

JUSTIFICATIVAS

Passado

Porque cada vez menos as pessoas estão cozinhando em casa;

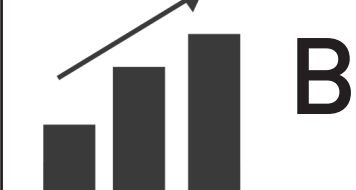
Porque perdemos muito tempo procurando receitas que se encaixam no que temos em casa;

Porque perdemos muito tempo balanceando os ingredientes da receita - tanto para a quantidade, tanto para o sistema de medidas.



OBJ SMART

Criar um aplicativo móvel e uma aplicação web com a possibilidade de cadastro de receitas e despensa, que a despensa seja auto regulável e que o usuário possa alterar medidas em 8 meses (até 11 de Janeiro) usando ferramentas disponíveis



BENEFÍCIOS

Futuro


As pessoas irão comer melhor;

Cozinhar será mais fácil, rápido, desejável e divertido.



PRODUTO

Aplicativo web e móvel que torne cozinhar mais fácil, rápido, desejável e divertido.



REQUISITOS

Cadastrar usuários;
Cadastrar despensa + dados dos ingredientes
Cadastrar receitas;
Cadastrar passo a passo;

Mostrar receitas em tela infinita;
Filtragem de receitas;

As receitas devem aceitar cadastro de:
- título, tags e descrição
- tempo, rendimento, sistema de medidas
- imagens e vídeos
- ingredientes e passo a passo
- passo a passo guiado

Salvar receitas na página do usuário (fav);
Permitir seguir usuário;
Exibir página usuário;
Exibir receitas do usuário;
Exibir receitas favoritadas;
Exibir despensa do usuário;
Permitir atualização da despensa do usuário manualmente;

Mostrar ingredientes da receita de acordo com a disponibilidade da despensa;
Fazer receita com passo a passo guiado;
Atualização da despensa após passo a passo;




STAKEHOLDERS EXTERNOS

& Fatores externos


Professores e orientadores (Cristina, Daniel, Felipe e Jefferson);

Feriados, greves, paralizações, fornecimento de serviços.




EQUIPE

Beatriz Auer Mariano
Mateus Maioli Giacomini



RESTRIÇÕES

Seguir estritamente o cronograma.



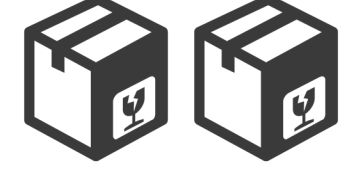
PREMISSAS

Utilização de Andoid Studio;

Utilização de linguagens HTML, CSS e JavaScript;


Projeto finalizado completamente (incluindo a parte escrita) até 11 de Fevereiro;

Acesso total à internet e aos recursos;



GRUPO DE ENTREGAS

1 - PMC
2 - Protótipo móvel e web finalizados
3 - Criação do git para documentação
4 - Anteprojeto
5 - Front-end web
6 - Primeira versão do MER e BD
7 - Front-end móvel
8 - Ajustes dos front-ends móvel e web
9 - Testes
10 - Reparos de erros localizados nos testes
11 - Projeto escrito final
12 - Apresentação para a banca




RISCOS

Sobrecarga/perda dos equipamentos - pegar quipamentos emprestados


Perda de dados - backups e sincronização dos documentos e scripts

Falta de tempo - aumentar tempo dedicado ao projeto e alterar cronograma



LINHA DO TEMPO

Até Julho: PMC, protótipos, cronograma e ambiente git
Até Setembro: primeiras versões do front-end web e móvel e do banco de dados
Até 11 de Janeiro: testes e versão final do front-end e back-end web e móvel e do banco de dados
Até 11 de Fevereiro: parte escrita
Entre 14 a 18 de Fevereiro: apresentação para a banca



CUSTOS

8 meses