



miniaturmysterier



Liten størrelse,
Stor opplevelse

OpenAR



Audun Fossheim
Prosjektleder



Tjalfe Oure
Videoprodusent



Jakob Wadel
Innholdsutvikler



Marit Løklingholm
Intervjuer

Hva er Miniatyrmysterier?

Vekk Skudeneshavn til liv

Ved hjelp av AR teknologi kan du oppdage hemmeligheter man ikke kan se med det nakne øye.

Skap din unike opplevelse

Dine valg er med på å forme din egen historie.
Ingen to spill gir den samme fortellingen.

Spill sammen eller mot hverandre

Konkurrer mot venner og familie for å bli den beste detektiven. Klarer du å havne på toppen av ledertavlen?



En reise gjennom Skudeneshavn

Bytunet



Bruk 3D-modellen til å studere
huset og let etter bevis!

Let etter **spor**,



Avhør **vitner**,



Finn **mistenkte**.



Hvorfor Miniatyrmysterier? Les, de svarer



“Det vil definitivt vekke min interesse, jeg har ikke vært borti noe slikt før. Jeg tror det blir artig, spesielt hvis det er interaktivt. Filteret over miniatyrhusene, hvor du ser noe mer!”

“Kanskje det kommer en jumpscare? Og plutselig hører jeg noen bak meg?! Det drar meg inn, sånn spooky - det vil jeg prøve.”

Fatin B. Abdellah (21) - journalistikk student Kristiansund N (Møre Romsdal)

“Siden jeg i utgangspunktet ikke er interessert i selve miniatyrbygningene... så hadde jeg nok syntes det var mer spennende med miniatyrmysterier!”

“Jeg er truecrime-fan, å løse et mysterie er noe for meg. Særlig hvis det er kompetitivt, og du kan gjøre det med andre. Da vil jeg være motivert til å løse det før vennene mine!”

Ingrid Tvedt (20) - jusstudent Førde (Sogn og Fjordane)



Problem Hvordan engasjere folk som ikke er interessert i miniatyrhus? Hvordan aktivisere de som er dratt med dit? Hvordan få folk interessert i Skudeneshavn? Hvordan skape en ekstra verdi til den allerede eksisterende miniatyrtutgaven av Skudeneshavn?	Løsning Ved å lage en engasjerende true crime-inspirert applikasjon som tar i bruk AR-teknologi. Brukere kan løse mysterier basert på, og med <i>aktiv</i> bruk av, miniatyrtutgaven av Skudeneshavn på en ny og spennende måte.	<u>Lean Canvas</u> USP Brukere kan laste ned en app som vekker miniatyrbyen til liv ved hjelp av AR teknologi. Appen gir brukerne spor som skal hjelpe dem med å løse mysteriene i Skudeneshavn.	Suksesstegn 50% av spillere fullfører mysteriet 30 000 nedlastninger Minimum tid i appen 10-15min. Rating-system i appen	Kunder Kvinner, 20-30 år (75% av true crime-media konsumeres av kvinner, mest fascinert) Ca. 400 000 (SSB) Menn, år, 20-30 år (gaming+tech interesse) Ca. 400 000 (SSB) Folk som liker krim 30-40+ (600 000 seere av Åsted Norge hver uke + krim-boklesere)
Kostnader Stemmeskuespill - 1850kr x 9pers x 2t = 33 300,- Apputvikling - 530 000,- (1år) Manusskriving Markedsføring	Inntekter Billettinntekt Rogaland i Miniatyr Premium-versjon av app Sponsorer og Investorer <ul style="list-style-type: none">- SR-Banken- Innovia, Nordic Edge- Innovasjon Norge			Kanaler Besøkende på museet SoMe - TikTok, Facebook Aviser

OpenAR

I samarbeid med:



**UNGT
ENTRE
PRENØR
SKAP**

Facti✓erse



TekLab

Validé

**Redaksjonell prosjektutvikling og
entreprenørskap - BFJ 302-1 24V**

Kontakt oss



Audun Fossheim, Prosjektleder

Telefon: +4745889414

E-post: audun.fossheim@gmail.com

Lenke til Prototypen

<https://a-jakobwadel.vew.site/miniaturmysterier/>