftar menu**, program akan menampilkan pesan “Menu [kode/nama menu] **tidak ditemukan.**” (contoh: Menu A03 tidak ditemukan.).
 - Ketika masukan sudah sesuai, menu tersebut akan ditambahkan ke dalam pesanan.

Berikut ini contoh jalannya program jika pembeli memilih untuk **menambah pesanan**:

```
Selamat datang di Kafe Daun Daun Pacilkom
Apa yang ingin Anda lakukan? UBAH PESANAN[enter]
Nomor meja berapa? 1[enter]
```

Berikut ini adalah menu yang kami sediakan:

MEALS:

M01 Thai Beef Salad, Rp52.000

M02 Beef Korean Noodle, Rp56.000

DRINKS:

D01 Green Smoothies, Rp25.000

D02 Golden Glow, Rp30.000

TOPPINGS:

T01 Soft Boiled Egg, Rp10.000

T02 Edamame, Rp10.000

Berikut adalah pesanan Anda:

Beef Korean Noodle 1 buah, total Rp56.000

Soft Boiled Egg 1 buah, total Rp10.000

Apakah Anda ingin GANTI JUMLAH, HAPUS, atau TAMBAH PESANAN? **TAMBAH PESANAN**[enter]
Menu apa yang ingin Anda pesan: **T02**[enter]
Berhasil memesan Edamame. Apakah Anda ingin GANTI JUMLAH, HAPUS, atau TAMBAH PESANAN? **TAMBAH PESANAN**[enter]
Menu apa yang ingin Anda pesan: **Paprika**[enter]
Menu Paprika tidak ditemukan! Apakah Anda ingin GANTI JUMLAH, HAPUS, atau TAMBAH PESANAN? **TAMBAH PESANAN**[enter]
Menu apa yang ingin Anda pesan: **Soft Boiled Egg**[enter]
Berhasil memesan Soft Boiled Egg. Apakah Anda ingin GANTI JUMLAH, HAPUS, atau TAMBAH PESANAN? **TAMBAH PESANAN**[enter]
Menu apa yang ingin Anda pesan: **Edamame**[enter]
Berhasil memesan Edamame. Apakah Anda ingin GANTI JUMLAH, HAPUS, atau TAMBAH PESANAN? **SELESAI**[enter]

Berikut adalah pesanan terbaru Anda:
Beef Korean Noodle 1 buah, total Rp56.000
Soft Boiled Egg 2 buah, total Rp20.000
Edamame 2 buah, total Rp20.000

Total pesanan: Rp96.000

Selamat datang di Kafe Daun Daun Pacilkom
Apa yang ingin Anda lakukan? [...]

- Jika pembeli memasukkan **SELESAI**, program akan **menampilkan daftar pesanan beserta total harga untuk setiap menu dan total harga pesanan**.

3. Fitur SELESAI MENGGUNAKAN MEJA

SELESAI MENGGUNAKAN MEJA adalah fitur untuk pembeli ketika sudah selesai makan. Ketika program menampilkan prompt **“Apa yang ingin Anda lakukan?”** pengguna dapat memasukkan **SELESAI MENGGUNAKAN MEJA** untuk menjalankan fitur ini.

Alur Fitur SELESAI MENGGUNAKAN MEJA

- Program akan menampilkan prompt **“Nomor meja berapa?”** untuk memasukkan nomor meja.
- Jika nomor meja kosong atau tidak sesuai, program akan menampilkan pesan **“Nomor meja kosong atau tidak sesuai!”** dan akan mengulang ke pesan awal.
- Setelah nomor meja valid, kemudian program akan menampilkan **“Pelanggan atas nama [nama pembeli] selesai menggunakan meja [nomor meja].”** (contoh: Pelanggan atas nama Iis Afriyanti selesai menggunakan meja 2.)
Jika meja kosong (tidak digunakan) atau tidak valid (misal: meja 11), maka akan muncul pesan: **“Meja kosong atau tidak valid.”**
- Ketika meja selesai digunakan, nomor meja tersebut akan bisa dipesan oleh pembeli berikutnya.
- Kemudian, program membuat file dengan nama **receipt_[nama pembeli].txt**, yang berisikan daftar pesanan dari pembeli tersebut, dengan format sebagai berikut:

```
kode_menu_1;Nama Menu 1;Jumlah Pesanan;Harga Satuan;Total Harga (dalam rupiah)
kode_menu_2;Nama Menu 2;Jumlah Pesanan;Harga Satuan;Total Harga (dalam rupiah)
...
Total [Total Harga keseluruhan]
```

Berikut ini contoh jalannya program jika pembeli **sudah selesai menggunakan meja**:

```
Selamat datang di Kafe Daun Daun Pacilkom  
Apa yang ingin Anda lakukan? SELESAI MENGGUNAKAN MEJA[enter]  
Nomor meja berapa? 1[enter]  
Pelanggan atas nama Iis Afriyanti selesai menggunakan meja 1.
```

```
---  
Selamat datang di Kafe Daun Daun Pacilkom  
Apa yang ingin Anda lakukan? [...]
```

Berikut ini contoh **receipt_Iis Afriyanti.txt**:

```
M02;Beef Korean Noodle;1;56000;56000  
A01;Soft Boiled Egg;2;10000;20000  
A02;Edamame;2;10000;20000  
  
Total 96000
```

Contoh Penggunaan Program

Contoh 1 (**menu.txt** sesuai format)

Berkas **menu.txt**:

```
===MEALS
M01;Thai Beef Salad;52000
M02;Beef Korean Noodle;56000
===DRINKS
D01;Green Smoothies;25000
D02;Golden Glow;30000
===TOPPINGS
T01;Soft Boiled Egg;10000
T02;Edamame;10000
```

Jalannya program (Tulisan **biru** merupakan masukan):

```
Selamat datang di Kafe Daun Daun Pacilkom
Apa yang ingin Anda lakukan? BUAT PESANAN[enter]
Siapa nama Anda? Iis Afriyanti[enter]

Berikut ini adalah menu yang kami sediakan:
MEALS:
M01 Thai Beef Salad, Rp52.000
M02 Beef Korean Noodle, Rp56.000
DRINKS:
D01 Green Smoothies, Rp25.000
D02 Golden Glow, Rp30.000
TOPPINGS:
T01 Soft Boiled Egg, Rp10.000
T02 Edamame, Rp10.000
```

Masukkan menu yang ingin Anda pesan: **Beef Korean Noodle**[enter]
Berhasil memesan Beef Korean Noodle. Masukkan menu yang ingin Anda pesan: **D01**[enter]
Berhasil memesan Green Smoothies. Masukkan menu yang ingin Anda pesan: **Green Smoothies**[enter]
Berhasil memesan Green Smoothies. Masukkan menu yang ingin Anda pesan: **Z35**[enter]
Menu Z35 tidak ditemukan. Masukkan menu yang ingin Anda pesan: **Soft Boiled Egg**[enter]
Berhasil memesan Soft Boiled Egg. Masukkan menu yang ingin Anda pesan: **T01**[enter]
Berhasil memesan Soft Boiled Egg. Masukkan menu yang ingin Anda pesan: **SELESAI**[enter]

Berikut adalah pesanan Anda:

Beef Korean Noodle 1 buah, total Rp56.000

Green Smoothies 2 buah, total Rp50.000

Soft Boiled Egg 2 buah, total Rp20.000

Total pesanan: Rp126.000

Pesanan akan kami proses, Anda bisa menggunakan meja nomor 1. Terima kasih.

Selamat datang di Kafe Daun Daun Pacilkom

Apa yang ingin Anda lakukan? **BUAT PESANAN**[enter]

Siapa nama Anda? **Bambang Sudrajat**[enter]

Berikut ini adalah menu yang kami sediakan:

MEALS:

M01 Thai Beef Salad, Rp52.000

M02 Beef Korean Noodle, Rp56.000

DRINKS:

D01 Green Smoothies, Rp25.000

D02 Golden Glow, Rp30.000

TOPPINGS:

T01 Soft Boiled Egg, Rp10.000

T02 Edamame, Rp10.000

Masukkan menu yang ingin Anda pesan: **Thai Beef Salad**[enter]

Berhasil memesan Thai Beef Salad. Masukkan menu yang ingin Anda pesan: **SELESAI**[enter]

Berikut adalah pesanan Anda:

Thai Beef Salad 1 buah, total Rp52.000

Total pesanan: Rp52.000

Pesanan akan kami proses, Anda bisa menggunakan meja nomor 2. Terima kasih.

Selamat datang di Kafe Daun Daun Pacilkom

Apa yang ingin Anda lakukan? **UBAH PESANAN**[enter]

Nomor meja berapa? **3**[enter]

Nomor meja kosong atau tidak sesuai!

Selamat datang di Kafe Daun Daun Pacilkom

Apa yang ingin Anda lakukan? **UBAH PESANAN**[enter]

Nomor meja berapa? **1**[enter]

Berikut ini adalah menu yang kami sediakan:

MEALS:

M01 Thai Beef Salad, Rp52.000

M02 Beef Korean Noodle, Rp56.000

DRINKS:

D01 Green Smoothies, Rp25.000

D02 Golden Glow, Rp30.000

TOPPINGS:

T01 Soft Boiled Egg, Rp10.000

T02 Edamame, Rp10.000

Berikut adalah pesanan Anda:

Beef Korean Noodle 1 buah, total Rp56.000

Green Smoothies 2 buah, total Rp50.000

Soft Boiled Egg 2 buah, total Rp20.000

Apakah Anda ingin GANTI JUMLAH, HAPUS, atau TAMBAH PESANAN? **HAPUS**[enter]
Menu apa yang ingin Anda hapus dari pesanan: **D01**[enter]
2 buah Green Smoothies dihapus dari pesanan. Apakah Anda ingin GANTI JUMLAH, HAPUS, atau TAMBAH PESANAN? **GANTI JUMLAH**[enter]
Menu apa yang ingin Anda ganti jumlahnya: **Soft Boiled Egg**[enter]
Masukkan jumlah pesanan yang baru: **3**[enter]
Berhasil mengubah pesanan Soft Boiled Egg 3 buah. Apakah Anda ingin GANTI JUMLAH, HAPUS, atau TAMBAH PESANAN? **TAMBAH PESANAN**[enter]
Masukkan menu yang ingin Anda pesan: **Z35**[enter]
Menu Z35 tidak ditemukan! Apakah Anda ingin GANTI JUMLAH, HAPUS, atau TAMBAH PESANAN? **TAMBAH PESANAN**[enter]
Masukkan menu yang ingin Anda pesan: **Golden Glow**[enter]
Berhasil memesan Golden Glow. Apakah Anda ingin GANTI JUMLAH, HAPUS, atau TAMBAH PESANAN? **SELESAI**[enter]

Berikut adalah pesanan terbaru Anda:
Beef Korean Noodle 1 buah, total Rp56.000
Golden Glow 1 buah, total Rp30.000
Soft Boiled Egg 3 buah, total Rp30.000

Total pesanan: Rp116.000

Selamat datang di Kafe Daun Daun Pacilkom
Apa yang ingin Anda lakukan? **SELESAI MENGGUNAKAN MEJA**[enter]
Nomor meja berapa? **10**[enter]
Nomor meja kosong atau tidak sesuai!

Selamat datang di Kafe Daun Daun Pacilkom
Apa yang ingin Anda lakukan? **SELESAI MENGGUNAKAN MEJA**[enter]
Nomor meja berapa? **1**[enter]
Pelanggan atas nama Iis Afriyanti selesai menggunakan meja 1.

Selamat datang di Kafe Daun Daun Pacilkom
Apa yang ingin Anda lakukan? **BUAT PESANAN**[enter]
Siapa nama Anda? **Safira Safitri**[enter]

Berikut ini adalah menu yang kami sediakan:
MEALS:
M01 Thai Beef Salad, Rp52.000
M02 Beef Korean Noodle, Rp56.000
DRINKS:
D01 Green Smoothies, Rp25.000
D02 Golden Glow, Rp30.000
TOPPINGS:
T01 Soft Boiled Egg, Rp10.000
T02 Edamame, Rp10.000

Masukkan menu yang ingin Anda pesan: **Golden Glow**[enter]
Berhasil memesan Golden Glow. Masukkan menu yang ingin Anda pesan: **SELESAI**[enter]

Berikut adalah pesanan Anda:
Golden Glow 1 buah, total Rp30.000

Total pesanan: Rp30.000
Pesanan akan kami proses, Anda bisa menggunakan meja nomor 1. Terima kasih.

Selamat datang di Kafe Daun Daun Pacilkom
Apa yang ingin Anda lakukan? **SELESAI MENGGUNAKAN MEJA**[enter]
Nomor meja berapa? **2**[enter]
Pelanggan atas nama Bambang Sudrajat selesai menggunakan meja 2.

Selamat datang di Kafe Daun Daun Pacilkom
Apa yang ingin Anda lakukan? [...]

Berkas receipt_Iis Afriyanti.txt:

```
M02;Beef Korean Noodle;1;56000;56000
D02;Golden Glow;1;30000;30000
T01;Soft Boiled Egg;3;10000;30000

Total 116000
```

Berkas receipt_Bambang Sudrajat.txt:

```
M01;Thai Beef Salad;1;52000;52000

Total 52000
```

Penjelasan:

- **D01** adalah **kode menu** dari **Green Smoothies**. Z35 bukan kode menu apapun.
- Pada awalnya, **Green Smoothies dipesan dua kali** (ketika dimasukkan input **D01** dan **Green Smoothies**). **Soft Boiled Egg juga dipesan dua kali**.
- Yang menggunakan fitur **UBAH PESANAN** adalah **Iis Afriyanti (meja 1)**. Pelanggan tersebut **membatalkan D01** (Green Smoothies), **mengganti jumlah Soft Boiled Egg jadi 3**, dan **menambahkan Golden Glow**.
- **Meja 10 kosong** (tidak ada pembeli yang sedang menggunakan) pada saat dipanggil **SELESAI MENGGUNAKAN MEJA**.
- **Meja 1** sebelumnya ditempatkan oleh **Iis Afriyanti**, namun karena Iis Afriyanti sudah **selesai menggunakan meja**, meja 1 kosong. Oleh karena itu, **Safira Safitri bisa ditempatkan di meja 1**.
- Yang menggunakan fitur **SELESAI MENGGUNAKAN MEJA** adalah **Iis Afriyanti (meja 1)** dan **Bambang Sudrajat (meja 2)**, jadi **hanya mereka berdua yang memiliki berkas receipt**.

Contoh 2 (**menu.txt** tidak sesuai format)

Berkas **menu.txt**:

```
===MEALS 1  
M01;Thai Beef Salad;52000  
===MEALS 2  
M02;Thai Beef Salad;56000
```

Jalannya program:

```
Daftar menu tidak valid, cek kembali menu.txt!
```

Penjelasan:

Ada **dua Thai Beef Salad**, meskipun jenisnya berbeda (di MEALS 1 dan MEALS 2).

Komponen Penilaian

Sesuai dengan ketentuan yang ada di [Rubrik Penilaian TP DDP1](#).

Plagiarisme tidak akan ditoleransi. Anda diperbolehkan berdiskusi dengan teman terkait ide implementasi tugas ini. **Harap menuliskan kolaborator jika berdiskusi dengan mahasiswa lain.** Perlu diingat bahwa **implementasi kode dilakukan secara individu.** Tim pengajar akan melakukan *code similarity checking* pada implementasi kode mahasiswa, dan jika terbukti melakukan kecurangan/plagiarisme akan mendapat **sanksi berupa nilai 0** pada TP ini. Perlu diperhatikan bahwa **menuliskan kolaborator tidak akan membebaskan pekerjaan Anda dari *code similarity checking*.**

Pengumpulan

Berkas yang perlu dikumpulkan:

- [Kelas]_[KodeAsdos]_[NPM]_[NamaLengkap]_TP03.py

Kumpulkan berkas .py yang **telah di-zip** dengan format penamaan seperti berikut.

[Kelas]_[KodeAsdos]_[NPM]_[NamaLengkap]_TP03.zip

Contoh:

A_ABC_2206123456_ThamiEndamora_TP03.zip