

1

## Lingkaran

+luas(jariJari: float): double  
+luas(diameter: double): double  
+keliling(jariJari: float): double  
+keliling(diameter: double): double

2

## Segitiga

-ALAS: double  
-TINGGI: double  
-----  
+Segitiga(alas: double)  
+Segitiga(alas: double, tinggi: double)  
+getLuas(): double  
+getKeliling(): double